大众软件

11 下

1999 22

Popsoft

半月刊

（总第63期）

■ 专题综述

出击，红色正版风暴！

■ 实用软件

Windows 2000 安装指南

■ 硬件评析

眼见为虚，耳听为实

■ 网络时代

拥有超级邮箱秀

■ 前线地带

孤胆枪手 II

■ 攻略指引

达摩

■ 游戏赏析

续写战争传说——战争地带 II

ISSN 1007-0060





www.popsoft.com.cn

2000年的惊喜任你挑!

订2000年《大众软件》杂志使您惊喜多多

2000年《大众软件》杂志全面增页，20页彩页、128页黑白正文，每期6.5元，全年24期，全年订阅价格156元。《大众软件CD》20元每期，全年12期，每期包括两张光盘和1本100页的使用手册，全年订阅价240元。记住今年订阅杂志邮费是免收的喔!

而且现在大众软件邮购中心联合六家著名IT厂商将为您带来了一个又一个的意外惊喜！！！您只需订阅全年的杂志或杂志和光盘就可以以优惠的价格获得一款你中意的电脑软硬件，款款令你心动，绝对物超所值！快来邮购中心订阅2000年《大众软件》杂志吧！来取那属于你的世纪末礼物!

订阅免费赠送



订阅全年《大众软件》杂志或《大众软件CD》免费赠送由中青旅尚洋公司提供的《战国2代五关精华版》(全游戏十五关)光盘和精美手册一本限量赠送30000片，即订即送送完为止!

专案一



以上游戏零售价：50元

全年杂志156元+盟军敢死队+魔法师传奇+过山车大亨+足球万岁=356元

现只需268元

《魔法师传奇》你-年轻的魔法师，为了寻找失踪的亲人，穿越充满魔法和神话的古希腊王国、凯尔特人的部落和黑暗中世纪。随着战斗的进行，剧情一步步展开，你将发现一个天大的密秘……

在《足球万岁》中，你可以率领自己喜爱的队伍，利用自己的力量铺一条从预选赛通向世界杯决赛的光明大道。还可以选择任意年代，任何的国家队，重新进行世界杯上历史性的比赛，挽回历史的遗憾。

《盟军敢死队-使命召唤》它是新天地去年发行《盟军敢死队-深入敌后》之续作，队员们不但会携带更多、更具杀伤力的新武器，而且还将灵活施展各种新的技巧。

《过山车大亨》他屏弃了传统经营模拟游戏中诸如股票运作、工资谈判等令人头痛的设计，将重点放在建设游乐园中所有有趣味的成分上，这些都使得游戏轻松愉快、妙趣横生。

专案二



零售价：238元

全年杂志 156 元 +CobraUSB GamePad II =394 元

现只需306元

CobraUSB GamePad游戏手柄为Windows98设计的最新USB游戏设备，完全支持USB接口，并支持即插即用功能。为了感受惊心动魄的多人游戏体验，可通过USB集线器连接多个Cobra GamePad游戏手柄。功能强大、使用简便的键盘和鼠标模拟程序可为游戏手柄每一个按钮定制16种不同的功能，符合人体工程学设计、完全可定制功能的USB GamePad使您获得全新游戏体验!

专案三



零售价：260元

全年杂志+156元 + KILL for win95/98=416

现只需266元

KILL for Windows95/98专用版：它能100%查杀世界流行病毒20000余种。防止病毒从软盘、光盘、网络驱动器、因特网......进入。对于黑客、恶意ActiveX、Java程序，Kill都能做到实时监控和病毒清除。此外，Kill还可查杀多种压缩格式文件中的病毒，并且可对经过多重压缩的文件进行病毒检测。Kill率先构建的全国授权服务网络，更保证了对产品售后的长期支持。一个月升级两次，发生紧急事件24小时内升级的服务措施，可保证及时杀除世界最新出现病毒，便捷迅速，及时将服务送到用户手中。Kill系列反病毒软件，微软全球采用，值得您的信赖!

专案四

全年杂志及光盘 396 元 +USB coms 摄像头 =1126 元

现只需888元

最可靠的电脑保镖

任何风吹草动都逃不过圆刚警卫眼:办公室安全维护、居家安全控管、工厂生产管理、实验室长程录影、自动展示系统……等等多种应用。还可作视讯会议、影像电子邮件、单张/动态影像捕捉、图片编辑，提供教育训练、商业促销、研发生产制作、家庭或网络应用。

即插即用的数码摄象机、个人电脑资料的保安监控/影音留言/长程录影、通过网络或电话和亲朋好友面对面聊天、通过E-mail与朋友分享你的生活影片、制作并管理个人的电子相册。



零售价：730元

专案五

全年杂志及光盘 396 元 + Flash56=1194 元

现只需988元

您想以56Kbps的速率进行网上冲浪吗？请赶紧使用创新公司推出的带有语音和免提电话功能、支持V.90标准的调制解调器吧!

具备语音功能、速率高达56kbps的内置PCI调制解调器* 56,000bps高速下载、支持软件升级，保证投资物超所值、强劲的电话功能、高速G3传真(G2速度的1.5倍)、通过声卡的应答机、视频会议(V.80)

系统要求* Pentium 100以上处理器，具备PCI插槽，16MB系统内存，20MB可利用硬盘空间Windows95/98，VGA图形卡，声卡，CD ROM驱动器。



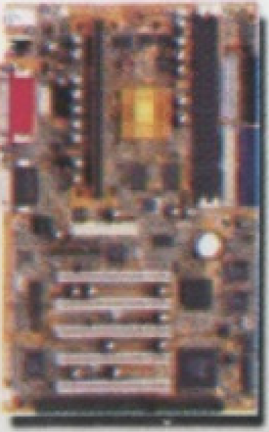
零售价：798元

专案六

全年杂志及光盘396元+技嘉GA-6WXM主板=1796元

现只需1458元

技嘉科技发表新款主板——GA-6WXM，采用Intel 810DC-100的最新版芯片组，支持Slot 1的CPU。内建高效能图形加速引擎及4MB SDRAM 3D显示缓存，采用新一代AMR (Audio Modem Riser)介面，AC97音效解码器提供16位立体声音效。拥有技嘉科技独家专利的优良技术 DualBIOSTM，内建高品质的YAMAHA 744 PCI音效芯片。还包含了TV-Out或DFP (Digital Flat Panel)接口，可以连接电视或数位式显示器。



零售价：1400元

如果有您中意的组合，您只需将该专案所需的金额汇至大众软件邮购中心并将该专案的编号在汇款单上填写清楚即可！有一点您一定要记住，上述产品并不分拆出售代事方案只针对大众软件订户

邮购中心电话：(010) 82634107、82634092 邮编：100051

Popsoft 大众软件

编辑部报告

秋风乍起，正是邮发刊物的征订时节，而本刊脱离邮发行列的消息并非所有的读者都能注意到，所以在几天内收到数百封抱怨的email就不足为奇了。本期的编辑部报告就是负责对此事做出最详尽的说明。如果阅读本说明后仍有疑问，请致电本刊发行部（010-67150881）或邮购中心（010-82634107）询问。

1、只报价格，不给邮发代号，怎么订？

2、大众软件编辑，我是你们的忠实读者。我订了几年的《大众软件》，今年不知为何在本地邮电局无你们的杂志订阅？希望得到答复。我住在湖南省株洲市。

3、我是贵刊的忠实读者，现今我在你们的10月号上看到订阅明年的《大众软件》可以享受多种惊喜，我想知道，我该如何才能得到这种惊喜，我对于中国邮政可没有好感，我可以通过我家附近的书报亭订阅吗，贵刊是否直接接受订阅，如果可以的话我该如何汇款。

4、本人已订阅3年《大众软件》杂志，可今天到邮局办理订阅手续时被告知原书刊邮发代号18-107不存在了，该杂志的邮发代号是否有更改，请将新代号告诉我以便订阅。

5、怀着兴奋的心情，迈进邮局大门，很豪气地跟服务员说，“大众软件，一年!”

得到一个意想不到的回答——已经停刊了。OH MY GOD! I CAN'T BELIEVE IT! IS THAT TURE???????????

以上5封是比较典型的读者来信，提及自己在订阅明年的《大众软件》时所遇到一些困扰。对于给读者朋友们带来的麻烦，我们深表歉意，今年下半年以来一直关注“编辑部报告”的读者朋友相信也能理解我们脱离邮发行列的无奈之举。每次的问题我们都会向读者通报，以求取得谅解（相关背景资料参见7月下、8月上、9月上三期的编辑部报告）。

本刊（以下所提及的本刊均包括杂志和光盘）自明年开始自办发行，放弃了邮政报刊发行这一“合作伙伴”，当然就没有邮发代号了，部分邮政局所宣布本刊“停刊”自然也不足为奇，据一位造访本社的资深邮政人士云，这是从业人员一种很普遍的心态。购买明年的大众软件主要有2种方式，一是通过本社的邮购中心订阅，为了保护读者利益，邮购订阅免收邮费并提供多种优惠方案；第二种就是在当地书报摊点零买。事实上，以本人的经验，现在的书报摊点做的非常灵活，有些甚至提供常年订阅的服务。其他的补充方式包括即将开通的网上订阅；北京读者可以在《北京青年报》的发行网络“小红帽”订阅站订阅，也是免费送刊到家；而部分地区的读者如果仍能在邮局订阅到《大众软件》，也不要感到惊讶，因为邮政系统毕竟不是铁板一块，有些经营得法的地方邮局想用户所想，急读者所急，已经直接与本社联络发行事宜。至于有宣布《大众软件》停刊的邮政局所，读者也要谅解他们的心情，这种说法早就不是第一次听到了:-)。

对于第一种订阅方式，读者一定也存在许多困惑，事实上，我第一次去邮局办理汇款也是非常之困惑，不知道该怎么做，操作一遍后你会发现其实很简单。到邮局后向工作人员索取一张汇款单（早些年卖1分钱一张），首先填写汇款金额，订阅全年杂志只需156元，全年的CD是240元，两者都订就是396元，如果你需要享受优惠订阅专案，就只需照广告所提示的价格执行，需要注意的是数额要大写，通常邮局会备有1-10的大写写法。然后填写收款人地址“北京和平门邮局3056信箱”，收款人姓名“大众软件邮购中心”，在汇款人地址和姓名栏填上您的详细地址和姓名（这可千万别填错了），最后在汇款人简短附言填写您要订购的物品，譬如“大众软件杂志2000年全年”，选择优惠专案的直接填专案号即可。需要说明的是，优惠专案只提供给在大众软件邮购中心订阅的读者。

最后，是一封关爱我们的读者（也是邮政职员）给WALKER的来信，作为本次编辑部报告的总结。

我是你们的一名忠实读者，不知明年的大众软件要到哪里去买，会不会涨价？前面几期看到你们因为与邮局有矛盾才被迫自办发行的，我觉得这很好！很有骨气！说实在的，我是邮局的一名普通职工，对我们内部的一些做法，我都看不惯！真的！现在都市场经济了，邮局内部还这么死板，许多地方都看到国企的那种死气沉沉，还处处以自己垄断经营的身份刁难顾客，这也就是国家让垄断，国家如果放手不管或象中国电信那样引进竞争对手，我敢说……（略）你们也许觉得我是不是胳膊肘向外转？自己是邮局的人还说自己的不好？其实，身为中国邮政的职工，我比你们更了解中国邮政，当然这所谓的了解，除了让我看到中国邮政的许多差劲的地方之外，再就是许多的遗憾！



11 下





大众软件

1999.22
(总第63期)

主管单位:中国科学技术协会
主办单位:中国科学技术情报学会
编辑出版:《大众软件》杂志社
社　　长:关家麟
副 社 长:刘贫和(常务) 林菁 高庆生
主　　编:高庆生
副 主 编:袁聿纲
法律顾问:陆智敏
编 辑 部:袁聿纲(主任) 常胜(副主任)
李鹏 杨文韬 韩伟 汪澎 王刚
王晨 郭新宇 董汉涛 龚磊 董超
校　　对:郑佛水 杨卫兰
本期责编:王刚
广 告 部:李诚(主任) 李怀颖 霍虹 薄林
发 行 部:陈志刚(主任)
特约读者服务部:晶合顺达计算机公司
张友利(总经理)
封面设计:李靖宇
版式设计:晶合虹彩多媒体软件制作公司
印　　刷:煤炭工业出版社印刷厂
刊　　号:ISSN 1007-0060 / CN11-3383/TN
发　　行:河北省廊坊市邮电局
订　　阅:全国各地邮局
邮发代号:18-107(半月刊) 18-108(光盘)
国外发行:中国国际图书贸易总公司(北京399信箱)
国外发行代号:6209M
广告许可证:京崇工商广字第0036号
邮政编码:100051
通信地址:北京和平门邮局3056信箱
邮购中心:北京海淀区苏州街邮局045信箱
邮政编码:100089
广告部电话:(010)67150982(4、5)-203
采编组电话:(010)67150982(4、5)-207、208
网络组电话:(010)67150982(4、5)-209
发行部电话:(010)67150982(4、5)-202
传　　真:(010)67150983
邮购中心电话:(010)82634107、82634092
读者服务部电话:(010)67164859
网　　址:http://www.popsoft.com.cn
出版日期:1999年11月16日
零 售 价:人民币 5.00元
港　币 10.00元
美　元 3.59元

新闻速递

专题综述

实用软件

硬件评析

网络时代

缤纷长廊

问题交流

读编往来

目录

前线地带

游戏赏析

攻略指引

游戏剧场

有字天书

TOP TEN

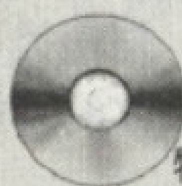
网　址	www.popsoft.com.cn
业务联系	editor@popsoft.com.cn
应用投稿	tools@popsoft.com.cn
娱乐投稿	games@popsoft.com.cn
新闻投稿	news@popsoft.com.cn
读者来信	reader@popsoft.com.cn
广告联系	adv@popsoft.com.cn
网管联系	webmaster@popsoft.com.cn
邮发中心	jhyf@popsoft.com.cn
合作伙伴	www.263.net

上期要目

离线浏览器大放送
从Voodoo Ⅰ到Voodoo Ⅴ
龙女——火焰之令
命运战士

下期要目

新潮MP3播放器之热力追踪
世纪末ATA－66硬盘
脱狱
足球2000



1999年11月光盘目录

特别赠送：《超级保镖》大众软件特别版
　　　　　《特勤机甲队Ⅱ高级版》简体中文完全版
新手教程：精雕细琢系列一
新片大赏：波斯王子3D、命运战士
　　　　　主题公园Ⅱ、足球2000
软件长廊：WPS 2000（限次版）
休闲天地：《特勤机甲队》背景资料

本刊特约作者

庞大智　佘一兵　赵效民
侯　毅　李　靖　蔡　旋
任　良　大胖子　费江枫
程　嘉　孟祥军　汪　军

本刊如有印刷、装订错误，由煤炭工业出版社印刷厂负责调换。
地址：北京朝阳区芍药居(100029)

正文用纸：辽宁省开原制浆造纸厂

中国游戏的未来不是梦

263首都在线（http://www.263.net.cn）日前开始举办'99首届正版游戏软件大评选。此次活动采取网上投票的方式，1999年11月1日263游戏信息网正式开始网络投票。通过这次评选活动，中国知名游戏软件商在1999年出品、代理的游戏软件都将在263游戏信息网（http://games.263.net）上做一次全面的展示，全国乃至世界各地的游戏玩家就是此次活动的评委，均可通过访问评选活动的相关网页参与投票，每周参与投票的网员都有机会获得各类正版游戏软件作为奖品。此次评选活动将评出“99游戏至尊奖”、“99最佳游戏软件奖”以及最优秀的动作类、即时战略类、赛车类、射击类、模拟类、桌面类、体育类游戏软件，获得票数最多的游戏公司将被评为1999年度最出色的游戏公司。



本刊记者

网上旅游热升温

假期的延长以及人们对生活质量的要求逐步提高，使得国内旅游行业更加热闹。与此同时，国内旅游网站的建设也在悄然升温。国内访问量最大的专业旅游网站“中国旅游资讯网”（http://www.chinaholiday.com）在此期间不失时机地率先推出了一系列在线服务项目和网上优惠活动，为百姓的休闲旅游及白领人士的商务旅行提供了极大的方便。该网站今年9月23日推出的在线机票订票系统，是目前国内唯一实现在线交易，能够达到2小时送票上门要求的网上订票系统，到发稿时为止已成功售出300余张机票。为了推动此项业务发展，中国旅游资讯网与网易合作开展了“百万巨奖迎国庆，免费旅游赠网友”活动，在该网站注册成为正式会员的部分网友有机会获得了国庆期间分别到黄山、海口、张家界、神农架的免费旅游。值得一提的是该网站的会员制度，所有正式会员都可以通过注册、订票、参与活动或投稿积累其会员积分，用来换取不同价值的免费旅游或机票。

本刊记者

康柏8848网上专卖店开张

今年11月1日，北京珠穆朗玛电子商务网络服务有限公司与康柏（中国）投资有限公司正式签订“康柏授权8848网上专卖店”合作协议。这是继珠穆朗玛——数字巅峰电子商务网站（http://www.8848.net）先后开设十余家网上专卖店之后，与国际大型硬件厂商合作开设的又一家网上专卖店，这表明8848网站作为新兴销售渠道，其销售能力已得到国际知名厂商的肯定和支持。在签订仪式上，康柏公司宣布将提供全系列产品在8848网站专卖店中销售，同时针对笔记本电脑与台式机产品间的不同，康柏将与8848网站共同组织市场活动，利用电子商务的独特优势向消费者提供各种优惠和便利。

本刊记者

新中大百万基金助高教

“聚才、养才、造才”是新中大一贯的人才战略。目前，新中大公司拥有一支由博士、硕士、学士为主的人才队伍，员工90%为本科以上。有感于知识与人才的巨大力量及其对新中大公司成长与发展的巨大作用，新中大决定设立“新中大管理奖学基金”，以实际行动报效我国的教育事业和人才培养事业，为推动国家的现代教育和知识创新工程尽自己的微薄之力。“新中大管理奖学基金”总额为100万元人民币，其中80%为奖学金，20%为奖教金，首批确定的享受基金的高校有：浙江大学、北京大学、中国人民大学、上海财经大学、厦门大学、北京工商大学、江西财经大学、东北财经大学、浙江财经学院、杭州商学院、中南财经大学。

本刊记者

中国第一家赠送软件的站点 eFreeCD.com正式开通

今年10月1日，中国第一家赠送软件的站点eFreeCD.com正式开通了。eFreeCD.com是一个服务性的网站，访问者登录到eFreeCD.com，就可以得到一个产品。首先访问者选择自己感兴趣的产品，通过阅读产品介绍，可对其有详细全面的了解；进一步正确回答产品相关问题，就有机会免费获得该产品，或获得其它赠品。软件厂商在此展示自己的产品，也仅需承诺提供有限的赠品。eFreeCD.com网站是软件展示的舞台，厂商可以充分发挥电脑网络优势，利用文字介绍、互动问答、网络试用等手段，将自己的产品直接向消费者展示。

本刊记者

警惕国内大规模流行的恶性病毒

近日，冠群金辰病毒监测网络率先发现国内大规模

流行恶性病毒，名为YAI（backdoor）病毒。此病毒运行后直接导致文件无法使用，系统会出现很多异常情况。KILL98国内病毒监测网已收到数百例染毒报告，是继CIH病毒爆发之后，今年收到染毒报告最多的一次。KILL98已将版本升级到V5.11以查杀此病毒。YAI是一个文件型病毒，通过软盘和因特网传播，主要以邮件附件的形式传递。该病毒有很强的潜伏性，不会立即发作，但是被感染文件运行几次后，程序将无法正常工作，系统提示出错信息："系统执行非法操作，请求关闭"或"您需要更多的内存和系统资源，请关闭一些窗口再重试"。KILL98提醒广大用户，尽快查找自己的计算机硬盘中是否存在*.YAI文件。如果有，说明病毒已被激活。这时用户应及时采取措施，以免造成更大的损失。

本刊记者

KingMax中文网站开通

台湾胜创公司的中文网站（www.kingmax.com.cn）已于近日开通，从而为广大用户提供了一个获取信息和交流信息的平台。台湾胜创科技作为目前内存、网络设备及PC卡领域的知名厂商，正逐渐受到大众的关注，此网站的开通将有助于用户及厂商了解胜创科技的公司文化和最新动态，并方便用户与胜创公司联系及索取产品资料、获得市场动态。胜创科技（KINGMAX）成立于1989年，是一家主要产品为内存、网络产品、PC卡及存储卡的业内厂商。通过自身严格的质量控制标准，可靠性设计及100%兼容性，胜创科技在业界赢得了广泛赞誉，并与多家世界一流的计算机公司建立了伙伴关系，1998年公司销售额已达2亿美元。

本刊记者

美达光驱屡获殊荣

近日，美达科技喜讯频传，在中国技术监督情报研究所质量信息中心对国内IT产品进行的统一质量检测中，美达品牌超级光驱表现突出，全部通过检测，并荣获国家《质量监督检测合格产品》称号；同时，美达光驱在《电子与电脑》举办的DIY方案大赛中，独中经济家用、流行家用、流行办公、梦幻发烧四种类型机器中的首选品牌；而在此之前，美达光驱已在《计算机世界》举办的DIY方案大奖赛中，被评为大众心目中的入门型机种首选品牌。这一系列的荣誉不仅是对美达产品品质及美达公司质量管理体系的充分肯定，更证明了国产品牌美达科技已经在国外品牌林立的中国IT业成功占有了一席之地。

本刊记者

明基电脑进军第三代无线通讯技术

明基电脑在电脑行业中率先进军无线通讯事业，经过7年的不断努力，明基已拥有一支优秀的研发团队。目前，明基电脑已在无线通讯事业卓有建树，并积极投入第三代无线通讯产品的研发，将于明年第一季度生产CDMA手机。由于第三代无线通讯技术具备即时、快速、大量与高品质的资料传输等通讯优势，符合未来多媒体通讯需求的趋势，因此明基对发展第三代无线通讯产品有浓厚的兴趣。明基同时也在开发智慧型移动电话（Smart Phone），提供语音通话、收发资料、安排个人行程、浏览和查询网际网络等功能，让消费者完全享受通讯技术带来的轻松与便利。目前，明基兼有OEM及自有品牌Acer手机，在中国（以OEM和ODM行销）及台、港地区、中东、东南亚、欧洲等地区都已有销售。明基有信心进军全球前5大通讯生产厂商。



本刊记者

50元打尽《暗黑破坏神》经典系列

为什么《暗黑破坏神Ⅱ》始终是全世界最期待的PC游戏，这一点相信只有体会过《暗黑破坏神》的人才会真正理解。不过奥美电子与暴雪公司确认，为了让玩家能看到真正完美杰出的《暗黑破坏神Ⅱ》，原定的今年圣诞节上市期将会稍延至明年的2月。为了稍解DIABLO迷的期盼之苦和收藏欲望，也让还不是太熟悉DIABLO的中国玩家不错失这部杰作，奥美电子定在今年11月中旬推出50元DIABLO"超值套餐"，内含全新盘面的DIABLO光盘，完整说明书，并送出令你心动的8折购买《暗黑破坏神Ⅱ》的打折卡和28元超低价购买DIABLO唯一加强版《地狱之火》的优惠卡，你只要付出50元，就可以以最小的代价"一网打尽"DIABLO经典系列。

本刊记者

《家园》采用最新的增容光盘和CD-KEY

据来自上海育碧的消息，已经上市的3D即时战略游戏《家园》采用了超大容量的光盘，因为光盘不但包括该游戏本身，还随盘奉送SIERRA最新开发的游戏《法老》的演示版，使整个游戏的容量增至670M以上。由于标准的CD-ROM容量只有650M左右，所以这次上市的光盘使用了特别的增容光盘，这和市面上出售的盗版光盘有显著的区别。此外，由于得到了国外发行公



司SIERRA的支持，首批上市的游戏光盘都配有一个密匙（CD-KEY），购买正版游戏的玩家可以通过著名的WON和国内外的玩家们一决高低。同时上海育碧还在和新浪网合作，争取在中国大陆架设第一个WON的服务器，从而加快游戏运行的速度。上海育碧还表示，今后将和各方面积极合作，组织《家园》的各种活动，包括网上比赛等等。

本刊记者

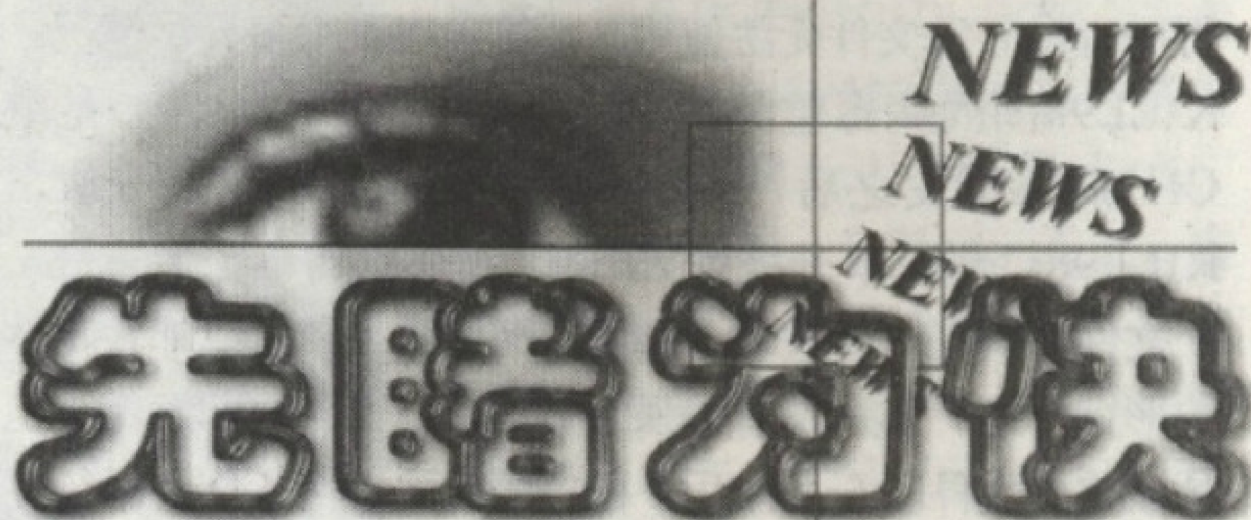
《江湖》黄金版即将上市

金智塔公司的《江湖》黄金版计划于今年11月15日上市。此前金智塔公司推出的《江湖》因为BUG较多引起了玩家的批评，这次的黄金版改掉了所有的BUG，明确了先前完成不了的诸多任务，更完整地体现出了《江湖》原来的设计思想。据金智塔公司透露：《江湖》在存在“虫子”的情况下，今年春节期间的销售量也达到了46000套，这在国内开发的游戏当中是首屈一指的；修正后的《江湖》在台湾省上市，以780元新台币的价格（约合200元人民币），销售量接近20000套。《江湖》黄金版中将免费赠送《江湖后传》，4CD，售价48元。

本刊记者

电脑游戏预定发行榜

	游戏名称（英文名）	出品公司
1999年11月	《调解者》（Peacemaker）	Jinxter
	《撞球专家——幻想之旅》（Pro Pinball: Fantastic Journey）	Empire Interactive
	《雷曼 II》（Rayman II）	Ubi Soft
	《骑士——时间之旅》（Hype: The Time Quest）	Ubi Soft
	《红色霹雳》（Red Thunder）	Edensoft Corporation
	《塞普特拉之核》（Septerra Core）	Monolith Productions
	《雷神之锤III——竞技场》（Quake III: Arena）	ActiVision
1999年12月	《暗黑破坏神 II》（Diablo II）	Blizzard Entertainment
	《忍者之战》（Saboteur）	Eidos Interactive
	《星际迷航——隐藏的罪恶》（Star Trek: Hidden Evil）	Activision
	《大刀》（Daikatana）	Eidos Interactive
	《孤胆枪手 II》（MDK II）	Interplay
	《外交》（Diplomacy）	Eidos Interactive
	《要塞小分队 II》（Team Fortress II）	Sierra
	《巫术VIII》（Wizardry VIII）	Sir-Tech
2000年1月	《永远的毁灭公爵》（Duke Nukem Forever）	GT Interactive
	《银河统治权 II》（Imperium Galactica II）	GT Interactive
	《摘星 II》（Reach for the Stars II）	Microsoft Games
	《星际枪骑兵》（Starlancer）	Microsoft Games
	《模拟人生》（The Sims）	Maxis
	《命运之翼》（Wings of Destiny）	Psygnosis



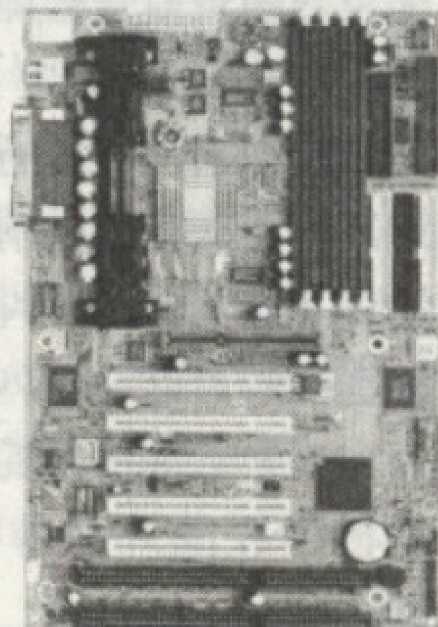
美达6VA693A主板

美达科技最近推出了一款使用VIA 693A芯片组的主板——6VA693A。Intel BX主板的缺货给了非Intel主板一个占领市场的大好机会，美达适时推出的这款使用威盛VIA693A芯片的6VA693A主板正是恰到好处。由于这是一块支持133外频的主板，所以它的外频可选范围相当宽，从66MHz到150MHz都能支持。CPU频率的设置采用的是“软硬兼施”，硬跳线采用了非常方便的DIP跳线开关，在硬跳线的基础上，更可以直接在CMOS里设置外频。而对于其它的一些常见功能例如UDMA-66、温度监控、AMR以及网络、Modem唤醒等等这块主板亦能很好地支持。该主板无论是做工还是选料都属上乘。在布局上，美达6VA693A主板采用的是Slot1插槽；3个DIMM内存槽，最大支持768M内存；流行的5个PCI和2个ISA的组合；COM和LPT接口使用的是彩色的PC99标准；IDE接口支持UDMA-66硬盘标准，并随主板赠送DMA66的80针连接线一根。

本刊记者

技嘉终极BX主板“GA-BX2000+”

台湾技嘉科技近日推出了其“获奖王”GA-BX2000主板的增强型产品GA-BX2000+，该款产品堪称是BX主板的理想终结者。GA-BX2000+不但把BX芯片组的功能发挥到了极至，而且包含了目前几乎所有最新主板技术及特色功能。除了原有的“Dual BIOS”（双BIOS）及Suspend-to-RAM（STR）等2大实用技术之外，该产品还增添了对ATA 66标准的支持，它拥有2个UDMA-66 IDE接口，最多可安装4个Ultra ATA 66设备；2个UDMA/33 IDE接口，最多可安装4个ATAPI设备；同时，它还拥有4支100MHz DIMM内存插槽，最高可扩展至1GB的内存容量。为满足部分专业人员及发烧友的需要，GA-



BX2000+还首次提供了可微调CPU电压及频率的功能。此前的技嘉主板虽然存在安全超频的潜在可能性，但没有明确提供相关工具和方法。此次它支持Pentium Ⅱ/Ⅲ家族系列的CPU（从200到600MHz），倍频调整最高可至9.0，并支持将外频最高调整到150MHz。

……………………………………………本刊记者

Matrox Marvel G400视频编辑卡

Matrox Graphics Inc.日前宣布赢得多项大奖的Marvel产品线又添新成员——Matrox Marvel G400-TV。作为面向个人电脑的强大多合一图形、视频抓取和视频编辑卡，Marvel G400-TV可为业界提供高水平的3D、2D和多媒体性能，以及动态JPEG（Motion JPEG）视频抓取和编辑、板上电视调谐器（带音频解码）、高质量DVD回放及性能极佳的PC至电视输出功能。以视频编辑人员、PC爱好者、多媒体创作人员、家庭用户及其他高要求的用户为目标的Marvel G400-TV是在Marvel G200-TV的成功基础上发展出来的，后者曾赢得PC Computing的“1998年技术突破奖”和PC Magazine的“1998年最佳视频编辑产品奖”。新款16MB Marvel G400-TV AGP卡装备了300MHz高清晰度RAMDAC、方便易用的Marvel接线箱（可简化音、视频线的连接）以及超值的捆绑软件（包括获奖的Avid Cinema视频编辑软件）。

……………………………………………本刊记者

ATI推出史上最强的笔记本图形芯片

ATI近日推出其最新一代笔记本图形芯片——Rage Mobility 128。此芯片使用Rage 128的内核，在笔记本芯片中首次引入“超标量渲染”、“对称指令机”、“双CACHE结构”以及“单周期多纹理”等以往只在桌面PC中才有的核心技术。其3D和2D速度分别比目前最好的笔记本图形芯片快60%及20%。Rage Mobility 128的推出恰逢Intel推出他们的移动PentiumⅢ处理器，业界分析家认为，PentiumⅢ笔记本电脑中，大部分将使用ATI Rage Mobility 128芯片。两者相得益彰，为笔记本电脑提供了前所未有的强劲图形性能。运用ATI先进的MDB（Multi Die BGA）封装技术，Rage Mobility 128将2D、3D图形加速、DVD硬件解压、双LVDS转换器（支持双液晶显示器）、TV-OUT编码器以及8MB显存都集成于一颗BGA封装的芯片中，大大节省了笔记本电脑内部宝贵的空间，也将能耗降到了最低。

……………………………………………本刊记者

创新GeForce Pro显卡

创新公司准备在今年圣诞前夕推出一款性能更为强劲的显卡——3D Blaster GeForce Pro，不过创新表示将会在美国首先上市，而名字也将改为3D Blaster Annihilator Pro。它与早先的3D Blaster GeForce最大的不同在于采用了32MB的DDR SDRAM（双倍数据流同步动态内存），其效能在理论上是传统SDRAM的两倍，有助于进一步发挥GeForce 256芯片的潜能。不过，3D Blaster GeForce Pro也很有可能采用更高档的GeForce Ultra芯片，其处理核心的工作频率达到了150MHz，速度更快。由于DDR SDRAM目前的产量不高，因此3D Blaster GeForce Pro的售价将较高，而且产量也偏少，创新的报价是399.99美元。

……………………………………………北京　赵效民

NV15与NV20

nVIDIA最新的图形加速芯片GeForce 256（原NV10）仅仅正式推出一个多月，该公司就表示将在明年春季与秋季推出其后继产品NV15与NV20，而且今后争取每隔半年推出一款新产品。NV15将采用.18微米制造工艺，性能比GeForce 256有更大的提高，并提供更多的3D特效。不过nVIDIA声称NV15的价格将比GeForce 256低，而且它也将象TNT 2一样推出不同性能等级的系列产品，预计它的第一颗样品将在今年年底诞生。NV20则是全新设计的芯片，效能将是GeForce 256的两倍。nVIDIA表示，影响NV20性能发挥的将是显存，虽然自GeForce 256开始都采用了256位的处理核心，但显存（SDRAM、SGRAM）的数据带宽仍然是128位，因此NV20很可能采用新型显存。

……………………………………………北京　赵效民

300万像素CCD部件

CCD是摄像机与数码相机的关键部件，它负责光电转换，其像素数直接影响到数字影像的分辨率。目前在民用数码相机中，CCD的最高像素数为250万（奥林帕斯的C-2500L），但在今年10月举行的“日本电子展99”中，多家公司都展示了下一代用于数码相机的300万像素CCD部件。其中，索尼公司的ICX252以324万像素夺得桂冠，分辨率达到了2088×1550；夏普公司的RJ21P3AAOPT（321万）和RJ21P3BAOPT（315万）紧随其后。不过在专业应用领域，荷兰飞利浦公司大出风头，展出了600万像素的CCD，大小如35毫米底片，由于使用了Frame Tranformer技术，使CCD的敏感度更高，相片效果更佳。业内预计300万像素CCD到明年一月可能进入量产阶段，到明年春季第一批300万像素的数码相机就将出现。

……………………………………………北京　赵效民

IBM推出72GB超大容量硬盘

今年10月中旬，在硬盘领域里久负盛名的IBM公司发表了当今世界容量最大的硬盘系列——UltraStar 72ZX，并计划在明年年初正式上市。UltraStar 72ZX是一款10000rpm的SCSI硬盘，磁盘存储密度超过了7G bits/SI。该系列硬盘的最高容量为72GB，这使IBM从希捷（Seagate）的手上夺过最大容量硬盘的宝座，后者在早些时候曾发布了50GB的硬盘。另外，UltarStar 72ZX还配有16MB的缓冲区，非常适合数据的密集读写，平均寻址时间也降到了5.3ms。不过，在UltraStar 72ZX之前IBM将推出2款36GB的SCSI硬盘，分别是UltraStar 36LZX和UltraStar 36LP。

……………………………………………… 北京　赵效民

华康字库管理系统

由华康信息技术有限公司与中国电子技术标准化研究所合作开发完成的华康字库管理系统（Gaiji Server），是针对企业及国家机关单位提供的辅字造字工具及字库管理产品。用户可以方便地利用现有的系统字，自行造出精度高、风格一致的辅字。它同时圆满地解决了大单位部门多、自造辅字不统一的难题，避免发生因辅字不统一而造成资料文字出错的现象。华康字库管理系统具有良好的通用性，所造辅字可与其它应用软件良好地配合。同时结合华康的便携文件专家DynaDoc，可以圆满地解决网上向公众发布含有自造辅字文件的难题。华康字库管理系统含制作、管理、使用三部分，通过使用TCP/IP的网络系统连接，支持局域网、广域网。

……………………………………………… 本刊记者

智力漫游

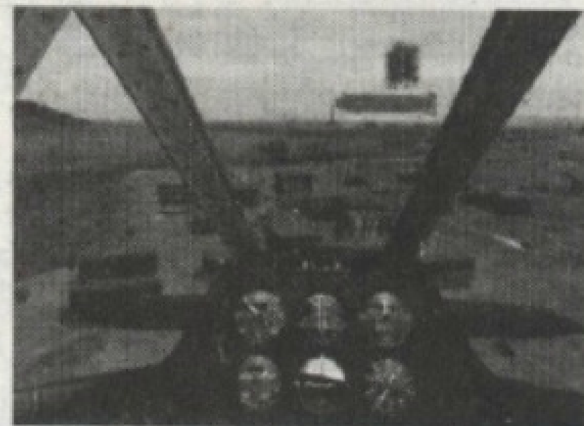
CogniToy公司宣布：“策略规划”游戏《智力漫游——欧洲计划》（MindRover: the Europe Project）已开始全面复制，计划于今年11月上旬正式上市。《智力漫游》是一款构思独特的游戏，无法将它简单地归于哪一类别之中，因此CogniToy公司将其定性为“策略规划”游戏。该游戏允许玩家运用自己创建的机械车辆去完成一系列极富挑战性的任务，玩家在一开始只有一辆空空的车身，必须自己加上各种部件，如传感器、武器和引擎等；然后玩家可以通过创造性的视觉规划系统将这些部件按照一定的结构组合起来；最后再运用这些组装的车辆去完成游戏世界中的任务。《智力漫游》的目的是让玩家“多动脑少动手”，这部游戏曾在1999年度“游戏开发者大会”（Game Developer Conference）的“独立游戏节”中跻身15强。



……………………………………………… 本刊记者

血色天空

微软公司和Zipper互动公司日前在新闻发布会上宣布：动作模拟游戏《血色天空》（Crimson Skies）的开发计划已经正式启动，该游戏将于2000年中期发布。Zipper互动公司是《机甲战士3》（Mech Warrior 3）的开发者。《血色天空》生动地刻画了飞行史上的黄金时代，玩家将在游戏中扮演一名勇猛无畏的空中斗士。游戏的背景为发生在1937年的一场虚构的美国内战。由于经济大萧条，各地纷纷发布禁令，地方独立势力乘机抬头，美国陷入了四分五裂的割据状态之中，就连广袤的天空也成了强盗们耀武扬威的地方。游戏中横贯大陆的铁路和密密麻麻的高速公路系统失去了作用，因为它们被各地的地方势力所控制，无法通行。为了维护商业贸易的正常发展，空中通道成为连接各国各地区的重要途径，飞机取代汽车成为美国人的常用交通工具。玩家必须驾驶飞机维护空中的秩序，控制整个北美地区的领空。



……………………………………………… 本刊记者

足球2000

《足球2000——美国职业大联赛》（FIFA 2000: Major League Soccer）的PC版本和PS版本已正式上市。这部足球游戏是一部彻头彻尾“美国化”了的作品，它第一次收录了美国职业足球大联赛中的所有12支球队，在游戏中加入了超过200名大联赛选手；同时，以两名美国解说员取代了英国的老牌解说员John Motson（球迷们再也无法听见熟悉的“Here is John Motson”式的开场白了），这两名美国人分别是ESPN体育频道的专业解说员和来自美国国家女子足球队的著名女球星Julie Foudy。两次当选年度最佳后卫、三次入选全明星队的DC联队球星Eddie Pope以及来自英格兰队的明星后卫Sol Campbell参与了运动捕捉。PC版针对3dfx Voodoo2图形加速卡进行了优化，同时也支持其它Direct3D主流加速卡，而PS版还可支持振动外设，另外还有Game Boy Color版本将于今年年底上市。该游戏的建议零售价为39.95美元。



……………………………………………… 本刊记者



金山词霸2000 热卖中

装备全球领先的TTS全程化语音技术，实现了所有英文单词及短语的准确发音，可独立完成从整句、整段乃至整篇文章的流畅朗读。

常用词汇的真人语音全部重新录制，语音更加清晰。



可在任意窗口下自由对鼠标所指的中英文词汇进行即时对译，并能够智能识别词性变化。

支持游戏进行中的热键弹出，可即时查询英文游戏中的单词。

支持中英文WINDOWS 95/98/NT及各类应用软件，可嵌入IE5.0中直接使用，支持繁体中文。

正式零售价：168元

百天风暴优惠价：28元

世纪词王——读写通V3.0 热卖中

《世纪词王——读写通》V3.0版是新一代全面支持英汉读写辅助功能的多功能电子词典，它综合即时字典和在线接近词提示、单词用法以及拼写校正等丰富功能于一体。



各种提示和查询结果均提供语音输出，真人标准美语。英汉、汉英、英英三向准确保证，词义辨析、近义反义随心所欲。

全科专业词库，超大容量例句，词汇量完全。

全面兼容IE5.0及OFFICE2000，内嵌设计使用更方便。查询多层次展开，不放过一个生词。

首批特惠价：28元

正式零售价：128元

东方网译 热卖中



内置东方网译中文浏览器，在访问英文网站时，可以达到即访问即翻译。智能网络翻译引擎，可以根据网页格式判断段落的开始和结束，以段落为单位进行翻译，并加入语法分析功能。大五码、国际码自由转换，轻松浏览港台网站，效果超群。提供了2万余个分类网址，便捷查询，便于在网络上查询有用信息，您可以根据需要察看和点击进入相应的网站，可以智能搜索网址。随时将常用网站汉化包等有用的信息传送到您的机器上，并提供了新闻服务中心，可以在线升级。

首批特惠价：28元

正式零售价：88元

洪恩GOGO学英语 热卖中

面向中国少儿的英语教育VCD《洪恩GOGO学英语》来自权威的英语教育企业朗文公司，金洪恩使它更符合中国的国情和中国人的认知习惯。

全部为精彩有趣的儿童卡通故事。全程根据遗忘曲线精心设计，每段故事分为复习上课内容、本集内容提示、故事正文（全英文）、回答问题、学习歌曲和下集预告等几部分。神奇有趣的故事情节让儿童如同置身于一个自然天成的大课堂，又好象在GOGO的带领下经历神奇的英语之旅，寓教于乐，画面精美生动，符合少儿心理。



《洪恩GOGO学英语》分上下两集，每集5CD一本精美图书，全套12CD（含两张MTV少儿英文歌曲），两本配套图书教材。

零售价：148元

五子棋大师2 热卖中

光谱公司出品的五子棋大师以其优秀的AI表现深受广大玩友的喜爱，最新出品的五子棋大师2继承了这一优点，号称“五子棋的电脑程序，将是人类无法击败的！”。通过AI YES人工智能效能认证，是99年光谱资讯棋奕游戏的代表作。



游戏提供简单规则和标准连珠规则的切换，除练习赛、区域赛和世界赛等传统模式之外，还提供段位鉴定模式，可以与北京五子棋文化体育交流中心联系换取相应的级位证书。

零售价：50元

本刊记者

出击，红色正版风暴！™

"……长期以来，中国软件业尤其是通用产品开发商一直受到来自两个方面的严重困扰：国外超级软件兵团的大举进逼和国内盗版市场的疯狂吞噬，这导致了许多极有前途的软件企业或陷入迷茫，或生存艰难，企业普遍产品单一、缺乏发展后劲。中国的软件公司要向前发展，要上规模，不仅需要与国外软件厂商在产品技术上相抗衡，还必须从暗无天日的盗版环境中解放出来。"

——摘自金山公司网站

第一部　少年与老者

深秋的阳光和煦地照在每个人的身上，但每个人的生活都是不同的。

劲装结束的白衣少年身负长剑，伫立于山风之中。他整了整鲜红的剑穗，抬眼望去，山道弯弯，掩映在婆娑颤动的金黄色树影下。秋风吹过，带起漫天的枯叶飞舞……

"真的要走了吗？"这时，身后的小屋中传来了一个苍老的声音。

"是的。"少年并没有回头。

"世上的不平有很多，人们都在默默承受，为什么你偏要有所改变呢？"

"大家都不出头，就会一起灭亡。"

"灭亡也是他们自己的事，过好你眼前的日子有什么不好？"

"人应该这样使自己满足吗？我想做的是烈风中的鹰，那么守着这几颗谷粒的麻雀们与我有什么关系？"

"可是你忘了自己生活在什么地方了吗？这个国家已经有很多古训了，不需要再添上你这样一个例子！"老者有些焦急，声音也渐渐大了起来。

"我相信现在是我们的时代。"

"你很骄傲，就像当年的我……"老者的声音又低沉下来，小屋中传出一声幽幽的叹息。

…………

"可你不会得到什么帮助，也没有朋友。朝廷需要管的事情有很多，很难顾及到你；被你打击的势力会记恨你；看到你成功的人们会嫉妒你；走在你所开辟出来的道路上的大众也不会感激你。"老者又激动起来，试图从另一个角度说服少年。

"我知道。"少年很平静。

"去吧，去吧。"老者绝望了，"你的前路很艰难，自己多保重。咳，我说的话你总是不听……咳咳"

少年回头看了看秋阳下的草庐，然后转身大踏步地走上了弯弯的山道，渐行渐远。身后，飘飘落叶很快便盖满了他原来站立的地方……

第二部　出击，红色正版风暴！

今年9月中旬，一个消息在电脑爱好者和IT业内人士之中不胫而走：金山公司准备将自己的两款主力产品——金山词霸2000和金山快译2000在上市后的100天内以28元的低价位进行销售，而实际价格本应为168元！1999年10月21日，在北京新世纪饭店的世纪厅，金山公司通过新闻发布会向各大新闻媒介公布了一个大胆而冒险的宏伟计划——"红色正版风暴"，金山公司总裁求伯君和总经理雷军共同宣布：为加强正版软件推广力度，在主流通用工具软件金山词霸2000和金山快译2000上市之际，金山公司将把它们的上市促销价由168元一次下调到28元，突破国内用户30元的正版软件心理承受价格线，力图在这

两个产品上市百天之内零售数量超百万套，一举刷新中国正版软件零售史的最高纪录。在金山公司的“紧急声明”中是这样写的：

“为更加有效地制止盗版泛滥，进一步推广软件正版化意识，金山公司将在继成功实施‘WPS2000正版新举措’后推出全民正版推广活动——‘红色正版风暴’，从金山词霸2000和金山快译2000上市当天起（1999年10月30日），我公司将对这两款最新产品实施百天风暴优惠价，即在100天之内将原价168元的产品以28元特惠价出售，截止时间到2000年2月1日，之后恢复原价。购买时，请认准红色正版风暴防伪标签，敬请相互转告。

推动中国软件正版化，我们将不懈努力！”

而此前已有天津英业达、北京实达铭泰等公司相继推出了同样定价28元的“世纪词王”和“东方网译”，这标志着面对国内日益泛滥的盗版风潮，我们的软件公司再也不甘于坐以待毙了，他们开始行动起来，决定用自己的双手展开“拯救大兵瑞恩”行动。28元，这个中国通用软件零售史上前所未有的价格，将引领金山词霸2000和金山快译2000这两个产品与盗版软件作殊死一搏。而以金山词霸系列产品的市场占有率和金山公司的品牌影响，“红色正版风暴”立即在社会上产生了强烈反响。



11月1日，在金山词霸2000和金山快译2000正式上市2天后，金山公司面向媒体和经销商召开紧急情况通报会，宣布首批供应零售市场的21万套产品已全面断货，而在北京市场上，仅在10月30日当天，金山词霸2000和金山快译2000就已销售了27000套，其中首次公开发行软件产品的北京西单图书大厦在6个小时之内销量接近3000套，平均每分钟售出7套。同时，北京市场截止到11月1日还没有发现盗版情况，看来包装精美的28元正版软件很好地遏制了盗版漫无边际的泛滥。但是，在南方一些城市，金山词霸2000和金山快译2000的大规模盗版产品已经相继出现在一些电子配套市场上。

在紧急情况通报会上，金山公司总经理雷军说：“这场风暴来得实在是太猛烈了，以至于我们自己也未能有很好的思想准备。现在看来，我们之前对市场状况的估计似乎还显得过于保守。”“正版软件市场到底有多大？是到了我们整个软件产业都应该静下心来认真反思的时候了！”

第三部　谁是软件市场的最大受益者？

在本世纪最后的20年，信息产业以令人瞠目结舌的飞速发展成为拉动世界经济增长的火车头，在迅速使全球经济一体化的梦想成为现实的同时也为IT业的从业人士带来了滚滚财富，特别是引领潮流的软件产业，更是拥有微软与比尔·盖茨这样的奇迹。但反观国内的软件业，我们却实在难以找到这样的例子。不客气地说，我们的“知识英雄”们似乎更多的时候都是在“苟延残喘”，在夹缝之中挣扎着生存，又何谈发展呢？

那么，是我们的市场容量太小吗？看看各地电子市场那火爆的景象，再看看国内电脑装机量和上网用户的成倍增长，你就会得出相反的结论。这就引出一个问题——谁是我们软件市场的最大受益者？我想结论大家都很清楚：是盗版。

这么多年来，恐怕谁也无法统计出国内的盗版行业究竟培养出了多少百万甚至千万富翁。人们能看到的是从50元、30元到现在的15元、10元，甚至5元、3元，盗版的价格越来越低；从最初的无业游民到本科生、硕士生甚至博士生，盗版从业人士的学历越来越高；从几个月、一个月到几周乃至一天，盗版的速度越来越快；从注册码到完全解密版，从软件游戏到CD、VCD、DVD，盗版的种类越来越丰富，“服务”越来越完善。而这一切都是广大的电脑爱好者们用自己的血汗钱支撑起来的，他们疯狂地投入到这场用长远利益换取一时欢娱的游戏中去，并乐此不疲。

畸形的市场造成畸形的发展，人们嫉妒盖茨合理合法的巨富，却对身旁的盗版大款们阿谀奉承；人们愤怒于微软的起诉亚都，却不愿思索一下金山“在打击盗版的立场上，我们与微软是站在一条战壕里的”的话中的含义。畸形的市场就会有畸形的现象，因此我们看到微软的歧视性标价，看到国产软件高高在上的价格，看到拥有最大用户群的国内软件公司却濒临倒闭，听到比尔·盖茨侮辱性的评论。如果邓小平所说的“让一部分人先富起来”却变成了让那些非法获利的人们致富，则这样的现象不仅对于我们的软件产业，对于整个国家来说都不能算是一个好的征兆。

也许我们的软件厂商难以体会国内广大电脑爱好者

和用户们对于正版的强烈企盼，以及盼望民族软件产业早日强盛的热烈情感，因为在金山公司的紧急通报会上雷军把“红色正版风暴”首战告捷的原因总结为4点：好的产品、价格、渠道以及市场运作，其中他并没有提到用户的因素。而在我们看来，国内电脑用户对于优秀正版软件的渴望在长期被压抑之后的突然爆发，才是这次“红色正版风暴”取得初步成功的关键性因素。

国内大量的电脑用户投入盗版市场的怀抱，并不意味着他们天生喜欢使用盗版。随着计算机的不断普及，人们对于丰富多彩的软件的需求越来越强烈，但市场的现实状况又是怎样的呢？国外软件品种极少，语言沟通问题无人解决，价格更是令人无法企及；国产软件品种范围狭窄，大多数产品制作粗糙，其水平与素质难以让消费者满意，且价格同样高高在上。这种情况导致人们对国产软件渐渐失去信心，当他们一次又一次认为自己的付出与所得并不平衡的时候，他们便离正版软件越来越远了；反过来，国内正版软件市场的低迷令软件厂商们因无法做出乐观的预期而不敢过多投入和降低产品的价格，同时这样的市场状况无法让他们发展壮大，软件水平的提高更成了一句空话。但是这种怪圈并不是无法打破的，它同样意味着巨大的机会，在这种形势下，在业内各方为正版软件的前途命运仍争论不休的时候，金山公司行动起来了，因此，历史便选择了它。

第四部　为雷军喝彩，为年轻喝彩

在“红色正版风暴”的新闻发布会上，金山公司总经理雷军用自己发自肺腑的发言赢得了与会者的一致掌声。我们注意到不论是WPS2000家庭版、WPS2000“99万次心动”、WPS2000“一比三新配方”还是这次的“红色正版风暴”活动，凡是金山公司针对盗版所开展的



活动无不深深烙上了雷军的印记。在雷军的手中，金山公司似乎要以反盗版的斗士形象出现，而完全背离了“中庸之道”的教诲。在这个意义上，不管“红色正版风暴”最后的结局是成功还是失败，我们都要为雷军喝彩。

在新闻发布会上，雷军说：“……（我们的）IT企业未发展起来，但很少有人去反思自身的问题。（我觉得）关键在于讲真话。”我们真的很钦佩雷军讲真话的勇气与胆量。在中国社会里，敢于改变现状的人既少又得不到什么好处，因此才显得弥足珍贵而在历史上留下重重一笔。金山公司已经在中国的IT发展史上留下了很多篇章，但我们还是觉得不够，因为太多的时候他们都是在孤军奋战。而这一次，形势似乎有了变化，我们当然希望有更多的国内软件公司能够突破束缚，有所行动，因为只有这样才能生存。

在这里，我们期盼国内的软件公司不要让沉沉暮气充斥于自己的行动当中。当人类在世纪交替之时渐渐步入老龄社会的时候，世界却越来越为年轻人所拥有：比尔·盖茨不到40岁成为世界首富，美国IT界的精英包括戴尔公司的总裁以及Yahoo！杨致远等均在35岁以下……年轻人正在以他们的热情和爆发力创造出越来越多的奇迹。反观我们自己，似乎仍然停留在“嘴上没毛，办事不牢”的层次，不能充分为年轻人创造机会，放手让他们一搏。包括得潮流之先的IT界，大多数公司都显得谨小慎微，行动迟缓，并没有表现出应有的朝气与活力。我们看到刚届而立之年的雷军和他的年轻伙伴们把金山公司操作得有声有色，尽管也有失误，但正因他们年轻，所以能够承受失败。在他们手中，金山公司早已成为中国最有特色的企业之一，并得到了应有的报偿。面对瞬息万变的现实世界和不可捉摸的未来，我们越来越强烈地感到相对于经验，活力与创造力早已成为参与竞争的最重要因素，从这一点上来看，我们确实还落后于世界潮流很远，很远。

虽然经过这么多年的发展，金山公司仍然是一家小型企业，但我们还是不希望出现目前的一枝独秀的情况。毛泽东早就说过：“一花独放不是春，百花齐放春满园。”没有竞争的市场不是成熟的市场，缺乏竞争对金山公司自己的发展也是极为不利的。在“红色正版风暴”的鼓励下，应该有更多的软件公司敢于在市场上有所动作，象金山公司那样志存高远。尽管这样做路会走得很艰难，但那是值得的。

第五部　鹿死谁手

“我特别害怕落后，怕一旦落后，我就追不上，我不是一个善于在逆境中生存的人。我会先把一个事情想得非常透彻，目的是不让自己陷入逆境，我是首先让自己立于不败之地，然后，再出发的人。”

——摘自刘韧《雷军留名》

这是雷军在接受采访时所说的一段话，尽管“红色正版风暴”已经取得了轰动性的初步成功，我们还是要问

一下：这一次在发布“红色正版风暴”活动的时候，他是否已经把事情想得非常透彻了，他真的认为自己是立于不败之地了吗？

这次宣布以28元的低价位发布的产品除了金山词霸2000与金山快译2000之外，还有天津英业达公司的世纪词王和北京实达铭泰公司的东方网译，在此我们可以看到上述软件在功能上严重的相互重叠，不管怎么解释，这样的情况都很难避免让人们联想到“价格战”这样的词汇。那么会不会到头来盗版未伤，自己却先拚得头破血流了呢？

在美国这样的国家里，盗版率竟超过了20%，俄罗斯超过90%，我们不知道国内的数字是多少。由此可见与盗版作斗争的复杂与艰巨。而金山公司的武器有什么呢？一是价格，二是行销渠道。但在这两方面一个按照正规制度运转的软件公司是无论如何也难以与盗版长期抗衡的，我们不能想象金山公司的全部产品都以并且永远以28元的价格投放市场。要极大地限制盗版，除非我们的全民知识产权保护意识有了极大提高，使人们不愿去买盗版，并且在全行业进行协调，使人们买得起其它的正版软件，毕竟单靠金山词霸之类的软件是无法让电脑转起来的；或者依赖于政府更加严厉的打击，使盗版的成本升高到他们玩不起的程度。而这些都不是仅凭金山公司自己的力量就能做到的，它需要全社会的努力。在这里，政府的作用又一次凸显了出来，但要让他们拿出治理“法轮功”的力度去治理盗版，显然还有些不切实际。



一个目前还十分弱小的公司要挑战一种社会性的现象，这样的举动无疑非常“勇敢”，但要消灭盗版，一场“红色正版风暴”是远远不够的，金山公司可以用28块钱卖他的金山词霸2000，但无法建立起一个健康完善的市场；金山公司可以顶住微软的强大压力，却无法让盗版者受到法律的制裁。金山公司当然不会被暂时的胜利冲昏头脑，他们一定非常清楚，与盗版的斗争将肯定是长期而艰苦的。

我们非常期待金山公司的成功，但这只不过是又一次验证着这个国家一个古老的命题：理想主义与现实主义——究竟鹿死谁手？！

后记：“红色正版风暴”给我们带来了什么？

毫无疑问，此次的“红色正版风暴”已经对人们产生了极大的触动，如果它能够取得全面的成功，则必将对国内软件企业、销售渠道、用户以及国产软件本身带来巨大影响。

首先，作为此次活动的策划者与发起人，“红色正版风暴”的成功将使金山公司的形象与知名度得到进一步提升，极大地增强公司内部对自己的信心。同时，正像雷军所说：“如果你没卖出过100万套软件，你就不知道销售100万套软件是如何操作的！”，它还使得金山公司的市场推广手段走向成熟，在今后的运作中拥有了更加广阔的回旋空间。因此，我们可以想象金山公司今后将不断开发出高水平的应用软件，并谋求向更高的层次跃进，带动全行业的发展。也许，以此为契机，我们将在不远的未来拥有一个或一批世界级的软件企业。

其次，“红色正版风暴”的强大影响将使国家进一步重视知识产权保护的问题，战略性地扶持国内软件企业，为国产软件的发展创造良好条件。而且“红色正版风暴”也让国内软件企业和销售渠道看到了正版市场的广阔前景，增强了他们长期发展的信心，这等于是给处于萎缩状态的国内软件市场打了一针强心针。“红色正版风暴”还对目前国内软件市场的定价体系起到了示范作用，今后广大用户终于有望使用到优质低价的正版软件，软件市场的价格体系也将向正常与合理的方向发展。

无论最后的结果如何，“红色正版风暴”必将作为中国软件发展史甚至是中国商业史上一次成功的市场运作案例而载入史册。不过只有像金山词霸这样拥有广泛知名度与较高水准的软件，才可能采用像“红色正版风暴”这样的定价与市场运作手段，这将迫使国内软件厂商努力开发高品质的产品。同时，28元的价位将最大限度地压缩劣质产品的生存空间，并最后将他们逐出市场。而用户可以说既是“红色正版风暴”的动力又是它的最终受益者，经过此次活动，所有掏钱购买风暴产品的人们心里恐怕都会有一种自豪感，因为他支持了自己喜爱的国产软件。这将有助于全民正版意识的普及与增强。

总而言之，我们欢迎这样的市场活动，我们同时等待着金山公司的下一次……

Windows 2000 Professional（RC2）安装指南



继Windows 2000 Beta3和RC1之后，微软在今年9月15日又发布了Windows 2000 RC2（Release Candidate 2），即候选测试版2。它修正了RC1中发现的一万多个错误，还主要针对应用程序的兼容性和硬件兼容性做了进一步优化。Windows 2000 RC2与RC1一样，仍包含Windows 2000 Professional、Windows 2000 Server和Windows 2000 Advanced Server三个组件。

其中，Windows 2000 Professional相当于Windows NT 5.0 Workstation版，适用于各种台式机和笔记本。它保持了Windows NT的安全性、稳定性和高性能等特点，又继承了Windows 9x系列简单易用、兼容性好的优点，是微软面向低端的新一代操作系统。

Windows 2000 Server相当于Windows NT 5.0 Server版，适用于中小企业的服务器应用。Windows 2000 Advanced Server相当于Windows NT Server 5.0 Enterprise版，适用于大型企业级服务器，支持多达四路的对称多处理器（SMP）。

我们在获得Windows 2000 RC2之后，立即对它进行了安装试用。下面我们就把自己的安装心得做一些简要介绍，供大家参考。

第一部、秣马厉兵

Windows 2000 Professional的安装比较麻烦，前期的准备工作一定要做好，否则很难顺利安装成功。下面所介绍的准备情况也是我们在多次失败之后总结出来的，请大家一定要仔细看看。

1.硬件配置

我们用来安装Windows 2000 Professional的机器配置如下：

小鸟工作室 阿J、林子

CPU： PⅡ-400
主板： 升技BH6
内存： LG 128MB
显卡： 小影霸TNT 16M
显示器： 三星 510b
硬盘： 钻石6代8G
光驱： 源兴36速
网卡： D-Link DE220

在安装前我们特意选取了这台配置不算太先进的机器，因为这更能代表目前大多数用户的基本配置状况。另外，为保证系统运行的稳定性，我们没有对CPU和显卡进行超频。

需要说明的是，虽然我们在Windows 2000 Professional的官方安装说明中，看到系统的最低配置只需要32MB内存，但实际上我们在另一台K6-2 350MHz、32MB内存的低档机器上安装Windows 2000 Professional RC2并运行之后，发现32MB内存对于Windows 2000 Professional而言，实在是难以忍受。所以如果你的机器只有32MB内存，建议不要升级到Windows 2000——除非你想体味在486上跑Win95的滋味。

2.操作系统

我们的硬盘上原来已经安装了Windows 98简体中文第二版。虽然Windows 2000 RC2支持光盘直接启动的系统重新安装，但是考虑到多数用户即使愿意安装Windows 2000 RC2，也会因为对微软的测试版不放心而希望保留原操作系统，所以我们推荐采用允许Windows 2000 Professional与Windows 98简体中文版同时存在的双重启动安装。

因为设置双重启动安装必须让Windows 2000 Professional与原操作系统分别安装在不同的硬盘分区，我们将硬盘的D分区清空，留出了2.8G的空间供Windows 2000 Professional安装使用——我们推荐大

家采取类似的措施，即清空一个磁盘分区来安装Windows 2000 Professional。建议安装Windows 2000 Professional的分区要大于1GB，因为安装Windows 2000 Professional本身就至少需要500到650MB左右的空间（视组件多少而定），而安装完后一般还有一些系统工具和其它文件需要更多的硬盘空间。注意，如果希望在Windows2000中访问压缩的硬盘分区，则必须对所有压缩的硬盘分区先解压，否则Windows 2000无法访问压缩的硬盘分区。

如果你已经安装了Windows 2000 Professional的早期版本如Beta 3版等，则在安装时可以选择升级（Update）。

3.硬件兼容

从理论上来说Windows 2000 Professional对硬件的兼容性应该比Win98要好，但因Windows 2000是纯32位的操作系统，而很多厂商提供的较早的硬件驱动程序都是16位的，而且作为测试版肯定还有一些不完善的地方，所以在Windows 2000 Professional的安装说明中，特意强调用户需要查对一下自己的硬件是否为Windows 2000 Professional所支持。

所有Windows 2000 Professional支持的硬件列表都注明在hcl.txt说明文件里，你可以在Windows 2000 Professional光盘的Support文件夹下找到这个文件，查对一下你的所有硬件是不是被Windows 2000 Professional兼容。另外，最新的硬件兼容说明文件可以在网上找到，网址是http://www.microsoft.com/hwtest/hcl。

在Windows 2000 Professional安装说明中强调，硬件兼容性列表中没有包括的硬件，Windows2000基本上不支持。不过我们发现实际上情况要好得多，我们的源兴LTN-362光驱在hcl.txt文件中找不到，但实际上在安装程序检测时没有丝毫问题（如果光盘不能直接启动，不一定是Windows 2000不支持这种光驱，可以在CMOS中设置引导顺序时将CD-ROM设为第一个引导设备后再试试）。

当然，在一般情况下硬件确实不为Windows 2000所支持时，可以到硬件厂商的主页上找寻是否有支持Windows2000的最新驱动程序下载。如果还不行，那干脆还是用Win98吧，等到Windows 2000正式版出来再说，也许到那时Windows2000的兼容性得到了进一步改进，也许到时候你的硬件也已经升级了。

好了，现在一切准备就绪，让我们出征吧!

第二部、安装小记

1.DOS下安装

如果你希望在Windows 95/98下直接安装Windows 2000，可以略过这一节，直接参看下一节“Windows下安装”。

在DOS下安装Windows 2000也可分为两种情况：软盘启动和光盘启动。

一般情况下Windows 2000都可以自动进行光盘启动，如果你的主板和CMOS不支持光盘自启动，就只能用软盘启动来安装Windows 2000了。

要用软盘启动，首先需要创建安装启动盘，过程如下：

——先准备好4张已经格式化的1.44MB 3.5寸软盘；

——将Windows 2000 Professional光盘插入光驱；

——在DOS下进入Windows 2000 Professional光盘bootdisk目录下，运行makeboot批命令，注意要带参数，格式为：makeboot.bat a:（回车）；

——在安装程序指导下依次插入4张软盘，即可完成创建安装启动盘的操作。

然后用安装启动盘启动机器，即可进行Windows 2000 Professional的安装。

安装程序首先会将140多兆的内容从光盘拷贝到硬盘，这是下一步运行安装向导所需要的文件。文件拷贝完毕之后，需要重新启动，然后由硬盘直接启动后进入安装程序的第二步：文本导引安装。文本导引安装主要是完成Windows 2000 Professional文件格式选择（FAT、FAT32或NTFS格式）和程序拷贝等操作。

程序拷贝完成之后，进入图形引导安装，其过程步骤与Windows下安装基本相似，可直接参看第3节“程序安装”。

2.Windows 下安装

如果你选择在Windows 95/98下直接安装Windows2000，可以在当前操作系统下直接进入安装向导，相对于DOS下的安装界面，要直观简便得多。

Windows 2000 Professional提供两种安装模式：重新安装或是升级。

如果你所使用的是英文版Windows 95/98或Windows NT 3.51/4.0 Workstation版，或者已经安装了Windows 2000 Professional Bate3/RC1等早期版本，都可以直接在Windows平台下升级，无需重新安

装，这样可以很好地保留当前系统的设置。

不过，因为我们一般都推荐建立双重启动配置，希望同时运行Windows 2000 Professional和Windows 9x/NT，而建立双重启动配置就必须选择重新安装；另外，我们大多都是使用中文版的Windows 9x或Windows NT，而Windows 2000 Professional RC2不支持直接从中文版的Windows 9x/NT升级到Windows2000，所以一般情况下用户都需要选择重新安装。

将Windows 2000光盘插入光驱后，Windows 2000的安装向导将首先对当前的操作系统进行检测，发现当前操作系统不支持升级，即告警并提示用户Windows 2000将重新安装系统（如图1）。然后安装向导提示用户选择安装选项（如图2）。

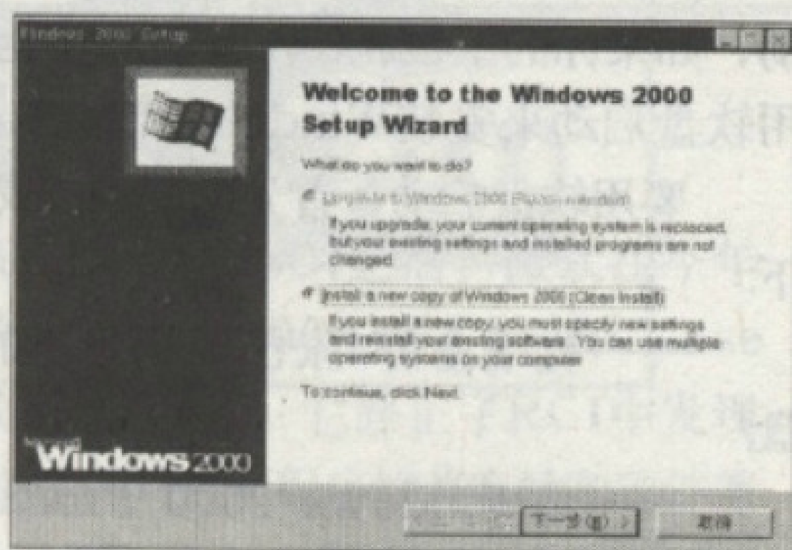


图 1

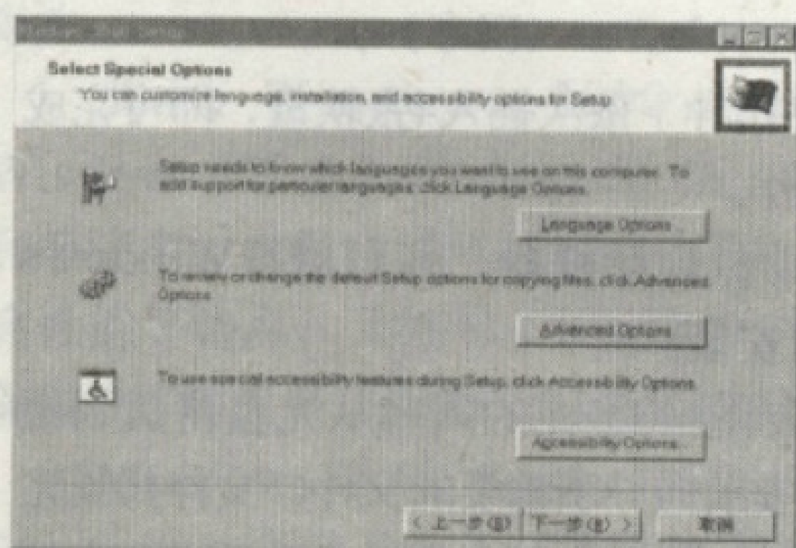


图 2

首先可选择系统语言（如图3），在上面的选择栏中选择系统主语言（Main Language），我们当然选择Chinese (PRC)；在下面的选择栏中选择附加语言即你将可能用到的语言，按住Ctrl键点击鼠标，可以选择多种语言，将来Windows 2000 Professional就可以支持这些语种的应用程序了。以前我们玩的日文游戏大多需要日文Windows来支持，让我们不得不在机器里再装一个平时很少使用的日文系统来防备万一，在Windows 2000中这个问题得到了较好的解决。

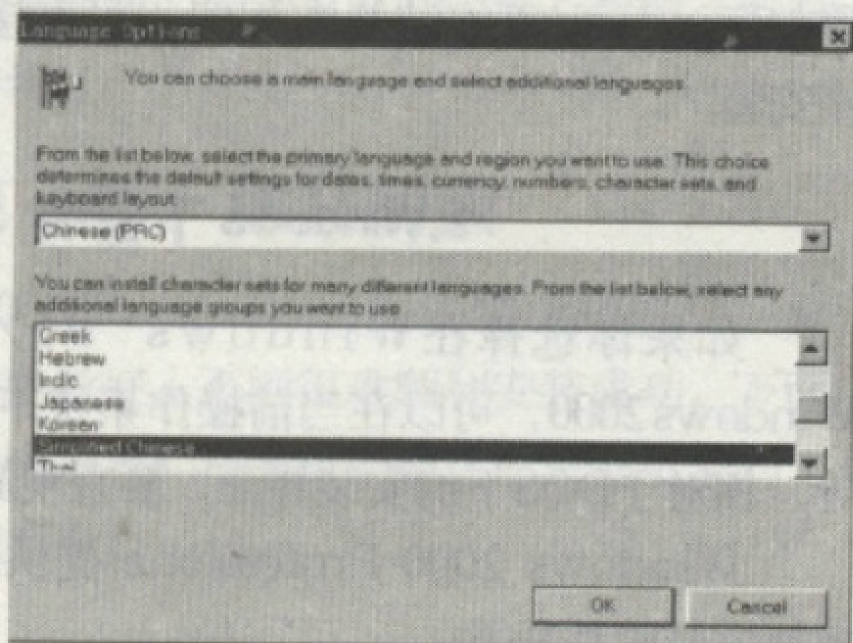


图3

选择好语言之后，一定要进入“高级选项”（Advanced Options）进行设置。要建立双重启动配置，需要让Windows2000安装在与当前操作系统不同的硬盘分区内。一般情况下我们的操作系统都安装在C盘，而在默认状态下Windows 2000安装程序也会把Windows2000安装到C盘下。所以必须在“高级选项”中设置允许自定义Windows 2000的安装分区（如图4）。

如果希望通过网络或者硬盘安装，也必须在“高级选项”中自定义Windows 2000的文件位置。另外，还可以选择将所有安装文件在安装Windows 2000的同时拷贝到硬盘中去，这样便于以后的安装升级。

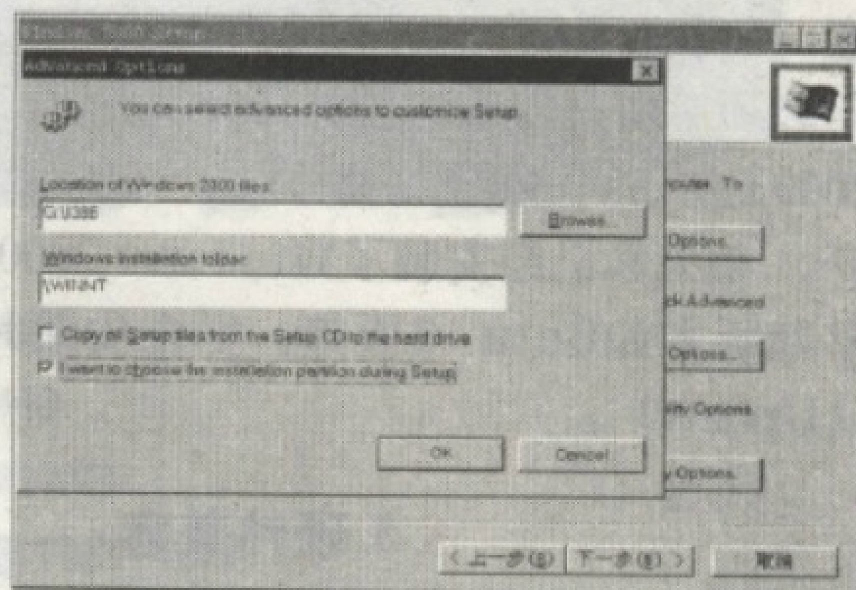


图 4

如果希望Windows 2000的安装多一些色彩，可以进到“易用选项”（Accessibility Options）中进行设置。如果眼睛不太好，可选择“放大镜”（Magnifier）放大安装过程中的提示信息，或选择“讲解员”（Narrator）来一路为你讲解安装信息，需要特别指出的是这是为盲人设计的，当然普通人一样可以享受，这也说明微软考虑得相当细致。

3.程序安装

安装设置完成后，安装向导将对机器和系统进行自检，内容包括CPU、主板、硬盘剩余空间和文件系统以及内存大小等等。如果自检不能通过，则安装向导会报错并终止安装。自检通过之后，就可以进入我们熟悉的安装进程了。因为一般的设置大家都很熟悉了，这里只把一些重要的设置作出特别说明。

——是否选择升级到Windows 2000的NTFS-5文件系统

如果要建立双重启动配置，建议使用FAT/FAT32的文件系统，虽然Windows 2000的NTFS-5文件系统具有更高效更安全等特点，但是Windows 9x和较早版本的Windows NT都不能很好地支持它。有关是否需要选择NTFS-5文件系统的问题，我们在后面再详细说明。

——设置管理员（Administrator）账号

在安装过程中将创建一个管理员帐号。熟悉Windows NT的用户都知道这个管理员是干什么用的，而从未接触过Windows NT的用户可能就有点犯难了。

其实简单地说，拥有管理员账号的用户是Windows2000中权限最高的用户，只有管理员才可以对机器进行全面设置和管理，创建其他用户的帐号、限制其他用户的权限等。不管怎么样，除非你的机器始终只有你一个人使用，才可以不设置Administrator账号的口令；否则一定要设置并记住Administrator账号的口令。注意，一旦机器Administrator账号的口令遗失或被人更改了，你就失去了对整个机器和系统的管理权力，要救回来可不容易哟!另外，如果是单用户机器，也可以在首次登录Windows 2000时选择自动登录，这时Windows 2000会自动认定Administrator账号为唯一用户。Windows 2000与Windows 9x的安全管理机制完全不同，也许你还需要一点时间来适应。

——网络设置

如果将来会有网络应用，则在安装过程中需要对网络进行设置，主要是设置"组"和"域"。如果几台计算机的"组"名称一样，那么这几台机器就是一个工作组。注意，凡是有网络应用则必须对"组"名进行设置。可以设置一个需要加入的已存在的"组"名，也可以设置一个新的"组"名。要加入"域"，则必须通过网络管理员获得这个"域"的一个账号。如果在安装时没有"域"的账号，可以先不加入"域"，在安装完成之后再通过Windows2000的"网络向导"十分方便地加入到"域"中。

4.安装完成

在程序拷贝完毕，安装向导结束后，计算机会重新启动多次，然后你就可以看到Windows2000的登录界面(如果是对Windows2000升级，还可以直接使用以前的帐号和口令登录)。这时请登录进入Windows2000吧，安装完成了!

第三部、高级应用

1.用户帐号

如果你的机器有多个用户，则需要通过管理员帐号及口令登录进入Windows 2000 Professional之后，再创建自己和其他用户的帐号。

在创建自己或者其他用户的帐号时请注意，Windows 2000 Professional的用户账号类型有两种："本地用户账号"和"域用户账号"。如果是"本地用户账号"，则不能使用网络资源，只能使用本计算机上的资源；只有"域用户账号"才有权使用网络。另外，对于不同用户，你可以任意设定其使用权限。

在"Documents and Settings"中每个用户的个人目录下，都有一个profile文件。这个大约5M大小的文件记录着该用户的所有配置和属性，这样每个用户建立和使用的文件、独特的配置以及个性化设置都可以相对独立互不干扰。

Windows 2000 Professional的用户管理有着很好的安全性，现在你既不用担心人家在登录时按一个"ESC"就能进到你的机器里对系统进行任意操作修改，也不用担心其他未经授权的用户私自使用你的计算机——没有你授予的账号，其他人无法通过登录进入Windows 2000。

对于NTFS文件格式的分区，Windows 2000 Professional提供了非常完善的用户安全管理。我们在另一台机器的安装中建立了NTFS文件格式的分区并试用了一些功能，证实了NTFS文件格式的安全性。

虽然在NTFS中每个文件和目录的默认状态是所有用户都有"完全访问权限"(这一点有待改进，Unix的文件属性默认状态是只有该用户具有完全访问权限，这样的默认状态更为安全)，但是你可以通过更改文件/目录属性来限制其他用户的访问权限，这样其他用户无法访问和使用你的文件/目录。当然，你也无法任意访问和操作其他用户的个人文件/目录——即使你是管理员，也最多只能打开目录查看文件名，而无法打开其中的文件查看具体内容，这样每个用户的个人隐私都可以得到很好的保障。另外，Windows 2000 Professional也为管理员提供了很方便的用户账号安全管理。对于任意的文件、目录以及程序，管理员都可以自行设定用户的使用权限，也可以授权哪几个用户有权使用，这样就保证了系统本身的安全——只有管理员一级的用户才有权删除、安装系统程序。管理员还可以通过设定用户个人空间的大小来限制用户侵占整个计算机的硬盘空间，如果你限制某一个用户的使用空间为100MB，就不用担心他会安装一个Office 2000来挤满你的硬盘——他最多只能使用100MB的硬盘空间。

需要特别说明的是，虽然Windows 2000 Professional提供了非常安全的用户访问权限设置，但如果你没有采用NTFS文件格式，就不能体会和享受到这些安全特性带给你的方便了。

2.NTFS-5文件系统

Windows 2000支持DOS的FAT格式、Windows 9x的FAT32格式和Windows NT的NTFS格式，而实际上Windows 2000使用的文件格式与早期的NTFS格式不完全相同，是NTFS-5格式。因此，对于文件格式的选择有必要在此再做一些说明。

NTFS-5文件系统是Windows 2000 Professional

推荐使用的文件系统，它的优点主要有三点：具有良好的兼容性，向下兼容FAT/FAT32和早期版本Windows NT的NTFS文件系统；具有很好的安全性，可以任意设置文件访问权限和用户程序访问权限；具有更好的磁盘管理特性，支持最大高达2TB的海量硬盘，并对大容量硬盘提供更高的磁盘文件压缩比。

NTFS-5文件系统有这样多的优点，我们是否就要无条件地选择使用NTFS-5文件系统呢？回答是不一定，用户还是要根据自己的具体应用要求来决定是否选择使用NTFS-5文件系统。

如果你非常重视计算机使用和文件管理的安全特性，使用容量很大的硬盘，硬件配置较高，而且不要求访问原操作系统中的应用程序与文件，则不妨在安装时选择NTFS-5文件格式进行安装。当然，也可以在安装完成之后，通过运行磁盘格式转换程序（Convert.exe）将硬盘的FAT/FAT32或早期版本Windows NT的NTFS文件格式转换成为NTFS-5格式。

而如果你对文件管理的安全性要求不是很高，更希望保持系统的稳定性和应用程序的兼容性，则建议采用FAT32文件格式。另外，如果硬件配置较低，系统运行速度慢、硬盘容量较小，也应该采用FAT32文件格式。

3.双重启动设置的细节问题

——双重启动中NTFS-5文件系统的问题

在Windows 2000 Professional的安装说明文件中强调，如果设置Win9x与Windows 2000 Professional的双重启动，则建议用户不要采用NTFS-5格式，官方的解释是那样安装有可能导致增加文件格式的复杂性。也许这是因为NTFS-5格式与FAT32格式兼容性不是太好，而导致文件格式转换不稳定的缘故吧。

实际上我们后来安装中文版Win98与Windows 2000的双重启动时，采用了NTFS-5文件格式，发现虽然有一些小小的问题，但是不能确认到底是Windows 2000 Professional系统本身有Bug而引起的问题，还是NTFS-5文件格式引起的问题。所以，如果你的硬件配置较高，也可以在双重启动设置中采用NTFS-5文件格式。如果硬件配置较低，就不要采用NTFS-5文件格式了，因为在双重启动中同时存在FAT32和NTFS-5两种格式，增加了文件格式转换的复杂程度，会降低系统的执行效率，而且对硬件的依赖性较高。

——文件格式兼容性问题

如果安装Win9x与Windows 2000的双重启动，而且选择在Windows 2000中使用NTFS-5文件格式，则要注意在Win9x中你将无法访问Windows 2000的NTFS-5文件格式中的任何文件与程序。即使是选择Windows NT与Windows 2000的双重启动，也只有NT 4.0 Service Pack4版本能够访问NTFS-5的文件格式，其它低版本的NT仍然无法访问NTFS-5文件格式。

不过反过来倒是可以，你可以在Windows 2000中访问DOS的FAT格式、Windows 9x的FAT32格式和Windows NT的NTFS格式等旧版的任意文件格式。NTFS-5格式的向下兼容性还是不错的。

另外，如果设置Windows 2000 Professional与MS-DOS或Win95的双重启动配置，主分区必须采用FAT格式；设置Windows 2000 Professional与Win95 OSR2或Win 98的双重启动配置，主分区必须采用FAT32格式，即双重启动设置的主分区不能采用NTFS格式。

——设置Windows NT双重启动

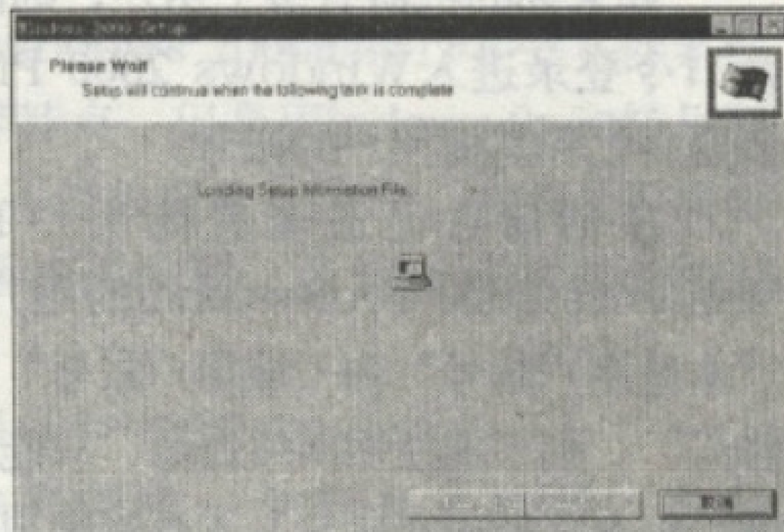
如果要设置Windows NT和Windows 2000 Professional的双重启动配置，注意如果需要访问网络域，则在Windows 2000 Professional的安装时，其计算机名称必须与Windows NT Workstation在这个域中的名称不相同，否则在网络应用中会发生冲突。另外，如果你的Windows NT使用了NTFS格式，建议在安装Windows 2000 Professional之前将Windows NT升级到Windows NT Service Pack4或更高版本，否则低版本的NTFS与Windows 2000 Professional的NTFS-5可能因为不兼容而增加系统的不稳定性。

——双重启动的安装顺序

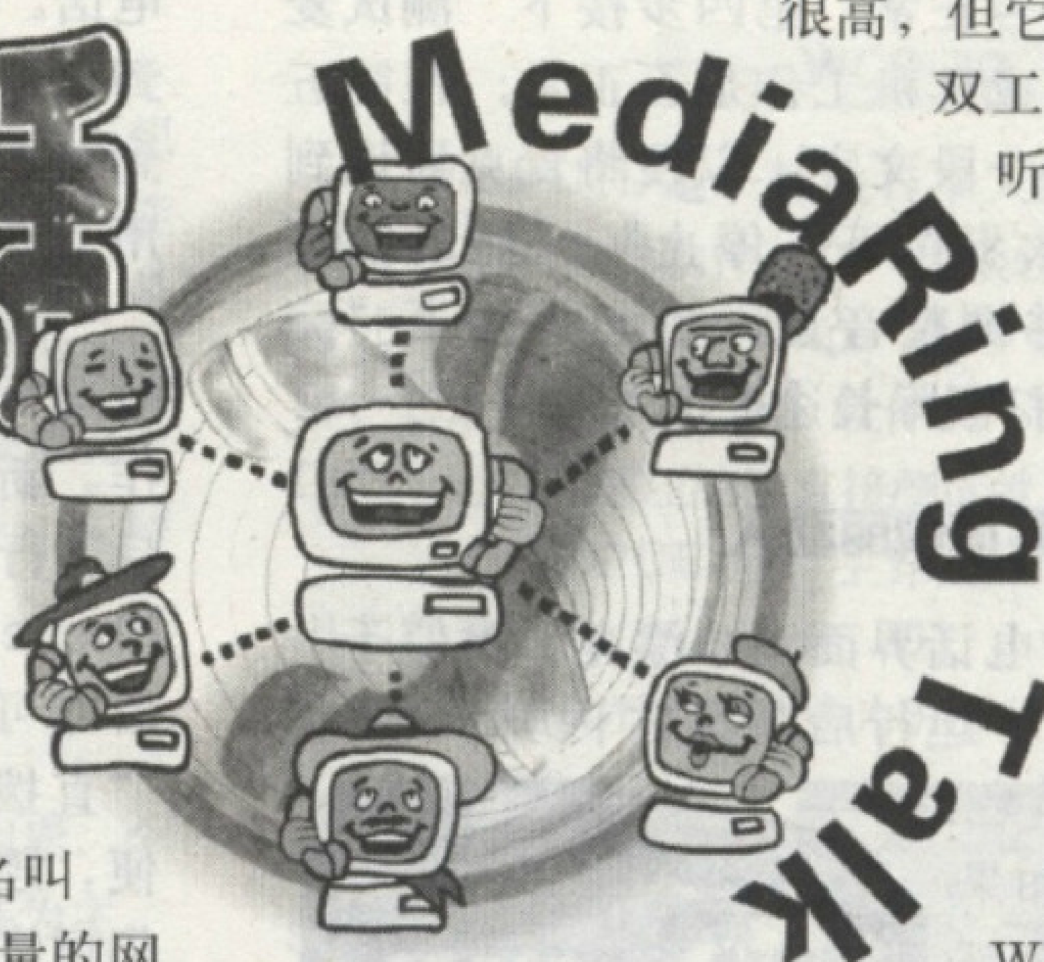
无论是设置哪一种双重启动，都建议在最后安装Windows 2000，这样可以防止Windows 2000的系统文件被删除或覆盖而导致安装失败。

另外，设置任何一种双重启动时无论采用何种文件格式，你都必须在Windows2000中重新安装所有的应用程序，Windows2000可以向下兼容访问文件，但无法访问旧版操作系统的应用程序。

以上就是我们安装Windows 2000 Professional RC2的安装实录和一些心得体会，供大家参考。因为条件和时间限制，疏漏之处在所难免，有问题请来信到wahaha1999@21-cn.com共同探讨。



中文网络电话



北京 无名

许多用户都曾使用过各种网络电话软件，但当他们试用了以下介绍的“直拨通”之后都对它赞不绝口。“直拨通”的英文名叫MediaRing Talk，是一个具有完美话音质量的网络电话解决方案，其声音比任何一个现有的网络电话都更清晰且背景噪音极小，用户对其靓丽的人机界面和易用性更是称赞有加。该软件具有自动连接Internet完成通话、在线文本聊天及存储、自动应答等实用功能，支持拨号上网、专线或电缆调制解调器。

最近，使用“直拨通”6.5版的用户更能享受到一个名为MediaRing ValueFone的附加服务，它能帮助用户把原来PC到PC的网络电话变成PC到Phone的网络电话。下面我们就为大家介绍一下“直拨通”的功能特点。

全中文独具特色

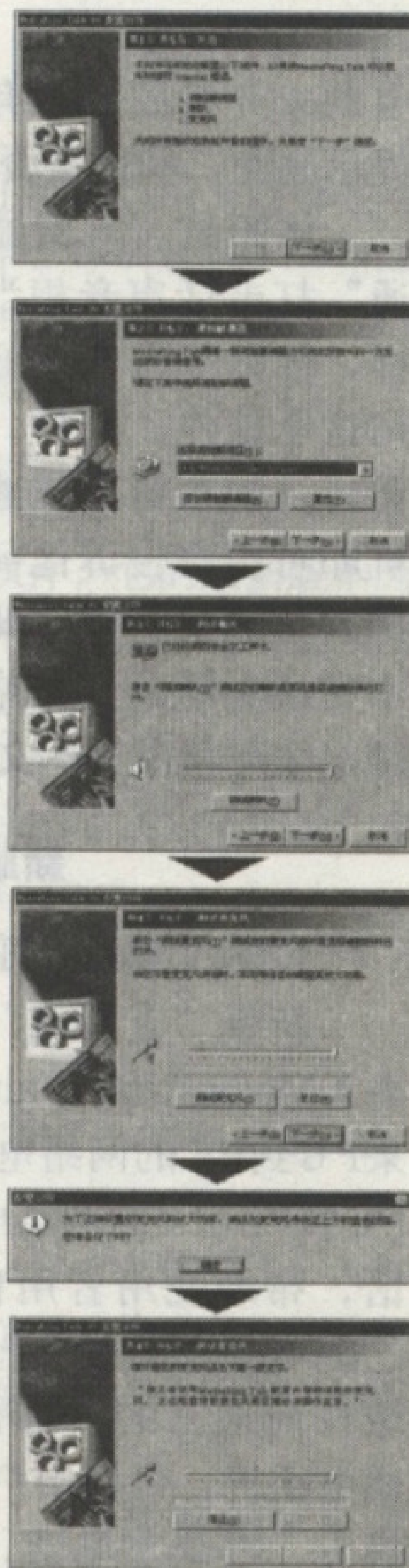
“直拨通”6.5版已开发出中文版，你可以在http://china.mediaring.com免费下载，当然也可使用《大众软件CD》中附带的程序安装。

与其它网络电话软件相比，“直拨通”有两个显著的特色。首先，它不需要通话双方预先约定上网。只要对方的电脑处于开机状态，当你利用“直拨通”拨打对方的电话号码时，对方的电脑即可检测到电话信号并自动启动调制解调器，在拨通你的网络服务提供商（ISP）后联通国际互联网。之后你要做的就是象使用普通电话一样进行交谈。其次，使用“直拨通”并不需要担负额外费用，你只需支付市内电话费和ISP的费用就行了；下载软件当然是免费的。请注意，使用这个电脑到电脑的软件也是免费的。

安装简单方便

在安装“直拨通”软件之前，先要检查一下电脑的硬件配置。“直拨通”对硬件的要求并不很高，但它要求声卡必须是全双工型，这样才能保证听到清晰悦耳的声音。厂商建议的硬件配置是奔腾133MHz或以上的处理器，32MB或以上的内存，7MB的硬盘空间，28.8Kbps或更快的调制解调器，与Windows兼容的多媒体全双工声卡，麦克风，扬声器或耳机。除了以上的要求外，你所使用的电话线必须是能直拨国际长途电话的。

完成软件安装步骤之后，程序要求你在“注册向导”的指导下进行注册，需要完成以下7个步骤：在“注册向导”界面第一步中选择“直拨通”的新用户；在第二步中填写用户详细资料，如姓名、电子邮件地址、所在国家和电话区号等；在第三步中填入你的调制解调器使用的电话号码和国家、地区代码；在第四步中填入不易忘记的密码；在第五步中填入上网时需要连接的服务提供商名称，还要填入用户名称和连接所用密码；如果使用代理服务器上网（可向服务提供商查询），在第六步中要设置代理服务器，如未使用代理服务器只需按“下一步”即可；在第七步中按“开始”即开始进行在线注册。

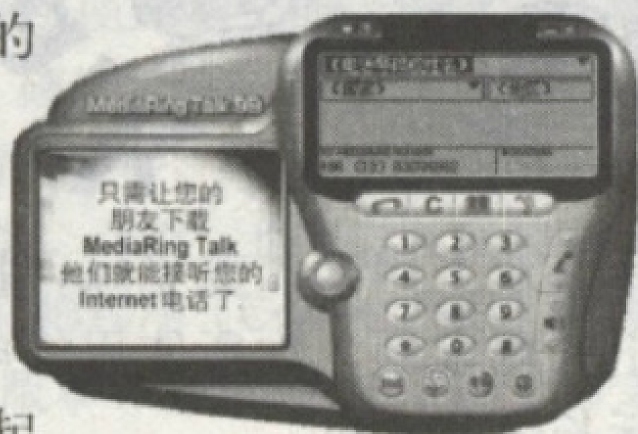


在线注册完成之后，你还要利用“配置向导”对电脑的相关外设进行检测和设置。第一步是帮助你检测电脑的外设装置是否处于良好状态；第二步是选择所使用的调制解调器型号；第三步按下“测试扬声器”检查扬

声器或耳机工作是否正常；第四步按下“测试麦克风”检查麦克风或耳机工作是否正常；在第五步中，你可以朗读一段文字，以便将麦克风调到合适的音量；第六步按下“停止”，然后按下“播放”试听，并调整音量；第七步按下“完成”，你就可以拨打国际长途电话了。

界面靓丽动人

“直拨通”的电话界面十分漂亮，类似于一个普通电话的键区。运行后在其右下方的工具栏中可以看到一个蓝色的电话听筒图标，如果有电话打进来，除可听到象普通电话一样的铃声外，电话听筒图标也会连续地跳动起来。



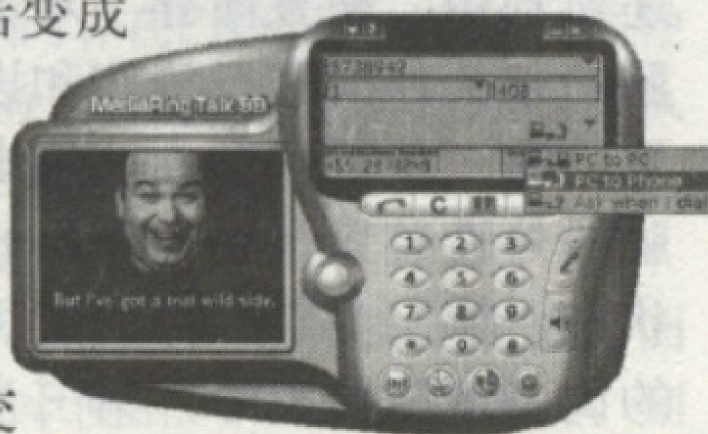
要打电话时，先在电话号码或姓名栏中输入对方的电话号码，然后输入国家代码和地区代码，再按下电话听筒图标开始拨号。拨号过程的画面也会显示出来，令人一目了然。如果对方的电脑未开机或是没有正常拨通时，会出现相应的提示画面，问你是否继续拨叫对方。

体验过“直拨通”后你会发现，使用“直拨通”打电话声音相当清晰，与普通电话没什么两样。你如果有亲朋好友在国外，真的应该好好利用这个软件。此外，“直拨通”还为今后的语音留言功能预留了位置。届时，如果对方电脑未开机即可留言告诉他何时开机，而无需另打电话预约网上通话时间。此外，以后的版本还将加入文本交谈功能，当网络出现拥塞而不利于话音通讯时，你可利用文本文件与对方实时交谈。

新版本功能更多

1.变PC到PC为PC到Phone

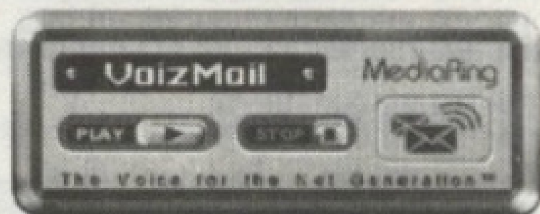
新版“直拨通”增加了新的附加服务，这一名为MediaRing ValueFone的服务能帮助用户把原来PC到PC的网络电话变成PC到Phone的网络电话，帮助使用者用自己的电脑拨通位于全球任何地方的一部普通电话机，包括用户交换机、办公室电话、无线电话、免提电话或蜂窝电话。电脑发出的呼叫信号首先通过Internet传送到该公司的网间连接器，再经公共电话网络转接到对方的电话机上。这将使长途及国际电话的费用下降数倍之多。



此外，当用户等待或接听电话时，还可以同时运行其它应用程序，而不会影响正在进行的工作。新用户只要下载并安装“直拨通”6.5版，然后运行“直拨通”，点击鼠标拨号，选择“PC to Phone”，注册ValueFone用户识别码及密码，之后即可进行通话。测试表明，新服务不仅保留了“直拨通”友好直观的用户界面，操作也很简便，连接对方所需的时间很短。与此同时，用户仍可使用原有的“直拨通” 软件拨打免费的PC到PC的长途和国际电话。

2.实现动口不动手

使用“直拨通”6.5版的用户还可以享用全新的VoizMail（语音信息邮件）免费服务。用户可通过点击其电话软件界面中的语音信息键录下要说的话，并将这封语音邮件发送到对方的电子邮件地址。收件者收到的是一封文字电子邮件，其中包括日期、时间和网址。收件者访问这个指定网页即可收听语音邮件，无需安装任何其它软件，就象收看电子贺卡一样轻而易举。利用软件中的录音功能每次可以录下长达15分钟的语音信息。



事实上，“直拨通”不仅拥有更高的话音质量，而且还有其它许多有用的功能，如通话记录，可保存所有打入打出的电话记录；一触即讲，为使用半双工声卡的用户提供易用性；电话簿，帮你保存经常拨打的电话号码；来电号码显示，使你在接电话之前就知道对方是谁；拨号助手，可帮助你查找不同国家的代码；网络延迟，实时显示通话时的网络状态等等。

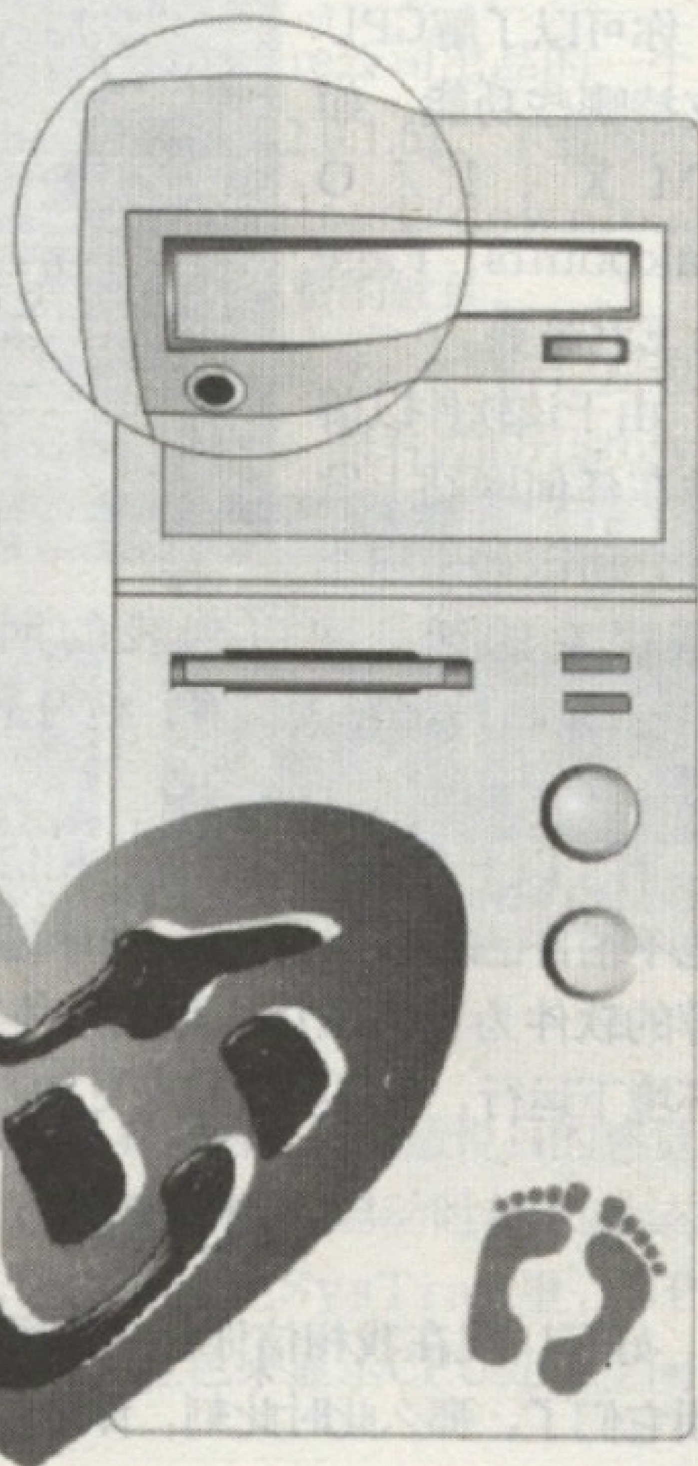
如果访问http://www.mediaring.com网址，你还会发现许多有趣的东西。例如，你可以把经常需要联络的海外朋友的姓名、电子邮件地址以及你自己的相关资料和要对朋友说的话留在该网页上。网络管理员即会为你的朋友介绍使用“直拨通”的好处和方法，并帮助他下载和安装这个软件。那时，你将会与朋友保持更加频繁的联系。

本文介绍的软件已收录于《大众软件CD》1999年第10期\NET\下。

在个人电脑中，CPU就好比是人体中的心脏，可想而知，它的作用会有多大。所以对于计算机用户来说，能够彻底了解一下自己"心脏"的好坏，无疑对"健康"是相当有好处的。对于诸如"先天不足"或"早搏"之类的病，我们还是把它们扼杀在摇篮中为好！因此，在本文中笔者将为大家介绍怎样用软件来测试你的CPU，了解CPU的工作状态及详细的资讯。

识别篇

在中国大陆的计算机市场上，由于价格的因素，个人用户购买计算机时大多是以兼容机和DIY拼装为主。但是由于我国的计算机市场还不够规范，所以常常有些不法商家以次充好，蒙骗消费者。而在这些欺骗消费者的手段中，又以Remark CPU最为常见。我们所说的Remark CPU就是通过超频技术将原本工作频率较低的CPU跳高，当作更高一级的CPU来卖，从而获取更多的利润。下面，笔者将为大家介绍4款CPU测试软件，帮助大家更好地了解自己的芯片，以防受骗上当。



明明白白我的心

WODEXIN WODEXIN

上海 李斌

WCPUID

WCPUID是一款由日本人编写的测试个人电脑CPU频率的免费软件，在《大众软件》以前的杂志上曾有过介绍。你可以去http://www.h-oda.com/下载获得，其最新版本为2.6c，软件大小为66k。它可以直接在DOS下运行，解压缩后直接测试就可以了！

运行WCPUID后，主界面如图1。在这里你可以看出芯片制造商（vendor ID），本例中笔者的芯片为Intel的赛扬366，编号为0665（查看TYPE ID、FAMILY ID、MODEL ID、STEPPING ID，然后你可以在网上查询相关资料，看看究竟是何种频率的芯片）。同时，在"时钟频率"（clock frequency）这一项中，你还可以看出CPU的内频、外频和倍频，以及L1和L2的Cache值、是否支持MMX/SSE/3DNow! 等信息。

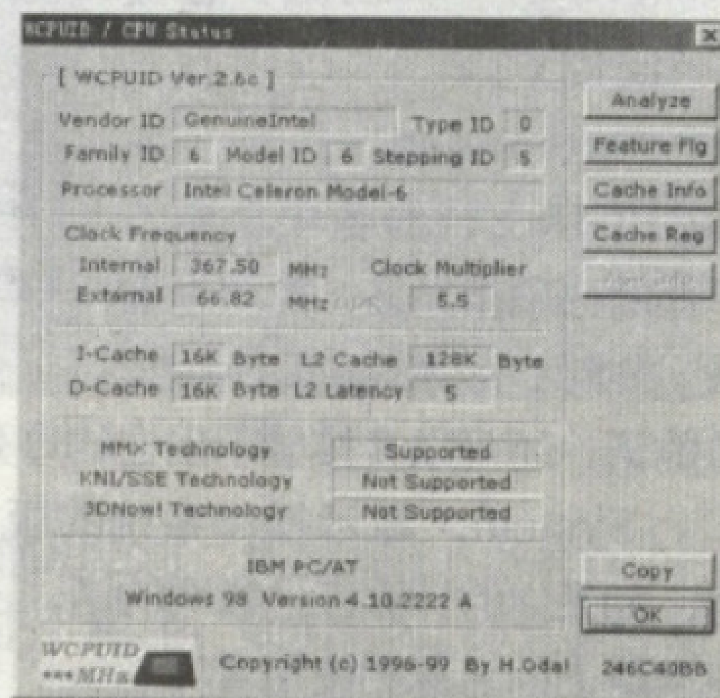


图 1

在Feature Flg中，你可以了解到CPU支持哪些功能；在Cache Info和Cache Reg中，分别列出了L1和L2 Cache的详细资料；在AGP Info中显示了有关AGP bus的资料，如AGP的版本以及传输速率等。

WhatCpuIs

WhatCpuIs也是一款免费软件，它的最新版本为v1.0beta1。虽说是测试版，但在使用过程中也没显示出有什么大的bug。WhatCpuIs所支持的CPU芯片有

Intel: Pentium/Pentium-MMX/Pentium PRO/Pentium Ⅱ/Celeron/Celeron A/Pentium Ⅱ Xeon/Pentium Ⅲ/Pentium Ⅲ Xeon

AMD: K5/K6/K6-2/K6-2(CXT)/K6-Ⅲ/Athlon

Cyrix: 6x86MX/MⅡ

IDT: WinChip C6/WinChip 2/WinChip 2A

Rise: mP6

从http://www.gene6.com/你可以获得这个大小为497k的软件。在安装过程中，它只允许安装在你的主盘上，并在"控制面板"中直接生成一个小图标，如图2。

它能精确显示出CPU的各项情报，包括

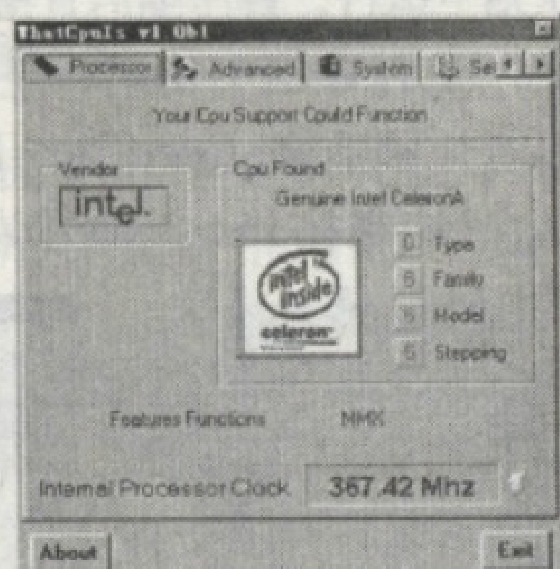


图 2

工作频率、型号、内建功能、L1和L2 Cache的资料以及是否具备Intel MMX/AMD 3DNow! 或Pentium Ⅲ的SSE指令集等。

WhatCpuIs的功能主要分为5大类，如图3。

Processor：显示CPU的主要资讯，包括工作频率和产品型号。通过这两部分的资料你就可以知道CPU是否被Remark过了；


图 3

Advanced：进一步显示CPU所支持的各项功能，里面的选项相当多，也相当细致。同时，如果你的CPU是PⅢ的话，还可以直接显示出它的序列号；

System：显示操作系统的版本号、使用者及注册号。如果你的计算机已联网的话，还可以显示出该计算机在网络上的名称和使用者；

Setup：该内容尚未开发完成，希望作者能在下一版本中完善它；

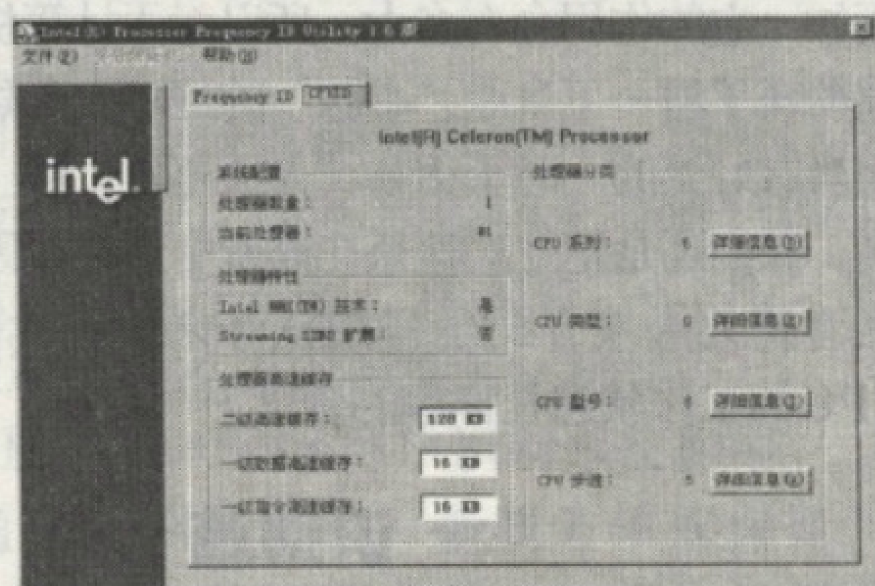
Link：通过Link连接，你可以直接访问主要的CPU制造商的网页，从而获得最新的资讯。

Intel ® Processor Frequency ID Utility

由于Intel公司出品的CPU占据了大部分的个人电脑市场，所以在此专门介绍一款由Intel自己出品的CPU识别软件——Intel（R） Processor Frequency ID Utility。它可以使客户识别Intel处理器是否已超出额定的运行频率。同时，它也可以用来识别系统中是否已安装Intel的处理器。通过运行一种频率确定算法，它可以确定处理器以何种内部速率运行。然后，该实用程序即检查处理器中的内部数据，并将此数据与检测到的操作频率进行比较。该程序会将系统总体状态列表通知用户，其详细信息主要有：

Intel处理器名称
预期的微处理器操作频率
当前的微处理器操作频率
已测试的处理器（仅限于Windows NT中使用的双处理器/多处理器）
系统配置
处理器特性
处理器分类
处理器高速缓存

由于该软件有很多语言版本，其中也包括中文版，如图4，所以你可以很方便地了解测试的内容和结果。当然，Intel(R) Processor Frequency ID Utility只是针对Intel的CPU才有效，对AMD和Cyrix的CPU就毫无用处了。你可以到Intel的站点下载这个软件，大小为978k，也是免费的哦!

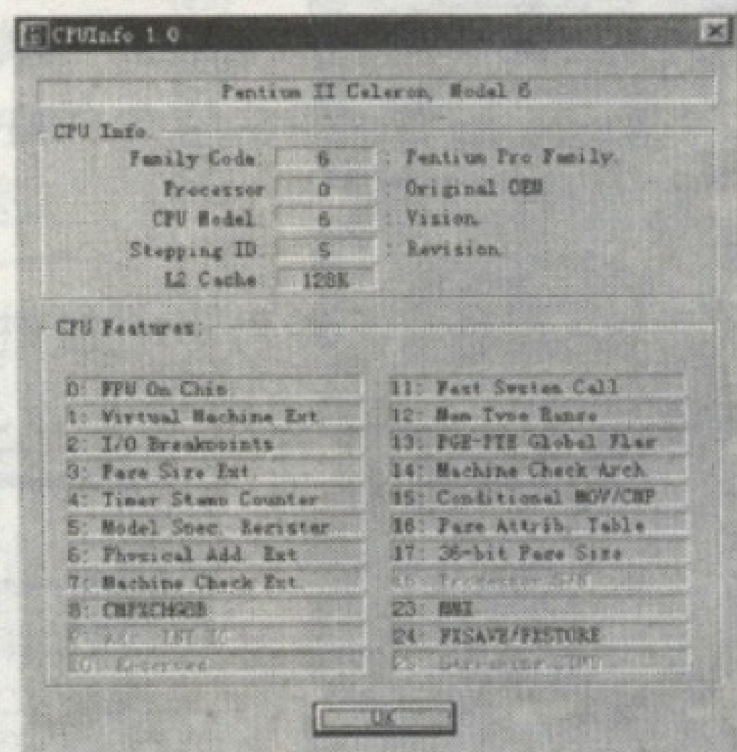

图 4

CPU Info

这个小软件是由我的一位同事编制的，只是在企业内部流传过。相对于上面介绍的几款软件来说，它显得比较简陋，所显示的内容也比较单一。但通过它，你还是能够了解一些主要的CPU参数的。

该软件大小为124k，全部文件也就是一个可执行程序，无需安装。运行该软件后，出现的主界面如图5。

在CPU Info里，你同样可以看出CPU的系列号、型号、stepping ID及它的L2 Cache值。在CPU Features里，你可以了解CPU都支持哪些功能，如MMX、I/O breakpoints、Page Size Ext等等。


图 5

由于该软件以前不曾在任何网站上发表过，所以如果你想要获得它的话，可以到我的网站http://libin.guomai.sh.cn/去看看，绝对是独家专有哦!

有了以上介绍的4款软件，相信各位读者以后购机时再也不怕自己的CPU是被Remark过的啦! 在此，我首先推荐的软件为WCPUID，因为它体积小，又可在纯DOS的环境下运行，所以测试起来更加方便。

工作篇

好了! 现在我相信你已经购回了正宗的芯片，并在使用它们了。那么此时此刻，你是否知道它们的工作状态

呢？例如CPU的占用率为多少、CPU的工作是否稳定等等。而这些信息，你又可以通过哪些软件来了解呢？

系统监视器

系统监视器是Win98自带的一个工具，它位于开始菜单“程序”—“附件”—“系统工具”中。如果找不到的话也不要紧，你可以在“控制面板”中的“添加/删除程序”里选择“Windows安装程序”再添加上去就可以了。

在系统监视器里，实际上我们可以监视很多项不同的内容，如磁盘高速缓存、Microsoft网络服务器、文件系统等等。但是，它的缺省设置就是显示核心处理器的使用情况，因此一进入它的主界面，如图6，你就可以看到以折线图来显示的CPU的状态。如果你想了解计算机在最近一段时间内的工作情况，也可以通过“开始记录”来把这些数据储存起来，以备后用。

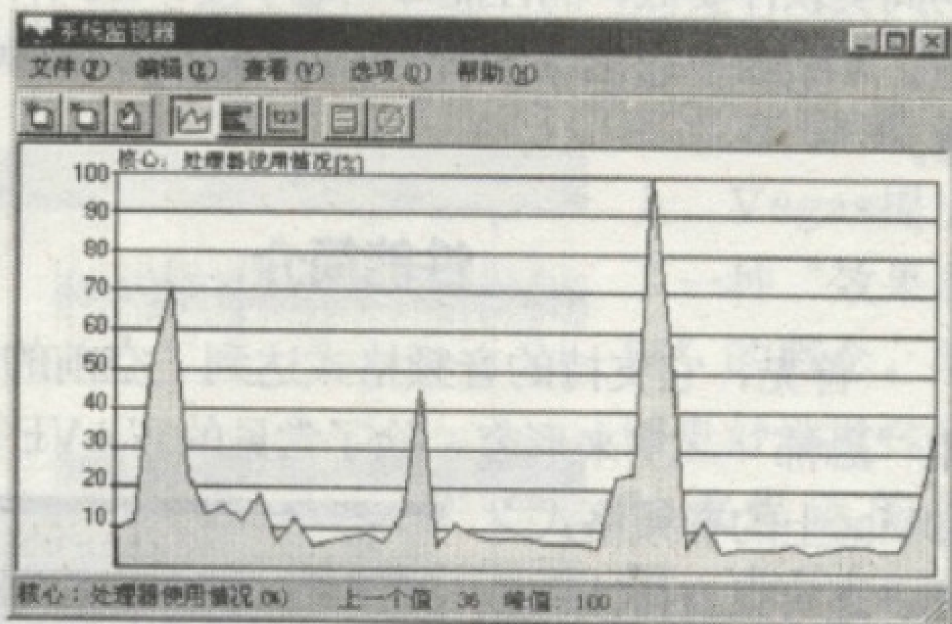


图 6

CPU Load

CPU Load是由Idyle Software公司出品的一个小软件。它的大小为407k，最新版本2.0.1.61，下载网址是http://www.idyle.com/cpuload/download/CPULoadSetup.EXE，它也是个免费的软件。

CPU Load的界面主要分为两部分，如图7，左边的Usage中显示出当前CPU的占用率，而右边的History则显示了近一段时间内的CPU使用情况。由于作者采用了图形化的显示方式，绿色的图案、方格再加上黑色的背景，整个界面给人以舒适悦目的感觉。

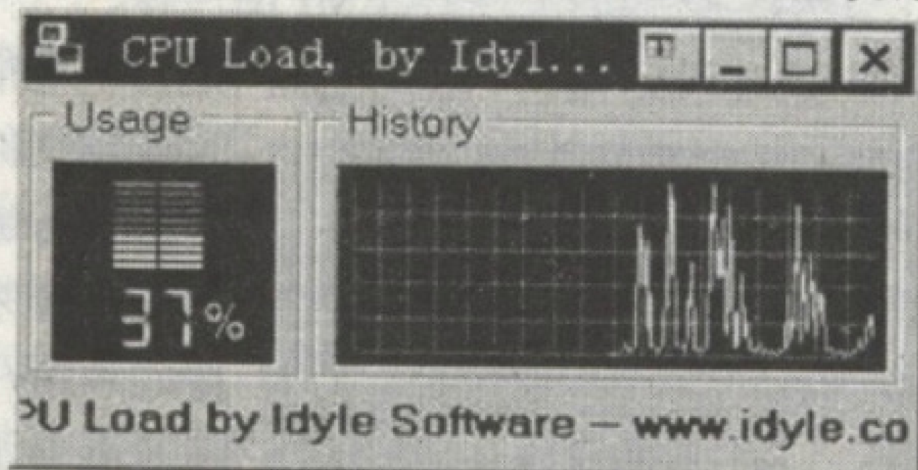


图 7

同时，你还可以选择在计算机启动时就加载该软件。当然，你也可以让它长驻在SysTray里，CPU Load会分别以绿色、黄色和红色来显示CPU处于空闲、忙和紧张3种不同的状态。

CPU Stability Test

CPU Stability Test是由Jouni Vuorio编写的一个自由软件，如图8。

它的最新版本为V1.5，软件大小为569k，你可以到http://www.saunalahti.fi/jv16下载获得。这也是个免安装软件，直接解压缩后，运行test.exe就可以了。

该软件主要的功能就是测试CPU以及系统的稳定性，它有点类似于“拷机”的性质，通过让CPU不间断地运行高负荷程序来看看它是否稳定。首次使用它时，你需要在Advanced中运行一下calibrate（校正）程序，如图9，这样它会自动替你建立一个数据文件。接着你需要做的事情就是按下“start”键，进行长时间的测试。在测试时，它让CPU一直进行大量的复杂计算，长时间且一直循环，看看CPU是否会因不胜负荷而导致错误或者死机。在整个检测中，第一步测试一般会花费30分钟，然后每隔5分钟再检查一遍。所以，建议你在空闲的时候再进行测试，最好是一个晚上都不要关机，以此来考验电脑的稳定性。

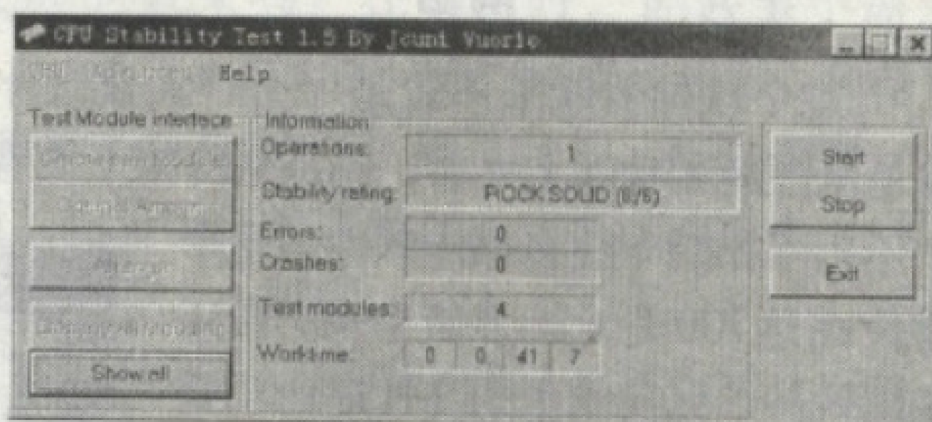
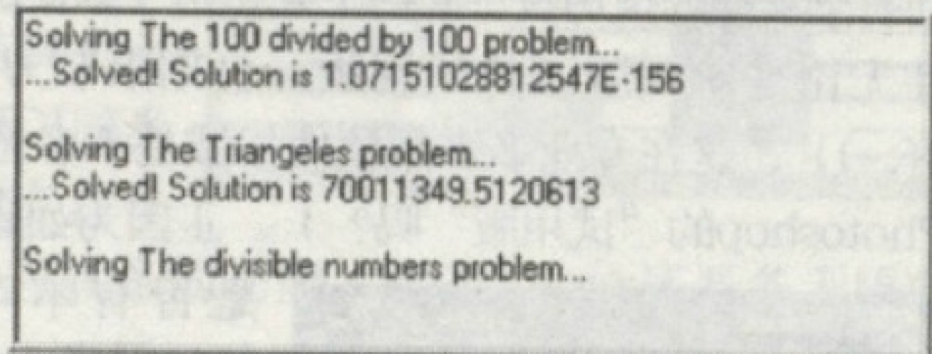


图 8


Solving The 100 divided by 100 problem...
...Solved! Solution is 1.07151028812547E-156

Solving The Triangeles problem...
...Solved! Solution is 70011349.5120613

Solving The divisible numbers problem...

图 9

CPU Stability Test将稳定性分为7级，也就是0-6级。0当然是最不稳定的，而6则说明计算机在稳定性方面是相当出色的。看看笔者拷机下来的结果吧：6级！你的结果呢？什么？不及格？是不是超频超得太厉害了？还是降下来吧。

相信各位在看完本文之后，对自己的芯片一定是了如指掌了吧？以上为你介绍的这些软件，不但能让你火眼金睛地看穿你的CPU，同时也能让它跑得更欢，工作得更稳定！要是你看上了哪一个，记得赶快去下载哦！

本文介绍的软件收录于《大众软件CD》1999年第12期\BBX\下。

横空出世的多轨音频编辑软件 Vegas

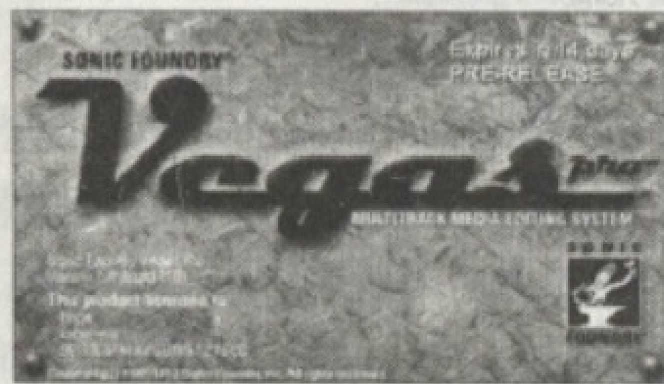
北京 胡戈

前言

这个软件看起来不象是一个“大众软件”，因为无论是从性能和功能上来看，还是从价格上来看，它都是一个不折不扣的专业多媒体软件。这个售价高达700美元的多轨音频/音乐编辑软件，以其出色的高性能和出众的独家功能在短短一个月时间里就赢得了许多专业音乐/多媒体音频工作者和业余爱好者的喜爱。



更令人难以置信的是，这样一个绝对专业的多媒体编辑软件，是以一种“平民”姿态出现的。不但在推出之前提供了Beta版，而且在推出之后还有全功能的试用版供人们下载使用（顺便说一句，此软件无论是Beta版还是试用版，日期限制方面做得很不好:-)），这在专业多媒体软件领域是不多见的（你见过Photoshop的“试用版”吗？）。正因为如此，我怀疑它是否有不可告人的目的:-)。也许你对电脑多轨音频软件的情况不是很熟悉，我先简单介绍一下。多轨音频软件主要在两个领域使用：一个是音乐制作，另一个是多媒体制作。在Windows下，多轨音频制作基本上被几大软件所垄断，头一位是Cubase，接下来是Samplitude和logic Audio，这三者都是价格朝天的顶级软件。再往下走就是Cool Edit Pro和Cakewalk Pro Audio了，不过后两者都不及前面三种，尤其是Cakewalk Pro Audio，在一些基础方面做得很不好。



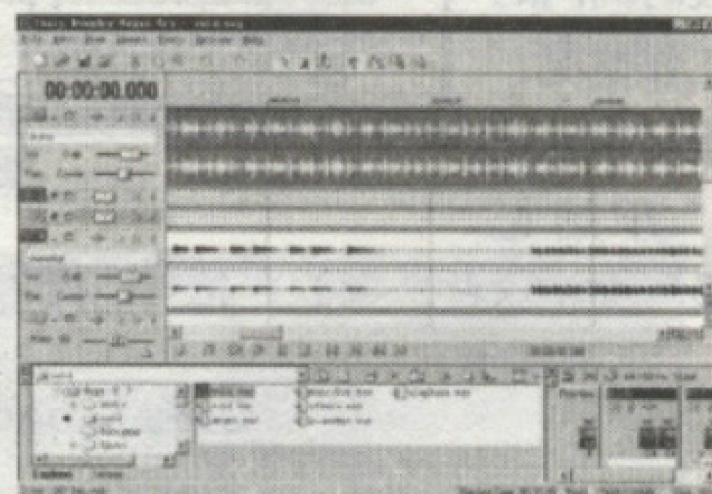
但在今年6月，Sonic Foundry公司发布了VegasTM PRO的试用版，引发了多媒体和电脑音乐人士的一阵骚动。虽然说目前来看，那些功能繁多的专业软件暂时还没有受到太大的冲击（很多软件除了音频，还有MIDI的功能），但Vegas出现后，它们在音频编辑方面的市场肯定要受到损失。

Samplitude和Cubase VST都曾是我使用过的多轨音频软件，然而当Vegas出现后，我已经把心爱的Samplitude和Cubase都删了，反正留着也是占地方。一句话：Vegas太好用了！但要知道，这个多轨软件的强大之处不在于功能多寡，而在于实用，异常地实用。如果你需要在平时编辑大量的多轨音频或者为动画和影视配音，你一定会对它爱不释手。

Vegas多轨音频混缩的性能在低配置机器上，显然已经超过了其它多数同类软件或具有多轨音频功能的软件。它非常适合“贫民”使用，因为它对机器的要求比别的同类软件要低，而性能却丝毫不差。在同样的硬件配置下，Vegas干起活来要比Cubase或者Cakewalk轻松得多。

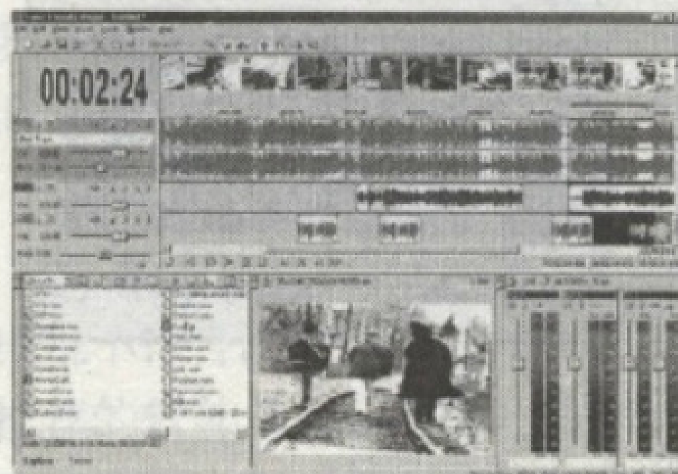
性能简介

首先，它支持的音频格式达到了空前的地步，可以用“恐怖”二字来形容。除了常见的WAVE等一大堆PC和Mac上的音频格式之外，还可以直接读取显示MP3格式的波形，换句话说它可以直接编辑MP3文件（实际上是先把MP3转化为WAVE，再进行编辑。但因为转换速度很快，给人的感觉就是直接读出了波形。要知道MP3根本就没有“波形”）！此外它还支持Real Audio格式等等。



另外需要说明的是Vegas不仅是一个多轨音频软件，它还可以读取AVI和MPEG影像，可以让你配音（当然是多轨的）、插入BMP图片等。

这还没完呢，Vegas的独门绝技是它能把不同格式的音频文件任意混合在一起进行编辑，甚至是不同采样频率、不同精度的WAVE，它都可以随意混合放置，甚至是在同一条轨道中！这是多轨音频制作领域闻所未闻的。而要实现这个功能可不简单！因为这一切都要靠采样率和精度的实时转换。

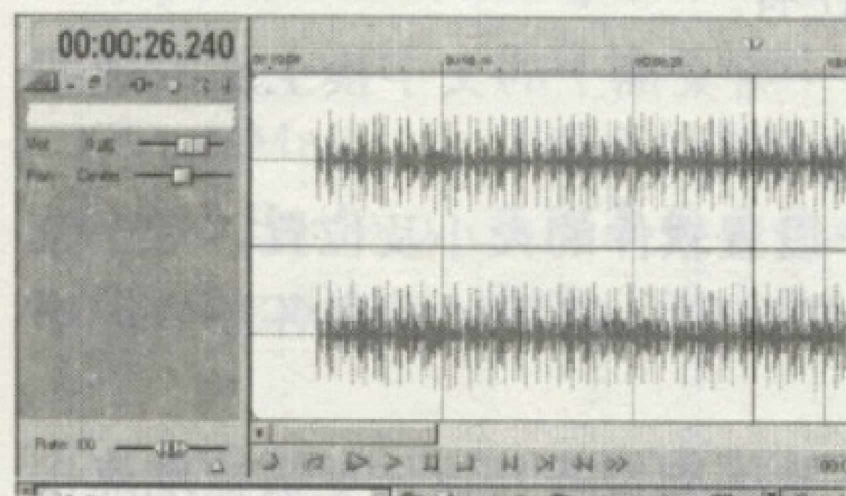


Vegas对音频做了特别的优化，加载WAVE的速度很快，能够播放比别的软件都要多的音轨数。录音更是一

绝，它能够一边录音，一边实时显示录音波形！这简直就是对其它专业多轨音频软件的沉重打击。虽然实现此功能从技术角度来讲并不难，但到目前为止，只有CoolEdit Pro和Vegas提供了此项功能，这充分说明Vegas是把易用性和直观性摆在一个很重要的位置上的。

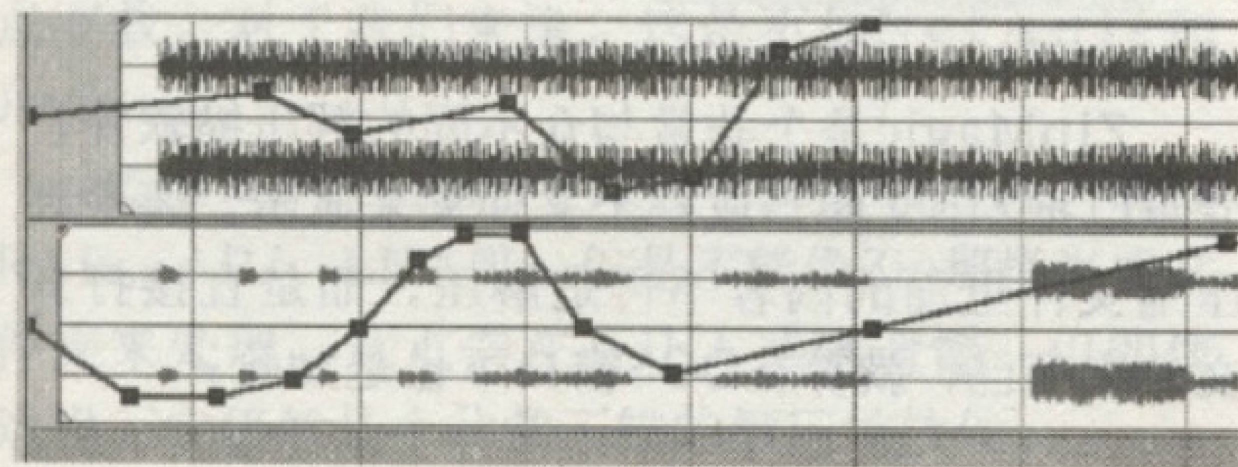
Vegas的独门绝招，实时显示录音波形

Vegas具备所有专业多轨音频软件的基本功能，如波形段的复制、移动、删除、拖放之类，用起来绝无拖泥带水的感觉。它能对音量和声像（左右平衡）进行傻瓜式的任意操作，能够连续实时进行操作，而且全部都是非破坏性的，也就是说可以无限undo。



在效果器上，Vegas提出了一种“效果器链”的概念，能够更好地发挥实时效果器的作用。在Vegas中，效果器插件的实时性得到了充分的运用。你可以象控制音量一样，连续控制插件效果的大小（干湿比例）！比如，利用混响插件制造出“由远及近”的效果。这完全是从师出同门的另一个著名的loop编辑软件ACID身上移植过来的，不过ACID只支持同时运行8组（不是“个”）效果插件，而Vegas支持32组！

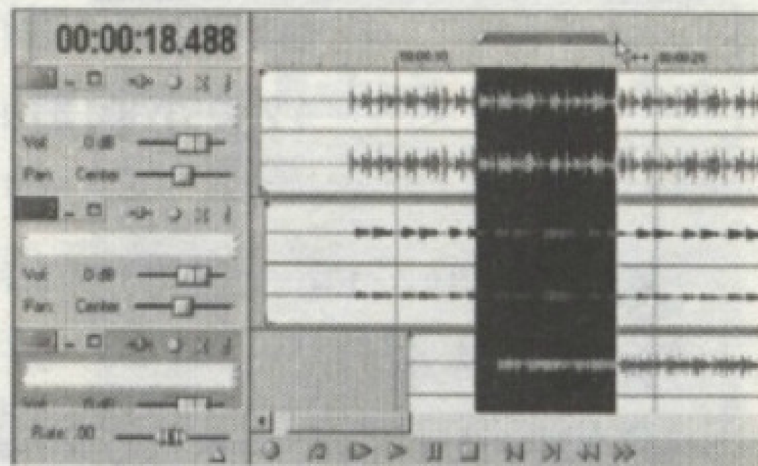
Vegas强调自己是一个多轨录音混缩软件，它把一切精力都放在混音合成上，而对于具体的WAVE编辑，则交给Sound Forge或别的音频软件去做。当你在Vegas和另一个音频软件间切换时，就象是在同一个软件的不同窗口间切换一样方便。另外在效果器方面，Vegas本身并不提供很多的效果器，它非常理智地选择了一条光明大道：全面支持效果器插件（plug-in）。这位说了，“自己带的效果器不是更好吗？”错！现在的一些效果器插件，无论是功能还是性能都超过了很多音频软件自己带的效果器，Vegas这样做是一种明智的选择，避免了重复浪费，实际上Sonic Foundry公司从ACID起就这样做了。不过，Vegas本身还是带有三个最常用的效果器。



Vegas还有一个绝对出众的功能：播放时，你可以任意控制播放速度！范围是从负两倍速到正两倍速。也就是说可以正放，还可以反着放！你想听听自己说出的话反着播放是怎样的效果吗？在编辑时，你甚至不需要“Play”和“stop”，因为你只需控制播放速度，想停下来时，把速度调节块移到“0”就可以了，真是够酷！

存盘时，你可以任意选择存成它自己的格式（后缀.veg）或者WAVE、AIFF、AVI、TXT、RM、MP3等。你还可以任意指定一定的范围和一定的音轨让它存，而不一定必须保存整首曲子。如果不指定范围，则保存整首曲子。

作为一个实力超群的多轨音频软件，它当然支持24bit、96kHz的最高音频标准，支持多轨录音、无限音轨、多个Aux Outputs（有26个之多！）、MIDI同步等最起码的专业多轨音频软件应具备的功能。此外Vegas还具备无限的undo/redo，支持loop录音，支持视频文件、MP3文件、Real Audio文件，实时显示录音波形等多轨音频软件似乎不应该具有的能力。



总之，Vegas是一个纯粹的多轨多媒体合成混音软件，不纠缠于对单个WAVE的编辑。所以，它是那么的清爽，那么的实用，那么的快捷。你用它时，你的思路不再是混乱不堪的。最后，再为朋友们介绍一下我认为最适合中国人使用的音乐软件的组合——

Cakewalk——MIDI文件的制作

Sound Forge——少量的单个WAVE的编辑

Vegas——录音，混缩合成

别忘了，还有各种效果器插件哪！

本文介绍的软件收录于《大众软件CD》1999年第12期\BBX\下。

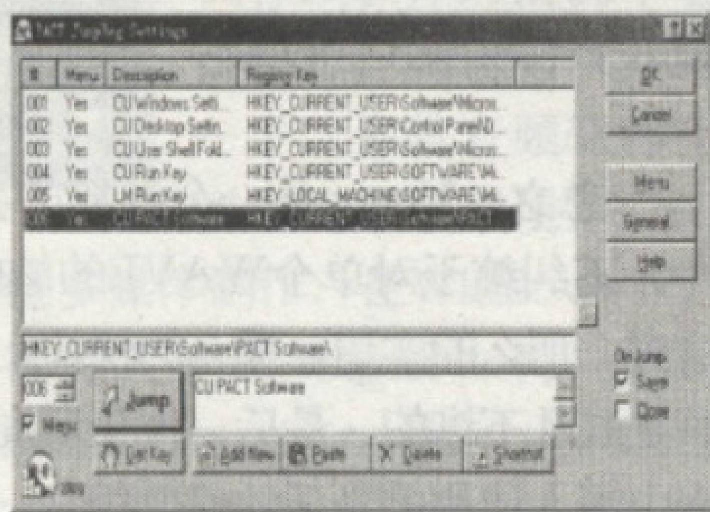


广东 蔡旋

12只小幽灵

版本：2000 Beta 1.51
类型：共享
网址：http://www.12Ghosts.com/
评价：讨人喜欢的小巧工具

PATC 12Ghost是个系统小工具组合软件，里面共有12个幽灵软件，各有绝招，有的会帮助你保护文档，有的会帮助你完成指定任务。总之，有这12个家伙在，肯定能解决你不少问题。



2ndBackup是个自动保存文档备份的软件。把你想要备份的文件添加到它的列表中，它就会开一个目录来保存这些文件。以后，每当你用Word等其它软件保存这些文件时，它也会自动跟着保存，但不会将原来的文件覆盖，而是改名保存。这样，你就能得到每次修改的文档了。

JumpReg能帮助经常使用RegEdit.exe的朋友。在用RegEdit.exe时，经常会用到某些地址，如HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion等等，你总是要点击很多下才能找到，因为RegEdit.exe不保存以往的记录。而JumpReg能快速打开到指定的地方，再也不用你一步步地移动了。

ProfileCopy能够保存系统的设置，包括桌面、声音、鼠标、系统目录位置等设置，你还可以加入Office 97等软件的信息。将设置及信息保存为文件后，在下次安装Windows时，就能快速恢复以往的设置了。

ShowTime是一个时间显示器，除了能够显示世界各地的时间以外，还有报时及指定时间提醒功能；Time则是个计划任务小工具，配合指定的日期及时间来运行软件。但我最喜欢的是它上面有个月亮，会根据日期反映阴晴圆缺的变化。

其它小工具还有：

SetColor——给桌面上的文字换上新的透明色，以防它挡住墙纸。

WinBzzz——设置软件的大小及位置，对于做网页的人来说非常有用，能即时看到各种分辨率的效果。

DeskTop——桌面模拟器，让你更快捷地点击到桌面上的东西，而无须最小化。

QuickStart——把开始菜单、目录、常用的软件、关机、重新启动等快捷方式集合在一起。

ShellX——是个给鼠标右键菜单增加功能的软件。

SaveLayout——保存桌面图标的位置，以便下次可以快速恢复及更换。

ShutDown——关机软件，可以一键做到重新启动、关机、重新登录等。

有魔法的ZipMagic

版本：2000试用版
类型：共享
网址：http://www.mijenix.com
评价：有了ZipMagic，Zip文件再也不是压缩文件啦

ZipMagic是个非常与众不同的解压缩软件，它可以把Zip文件当成一个文件夹来显示，要看到压缩文件里面的内容不再是解压，而是直接打开文件夹而已，就算在DOS窗口下也是如此。



此次的新版本，其界面风格发生了很大的变化，重新安排的标题及色调，就像来到了Windows 2000，华丽得很。在平时，解压是用不着进入软件界面的，但进入界面后，也像WinZip那样，分为两种方式：Home和Wizard。其中Wizard向导操作分为：

ZipExtract	解压缩文件
ZipCreate	创建压缩文件
ZipSelfExtract	创建自动解压的文件
ZipConvert	压缩格式转换
Zip&Mail	发送压缩邮件
Zip&Backup	压缩备份文件向导
ZipRepair	修复压缩文件

ZipMagic的Home方式和WinZip的Classic是一样的，除了添加、打开、删除外，“EZ Setup”相当于WinZip的CheckOut和Install功能，而另一个“View”按钮则是个很吸引人的功能，只要在Zip内选择一个文件，就能看到该文件的内容，而无须解压来预览，不仅是文本文件，就连图片也能看到。

把Zip文件看成文件夹，会导致某些磁盘工具出错，所以ZipMagic在生效时会自动检测系统中什么软件不能使用这个功能，并不需要用户干预。另外的Schedule可以让你确定什么时间内Zip Magic失效，以便让你偶尔也能回复Zip文件的原貌。

ZipMagic还包含一个针对Internet下载软件的工具：Download Magic。只要设置好，在IE中点击到zip和exe文件，它就会自动跑出来，并且Download Magic还有断点续传功能，只是没有多点下载。对于我们来说，这是不如NetAnts和JetCar的。

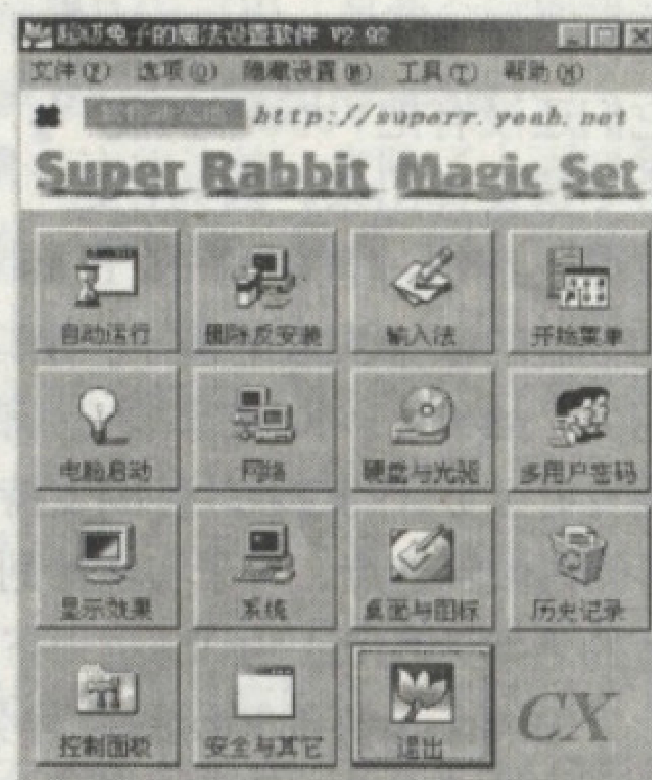
ZipMagic同时支持其它的压缩格式，比如RAR、ARJ、LHA等，但是不能像Zip那样当成文件夹来处理，这点实在是让人感到遗憾。但即使这样，它仍然是个非常不错的解压缩软件。

魔法设置Magic Set

版本：V2.92
类型：共享
网址：http://superr.yeah.net
评价：没有比它更出众的系统设置软件了

在使用Windows 98的过程中，大家多多少少都会有一些问题要解决的，比如把收藏夹换个目录、把简体中文版Win98变成英文版等，这些问题都是通过修改注册表来完成的。不管你会不会改，修改的过程肯定是麻烦多多。

Tweak UI和WinBoost已经是国外著名的系统设置软件。Win98的光盘中就有Tweak UI，可是它是有Bug的（真的！），而我一看到WinBoost满天的多选框和英文头就大了。



最新的魔法设置Magic Set V2.92功能比起旧版本真的是改进颇多，开始菜单中具备众多软件中所没有的修改“开始菜单”名字功能，配合V2.92的开始菜单图标更改，肯定会让你的开始菜单与众不同。

我曾经写过关于“输入法”顺序的调整方法，但手工改起来真是辛苦，Magic Set正好能方便调整每个输入法的位置，而且还有维护的功能，让你任意添加删除某个输入法。只是要留意，不要用Win98的“输入法”属性来改动，否则以后Magic Set对输入法的调整将不起作用。

魔法设置的“删除反安装”功能除了具备与Win98“添加/删除程序”的功能外，还会自动清除某些无效的安装信息，以便保持系统清洁。整个软件的功能非常多，此处不能详细介绍。需要告诉大家的是，用Magic Set来修改注册表是很安全的，它本身提供了备份与恢复注册表的功能，万一碰到问题也能轻易恢复，修改Win98易如反掌。

本文介绍的软件收录于《大众软件CD》1999年第12期\BBX\下。



文/Roc

终于取得了成功……

成本问题和生产问题都已经解决了，似乎 Voodoo 将取得胜利，不过还有一个很重要的问题就是如何取得游戏开发者的支持。正如所有玩家都明白的，软件优化是硬件销售的最终驱动力，而Voodoo刚刚推出那时并没有多少好游戏软件可供运行。最早为Voodoo设计的游戏软件都是一些比较一般的游戏的3D改造版，比如Gremlin Interactive公司的两款作品“VR Soccer '96”和“Whiplash”。为了抓紧推出的时间，这类游戏只经过仓促的3D程序编写，虽然已经可以超过当时其他游戏，不过仍然不合Sellers的意：它们还没有把Voodoo的能力尽情发挥出来。因为在这以前已经有过创新的3D Blaster和帝盟的Edge失败的例子，所以Sellers非常明白，如果Voodoo想取得全面的市场胜利，还必须有更多更好的游戏软件的支持，而且他希望能在最短的时间内做到这点。为了实现计划，公司添加了一位雇员，他的名字叫Brian Bruning（布朗·布洛宁）。

Bruning负责3dfx的公共关系部门，在游戏界内推广他们的Voodoo芯片以及它专用的API——GLIDE。API即“应用程序界面”，是游戏编程接口，当时的API如SGI的OPEN GL和微软的Direct3D由于相对繁琐，还没有广泛应用于游戏制作中，而Voodoo所专用的GLIDE却是一个简单易用的API。Bruning的主要任务就是告诉游戏开发者们GLIDE的种种优点。

他的努力非常有效，游戏制作者大都愉快接受了Voodoo的先进技术和GLIDE编程方式，且觉得GLIDE用起来比较方便。最早使用GLIDE编写的游戏就是CORE Designs公司的Tomb Raider（“古墓丽影”！）。前一段时间很流行的主视角射击游戏《虚幻》（Unreal）刚刚推出时只能在Voodoo或Voodoo2卡上才能稳定运行，其他卡总是BUG多多，直到很长时间后才靠PATCH干过了Voodoo2。也正是由于使用GLIDE编程的简易性，很多游戏刚上市时只有3dfx的产品才能正常运行，其他显卡都要等待PATCH的推出。

可惜ID还是对GLIDE不感兴趣，部分原因是Quake一直对Rendition卡提供支持，不愿使用其他芯片的技术，这对3dfx来说是很不幸的，因为他们知道自己的Voodoo需要Quake这样的优秀游戏来支持。后来他们分析到，ID能否使用SGI公司著名的3D通用API：OpenGL来编写Quake呢？这样的话，3dfx只要搞出一个能够让Voodoo使用的OpenGL的驱动就万事俱备了（不过到现在他们搞出的也只是一个MINI GL）。令Sellers兴奋的是ID的Quake开发人员同意了这个建议，更让人不可思议的是3dfx的工程师仅花费了一个周末的时间就写出了供Voodoo运行的OpenGL驱动。在有了OPEN GL驱动的Voodoo卡上运行的Quake终于把Rendition打倒了！当时很多玩家就是因为看到了GL Quake和Tomb Raider，才去选择了3dfx的加速卡。

由于性能出色及宣传到位，Voodoo的口碑越来越好，大量专门为GLIDE优化的游戏出现，3dfx产品开始变成3D游戏的标准配置，而且那时市场上摆出的所有支持3D卡的游戏包装盒上几乎都有“3Dfx”标志，无论是正版还是D版皆如此。这时期，Sellers 和Bruning等也在全球范围内铺天盖地地宣传“3Dfx”公司和其引以为荣的Voodoo品牌。当时几乎已经赶上了Intel对其“Pentium”CPU的宣传力度，因为Sellers一直相信对于3dfx来说，品牌的知名度和技术优势同样重要，因为对品牌的大量宣传可以取得游戏开发商对Voodoo的更多支持，也可以提高Voodoo产品在3D游戏迷心中的地位，从多角度给NVidia等竞争对手以极大压力。

大家还记得与Voodoo同期的另一款3D芯片Power

VR吗？它由日本NEC公司设计制造，是一块名副其实的“鸡肋”。Why？Power VR在性能上的确超过计划Voodoo的产品，不过其市场占有率却比Voodoo低了数倍，选择它的玩家少得可怜。原因之一，就是其市场推广者没有像3dfx的Bruning那样做好宣传工作。和Voodoo有其自己的API“GLIDE”一样，Power VR也有自己专门的开发程序“SGL”，但对于游戏开发人员，SGL的编程代码比GLIDE繁琐得多，很难熟练使用。所以在Power VR诞生后的很长一段时间内几乎没有多少游戏去支持它，比如大家熟知的EA著名赛车游戏“极品飞车2-特别版”，就只支持Voodoo的GLIDE，连D3D都不理睬。Power VR失败的例子不但再次证明了软件优化和API的重要性，同时足以表明市场宣传是多么的关键：如果当时生产Power VR芯片的厂商向游戏开发商们大量推广其技术并努力使他们接受SGL编程语言的话，Power VR也许会有另一个命运。

在Voodoo取得全面市场成功的时候，Sellers等发现3dfx开始面临严峻的考验：所有竞争对手都致力于提高技术和宣传力度，3dfx必须扩展其业务范围才能保持市场优势。因为Voodoo是子卡设计，必须配合常规2D显卡才能工作，所以玩家都认为3dfx的产品只是纯娱乐性工具。为了改变大伙的这个看法，Sellers决定推出既有强悍的3D能力又有一定2D的显卡，那就是我们后来看到的Voodoo Rush，它通常配有6MB显存，然后和另一块2D芯片集成在一个PCB板上，整个显卡上有好几块大芯片和12片EDO显存，看起来极其笨拙。由于要兼顾2D性能，所以Rush的3D游戏性能大概只有Voodoo子卡的70%。

后来，Sellers发现Voodoo Rush简直是个“大灾难”，不但销售极为不理想，而且还使3dfx在玩家心目中的形象受到了不小的影响，很多人都认为：3dfx应该老老实实地去造他们的Voodoo芯片和子卡，来All in one（2D/3D全内置显卡）市场捣什么乱！不过Sellers并没有因为Rush的失败而气馁，他相信3dfx总有一天还会在这一市场取得立足之地，这就是下文要出现的Voodoo Banshee和Voodoo3。

由于Voodoo在PC三维游戏领域的成功，电子游戏机制造商也逐渐被它优秀的性能所吸引，日本著名的SEGA（世嘉）公司就是其一。但一切都不如人们想象的那样顺利，世嘉因为最终价格问题没有采用Voodoo来生产其新一代游戏主机而采用了另一家日本公司NEC的Power VR芯片。虽然在PC游戏领域Power VR输给了Voodoo，不过这次NEC却胜利了。后来3dfx把世嘉等一起推向了法庭……。

这次交易的失败对3dfx来说是个打击，因为世嘉没有采用他们的技术，3dfx蒙受了不小的研发损失，但Sellers却一直对记者们保持乐观的态度，告诉他们3dfx不在乎这点损失。为什么他再次表露当年狂妄的个性呢？因为此时3dfx还没有拿出致命武器，足以击溃所有对手和反对者的武器，那就是不可一世的Voodoo2！！

Voodoo2的设计保持了上代产品的重要特点：仍然是子卡，不和其他2D/3D显卡商直接竞争。除此之外，3dfx又在Voodoo2中使用了很多革新的技术，首先是时钟频率的提高。Voodoo的芯片/显存一直运行在50/50MHz上，而Voodoo2一下把速率提高到90/90MHz，比Voodoo增加了近一倍。但这还不能保证Voodoo2足够快，真正厉害的是3dfx在其上使用了第二个纹理贴图单元，使Voodoo2在相同时钟周期内能比Voodoo多处理一倍的数据，同时色彩也将变得更好。对于那时流行的Quake2来说，Voodoo2绝对是速度加画质之王，主要原因就是因为Quake2使用每周期两次贴图设计，正好应了Voodoo2的这个先进特点，同时每周期使用两次纹理也会使画面更逼真、自然。技术上的另一点进步就是显存数量的大幅增加，Voodoo2从Voodoo的4MB一下扩充到了8或12MB，其中帧缓冲单元有4MB可用，另两个纹理缓冲可以为2、2或4、4（分别对应8MB版和12MB版）。

不要认为Voodoo2只有这些优势，它除了上面提到的自身性能提高外，还有一种号称“SLI”的工作模式（Scan Line Interface，隔行交错扫描）。它允许两块V2以隔行的方式工作，比如当你用1024*768的分辨率玩游戏时，第一块卡处理1、3、5……1023行数据，第二块则处理2、4、6……1024行数据，这样下来，能使游戏的帧数又（理论）提升近一倍（当然您的CPU必须足够快）。Voodoo2改进不大的地方是它的设计仍然没有集成化：板上密密麻麻排了三颗主芯片、RAMDAC芯片及16或24片的EDO显存。

随着驱动的完善和价格的降低，V2 SLI成了顶级游戏发烧友的配置方案，经过统计，买过一块Voodoo2的用户中又有约30%买了第二块。即使今天看来，我宁愿用两块Voodoo2玩游戏也不想用Voodoo3，V3为了能在测试中取得高一些的FPS数，在驱动中降低了画面质量，使人看到它的贴图效果后感到不能接受。

Voodoo2的推出使3dfx的霸主地位更加不可动摇，后来连狂妄的世嘉都不得不在暗地里妥协，使他们的游戏支持3dfx的产品。对于3dfx，这种辉煌的时光一直持续了几个月……。

历史车轮是前进的，技术进步是永恒的……

进入1998年，世界各大显卡商纷纷努力，为了和Voodoo2一比高低都拿出了新的“利器”，首先登场的

是加拿大Matrox公司的G200，使用双64BIT总线设计（组合为高效率的128BIT宽度），两条64BIT总线分别负责数据的读、写操作，支持8-16MB的SDRAM或SGRAM显存，芯片主频也和Voodoo2相差不大（G200为89MHz，V2为90MHz）。遇到使用D3D编程的游戏时G200与V2的差距已经不大，而且当时CPU价格还比较高，PMMX和低端PII（233-266MHz）为主流配置，此时恰好G200的SRA结构设计使其有很低的CPU占用率，这样对Voodoo2更为不利。

随之登场的是3dfx的美国同胞NVidia公司的Riva TNT，它不但有和Voodoo2和G200相差不多的频率（90MHZ）、16MB显存，更具备了以前只有Voodoo2才有的“单过程-双纹理”能力，这是V2所向披靡的关键技术所在。所不同的是，V2用两块单独的芯片处理这两次纹理，而TNT却把所有功能都集成在了一块单一芯片中，提高了显存利用率同时节省了成本。Riva TNT的推出再次对Voodoo2构成了严重威胁（TNT气得Sellers曾起诉NVidia，理由是“单过程-双纹理”为3dfx的专利技术）

除此之外，MGA G200和Riva TNT还有着超强的2D能力和OPEN GL驱动（G200的OPEN GL ICD推出晚一些），使3dfx感到在这一市场他们已经落后。所幸的是，Voodoo2仍然有很高的销量，因为G200只有一个纹理单元，3D速度上比Voodoo2稍慢；TNT的D3D能力虽然很强，但当时微软的D3D接口还不完善，使用它的游戏还不多，做得好的更少，但竞争对手和其差距已经明显缩小了。

进军新的市场……

失去了家用游戏机市场，又被G200和TNT突击过后的3dfx，如果想继续发展，就必须继续开拓，此时的Sellers看中了OEM市场，他希望HP、DELL等PC制造商能采用3dfx的加速卡。但想实现这个目标并不容易，首先只有3D游戏能力的Voodoo（2）子卡是决不可能的，必须还有很好的2D平面能力，既可以加速Photoshop和Word，也可以运行AutoCAD、3Dmax等。但是曾经有过Voodoo Rush失败的例子，所以这次Sellers更加谨慎，因为再次的失败将意味着无法挽回，3dfx会被Matrox、ATi等踢出OEM市场。

新的产品被命名为“Voodoo Banshee”，不同于Rush，Banshee像G200、TNT一样为整合设计，单一芯片中集成了2D/3D单元。Banshee与Voodoo2的本质不同在于它有很强的2D处理能力。在3D方面，Banshee去掉了一个纹理单元，所以速度上落后于有两个单元的TNT。当然，落后于TNT不等于失败，在绝大多数以Direct3D为基准的游戏中，Banshee超过了自家的Voodoo2和Matrox的G200，因为很多D3D游戏都只使用“单纹理”贴图方式，那时只有TNT才可以在一个时钟周期内完成两次操作。而Voodoo2的两个纹理单元是分开的，只有运行Quake2这种在单周期内使用了多重纹理的游戏才会起作用。外加Banshee采用了新的128BIT总线接口和更高带宽的SDRAM或SGRAM存储器，所以其综合执行效能还是非常理想（当然这个结论不对应Quake2或Quake3这类双纹理游戏）。除了总线和显存的改进外，Banshee在当时还有一个关键性的优势：它能以Voodoo系列的GLIDE模式运行游戏。由于那时的D3D标准还没有完全成熟，市面上用GLIDE编写的游戏还占有很大的份额，因此有很多注重使用的玩家选择了Banshee。不过事实证明，Banshee的GLIDE兼容性并没有3dfx宣称的那样好，很多游戏必须靠开发商重新为Banshee编写PATCH才得以正常运行。

由于研发工作没有想象中的顺利，Banshee直到98年9月才问世（中关村到12月才出来），比计划的时间整整晚了半年，这对OEM市场来说是个不小的损失。好在Banshee最终取得了一定成功，没有像Rush那样惨，同时也改变了3dfx在人们心目中的形象，“3dfx也可以制造整合显卡了，而且性能还不错。”

由于长期处于3D霸主地位和Banshee后来出色的2D效果，3dfx的知名度青云直上，Scott Sellers也开始不满足于现状，他要实现当初的诺言，“仅依靠出售芯片谋取利润不应该是3dfx的最终发展方向，提高品牌知名度和增加业务范围也同样重要”。因此（下转33页）

眼见为虚 耳听为实

YANJIANWEIXU RETINGWEISHI

北京 董超

按照国际上通行的配置标准，一套音响系统由音源、功放和音箱三大部分组成，它们在总价格中所占的比例分别约为20%、30%和50%。在一台多媒体计算机的声音系统中，音源的作用是由声卡完成的（当然，声卡需要光盘、硬盘、软盘和其他介质为它提供原始数字数据），至于多媒体音箱，则综合了功放和音箱二者的功能。也就是说，声卡和音箱的价格，如果按照音响界的标准，应该是20%：80%。不知道大家的机器是什么情况呢？我经常看到一些先天条件不错的机器，装着挺好的一块声卡，音箱却是一对几十块钱塑料壳里面装一个全频带扬声器（就是没分频器，从低音到高音所有声儿都用一个喇叭）的花花绿绿的小玩意儿（这在原装机里尤其多见），发出的声音就别提了。事实上，一套多媒体的最终音响效果，音箱的选择占有极为重要的地位，要是音箱不灵的话，机器再怎么高级，声卡再怎么出色，也别想能有什么好的声音了。那么，音箱的选择有什么诀窍呢？

传统的音响系统中，功放是用于把从音源输入的音频信号进行电压和功率放大并输送到（行话叫推动）音箱，而音箱则是将输入的电压和电流还原为声音的最终部件。多媒体音箱，是将功放和音箱二者结合到一起，有的还会加入SRS和BBE甚至于杜比AC-3等增强声音表现力的特殊功能，只要将模拟（通常的AUDIO接口）或数字（新兴的USB接口）信号输入到多媒体音箱，就能得到所需回放的音响效果。多媒体音箱主要由以下三个部分组成。

扬声器单元（就是喇叭）：低档塑料音箱和一些X.1上的环绕音箱所用的是全频带扬声器，即用一个喇叭来实现整个音域内的声音回放。一般中档木制音箱和较好的塑料音箱普遍采用二分频的技术，就是由高、中音两个扬声器来回放。高音单元以球顶为主，分为硬球顶（钛膜球顶）与软球顶（丝膜球顶和PV膜球顶），前者高音音色明亮，在模拟音源的系统中优于后者；后者给人以温柔、光滑、细腻的感觉，与电脑声卡相连的音箱选用软球顶高音的更多。中音单元常见的有以下几种：纸盆（纸盆、纸基羊毛盆、紧压制盆、强化纸盆），有音色自然、廉价、较好的刚性、高内阻尼等优点，缺点是防潮性差、制造时一致性难以控制；防弹布，有较宽的频响与较低的失真，是酷爱强劲低音者之首选，缺点是成本高，制作工艺复杂，轻音乐效果不甚佳；羊毛编织盆，质地稍软，优点是对柔和音乐的表现十分完美，缺点是低音效果不好，摇滚乐和进行曲的表现力不尽人意；PP(聚丙烯)盆，广泛流行于高档音箱中，一致性好失真低，各方面表现都可圈可点；松压盆，是主要用于低音炮上的，在低频段的声音回放性能可谓是舍其取谁。更高档的音箱还有三分频的设计，由高、中、低三个单元来共同完成回放。

箱体：常见的音箱主要是木制或由塑料制成（一些专业音箱还有用水泥、钢或沙等浇制、填充的），木制音箱即为复合的中高密度板所制，厚度应该在10mm以上，它与塑料音箱相比有更好的抗谐振性能，扬声器可承受的功率更大，体积也不受限制；塑料音箱的成本相对较低，为模具一次性成型产品，它在造型的设计上可以很丰富但是体积受到限制，相对较小，且可承受的扬声器功率也相对较小。在结构上普通音箱可以分为倒相式和密闭式两种。密闭式音箱就是箱体封闭，箱体内部没有任何通口与外界相联；而倒相式就是在音箱的前面板或后面板上装有圆柱形的倒相管，将箱体的内外连通。它是按照亥姆霍兹共振器的原理工作的，优点是灵敏度高，能承受的功率较大，动态范围广。由于扬声器後背的声波还可以从倒相孔放出，所以它的声音效率要高于密闭箱。同一只扬声器装在合适的倒相箱中要比装在同体积的密闭箱中得到的低频声压要高出3dB，也就是说有助于音箱低频部分的表现，所以使得倒相箱得以广泛流行。

功放电路：多媒体音箱有主、副箱之分，这是因为主箱内置功放电路。功放电路为低压电路，需要将高电压变为低电压的变压器，然后就是用2个或4个二极管将交流电转换为直流电，最后是用大小电容对电压进行滤波以使输出的电压趋于平缓（在普通的音箱中稳压管一般是没必要用的）。变压器一般被固定在主音箱的底部（这也是主音箱份量重的原因），对它的要求是要有足够的功率输出，劣质产品常常在这里偷工减料。考虑到一些损耗与效率的因素，可以算出如果变压器的额定功率是100W的话，它实际能顺利带动的功放芯片的功率要在45-40W以下，所以通过算音箱变压器与功放的功率关系也可以验证音箱的实际额定功率是否能达到标称值。整流部分和滤波

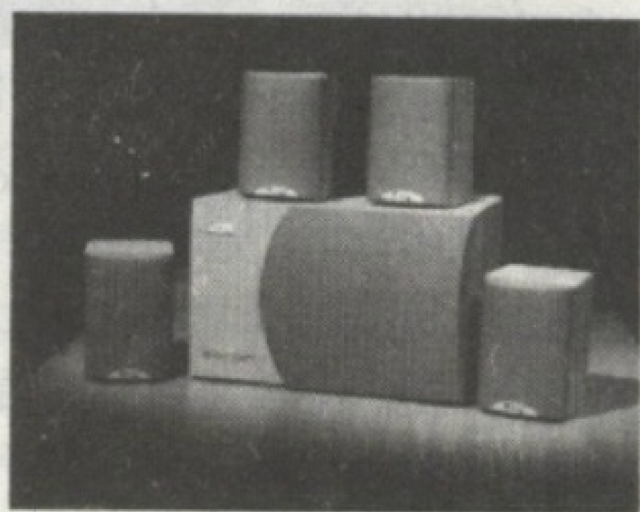
电容都在电路板上，滤波的大电容（几千微发）应该采用电解电容而且是越大越好，可以采用一个大电容或是两个中容量电容并联的方法实现滤波，而小电容（零点几微法以下）是为了弥补大滤波电容对高频滤波的不足。整流部分一般问题不大，但是为了降低成本，劣质音箱的滤波电容的容量都明显不足，有的甚至不到2000微法；而小电容很可能就被它们忽略了。

音箱的评价指标主要有以下几项：一、输出功率，它决定了音箱所能发出的最大声强，就是声音的最大震撼力。音箱功率的标注方法有两种：额定功率（长期功率）与最大承受功率（瞬间功率或音乐功率MPO）。前者是指在额定频率范围内给扬声器一个规定了波形的持续模拟信号，在有一定间隔并重复一定次数后，扬声器不发生任何损坏的最大电功率；后者是指扬声器短时间所能承受的最大功率。二、频率响应，它是指将一个以恒电压输出的音频信号与音箱系统相连接时，音箱产生的声压随频率的变化而发生增大或衰减、相位随频率而发生变化的现象，这种声压和相位与频率的相关联的变化关系称为幅频特性和相频特性，统称频率响应，单位分贝（dB）。三、失真度，分为谐波失真、互调失真和瞬态失真。谐波失真是指声音回放中增加了原信号没有的高次谐波成分而导致的失真；互调失真影响到的主要是声音的音调方面；瞬态失真是因为扬声器具有一定的惯性质量存在，盆体的震动无法跟上瞬间变化的电信号的震动而导致的原信号与回放音色之间存在的差异。四、阻抗，是指扬声器输入信号的电压与电流的比值。市场上音箱的标称阻抗有4Ω、5Ω、6Ω、8Ω、16Ω等几种，虽然这项指标与音箱的性能无关，但是最好不要购买低阻抗的音箱，选择国际标准推荐值8Ω就很好。五、信噪比，是指音箱回放的正常声音信号与噪声信号的比值。信噪比低时，小信号输入时噪音严重，在整个音域的声音明显变得混浊不清，呜里呜嘟不知发的什么音，很影响音质。信噪比低于80dB的音箱、低于60dB的低音炮是不值得购买的。

多媒体音箱的品种，主要分为传统的双声道立体声音箱（HAHA，单声道音箱当然更传统，不过现在还有吗？）和先进的多声道环绕音箱两类。立体声音箱就是前面所说的主、副箱，它的技术十分成熟，主要用于立体声回放，经过3D技术对立体声信号的处理也能取得一定程度的三维音响效果。但比起方兴未艾的环绕声技术显然是小巫见大巫了。现在的多声道音箱是由一对主音箱、一个中置音箱（不是都有）、若干个环绕音箱和一些产品所带的低音炮组成，有2.1（两主+一低音炮）、4.1（两主+两环绕+一低音炮）、5.1（两主+一中置+两环绕+一低音炮）几种，配合先进的环绕音响回放技术如DOLBY AC-3或是先进的环绕音响生成技术如创新的EAX可以产生以前无法想象的逼真、饱满和身临其境的3D立体音效。除上述两种之外，还有一种单独的低音炮，是用来和普通音箱搭配使用，大大增强音响的表现力和震撼力。低音炮有好多是两腔甚至是三腔设计，有趣的一点是，好的低音炮是发不出音乐的，只能听到“咚咚”的震撼，要是能分辨出低音炮发出音符，那就趁早不要买它。至于多媒体音箱的接口形式，则有模拟的音频接头和数字的USB接口两种。新兴的USB音箱比起普通音箱最为显著的优点就是信噪比高，抗干扰能力强，音色纯净清晰无杂音。另外，由于省掉了声卡，由CPU完成声音信号的处理工作，使成本降低了（不过音箱的价格升高了），而且由于所有的音频处理工作都是通过CPU执行软件完成的，因此新的3D技术可以实现完全的软件化升级，这是传统的声卡无法办到的。缺点是CPU占用率高，多任务下数据总线繁忙时不能顺利发声，硬波表和其他硬件3D特效不能实现。

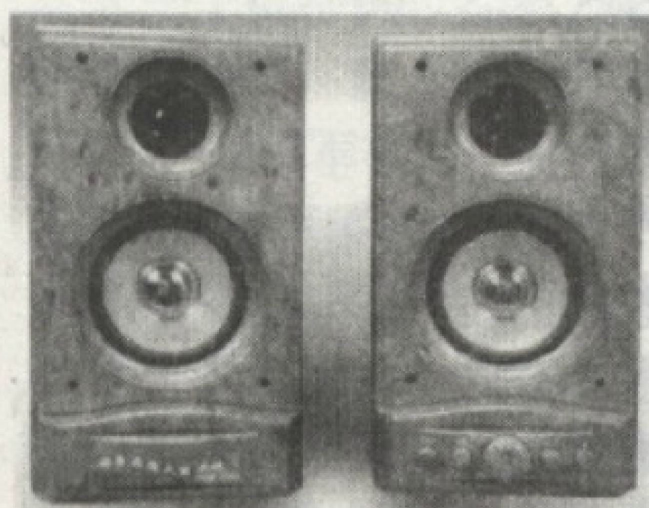
国外有很多著名的音箱品牌，我们最熟悉的就是创新即CREATIVE，它的PC WORKS系列可说令无数英雄竞折腰。国内的音箱品牌也很多，其中有实力和著名的有超音速、漫步者、欧沙克、轻骑兵、冲击波、国立、丽歌、三诺、迪波等，下面就让我们来看看其中几款精品。

爱德发集团一贯致力于高品质、低价位多媒体音箱的开发、生产，98年销量达30万台/年，99年可望达到50万台/年。它生产的“漫步者”系列音箱除了有一般木质多媒体音箱的音色纯正、高保真特点外，还具有动态范围大、低噪声、全防磁等优点，而且还特设有双路输入的功能，可同时输入两种音源，适合于多媒体电脑和家庭。自97年起，公司开始实施向海外发展的战略，合作建立南美爱德发电子有限公司，并进入War-mart等大型商业机构销售。98年独资设立北美加拿大爱德发企业，开发美国和欧洲市场。这回我们试听了漫步者的2.1及4.1多通道立体声多媒体音箱，它们为全木质结构，包括低音炮在内的所有扬声器均采用防磁设计，可随意摆放，6.5寸大低音单元带来浓厚低沉的真实低音。有趣的是2.1和4.1其实是一套人马，在2.1基础上只需添购一对漫步者卫星箱R800NT，即刻变为4.1系统，“升级随心所欲”。（我和爱德发的人联系了一下，得知2.1内置的功放是2.1、4.1两用的，接上一对卫星箱就变4.1了。）欧洲音响大师SALOKORPI试听后这样评述：“它绝对物超所值。或许，雄心勃勃的发烧友在一掷千金之前，应该听听这款漫步者，你也许会得到前所未有的惊喜。”R2.1T市场参考价360元，R4.1T为460元。

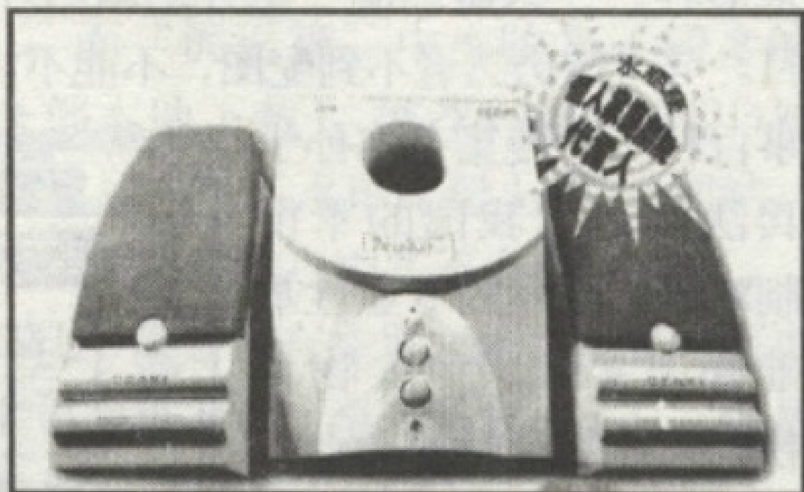


“震撼处，气势恢宏、惊心动魄；细腻处，流水潺

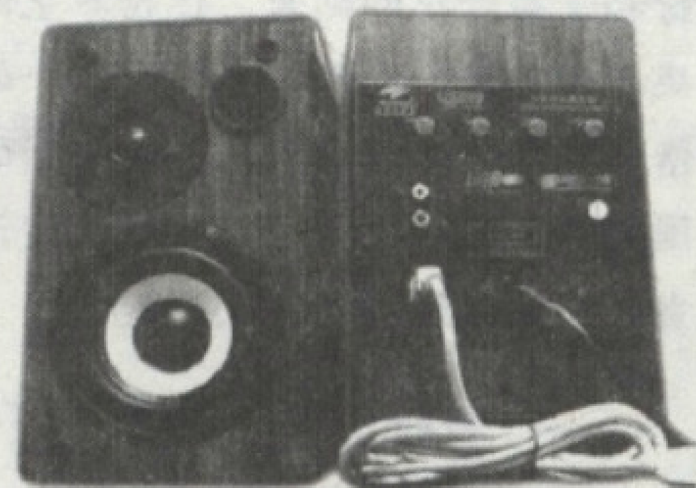
潺、山泉叮咚；通透则圆润，丰厚则柔顺；深沉则丰满，高亢则明亮。这就是超音速JW90A高保真全防磁有源音箱给人的感觉。”中利雅公司以规模庞大的科研群体、雄厚的科技实力，推出新一款有源音箱—JW90A。就科技而言，本款音箱功率放大部分线路布置简洁合理，采用SGS—THOMSON半导体公司的高性能HI-FI集成功率放大芯片TDA7269；箱体按照亥姆霍兹共振原理进行设计，量感足，灵敏度高，能全面的胜任于各种空间。钛膜球顶高音单元使音色明亮清晰，表现细腻（钛膜球顶比软球顶有更高的音频上限）。4寸CD盆低音单元，拥有更佳综合的表现力，既能表现出弦乐优美的深度，又能体现出背景音乐的力度。另外，这款音箱有直通和3D两种工作模式，直通状态下，会感到低音厚重有力；中音通透圆润；高音清晰明亮。切换到3D时，您会感到浓重的低频声浪扑面而来，声音的层次感和厚重感明显加强。音箱由漂亮的塑料音箱发展到朴素的木质音箱，使有源音箱在乐感和品质上有了一次飞跃。朴素木质音箱以其合理的价位，出众的品质，无可厚非地占领了有源音箱的大半市场，进而将拥有漂亮外观而音质欠缺的塑料音箱逐渐淘汰出局。时至今日，木质音箱独占市场长达数年之久，霸主地位更不可动摇。



OZAKI“欧沙克”是一个音箱专业品牌，它的精神标语是“创造你的声音、独享你的世界”。欧沙克首创了“新偷机主义”（普通话大概该叫“新投机主义”），意思是OZAKI的每一对喇叭上都预留了未来升级的扩充空间，使用者在其对声音效果要求不断提高的时候，可依自己的经济能力来对原有设备做逐步升级，不需再次花费大把的银子。实际上就是可从2个音箱升到2.1再到4.1直到5.1，可以说是与漫步者的做法类似并有所扩展。如最新推出的天秤座升级低音炮就是针对那种低档塑料音箱研发而成的，只需花不到2.1一半的价格便可享受到比原来高得多的听觉享受。OZAKI还发展出利用反射式核子分裂、主动式分频线路等技术，以极高磁束线圈为单体结构，以超高密度木质箱体为材料的小型剧院专用系统，所有的书房或卧房能以一般的价格位就将2.1、4.1或5.1请进家门。OZAKI目前主推小型家庭剧院专用喇叭“NUKE”系列及个人剧院专用喇叭“XXX”系列。“NUKE”系列为多件式喇叭系统，是一组由2-5个卫星扬声器构成的操作简单的2.1-5.1全声道家庭剧院系统。而以两件式木质音箱为主的“XXX”系列则以木质箱体来表现完美的高中低音全音域。另外OZAKI还推出DOCOMO系列入门级喇叭，其概念在于让所有的电脑初学者能先以最低价格的两声道喇叭为基础，然后只要按“新偷机主义”……就可在少花钱多办事的同时，让OZAKI继续受益。



北京理工大学所属中北高科的“润宝轻骑兵”是多媒体音箱届里大名鼎鼎的品牌，最新推出的USB99多媒体音箱是以USB（UNIVERSAL SERIOUS BUS）为接口的数字式有源音箱，内置了16 BIT的DAC（DIGITAL TO ANALOG CONVORTER，数模转换器），采样频率达48KHZ，还具备3D音效处理电路（是SPECIALIZER），可用两只音箱模拟出三维立体声场，不过比起A3D或EAX这样专门的（游戏）3D技术，还无法做到实时的音源定位。USB99的其他特点还包括等响度控制电路，液磁丝膜球顶高音单元，陶瓷强化盆低音单元等。此外，USB99具备双模式输入，除USB接口外，还有模拟音频输入，可以接声卡（不过我怀疑是否有人这么搞）、收音头、DISCMAN等普通音源。



（上接30页）Sellers决定推出3dfx自己品牌的显示卡，这样玩家可以更清楚3dfx是干什么的。以前，人们很熟悉帝盟的Monster 3D、中凌的Hellios 3D、创新的Blaster 3D这些牌子，而游戏包装和广告上却到处都是“3Dfx Voodoo”的标志，“究竟是众多显卡品牌重要还是3dfx的产品更重要呢？”为了让消费者弄明白，Sellers决定不再向帝盟、创新等其他板卡商出售3dfx的芯片，而改为自家生产以3dfx为品牌的3D加速卡。

于是，发达了的3dfx以1.41亿美元收购（股票交换）了另一家著名的板卡制造商STB公司，因为Sellers认为它有很好的OEM市场关系。从此，3dfx也将用新的Voodoo3芯片自行生产显示卡，停止了和以前盟友的合作关系。“化友为敌”是一个既滑稽又危险的决定，创新、华硕、ELSA等以后不得不和3dfx的主要竞争对手NVidia更紧密地合作在一起。

Sellers这一步走对了吗？他能像Bill Gates那样有制胜的把握吗？3dfx能否和微软一样从此变成高利润的大型垄断企业呢？让我们在下期中从Voodoo3的技术特点和微软D3D的发展情况来分析吧。BYE!

个人站点之军事广角镜

JUNSHIGUANGJIAOJING

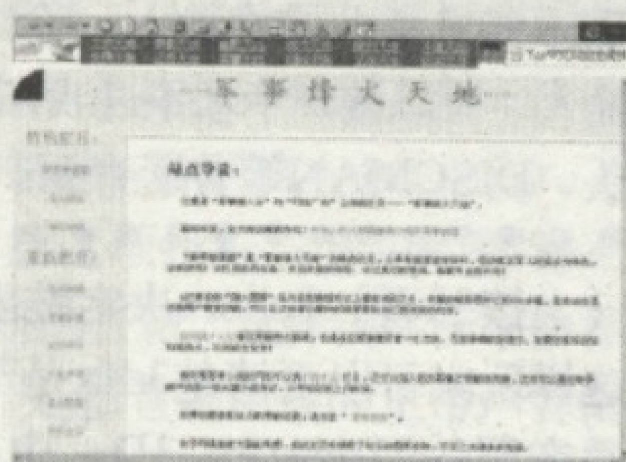
上海 王晨昀

战争，人类永恒的话题。从古至今，人类经历了无数次战争的洗礼，如今，已是世纪之末，世界人民无不期盼和平新世纪的到来，但世界上的强权政治并没有消失，战争的苦难一直困扰着爱好和平的人民，更有一些人妄图借助强权政治的余威搞分裂祖国的罪恶行径。一时间，中国的军事又一次成了大家热衷谈论的话题。在网络上，你当然可以找到许多相关的站点。

一.老牌站点 资料权威——军事烽火台

http://flysee.yeah.net

一个内容丰富的老牌军事站点，收集了大量与军事相关的权威资料，栏目众多，且有自己的特色。“铁甲参谋部”是此站的特色栏目，以争取独家首发资料、表达真正军人的言谈为特色，全新感受。该栏目的目标是：“来自亲身的体验、谈出真切的想法、奉献专业的水准！”ASP版本的“烽火图库”在内容和表现形式上都有独到之处，收藏的精彩图片已有600多幅，具有动态显示和用户搜索功能，可以让访问者以最快的速度看到自己想浏览的内容。“前线烽火论坛”每日更新热点新闻，也是各位军事爱好者一吐为快、百家争鸣的好地方。如果您有好的资料或观点，千万记得前去发表，喜欢看军事小说的网友可以去“小说传记”栏目，当然你还可以加入他们的“军事文学邮件列表”，这样可以通过电子邮件定期收到一些长篇传记小说，以节省上网时间。出于网络速度方面的考虑，整个站点使用了较少的图形修饰，但是排版的粗糙却似乎说不过去。不过，此站仍是国内军事爱好者的理想去处。



观感：排版零乱，美工粗糙。

站长自荐：军事烽火台自从上传以来，逐渐以更新迅速、内容丰富精彩吸引了越来越多网友的光顾。

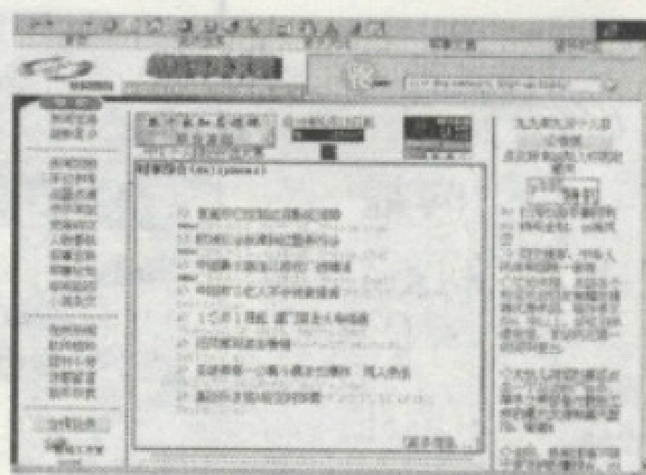
主页综合评价（每项满分5★，其中☆为半★，总评取平均值，以下同）

内容:	★★★☆
界面:	★★★
创意:	★★★☆
知名度:	★★★☆
人气值:	★★☆
浏览速度:	★★★☆
更新速度:	★★★☆
总评	★★★☆

二.文章众多 浏览方便——网络军事文摘

http://windring.yeah.net

分类清晰、颇有层次感的军事资料搜集站点，既然称为“军事文摘”，顾名思义，就是在第一时间奉上各种文摘类军事消息，当然也有一部分是原创作品。由于更新频繁，久而久之站内的文章数量渐增，如今可用“齐全”来形容。“兵器点滴”是介绍国内外尖端兵器掠影的栏目。（可惜仍然看不到配图，不能不说是一大遗憾）“军事百科”中搜集有《孙子兵法》、《我国的军衔制》等一系列的专业性基础知识文章。“人物春秋”应该是此站的卖点，这里介绍有上百名国内外著名军事人物的传记。当然还有像“中华军旅”、“史海钩沉”等重量级栏目，使得整个站点的更上一层，而由于所有的这些文件几乎都是本地链接，并且每篇文章均不加图片，因此不论浏览速度还是方便性均毋庸置疑。如果你想快速找到所需资料，就该来这里看看。



观感：页面排版和整体布局仍嫌业余。

文章数量太多，可是缺少站内搜索。

站长自荐：“最新军事时事动态，最全面的军事资料，爱好军事和关心国防的朋友不容错过。”

内容:	★★★★
界面:	★★★
创意:	★★★
知名度:	★★★
人气值:	★★★
浏览速度:	★★★★
更新速度:	★★★★
总评:	★★★☆

三、特色鲜明 藏品丰富——军事与泥巴

http://zjjg.yeah.net

一个很特别的名字，是国内起步较早相对比较优秀的军事站点。整个站点以军事为核心内容，同时辅以MUD。在“军事篇”中可以找到最新的军事新闻与评论、兵器图片以及军事站点的链接等等与军事相关的东东。然而，这里最大的特色当属“国产化”，所有的文章介绍，武器图片均是介绍中国的，针对性极强，“兵器图库”应该是最吸引人的栏目，你能够找到海峡两军装备、国产兵器图片大全，现在已有藏品数千张！而他们的目标竟然是——“收录1万张国产武器图片”（到那时，我们的祖国会有多么强大啊！^_^）“每周一图”每7天就送您一幅精美武器壁纸，而“网友阵地”搜录有大量网友（被站长称为“自由作者”）的原创作品，可见其影响力和亲和性是很高的。当然，像每日更新的“热点新闻”，精彩的“网友评论”是少不了的。而“泥巴篇”中亦收集了较多的MUD相关内容（全部本地下载），推荐对象是MUD新手。纵观此站，版面布局与美工水平比起上面2个网站，均有很大的提高，这在军事类站点中实不多见。

观感：此站的MUD部分似有蛇足之嫌，如能将军事部分独立成站，就会显得更专业（至少是专一了）。但是这样，恐怕站点的标题也该改改了。^o^

站长自荐：本站主要介绍外电发布的军事新闻及评论，另外还有MUD新手入门知识。“军事与泥巴”人气十足，欢迎参观指导。

内容:	★★★★
界面:	★★★☆
创意:	★★★☆
知名度:	★★★☆
人气值:	★★★☆
浏览速度:	★★★☆
更新速度:	★★★★
总评:	★★★☆

其他值得推荐的站点（一句话点评）：

1）中国军事年鉴 （http://www.gsprint.com/cmd/cmd.htm）

---用英文着重介绍了中国海、陆、空三军及第二炮兵部队的各种武器装备情况，并搜集丰富的图片资料和相关链接。

2）中国网络之门---军事城
（http://www.chinese-military.com）
---一个搜集军事题材内容十分丰富的站点。

3）中国军事文摘
（http://www.chenghaicity.com/mey/）
---整理了许多最新的中国军事文摘，几乎不配图片资料，浏览速度极快。

4）世界军事论坛
（http://www.wmforum.com）
--- 该站点是一个采用WWW界面的军事BBS站点，每天访问量超过7000，人气极高。

5）莱茵哈特的家
（http://www.pchome.net/~/lj）
---老牌的综合个人站，其军事栏目几乎每日都会增加新的文章。

6）《舰船知识》 （http://www.jczs.com.cn）
--- 《舰船知识》杂志的网络版。

7）《兵器知识》 （http://www.bqzs.org.cn）
--- 《兵器知识》杂志的网络版。

8）《轻兵器》 （http://www.qingbq.com.cn）
--- 《轻兵器》杂志的网络版。

9）《航空知识》
（http://www.aerospace.jsinfo.net）
---以国内航空界最权威的科普杂志《航空知识》为主。

后记：为了做这次专辑，看完了上百个同类站点，给我印象最深的就是：大部分的军事站点，其排版界面、美工设计做得十分粗糙，远远不及其他类型的站点；不知是各位站长们都忙着搜集资料充实内容呢？还是早已放弃了界面！？或者是另有原因……我想，无论如何，都有先将版面设计好的必要，不说精美、专业，至少能让人看得舒服，如此才能脱颖而出吧。

拥有超级邮箱秀

你订阅过网上邮件列表吗？什么？没有？那太遗憾了。因为在这个五彩缤纷的网上世界里，免费电子邮件列表已经成为许多网站与网民之间最好的联络工具之一。通过它，你可以了解到最新的业界消息和最流行的网络指南，使你能够以最快捷的方式获取你最希望得到的信息。

但是，事物的发展都有其矛盾性，免费邮件列表也不例外。由于现在的上网族都人手几个免费电子信箱，但这些信箱多半是一些容量不大且时常当机的主，加之还有部分网民没条件天天泡在网上，而许多邮件列表又是一天一刊，因此当你订阅大量的邮件列表之后，很可能就会因此无端失去自己的电子信箱（列表炸弹，没听说过吧）。不过，从现在开始，你的这一切苦恼都可以变成回忆，因为最近网上出现了一个集简体、繁体中文及英文于一体的免费海量电子邮箱——润讯邮件，它可以真正解决你遇到的问题。

说起润讯邮件系统，真是有一种以大取胜的意味。因为作为免费邮箱它的容量堪称做到了世界最大，竟然是21M（绝对没有写错！），而这个数字所体现的价值就是可以将订阅的网上电子杂志装它数千封，而自己安然无恙，整个一网上邮局！对我们而言，最大好处就是既可以订阅大量的网上各类免费杂志，也不用怕那些无聊的邮件炸弹。因为，即使有人想把你的信箱给炸了，也得发上几个小时，而假如你在邮箱的拒收功能上一设，哈哈哈……而且，由于深圳润讯公司本身就是一个BP机寻呼集团，因此只要你是该公司所属传呼台（95800/95801）的用户，那么该系统将自动为你的呼机提供一个电子邮件信箱，其信箱号码就是你的呼机号，怎么样，方便吧？由于现在网上比较流行的中文网络寻呼机－PICQ也是由他们与台湾资讯人网站共同推出的，所以这个免费信箱还支持网络寻呼功能。总之，是功能多多，方便多多啦。不过，由于该信箱申请方法与一般的信箱不尽相同，因此有可能对你的申请造成一点小麻烦。而如何利用好这21M空间，恐怕也会令大家颇费思量。经过几天的研究，小弟总结出一点申请及使用心得，与大家共享。

首先谈谈申请方法，在网上注册，键入网址www.cmmail.com，网页中有两种用户供你申请。假如你不是润讯用户的话，请点击网页下方B方案中的申请。接下来就是与其它信箱一样要阅读服务条款。然后呢，我们就应该填写申请报告了。

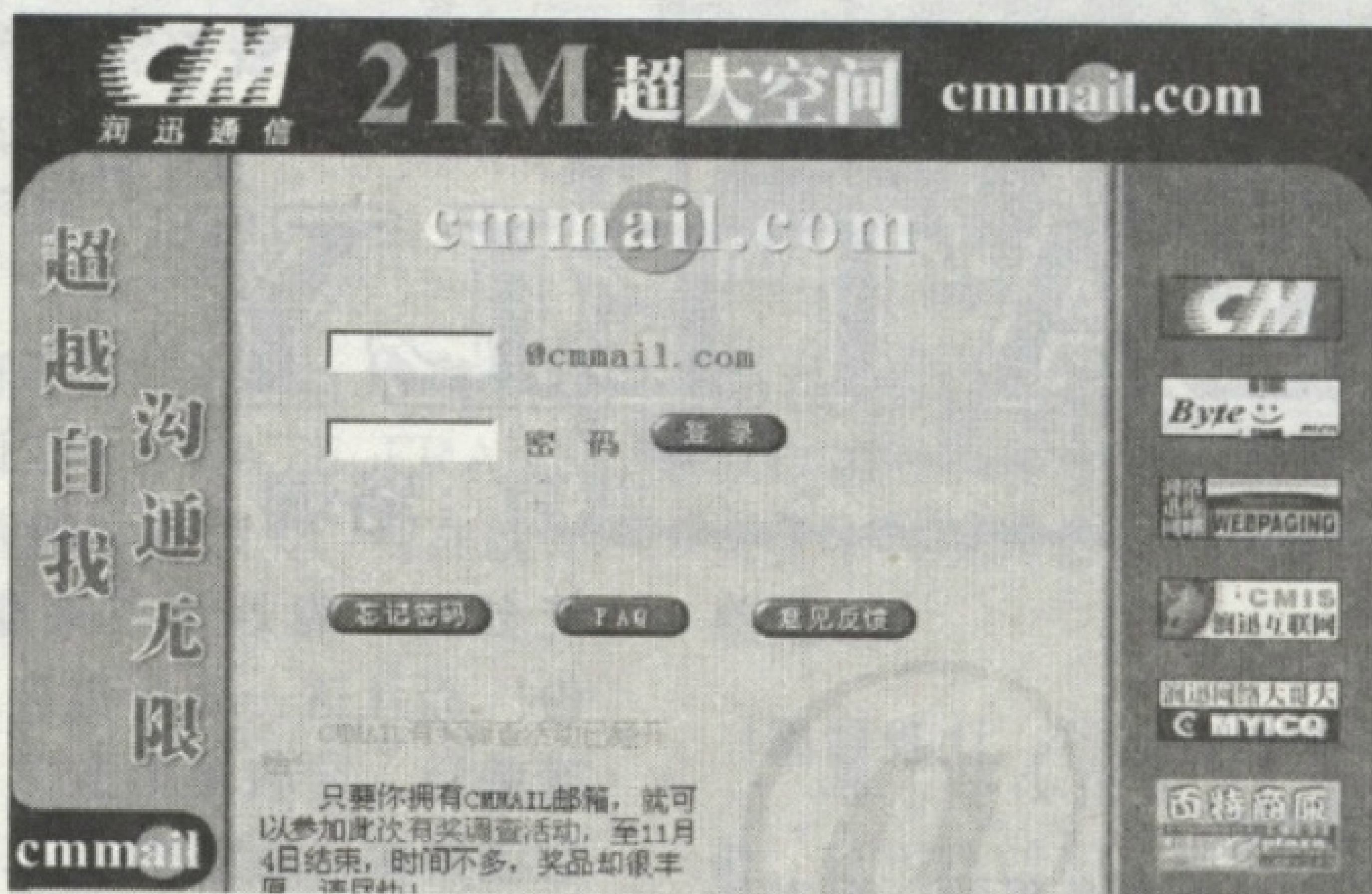
当你的报告确认没有问题的时候，点击<提交>。只要你所申请的用户名事先没有注册，那么就应该恭喜你了，拥有目前世界上最大的免费邮箱，还不偷乐去？但如果你之前已经有人抢先注册的话，那就只好重复上述的步骤了。不过，就小弟的经验来看，你最好别申请全数字的信箱名，否则极容易被拒绝。（为什么？自己看呗^_^）

与B方案相比，作为润讯用户的网友就方便多了。你可以直接将你的呼机号完整地填入A方案中的用户名中，至于密码嘛，则是你在购机时所设定的复台密码。这样，你就可以使用属于自己的电子信箱了。而且，你还可以在润讯传呼台主页上

沈阳 hanker

设定E-mail寻呼功能，这样你就可以随时与其他的网友保持最快的网络联系了，绝对是So cool。

申请完信箱之后，我们就可以正常地使用它了。由于这个信箱够大，因此如何更有效的利用它就是要考虑的首要问题。在处理信箱信件上，综合其易用性和安全性，当然还是POP3方式来处理。如何用OUTLOOK进行POP3收件已说得太多，这里就不再赘述了。该信箱的POP3收信地址也很好记：pop.cmmail.com，SMTP发信地址也向大家开放，是smtp.cmmail.com。不过，推荐大家使用自己所在城市163／169的SMTP地址（如沈阳163的就是smtp.sy.ln.cn），因为本地发信的速度明显高于异地发信速度，而润讯服务器可是在深圳啊!



不过，不知大家有没有想过，除了用于收信外，还可以干些什么呢？这里，小弟还真琢磨了几个小技巧，希望对你有所帮助。第一，我们可以用它来进行一些软件的下载工作。众所周知，



目前的网络速度还十分地缓慢，因此如何更快地下载软件依然是困扰着网友的问题。尽管一些多线程软件可以做到提高下载速度的目的，但是多线程下载有时可以造成我们的软件字节丢失，加之部分网站并不支持多线程工具，所以极有可能使下载工作前功尽弃。于是，又有人想出了利用邮件卡车下载的办法。但是，尽管理论上所有的电子信箱都可以完成邮件下载的功能，但由于它们大多在服务条款上规定不接收大于1M的邮件，实在不太方便。而这时，我们就可以使用这个海量信箱了。由于在该信箱的服务条款中并未规定多大的软件才会被系统拒收，因此理论上只要我们要下载的软件没有超过21M，就都可以下载。而且，由于该网站位于中国主干网上，因此当我们使用像邮件卡车等E-mail软件下载工具时速度绝不比直接下载慢（约为3～4K／秒）。第二，还可以用它作为上传网页的中间站。由于现在网络中存在许多免费的主页空间，许多网友都申请了自己的主页。但是，由于许多主页服务器在上传数据时需要用到邮件信箱，而偏偏又有信箱限制邮件体积，因此一些图文并茂的主页就无法进行有效上传了，而这时该信箱就体现大就是威。而且，据小弟了解，该信箱之所以要办得如此之大，一个关键的原因就在于它本来就是一个免费个人主页提供者百特门的姊妹网，且由于百特门的数据上传必须经过它的中转，所以它根本就是一个专为主页服务的邮箱，难道不是吗？至于最后一个用途嘛，它可以做邮件炸弹轰炸基地（just joke）。

其实，由于这个信箱的巨量，堪称量变到质变，所以有待大家研究的东东还很多，远不止上述的三两个，所以大家还是自己去申请、研究吧。最后，还要告诉大家一个好消息，由于该信箱是润迅公司最近才推出的，因此可申请的用户名还有许多，大家可要抓紧了。另外，现在办理这个信箱，还有三次机会参加抽奖活动，奖品有掌上电脑、SWATCH手表等等，所以你在填写个人简表时一定要真实呀。要不，你填hanker也行啊，嘿嘿嘿……

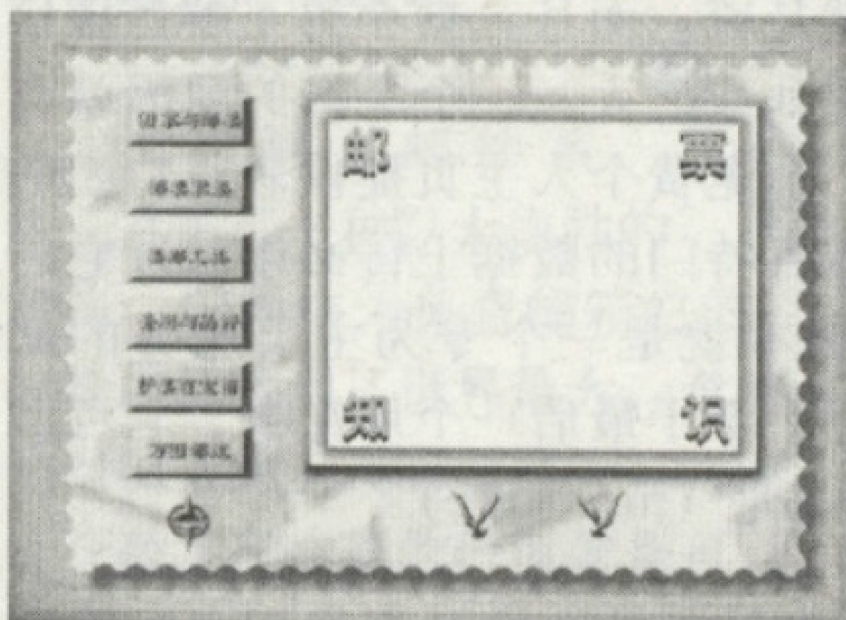
集邮 PHILATELY

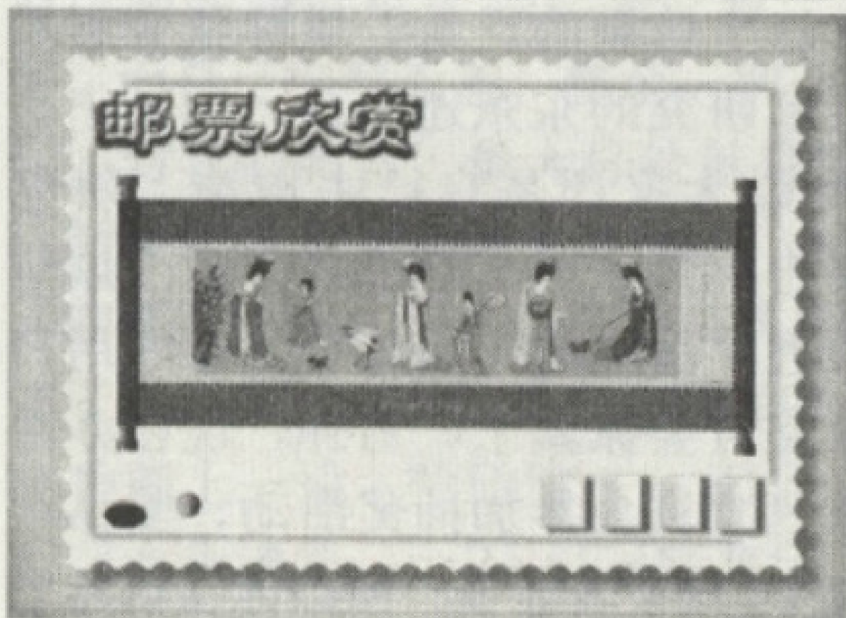
北京　珞珈

朋友，你集邮吗？别急着回答，让我猜猜！集，不集，还有其它答案吗？

或者有吧！比如笔者，原来是集的，现在放弃了，并非“移情别恋”，只是觉得没劲。我不愿意每次拿着一个小本本、排着长队去领取作为“收集品”的邮票，原来的“历尽千辛万苦”才找到心仪已久的邮票的喜悦没有了，原来的仔仔细细剪下信封上的邮票的精心没有了，原来的期盼已久后拿到手上的国外来信却发现被开了“天窗”的愤怒也没有了。我觉得集邮已经不再是集邮了，尽管对邮票的喜爱还在。

说了这么多的题外话，现在为大家介绍本文的主角——广州亿生公司出品的《集邮》，所有的集邮者和非集邮者最好都看看这张光盘，集邮者可从中获得各种信息和帮助，非集邮者可以把邮票当艺术品一样来欣赏。



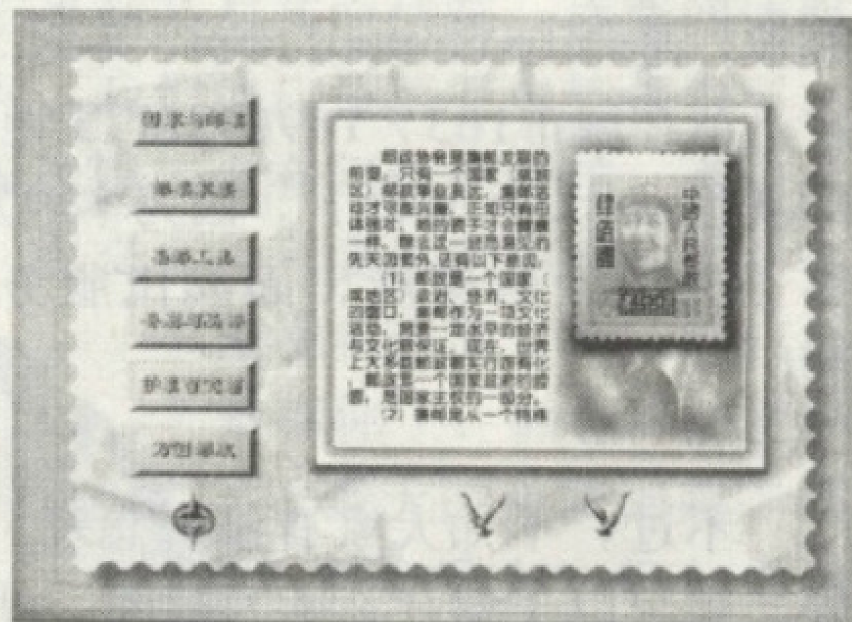


本光盘分为“邮票的基础知识”、“炒邮锦囊”、“邮票趣事”和“邮票欣赏”四部分。

邮票的基础知识又分为“国家和邮票”、“邮票家族”、“集邮工具”、“鉴别和品评”、“护票百宝箱”和“万国邮政”几部分。介绍的都是邮票的基础知识，真正的集邮爱好者大概不需要看这些，早已心理有数了吧？！其他人看看长长知识也不错。

炒邮锦囊这部分笔者最不喜欢，邮票是艺术品，不应该带上“铜臭味”，不过我不反对你喜欢，如果你眼光独到，靠炒邮票来赚大钱，我也只有佩服的份！而且这一部分也会对你非常有用，“保值及升势”、“收集渠道”、“高价邮票”、“票友交流”和“投资技巧”，请爱好者自取所需吧。

邮票趣事相对来说有趣得多，共有“邮票趣闻”、“邮票史话”、“邮票案件”和“名人与邮票”几部分。看了题目就大致知道讲了些什么，其中像异形异质邮票、戒烟邮票等内容也确实很有趣。





邮票欣赏这一部分也就只能用来欣赏，如果做成邮票宝库什么的就更好了，至少应该把建国后发行的所有邮票收录其中。

总的来说，集邮是一项很不错的活动，好处不用我多说了，只是有些费时费力，欣赏一下《集邮》这张光盘也聊胜于无了！





★ 北京 ENCARTA

提起建筑，笔者完全是个门外汉，但眼下见到微软HOME系列的THE ULTIMATE FRANK LLOYD WRIGHT，制作得实在精美，现在就介绍给大家。

一贯华丽的界面，一贯充实的内容，微软即使是做百科也显出“大哥大”的风范，不得不让人佩服。相比之下，中国的多媒体软件制作公司就差了很多，白白浪费了很多好素材。

本张光盘一共包括6部分，由于对建筑方面实在是不甚了解，所以只把各部分的英文名称写出供大家参考。

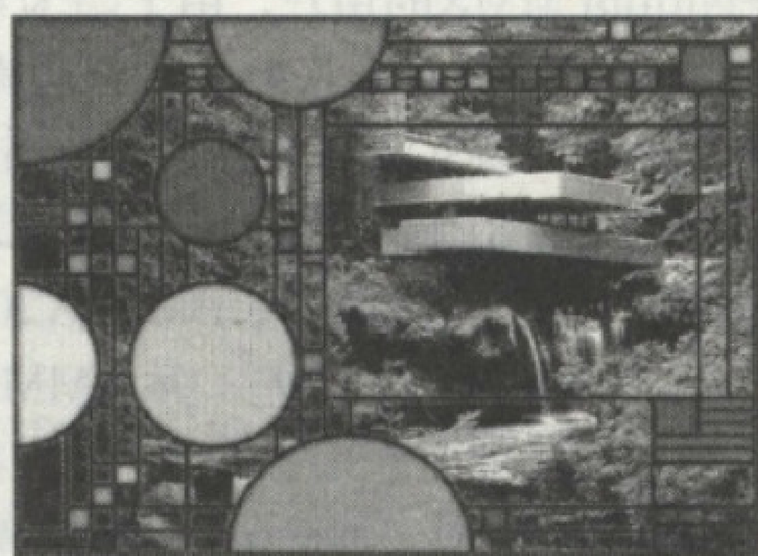
STRUCTURAL ELEMENTS，这部分讲的都是同建筑有关的基本原理，图文结合，一边是图片介绍，一边是文字说明，十分清楚，从建筑的类型、样式、地点、结构、所用材料等等直到防震采光什么的，一应俱全。



LIFE & TIMES中以FRANK LLOYD WRIGHT及其家族的经历为主线，介绍美国建筑的发展变迁。至于FRANK LLOYD WRIGHT是何许人，惭愧得很，我也说不清楚，大概是个伟大的建筑师吧（废话，要不本光盘也就不介绍他了）！家族史和建筑史结合起来讲，确实是不错的创意!

WALKING TOURS这部分也很有趣，给出了3个典型建筑，这3个建筑都有一定代表性，光盘还给出了该建筑各个角度的视图，你可以以第一人称主视角的方式在里面游览，还真有些身临其境的感觉，不过当然不象打QUAKE时的感觉。

看了不少东西了，是不是想自己动手做一做，MODELING WRIGHT可以满足你的要求。在这里你可以象拼积木一样随意调整建筑的结构，觉得满意后还可以生成模型从各个角度观赏，看看自己是不是有建筑天赋。





WRIGHT WORKS介绍的全是大师FRANK LLOYD WRIGHT的建筑精品，从建筑的本身到建筑中的各种装饰，确有大师风范。

最后一部分是每张HOME系列都必不可少的部分——LIBRARY，说白了就是索引。你可以在这里找到光盘中出现的所有词汇的出处，却不是解释，但也为大家提供了不少方便。

看多媒体光盘就是为了开开眼界，长长知识，如果所有人都看了这张光盘，没准这世上就多了很多建筑师了。

应用

问题解答

Question Question Question Question

Answer Answer Answer Answer

北京读者问：

PMMX166、显示卡为S3 Trio64V+（2兆显存），现主要想升级显示卡，但我的主板只有PCI的插口，特请教如何选择显示卡(3D)，VOODOO 2还是其他PCI的显卡？

上海almin问：大众PA2011 ATX主板、IBM MX200处理器、联讯S3 VIRGE（325）显卡（2M显存），请问以我的配置加一块VOODOO 2是否可行，如不行请您为我出个主意选哪种显卡比较好（本主板没有AGP插槽只能使用PCI显卡）。

北京董超答：

这是经常会遇到的两个比较典型的问题，对于使用Pentium MMX的用户，由于CPU本身的浮点运算能力较强，可以配合像VOODOO 2这样的主流3D卡，所以只要加上一块3D加速卡就能得到相当的效能提升（在机器里没有AGP插槽的情况下VOODOO 2几乎是唯一的选择）。而对于CPU为IBM MX200的用户，由于此款CPU浮点运算能力较差，并且MMX指令集得到的支持太少，因此再加上3D卡的话，就会在CPU上产生速度瓶颈，使整体效果大打折扣。最佳的解决方法是换用投资少见效快的K6-2加VOODOO 2。由此可见对于其他条件几乎相同的两台机器，仅仅是CPU性能不同，升级时就要区别对待。

读者snake问：

最近购买了一个摇杆PCGAMEPAD MB-721，并无任何驱动程序。在电脑中玩三国志、1941这些二键游戏时，不会出现问题，但一玩格斗之王97、侍魂等多键格斗游戏时就出现问题，原可用的方向键，只有向上、向左可用，向下、向右均不可用，但四个键位却无任何问题，不知如何解决，特此请教各位大侠。

北京枫林答：

也许是你的摇杆未设置正确，普通摇杆买时是不带驱动程序的，其驱动程序是由所连接的声卡提供，具体调校是进入“控制面板”点击“游戏控制器”，在其中添加你的摇杆类型并进行精确校准。如仍不能正常使用，你可到驱动之家（http://www.mydrivers.com）下载相匹配的驱动程序。

北京周霆问：

我现在电脑的配置是1997年买的Cyrix 200、Txpro主板、富士通2.1G硬盘，最近经常看到关于老主板上K6－2的介绍，请问我的主板是否可以上K6－2？

北京李立强问：从各类报刊杂志上获悉T2P4可以上K6－2，请问具体实现方法。

北京读者答：

关于老主板上K6－2的问题有很多人问，在此一并作答。虽然有些主板可以上K6－2，但首先需要升级BIOS，有的主板还需要做一些小手术调低电压，故此请各位小心谨慎。至于具体的实现方法，许多硬件站点都有详细论述和类似专题，如Http://gsf.srsnet.com就有老主板上K6－2的专集。

广西吴政贤问：

我的电脑常不能正常启动开机，不是进入安全状态就是死机，且不能在桌面上挂起KV300病毒监视器，怎么办？我在使用KV300（正版呀）时，扫描发现Windows中有3个CIH病毒，却不能杀掉，为什么？

北京枫林答：

既然有病毒，那就先杀毒。如果你在Windows下杀毒，有时候驻留在内存及Windows里的病毒杀不干净，你可以在DOS下查杀病毒，这里提醒大家注意升级杀毒软件，虽是正版也是需要升级的，以便查杀新型病毒。杀毒后如电脑还不正常，在未超频、没有硬件冲突的情况下只好重装系统一试了。

读者蔡鲲问：

本人电脑是联想天蝎858，CPU为Intel Pentium 166MMX，内存32MB，最近本人因需要，想将内存升为64MB，于是买了两条不是联想专用内存的内存条（16MB一条），但装上后出现一些问题，在运行游戏及应用软件时经常死机或显示“非法操作”等提示框，然后程序停止执行，这是否是内存冲突问题？

北京读者答：

从现象看应是内存冲突，你可将加上的内存条撤下来观察一下是否还有类似问题。严格说来，主板上的内存条应是同一厂家同一批生产的，这样内存之间才不会有冲突。

读者赵健锋问：

新购电脑CPU为PⅢ450，主板是华硕P2B－F，显卡是RIVA TNT（16M），声卡是SUNLAND 128，电脑在Windows98中声音正常，但在运行如盟军、心跳回忆时却有杂音，有时还出现语音重复、片头动画不连贯的现象，在系统管理中均无冲突现象，不知是何原因，请赐教。

北京王磊答：

不是系统管理中显示无冲突就能证明计算机无硬件冲突，笔者就曾被一声卡搞得头昏脑胀，换插槽等各类措施都用尽了就是杂音多多且不好用，最后还是换了一块声卡，但此卡在别人的机器上无任何不良反应。建议你查毒、换插槽、重装系统，如仍不能解决问题，也换块声卡试试吧。

读者HU问：

我有一块T&W解压卡，以前正常，后电脑被朋友借去，拿回后解压卡只显示图像而没有声音，而解霸五下播放VCD时却一切正常，请问是不是声卡的问题？

北京枫林答：

T&W解压卡上有一Audio插口，请你检查一下是否有一根音频线将此插孔与声卡的Line in插孔相连，如没有买一根就行了。另外你也可以将连接在声卡上的音箱音频线接在播放卡上看是否有声音，如有则就是此问题，如没有则可能是播放卡坏了。

娱乐

郑州何媛媛答1999年10月下“疑难求解”中北京崔智勇的问题：

问：在玩《战国美少女——春风之章》第7话大宅里的事件时，去冈丰城，跟村民说话必须换上村服，请问：村服在哪里得到？得到后怎样换上？听说还有忍者服和武士服，请一并给予解答。

答：可在弹出菜单后，选择“装备”一栏，在绘有人物肖像后有一个“服装”图案，点击后出现忍者服、村女服、武士服，再点击所需服装即可。在换装时按住上下键可出现一套女高中生校服。

北京施杰答1999年10月下“疑难求解”中读者冯伟的问题：

问：《神暗世代》我已经玩到最后一个村子“伯罕”，但是不知怎样破解“阿如去波”的意思，也出不去这个村子，已和所有的村民谈过话，可还是无法过关，盼望高手赐教。

答：首先和村民对话，会有一个男村民告诉你“本村的舌兰酒很好喝”，这里的“酒”是“9”的同音，另一位女村民会问德雷斯如果他住的村子变成沙漠会怎样？这是一个“风”字的隐喻，“风”和“F”发音有些相像，而谜题答案正是F9。按F9之后，你会被吸入死亡之塔。

太原周林问：

我和朋友同机对战《NBA99》时，汉字处理系统总会自动打开，一闪一闪的，图像也总是跳格不知怎么回事？

北京枫林答：

应该是你的《NBA99》游戏中的按键设定与计算机的汉字处理系统设定相冲突，更改按键字母设定试试。

疑难求解

辽宁丛毅问：

《幻世录》中，有一关名为“寻”，要找到一张通行证，我始终未找到。

河南田园问：

《生化危机Ⅱ》克莱尔版中，我已取得“疫苗样本”，但不知怎样变成最终的“疫苗”，我已经把“MO磁盘”拿到手，可到最后一个门时总说“疫苗还未完成”。

大连鲁泰光问：

小弟在玩《魔法师传奇》第二十七关迷惑花园时，杀死期匹诺则为什么救不出骑士，请问在哪里可以找到骑士，杀死了菲勒丽娜怎样可以拿到幻石？

广州伍骏问：

《星球大战之侠盗中队》第一章的第四个任务中，不知怎样绊倒那四脚的机械怪物。

科学技术部大众软件计算机培训中心
正式开学

为了普及电脑知识、推动和提高我国计算机应用水平，应广大电脑爱好者的强烈要求，由国家科学技术部计算机培训中心与晶合顺达计算机公司合办，大众软件杂志社协办的计算机培训中心现开始招生。中心拥有先进的计算机教学系统和办公设备；主要教师由高校和科研机构有丰富教学、科研经验的教授和专家担任；常年举办各种计算机软件技术初、中、高级培训班，机前授课，每人一机，多媒体课程实行任选课时，随到随学；中心同时还是微软、方正等国内外著名软件制造商的指定培训点和考试站。外埠学员帮助安排食宿，参加劳动部职业技能培训经考试合格者由劳动部颁发全国信息高新技术等级考试合格证书；其它科目培训合格者将统一颁发国家科学技术部计算机培训中心结业证书；对于学习成绩优秀的大众软件学员我们还将负责推荐工作。现开辟的主要课程有：

序号	课程名称	主要内容	学时	学费
1	劳动部职业技能培训、考试	1) 办公自动化技能培训	40	750元
		2) 数据库应用与管理技能培训	40	1000元
		3) 因特网应用技能培训	16	300元
		4) 微机安装与维护技能培训	20	450元
		5) 图形图象处理技能培训(Photoshop4.0/5.0 CorelDRAW6.0/8.0 3DMAX2.0/2.5)	200	2500元
		6) 计算机辅助设计技能培训(AutoCAD14)	80	1300元
2	Windows NT 系统管理班（每月2期）	Windows NT 基础、Windows NT Server 的远程管理、局域网组网技术、Windows NT 的系统管理和性能优化、Windows NT 中的TCP/IP 技术、NT 和 Netware 互联等	40	1300元
3	UNIX 开发基础班（每月2期）	新版 UNIX95 介绍、系统结构、文件系统、常用命令、Vi 及 shell 编程、程序开发工具、X-window、Motif、系统常见问题及对策、UNIX 工作站 Internet 网络系统配置等	40	1000元
4	Access 数据库应用	数据库基本概念、数据库的各对象使用及操作、数据库的建立与查询、窗体的建立修改及应用、报表创建与设计、记录的排序与分担、了解模块编程等	40	1000元
5	Web 站点管理		40	1200元
6	Visual FoxPro 基础	FoxPro 的安装、项目管理器的使用方法、向导和视图设计器的使用、表单设计、菜单及工具栏设计、编程方法的使用、Internet 搜索向导及建立 Web 查询等	40	1000元
7	方正奥思	多媒体制作	40	1000元
8	平面设计培训班	CorelDRAW6.0/8.0(PC) ILLustrator(MAC) Photoshop4.0/5.0 Freedhand7.0/8.0 Pagemaker6.2 中文版	180	2200元
9	建筑效果图设计与制作	3DSVIZ2.0 Photoshop4.0/5.0	140	1800元
10	三维动画及影像编辑与制作	3DSMAX2.0/2.5 Premier	160	2200元
11	多媒体设计与制作	Authorware4.0 Director6.0	120	1600元
12	网页制作	Frontpage98	40	700元
13	电脑绘画	Painter5.0	60	900元

各培训班分普通脱产班（工作日白天）、晚班（周一—周五晚上）、周末班（周六、日全天）三种，凡有意报名者，请拨打咨询电话：（010）82634092索取招生简章及报名表格。每周六将在北京市小南庄路怡秀园1号4层进行招生咨询。同时您也可以到大众软件网上天地（www.popsoft.com.cn）进行查询，电子信箱：jhyf@popsoft.com.cn。

（下转43页）

读者评刊统计汇总（8月上-9月上）

本刊自8月上以来推出的读者评刊表，得到了大家的热情支持。为了表示对大家的感谢，我们将从每期评刊表中随机抽出5名幸运读者，奖给第五届大众软件奖奖券一张及精美礼品一份。有一点请大家注意，每期评刊表的评选对象为当期杂志的内容，当期没有的栏目、文章请不要填写。

8月上

应用栏目	票数	名次
硬件评析	303票	1
实用软件	265票	2
新闻速递	260票	3
应用心得	223票	4
读编往来	207票	5
专题综述	161票	6
网络时代	114票	7

娱乐栏目	票数	名次
TOP TEN	322票	1
攻略指引	304票	2
游戏赏析	241票	3
游戏畅谈	232票	4
有字天书	194票	5
前线地带	189票	6
专题企划	152票	7

最喜欢的文章	作者	票数	名次
CPU世界的抉择	赵效民	194票	1
飞刀，又见飞刀	本刊记者	180票	2
初探万智牌	本刊编辑部	141票	3

8月下

应用栏目	票数	名次
实用软件	189票	1
硬件评析	163票	2
问题交流	148票	3
新闻速递	135票	4
读编往来	97票	5
网络时代	86票	6
专题综述	44票	7
缤纷长廊	34票	8

娱乐栏目	票数	名次
TOP TEN	165票	1
攻略指引	162票	2
有字天书	136票	3
游戏赏析	121票	4
前线地带	106票	5
游戏剧场	101票	6

最喜欢的文章	作者	票数	名次
1999年Slot-1BX主板大比武	Ion	97票	1
网页制作三剑客	浮点	60票	2
地下城守护者 II	枫茗轩工作室	58票	3

9月上

应用栏目	票数	名次
硬件评析	247票	1
实用软件	224票	2
新闻速递	188票	3
应用心得	160票	4
读编往来	156票	5
网络时代	115票	6
专题综述	83票	7
缤纷长廊	34票	8

娱乐栏目	票数	名次
攻略指引	237票	1
TOP TEN	216票	2
游戏赏析	204票	3
游戏畅谈	174票	4
前线地带	155票	5
有字天书	143票	6

最喜欢的文章	作者	票数	名次
Eyes on me——TNT2显卡大检阅	董超	210票	1
永远的大航海时代——大航海时代IV	牧童	103票	2
血腥之后，尚洋在做什么	本刊编辑部	84票	3

幸运读者名单：

河北 曹丽学　福建 张 炜　上海 冯洪全
安徽 李 璐　江苏 钱宇周　上海 黄 冠
山东 王忠卫　重庆 李靖瑜　上海 孙 健
辽宁 王首丰　四川 宋 强　北京 张希凡
广东 谭卓艺　黑龙江 冯 聪　黑龙江 郝立克

以上读者将获得第五届大众软件奖奖券一张及精美礼品一份

（上接42页）

为适应广大读者对计算机知识的渴望，我们准备陆续开设其它电脑培训相关课程，希望有志于此的电脑爱好者快快填写下表，以便根据统计数据决定开设的科目。回函请寄：北京市海淀区苏州街邮局045信箱 大众软件读者服务部收，邮编：100089，请在封面注明“培训调查”字样。



姓名		年龄		文化程度		地址		邮编	
你是否有兴趣参加培训班				□是 □否					
你认为合适的学习时间				□3周（120学时） □4周（160学时） □6周（240学时）					
你希望学习的科目*									
你可以承受的学费				□1000元以下 □1500元 □3000元 □4500元					
你希望该培训班举办的时间				□寒暑假 □每周六、日 □每天晚上 □普通白天					
请在你认为合适的选项前打“✓”									

*注：“你希望学习的科目”可填写你想学的任何电脑相关科目。

公元2223年，地球人口膨胀，100亿人口使地球村不堪重负，一系列并发症接踵而至：大气污染，水源不足，交通堵塞，治安混乱……正在各国首脑焦头烂额之时，由联合国派出的"诺亚方舟"号探索飞船发回了一份报告：在银河系中发现了一个新的星系，星系中的许多行星与地球环境极为相似，宇航员将星系命名为"新伊甸"。联合国发言人迅速将这一喜讯向全世界宣布，没想到却掀起了一场更大的波澜。拥有先进宇航科技的国家开始实施自己的外星移民计划，为防止新殖民战争的爆发，联合国迅速召开紧急会议，希望各国能够暂缓移民计划，但各国代表均对本



国的移民计划列举了充分的理由，鉴于太多国家支持，大会最终通过了"外星移民"提案。从此，一场浩浩荡荡的新大陆移民运动开始了，这是一场争夺土地、财富和权利的战斗……

《光荣与梦想》是一部以桌面类游戏为基础并融入养成、RPG和SLG等游戏元素的综合型游戏。为了增加游戏的可玩性，在包含了桌面类游戏的主要因素外，游戏还增加了一些新的特点：首先，《光荣与梦想》的人物设计不同于以往，每个人物都有自己的国家和民族特色，他们有着鲜明的性格特征，这种特征不仅表现在其外表和形象上（以前的此类游戏大多如此），更深入到人物的各项属性和技能中并通过各自独有的行为规范表现出来；其次，游戏中首次引入了交易系统，它使游戏更具有真实感和技巧性。众所周知，在真正的商场较量中，交易是一个至关重要同时也是蕴涵着丰富技巧的环节，好的经营者可以通过连续的交易达到最终的目的并从中获取利益；最后，游戏中引入了RPG和SLG的很多因素，即游戏由一个完整的故事贯穿并设计了很多不同的任务，只有完成了这些任务才可能继续进行游戏，每个任务完成后都会根据完成情况得到适当的评价且在最后通关时会有很多不同的结局出现。

技能的构思来自桌面类游戏的"道具"和RPG游戏的必杀技，"大富翁"中丰富多彩的道具给游戏带来了很多趣味，而有钱就能买和随时可使用又使其缺乏期待感，RPG中的必杀技恰恰可以弥补这一弱点，必杀技是随着游戏的发展和游戏者能力的提高而逐渐出现的且使用往往带有条件，如必须拥有足够的MP值或怒值等。我们在游戏中设计了8个人物形象，每个人物都有与自己身份和性格相匹配的必杀计。

桌面类游戏中的人物性格一般表现在脸谱、对话和动作中，《光荣与梦想》则对性格刻画做了更为深入的设计。首先，将性格特点融入技能中，游戏中每个人物拥有自己独有的技能，技能的特点来自于人物的性格。例如，性格暴躁的角色其技能和愤怒值有很大关系，奸诈贪财的角色技能往往着重于金钱，而喜欢探索的角色学习是唯一的技能。另外，人物性格还在交易中有所表现，每个角色都有自己的交易特点：报复心强的绝不会和敌人做交易，傲慢的不会和你讨价还价，而好赌的会和你用色子谈价钱。

玩"大富翁"类游戏的最终目标基本就是用手中的财富令对手破产，无论地图、人物、道具如何变化，这种目标的单一性造成了"不耐玩"现象的发生，因此我们在游戏中引入了"任务"的概念。"任务"最早出现在SLG游戏中，就是在不同的关卡中给出不同的"胜利条件"，如果完成了"胜利条件"就可以通过此关，反之则不能过关。"任务"的设计和完成"任务"的方法是非常多样的，这就使游戏有了更为丰富的变化，也给了游戏者更多思考的空间，游戏也就变得更耐玩了。

最近一段时间，国内游戏创作似乎处在低潮期，《光荣与梦想》作为低潮期中的作品显得有些引人注目，无论最终如何，大家总对未现身的游戏有所期待，希望火狐狸制作组《光荣与梦想》不负众望。



古墓丽影

Tomb Raider: The Last Revelation 最后的启示

火狐狸工作室 JACKY

近日，著名游戏公司Eidos 透露了由他们出品的《古墓丽影》下一代游戏（暂译：最后的启示/下文统一简称：The Last Revelation）的消息。这一消息的发布，无疑给那些渴望以久的劳拉迷们打了一剂强心剂，恨不得第一时间跑去对所有同好者们大叫："RETURN OF THE LARA！"。可以想见的，劳拉真的又要回来了。据称这款游戏将同时在PC和PS上推出，时间就是今年的11月。那么到底这次劳拉会带给我们什么样的冒险之旅呢？就让我们一起来掀起劳拉的盖头吧。

首先声明，这个并不是4代，"Don't call it TR 4, or we'll have to kill you."（不要叫它4代，否则我们不得不杀掉你）。

在前几集里，我们的女主角劳拉经常要穿梭世界各地，来一一完成那些"不可能的任务"。这次将有所不同，我们的劳拉不会满世界跑了，设计公司 Core 把整个游戏背景设定在了一个地方：神秘的埃及，并且在游戏风格上回归到了《古墓丽影》系列的最原始的设计：在单一个统一的主题下展现游戏和故事。在这次的故事中，我们的女英雄劳拉将踏上一个去探索跨越了数千年时空的旅程，利用天文学和神秘学的知识来推动游戏的前进。据Eidos表示，"这次将把劳拉带回到北非地区，探索一桩神秘阴谋。"还有传言说故事将以古代神话和未来天空中行星发生排列的传说为主线，看来人类对原始的未知和不可预测的东西始终充满了无限的想象，时不时就要加上一些神秘传说之类的情节。

今年美国再度掀起了"埃及热"，暑期的各大影院里正在热火朝天地放映着"夺宝奇兵"式的"古墓派"冒险电影"盗墓迷城"（又译"神鬼传奇"/Mummy），我们的男女主角在埃及法老坟墓中的经历牵动了无数美国人的心思，影片的北美票房已经接近1.5亿美元；而今，电脑游戏界最具知名度的虚拟明星劳拉又将续写"恐怖木乃伊"，深入埃及的古墓中，为揭开几千年的神秘传说之谜一探因缘。

除了将玩家最原始最喜欢的因素拉回游戏里，Core 也特别强调，这次对于玩家诟病的难度、图形和缺乏张力的缺点，有很大的改进。特别值得一提的是Core对游戏引擎所做出的努力。根据制作小组表示，The Last Revelation 将采用一种全新的图像剪辑系统，它能无缝地将实时的3D游戏场景溶入进FMV剪辑场景，使得游戏几乎没有间隙。

The Last Revelation 的另一新特点是重新设计了的物品系统，将以前的物品环改为更易使用的界面，可以对物品收集、存放和组合。新的物品栏有劳拉的日记，日记里有她每一次的冒险和区域地图的个人笔记，玩家可以藉此得到一些提示。传送系统的应用将为解谜元素注入新生命，这也将是The Last Revelation 的一个重要特点。游戏还将为劳拉引入更多的动作和能力。图像方面，游戏的3D引擎中将采用聚光照明功能，产生气氛更加真实的场景。凹凸贴图的引入也大大增强了图像的锐利度。女主人公劳拉也经过了重新造型，看起来更加细腻而且外貌也有所改变。游戏将更注重劳拉身边的环境。你无法像三代一样，从一个场景跳进另一个场景。取而代之的，在设定上这些场景会比较接近一代——整个都在古墓里。游戏会有更多解谜的元素，而减少需要动作跳跃的地方。游戏也将有更多物品可和敌人或环境互动。

Eidos 宣称 The Last Revelation 将融合每一代古墓丽影的优点。尽管从我们现在掌握的资料看，The Last Revelations 只能算是"小荷才露尖尖角"，但随着时间的流逝，它将跃然浮出水面，生动的摆在我们的面前。千万不要以为那是多么遥远的事，2、3个月而已……

孤胆枪手II

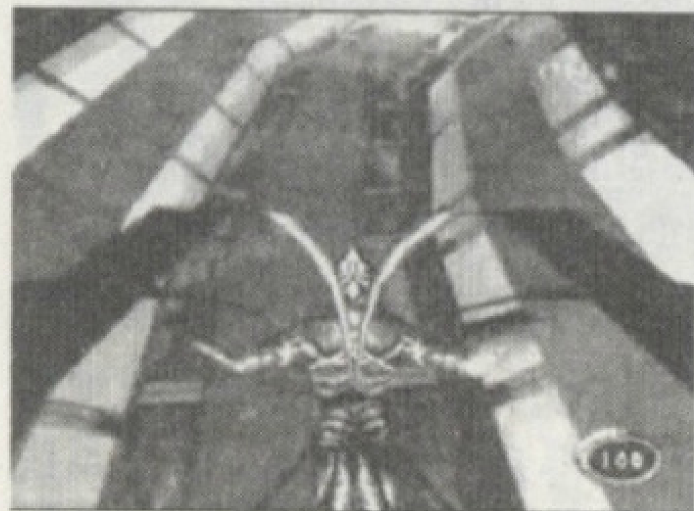
枫茗轩工作室 村雨

游戏界人人都在讲创新，但似乎总有一种无从下手的感觉，其实创新并不象许多人想象的那样非要把原来的模式全部砸烂——事实上也不可能，只要在某一方面，甚至是很小的一个方面作出足以吸引玩家的改变就足够了。大家还没忘记1997年的MDK（孤胆枪手）吧，这部另类第三人称视角射击游戏以一种怪诞加黑色幽默的风格给人留下了相当深刻的印象，因此，当MDK2的身影终于出现在视线中的时候，没有理由不引起我们的关注。

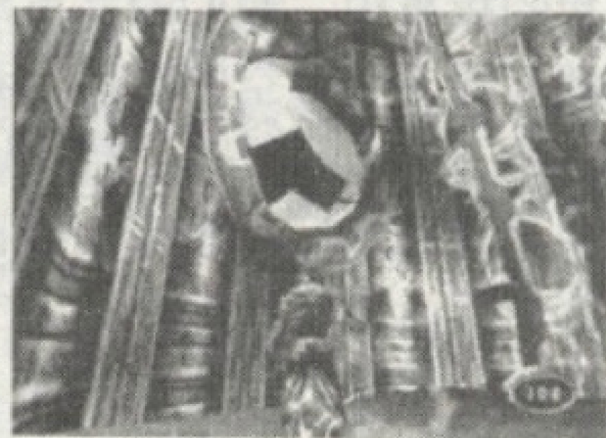
只知道MDK的发行公司是Interplay，但究竟是谁具体制作的却记不清了。不过，二代的制作者保证让你看上一眼就忘不掉：BioWare，一个去年还藉藉无名如今却名震天下的制作小组，这一切只因一部游戏——《博德之门》。我已经无需说太多，因为怀疑BioWare出品的游戏品质就好比怀疑Intel出品的CPU品质一样可笑，大家目前应当做的好象只有等待了。

毫无疑问，MDK II 中玩家仍将扮演那位长相不知如何扮相却酷毙的Kurt先生，当然更少不了疯狂的天才博士Hawkins和心爱的白狗Max，不过这次他们两“人”并不象在MDK中只是开艘飞船在游戏结尾露一小脸儿串串过场，充当跑龙套的小配角而已，而是真正参与到战斗中去，与Kurt共渡难关。无疑这样的设置使游戏的可玩性大大增强，我甚至已经在想象控制小狗闯关时会是什么情景了，唯一的小麻烦是《孤胆枪手 II》这个译名似乎有点不大合适，或许应该改为《三个火枪手》？

故事情节老掉牙，我都懒得说了，无非是那些喜欢晃屁股的外星人被Kurt赶走后，不甘心自己的失败，发誓卷土重来，干掉惹人烦的Kurt、讨人厌的白狗、神经有毛病的博士而已，当然那三位也不可能让他们就这么得逞，下面自然是……开打吧！



MDK最大的卖点就是Kurt身上稀奇古怪的装备以及搞笑的狙击模式，还记得那身黑色橡胶紧身衣和那个象只小船似的“头盔枪”吗？从高处平台冲下去时迎风招展的超炫滑翼更是让人过目难忘，在MDK II 中，Kurt基本延续了一代的装备，而白狗“手持”数把乌兹冲锋枪背背火箭推进器口衔雪茄的“英姿”注定了它或许会成为二代引人注目的明星，博士自然是喜欢发明创造出一些乱七八糟的东东，有时拿出的东西简直令人匪夷所思，不过，由于他的心不在焉和身上物品的混乱，常常会忘记自己应该拿出武器还是试管，因此使用博士时你可得特别小心些。可惜的是，这三个角色无法任选，而只是在游戏发展到特定的剧情时才有机会更换角色，可以想象使用白狗和博士的机会不会太多，未免多少让人有些失望。



一代那“不需3D卡的3D画面”受到了广泛的好评，二代自然再接再厉，借助倾力开发的BioWare Omen图像引擎和第四代显卡的威力将画质提高到了能够与《虚幻》等3D游戏经典相提并论的程度。许多玩家抱怨一代暗红色的天空背景过于压抑，因此MDK II 中色彩明亮柔和了许多，加之有了3D加速卡“保驾护航”，制作者尽可以发挥自己的最高水平，使得光影、雾化、过滤、混合等在两年前听也没听说过的3D专用术语一古脑儿用到了游戏中，角色身上的棱角不见了、周围环境的马赛克不见了，取而代之的是绚丽的场景、流畅的画面、平滑的贴图……我都有点迫不及待想要抄起枪投入战斗了。

现在什么游戏都特别讲究一个洋词儿：AI，MDK II 自然不会甘落人后，据制作者讲，人工智能是这次改进的重点之一。严格说起来，一代中的怪物的确有点“傻”，多数时间难以给玩家构成太大威胁，使游戏的挑战性大为下降，可在二代中，恐怕需要你打起十二万分小心了，怪物不会再死呆在那里等你一炮把它们轰上天，能够根据不同情况采取逃跑、偷袭、迂回等战术，如果照搬以前打法的话，一时还真有些棘手呢。

遗憾的是开发者无意在MDK II 中加入多人模式，尽管这是否最后的决定还不清楚，但假如真的如此逆潮流而动的话或许会使它失去本来应该拥有的一大批玩家。其实，就MDK II 本身的许多特性来看，它很有潜力成为一部优秀的多人游戏，祈祷BioWare改变初衷吧！不过，退一万步说，就算只能玩到单人游戏，MDK II 仍然是近期内笔者最看好的动作游戏之一。



游戏试炼场

You Xi Shi Lian Chang

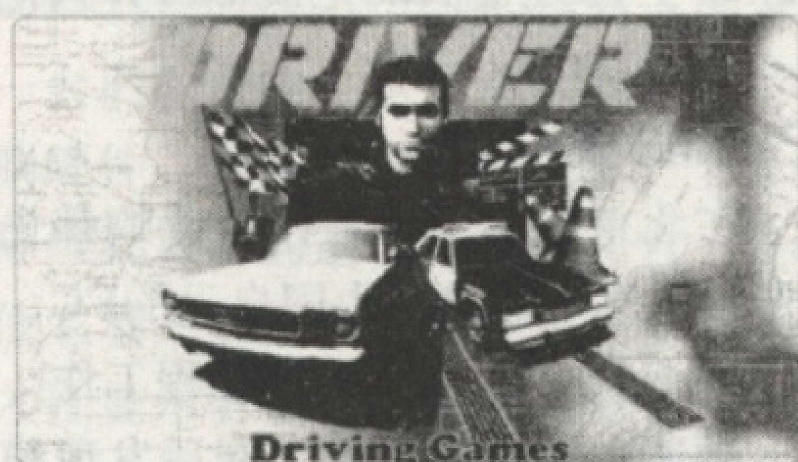
精英车手（Driver）

游戏类型：竞速　　制作：Reflections

发行：GT

系统配置要求：奔腾166、32MB内存、WIN9X

所谓“精英车手”，当然不是指那种“安全行驶百万公里无事故”的司机，而是能从百万次事故中求生存的车手，在《精英车手》中，你就须要成为这种人。汽车对于中国人可能还是奢侈品，而在国外（特指西方发达国家），已经被用来碰撞发泄，所以，最近正经的竞速游戏渐少，而有暴力倾向的赛车游戏越来越多。《精英车手》就是这样一个产物。



《精英车手》不是发生在赛场上，而是在城市中，玩家所见之处，尽是日常生活中的景物。警察可不是你求救的对象（因为坏蛋就是你），看见警车最好躲得远点，当然，如果你够雷，也可以试着干掉他（什么世界啊）。在城市中尽情驰骋，掠过一片片脆弱的人群，是本游戏要带给玩家的感觉。



不管怎样，《精英车手》的画面还是很值得夸耀的，精细的贴图将城市景物表现得比较真实，车子本身也非常精美。碰撞、爆炸效果方面制作得非常逼真，毕竟这是游戏的中心。在操作方面，《精英车手》也表现不错，转向、刹车的过渡比较真实、平滑。

《精英车手》不具备体育精神，生存法则倒是应牢牢记住。看着这种游戏日渐大行其道，真不知该说什么好。

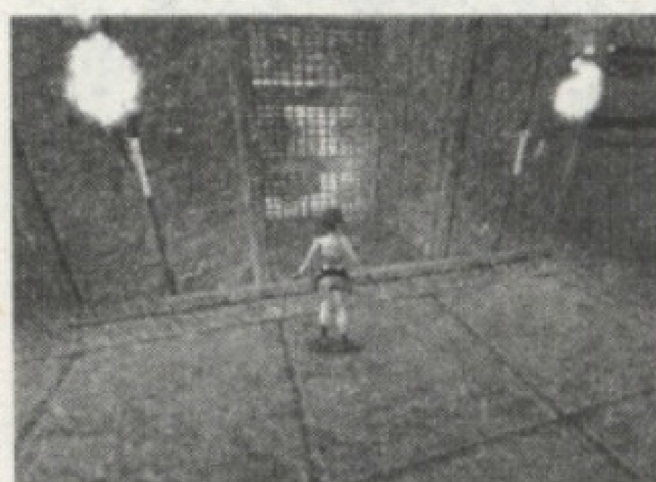
古墓丽影——最后的启示

(Tomb Raider: The Last Revelation)

游戏类型：冒险　　制作：Core　　发行：Eidos

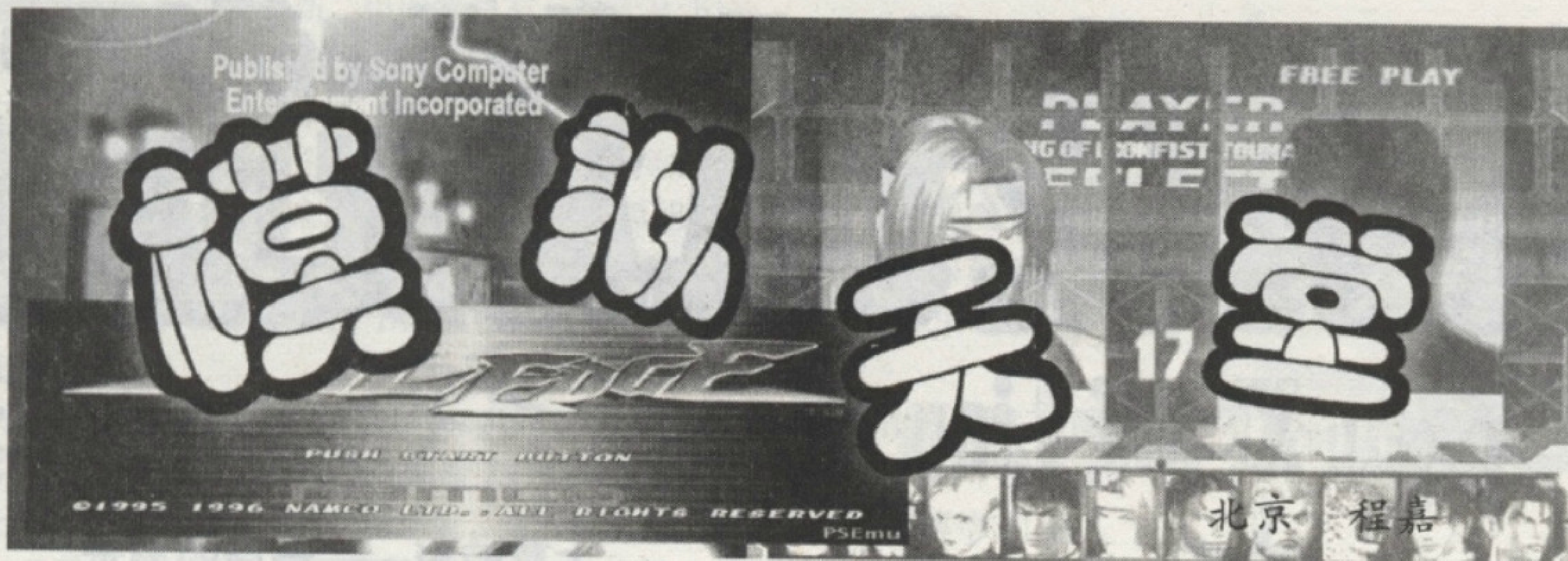
系统配置要求：奔腾266、32MB内存、WIN9X

劳拉——一个广为中国玩家熟悉的名字，在经历了先后3代的探索和改进之后，几乎到了无懈可击的地步。在《古墓丽影Ⅳ》到来之前，Core体谅玩家的焦急，制作了这款《古墓丽影：最后的启示》（Tomb Raider: The Last Revelation）。记得《古墓丽影》1代的一关——埃及吗？这一次，我们的劳拉将再次造访这片古老神秘的土地，探索时空中的奥秘。



虽然，我们提供的只是一个短短的DEMO，但从中不难看出《古墓丽影》这一代中的进步。首先是画面，尽管《古墓丽影Ⅲ》在这方面已做得极尽华丽，可仍不免有画面、场景间的间隙，为此，Coer在《古墓丽影：最后的启示》里采用了新的技术从一定程度上弥补了这一缺陷。在整体图像效果上，《古墓丽影：最后的启示》有些接近1代，这主要是指色调，一改2、3代中夸张的色彩。劳拉本人也被制作得更为细腻，大大增加了偶像资本。“操作”对于《古墓丽影》这种动作冒险游戏可谓至关重要，在《古墓丽影：最后的启示》中增加了少量动作，但操作键并未增加，此外，物品系统也经过重新设计，更加简洁方便。在游戏内容方面，《古墓丽影：最后的启示》也比较贴近1代，更注重游戏的解谜成分而不是动作，这使《古墓丽影》又回到了原始的初衷——冒险。

对《古墓丽影：最后的启示》的变化可能每人有不同看法，我个人倒是认为不错，毕竟，在一个个谜题中体会古老文化的奥秘，才是《古墓丽影》的精髓，如果喜欢动作，不如去找Quake。



模拟天堂

北京 程嘉

★天使手记★

各位玩家大家好！模拟天堂又和大家见面了!这次谈不上什么如期了……因为不知不觉中我们这个连载栏目已经有一个多月断档了，各方面的原因都有，但主要原因还是网站上的工作十分繁忙，又要腾时间打PS游戏，自然时间上比较吃紧……今后我一定要努力了。由于近期把时间全部放在网站上面，所以网站的情形自然有一点起色。在秘密调试了数月之后，“模拟天堂自动新闻系统”终于正式投入使用了，这个基于CGI-SSI 的新闻系统支持多个管理员同时对网站的新闻进行时时更新，更新结果立刻会体现在我们网站的首页。所以在人手充足的情况下我们的新闻可以24小时滚动更新。现在我诚挚邀请对模拟器了解颇深，英文基础好的朋友加入模拟天堂，作为新闻制作人为众多的爱好者贡献一点力量。有意的朋友请与dreamer@cj.net.cn 联系。

★模拟器热点追踪★

KOF99完全DUMP成功了！

上回书我们还在讨论DUMP KOF99的可能性……但这次KOF99真的出来了。相信看到这条消息的时候，大家不通过INTERNET网络也可以拿到这个ROMS了。现在我们来回顾一下当时的情形，1999年9月底KOF99的DUMP者“RS”宣布KOF99的ROMS已经完全DUMP成功了，并已经允许“投资”者开始下载！10月4-5日有人把这个ROMS的LINK用EMAIL的方式告诉了许多业内人士，与此同时各大国外BBS沸腾了。有关KOF99的消息一时间充斥了整个模拟器界，10月6日的凌晨KOF99的ROMS就被公布了。在此后的48小时里这些ROMS文件就以几何速度在爱好者之间传播开来。KOF99的ROMS没有想象中的那么庞大，仅仅35M，用NEORAGEX 6.0b 可以非常顺利地运行。

模拟器网站D A V E S V G C 更名为VINTAGEGAMING

模拟器界新闻源DAVESVGC近日启用新域名http://www.vintagegaming.com （过时游戏网），我的心里不免感到好奇，难道他真的把模拟器界头把交椅让位给 www.emuhq.com 了?

开发我们自己的MD模拟器

10月初我会见了在北京领导一家科技企业的郝先生，此人真乃技术专家！早年就参与中国自己的FC、MD主机的研制开发以及FC、MD教学软件编程工作!现在仍然活跃在这一领域！他表示自己上网后发现模拟器大有可为，所以想凭借自己的技术优势，参与中国自己的模拟器研制。HOMEFC的作者钱先生也表示了极大的关注。相信在众人的努力下中国人的专业MD模拟器将会很快与大家见面。

BLEEM 1.5 即将完成！

从BLEEM1.4放出以后，大概有2个月了，BLEEM没有一点音信……真不知道BLEEM公司到底卖的是什么药。近期他们表示V1.5 将是个跨时代的飞跃！真的把那么多问题都解决了？看来我们只有拭目以待了。

★精品文章选登★

《模拟器--错还是对？？》

原作者：AKA 全文翻译：模拟天堂—盛治
修改：模拟天堂—DREAMER

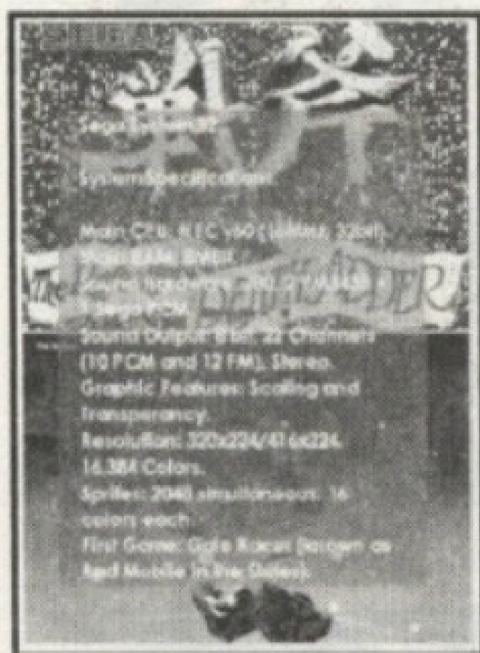
笔者按：文章的第一回刊登在：大众软件1999年8月下，文章的第二回刊登在：大众软件1999年9月下，请朋友找出旧书回顾一下，现在刊登的是文章的第三回，在这篇文章之后我们将为大家连载《模拟器发展史话》希望大家喜欢。

接上回……



第二部分：开发一个模拟器

现在是早上。一间又小又黑的屋子里。揉皱了的打印纸和软饮料罐胡乱的堆在一个小废纸篓里，同时，一只中等尺寸的昆虫和几个啮齿类动物躲在远处的角落里，享用着一个基本上空了的饭盒。此间屋子的人类主人看上去对此一无所知，事实上，他已经连续工作好几天了，他自嘲地说要留些食物给他的小客人。这个从前的黑客吸了一下最后的一点饮料，然后压瘪罐子，扔向废纸篓。它在上面弹了一下，落到了附近的一堆电脑硬件中，但这时他已经转过身去，对着机子继续他的编程。在他面前有两个显示器，一个上面闪烁着一些屏幕垃圾，另一个上则是一个电视游戏的画面。后者与旁边一张桌子上的一个奇怪的仪器连接着。平时，它可能是一台旧型号的电脑、一台电视游戏主机或其它一些电脑硬件，但今天它被剥成了一个光板：数据线、电源导线和足够的逻辑探针及其它一些检测设备，这些都使它看上去像原来面目的一个古怪的变种。突然，刚才还显示着垃圾的屏幕闪烁了一下。黑客皱着眉毛抬起头来看了一下，准备开始咒骂。这个屏幕黑了一会儿，然后一个画面出现了。和它旁边那个——那个与桌上的RUBE GOLDBERG BOX连接着的——显示的基本一模一样。年轻人欣喜若狂——他一脚把椅子踢得朝后滑去，撞在另一堆东西上。这突然的碰撞吓坏了那些小客人，它们立刻作鸟兽散，但这时他已经不注意它们了；那两个基本相似的显示使年轻人异常高兴。他先是咧嘴笑，接着开始大笑，然后把他握紧的拳头伸向空中，大叫，“就是它！我成功了！！”听起来很熟悉？这个情形，或是一些非常模糊而又生动的东西，对那些曾经花了很长时间来编一个程序的人来说非常的熟悉。这情形发生在什么地方和有谁都无所谓，在一间杂乱的房间里的一个美国少年也好，一个在东京高级公寓里对着愤怒的邻居大叫“YATTA，YATTA！”的日本青年也好，还是在曼海姆一间大学宿舍里的一个虔诚的祈祷着“MEIN GOTT！”的德国学生也好，都无所谓。无论面前桌上那个不寻常的机器是一个AMIGA电脑，还是一台SEGA MASTER系统，就算是一个过去常用的HP计算器，这一切也都无所谓。一个模拟器史上的里程碑就这样建立了。不知在哪个角落里，一个独立开发的模拟器诞生了。我们已经看见模拟器被合法地在电脑上使用。我们接受一个或另一个形式的模拟器也已经有好些年了。现在问题是那些一开始与零售商毫无关系的开发者们必须问自己：“我开发一个模拟器合法吗？”



“电视游戏模拟器代表了迄今为止对电视游戏开发商知识产权的最大威胁。”任天堂说。其他的电脑行业也可以这么说，操作系统行业（MS WINDOWS和SOFTWINDOWS）、电脑硬件行业（GATEWAY 2000和WINUAE）等等。任天堂应该知道，他们是电视游戏界最大的出版商之一，而且对一触即发的法律观点有着广泛的影响。其他被卷入此事的公司纷纷对模拟器采取了法律行动，而此事无疑会继续下去。为什么？他们注意到还有人喜欢“老东西”和“跨平台的工具”了吗？这些人的数量是非常大的，且他们中的大部分人会在任天堂提出的“知识产权”的名义下团结起来。那么，什么是“知识产权”？在冒险解释这个法律概念前，让我们先看看它的基本原则。知识产权是指一个或多个独有的创造只属于你而不是他人。它们可以是任何东西。这些东西具体表现为你拥有所有合法权益的一系列想法或产品。它们不必是由你创造；它们可能是你的雇员或与你有合同的人制造的，在法律上这叫做“WORK FOR HIRE”，或是你从其他团体买来得，这叫“技术转移”。不论你是如何得到它们的所有权的，你的知识产权表明那些创造是你的，你对它想干什么就干什么，别人在没有你许可的情况下不能对它做任何事。世界各国政府都承认知识产权，它通常由三个部分组成：专利权，版权，和商标权。

再次冒险解释一下，专利权对任何创造物和可由它本身创造的东西提供法律保护，但这不包括所有的东西，因为专利权不对普通器械和制造方法提供保护。举个例子，你面前电脑里的所有东西都是有专利权的，而你所坐的椅子是没有的。没有一个东西的专利权是被默认的；在你享受专利权的保护和收益之前你必须先申请一个。值得注意的是政府在颁布专利权的时候是非常严格的。你必须证明你的器械或是方法是独一无二的，或者证明一个创造发明是利用现有的资源以一种独有的方法完成的。在电脑行业，专利权本来是只被颁布给硬件的，但近两年法律发生了变化，软件也一样受到了保护。但有限制：举个例子，一个专利权可以被用来保护一个软件，前提是它得有一个独特的过程，像在压缩中的一个特殊的数学算法，或是帮助在硬件中进行独特的工作。法律发生这个变化的主要原因是专利权能为开发商，使用者和零



售商提供比版权更强的保护作用——版权只保护概念的表达（把一段代码当作一个整体），而不保护它所起的作用。

针对专利权和电脑行业我们提出几点问题：

1.什么是可受专利权保护的？

-机器（任何可被编程的）

-制造仪器（内部系统硬件和用来连接一个系统的外部附件）

-过程（在一个机器上或在之帮助下的一系列操作步骤）

2.什么是不被专利权保护的？

-“对与任何物理因素无关的独立数据的编辑和整理”（一些储存在系统中的，像一个数据库和一些相似的数据摘要）

-“一个已知的机器——用以创造性或艺术方式表达的数据来编码的可读储藏媒介。”

-“与任何物理因素无关的独立数据结构”

-“一系列只是巧妙操作抽象概念的举动，比如一系列只是引导人们解决一个数学问题的步骤”

3.专利权保护的优点？

-覆盖面很广，几乎包含所有的个人开发

-威慑作用——对抗专利权比对抗其它任何形式的知识产权保护都要来得困难

4.专利权保护的缺点？

-申请和处理的代价更高

-专利权持续的时间相对较短

-当申请成功时，所有详情都将被公开（这是现在专利权法所要求的）

版权被授予思想的创造,它包括所有的印刷品、音乐和视听产品。例如，书籍、诗集、论文、史诗、歌曲、工艺品、音乐、电影、电视节目、剧作、动画等等。再次冒险解释，版权对所有的计算机编码和数字视听产品有限制。这有两种版权，默认的版权不需要任何花费，在创造的那一刻就起作用了，但较难证明和保护。另一方面，法定的版权由政府版权办公室认证（通常需要一点费用），并在可适用的法律下提供完全保护。一般来说，版权针对所有的商业成果（被版权法当作“WORKS FOR HIRE”），这些成果如果是在1978年1月1日以后被创造的，那么直到创造者死亡后再过75年才会失效。另外，任天堂在模拟器政策宣布时所说的是对的，他们说这种保护将应用到所有现有的电视游戏个体上。像在谈到专利权时一样，我拿了一些巴克利分校的资料来说明版权保护和电脑工业的关系：

1.什么是被版权保护的？

-电视游戏，电脑软件，录音，工艺品（图象）等其它形式的视听产品

-可被再创造的任何旧式媒体（此时，最初的版权保护对数字再创造一样适用）

2.什么是不被版权保护的？

-所有原创作者的成果，无论这个作者身份如何，是否受版权保护（这就覆盖了专利权没有涉及的领域）

3.版权保护的优点

-与专利权相比较，较易获得

-在获得批准之前，无需过多的检查。相比较而言，申请专利权则非常的严格且需大量的唯一性证明

-获得和保持的花费较小

-有效时间很长——大约是专利权的三倍

4.版权保护的缺点

-允许独立开发，这样其他人就会开发出相似的产品

-允许REVERSE-ENGINEERING，这样其他人就会了解你作品中的方法和概念

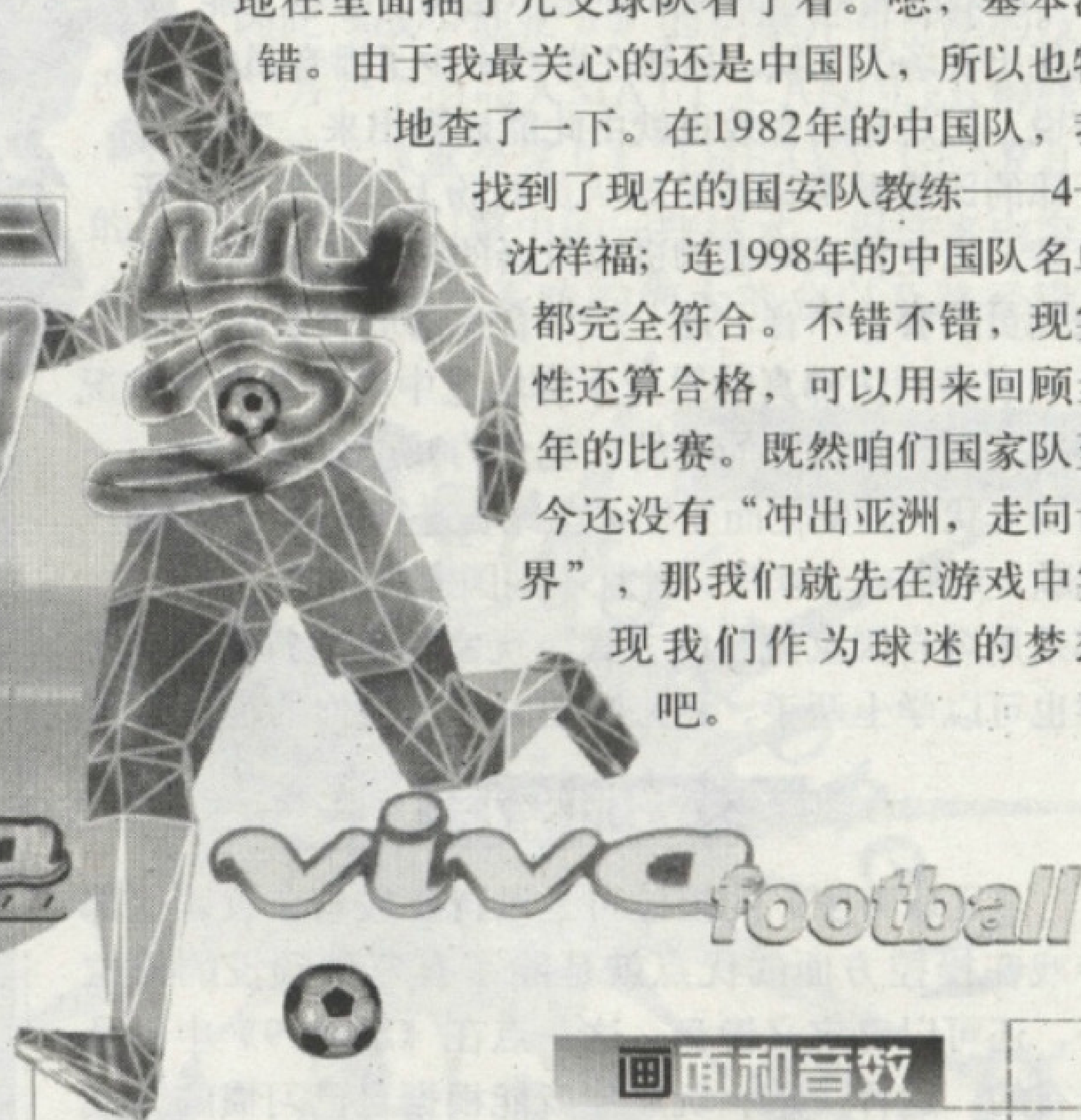
-提出受侵害的证据的责任在版权持有者身上

商标权被授予对市场的开拓。它包括(但不限制)名字，形式，公司的吉祥物，公司的标志及其它一些图形设计。商标的核心作用就是在顾客的心中创造一个概念，将一个独特的图形与一个公司或其产品联系在一起。专利权经常与商标权联系在一起——你为一个产品或制程申请一个专利，然后再设计一个商标来为它做广告。美国相关法律法规有US 35 CFR、US 37 CFR。国际协议同样适用。要想知道详细情况请访问HTTP：//WWW.ACCESS.GPO.GOV/NARA和HTTP：//WWW.BITLAW.COM。

待续未完……

足球万岁

提起“世界杯”，相信稍微了解足球的人都不会对它感到陌生，对我这种彻头彻尾的铁杆球迷来说，更是再熟不过。记忆中，自从我懂足球以来，就没有漏看过一届世界杯。但是，遗憾的是，自我玩足球游戏以来，也不曾记得玩过一款能够完全体现世界杯的游戏。直到有那么一天，好友给我拿来了一套由Virgin旗下的制作室，来自英国的Crimson制作的足球游戏——《足球万岁》（VIVA Football）。安装完毕，仅仅是一段片头介绍，就让我回忆起了以前看世界杯时的无数个不眠之夜。



前瞻

《足球万岁》就是为了纪念世界杯而制作的游戏，它主要回顾了近40年以来所举行的世界杯足球赛，玩家在其中可以选择不同年代的不同国家队，来感受一下足球这种独特文化所带来的魅力。这样看来，既然其中能包含这么多年的比赛，那这部游戏的数据肯定很全了。没错，等玩到《足球万岁》时，玩家肯定会认为它就是一部足球数据库。

足球数据库

说到足球，其实我踢得非常业余，只能滥竽充数去当后卫去铲对方的前锋，谁让我学习用功到戴700度眼镜的地步了呢？我也只好在足球游戏上“秀”一下自己的很面的技术了。不过正象前面提到的，我对足球相关知识还是比较了解的，特别是在世界杯方面。但当我看到《足球万岁》的介绍时就傻了，它竟然涵盖了这么全面的世界杯信息，其中好多我从来都没听说过，可以说是当前拥有数据最全的足球游戏了。《足球万岁》记录了从1958年到1998年的世界杯历史的游戏，40年历史中的每一支国家队都被真实地再现，而且足球的规则也随年代的变迁而被真实地演变。在游戏中我们可以选择任意年代，任何的国家队，重新进行世界杯上历史性的比赛，并且能改变整个历史。另外，里面还包括举办过最近11次世界杯的300多个足球场，1035个参赛球队和16700名足球队员的精确数据，其完整程度令人瞠目结舌。



为了了解数据是否真实，别让老外给蒙了，我特地在里面抽了几支球队看了看。嗯，基本没错。由于我最关心的还是中国队，所以也特地查了一下。在1982年的中国队，我找到了现在的国安队教练——4号沈祥福；连1998年的中国队名单都完全符合。不错不错，现实性还算合格，可以用来回顾当年的比赛。既然咱们国家队至今还没有“冲出亚洲，走向世界”，那我们就先在游戏中实现我们作为球迷的梦想吧。

画面和音效

《足球万岁》的画面和《足球99》不相上下，这主要是它使用了全新的图像引擎，所以它几乎支持市面上的所有显卡，特别是分辨率可以设到1600×1200。无论是球员的外形、动作，还是球场的真实度在这样强大的引擎支持下，几乎无可挑剔。由于游戏采用了这种平滑的、高分辨率的三维画面，以及动态的智能化摄像机视角，使得显示速度与视觉效果与真实的电视转播非常接近，特别是重放慢镜头的时候，屏幕的右上方还有一个“R”字，这让我回忆起来当年在黑白电视上看世界杯实况转播的情景，觉得十分亲切。大家可能不知道，《足球99》在进行动态捕捉时，只使用了一个球员，而《足球万岁》则摒弃了足球游戏传统的对单个球员的动作进行动态捕捉的方法，制作小组特地聘请了一支职业球队，动态捕捉了近5400套技术动作。即使是对于同一个动作（比如传球），对于不同分工的球员（门将、前锋、中场、后卫）也会有细微的差别。这使得《足球万岁》中的动作极为真实。不过话虽这么说，我也发现游戏中人物的个别动作似乎有些僵化。比如，所有球员在站立的时候都只会左右地晃，没有什么动作上的差异，不能

枫茗轩工作室　老八

真正做到人与人的动作不同；而人物的形象也有些小毛病，我在玩游戏的时候，发现球员的长相似乎都很相像，黑人球员几乎都是如出一辙，黄种人和白人球员也存在相同问题，看来制作小组在这方面的细节处理还有待于提高。

游戏的音效总的说来还是不错的，基本上能烘托出赛场的气氛。虽然在游戏中少了播音员的解说，但是别的音效也就由此能显露出来。千篇一律的比赛解说词被足球队员的场上交流的声音所代替，抓住稍纵即逝的进攻机会的队员要球的声音，裁判员的警告声音，这一切声音生动地交杂在一起，让玩家感到仿佛真的置身于赛场之中而不是在看实况转播。在比赛进行的时候，观众的喊声会随着场上状况的变化而变化，在比赛进行中会唱歌、起哄或者欢呼，并且不同国家的球迷都采用各自国家流行的方式，玩家们在进行游戏的时候也可以学上两手，将来喊出来唬一唬你的朋友。

游戏的操控

《足球万岁》的操控可是做得比较有争议。这部游戏在操控方面的优点就是除了有三种预设的键位外，还可以自定义键盘，这一点在《足球99》中可是没有的，这样一来，玩家们就能根据自己习惯的方式来随心所欲地安排自己熟悉的键位了，同时也能保护你的键盘（常玩《足球99》的玩家一定是A、S、D、W这4个键最先报销）。游戏中的控制键比《足球99》要多，玩家能使出多种的动作组合，从而使得游戏的可玩性大大增加。另外，游戏的自由度也更大了，当传球时，接球队员不会象《足球99》中一样基本上能将球接住，而是要自己去找球，所以，游戏的真实度也随之提高。



不过整个游戏在操控上最突出的一点就是象射门之类的动作可以控制力量了，这颇有些象对打游戏中的蓄力，按键时间越长，蓄的力就越大，当放开按键时，球就飞了出去。连力量也能自己控制，看来操控的复杂程度可又提高了，不知道玩家们是不是能习惯。

这些优点，从某种角度来说也可能变成让玩家头疼的地方，如果大家习惯《足球99》的键位，那么在这种控制键增加、同时键位也发生了变化的情况下，会出现上手比较困难的现象。而游戏中没有雷达恐怕会让很多玩家不太习惯，因为很多人在踢球的时候，都习惯看着小地图踢球，如果没了它，就常会出现越位、球传不到位的情况。这样高的自由度会让玩家在游戏中不知所措，控起球来比较吃力。

真实的AI

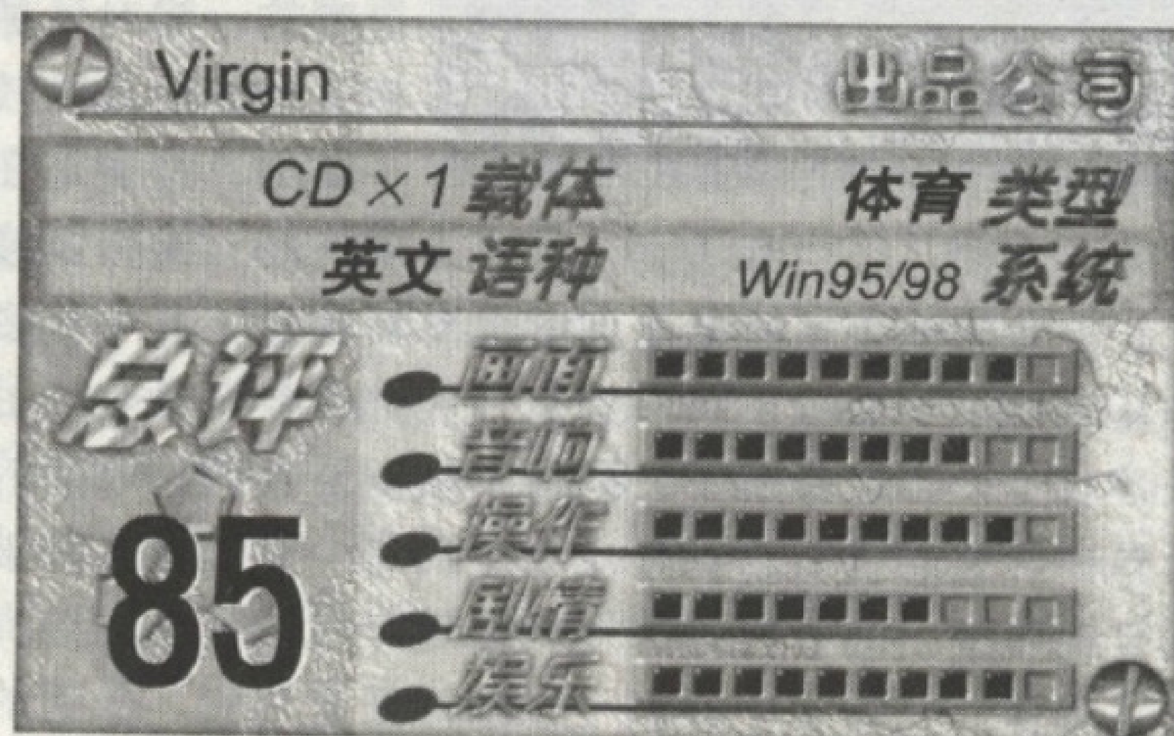
《足球万岁》是号称具有空间意识的人工智能系统，也就是说这部游戏比其它的足球游戏具有更复杂的人工智能系统。这种人工智能可以识别球场上的空间，能够根据场地情况组织进攻和防守。不需要使用传空档按键，球员就可以自动意识到球场上的空间以及防守中的漏洞，并自动进行切入。这使玩家在比赛中可以打出漂亮的传切配合，通常这样的配合可以创造出极好的得分机会。

但从另一方面来说，电脑控制的球员可不是好对付的，他们对球路的判断，以及卡位都是很准确的，这使得双方进球都不容易。不过，游戏的真实性也由此提高，如果每场球都进10个8个的，岂不太夸张了。在游戏中，球员的属性也是做得与真实情况十分贴近。每个球员都具有16项个人属性，无论是玩家控制还是电脑控制。包括速度、加速度、创造性、铲球、控制球、传球、射门及意识等，甚至体力消耗的速度也有所不同。

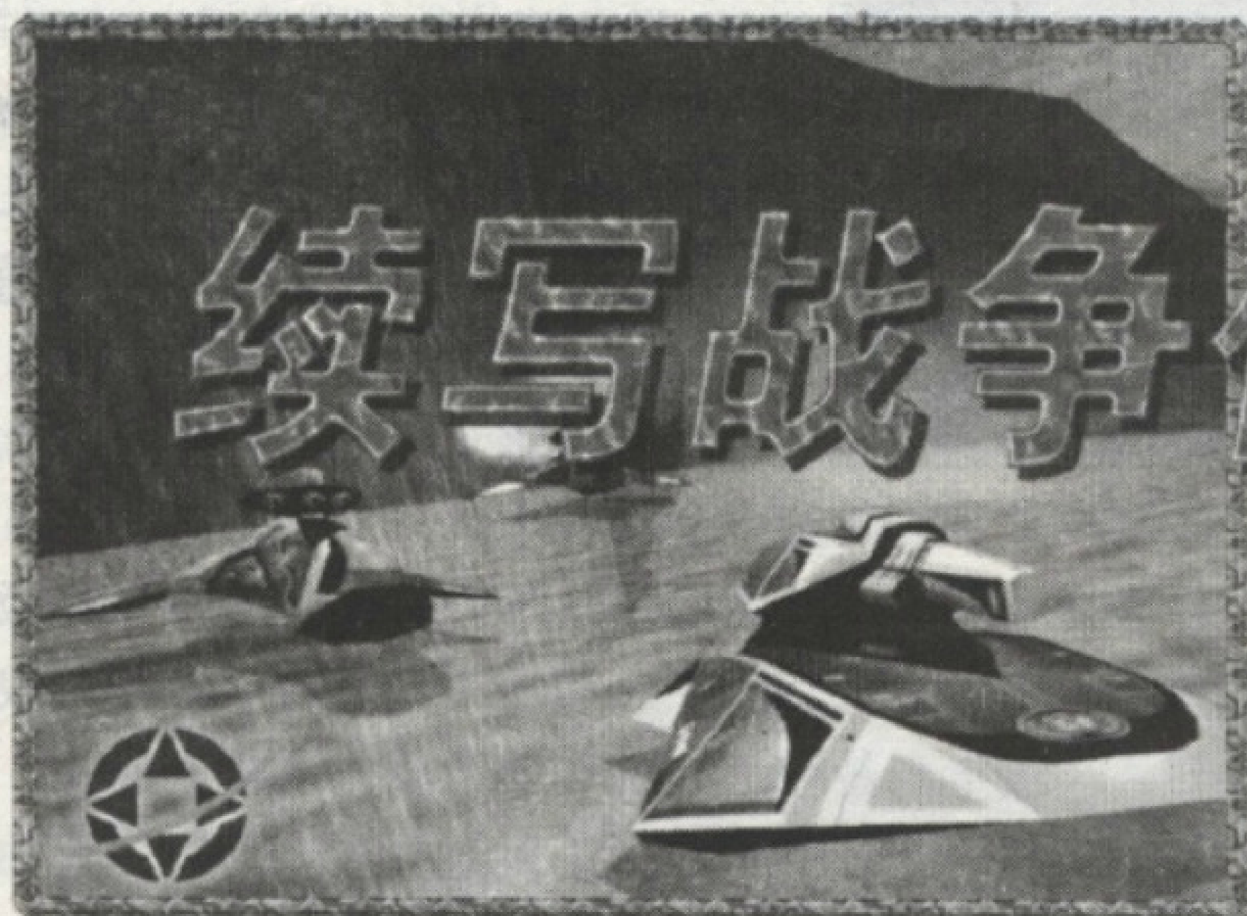
尾声

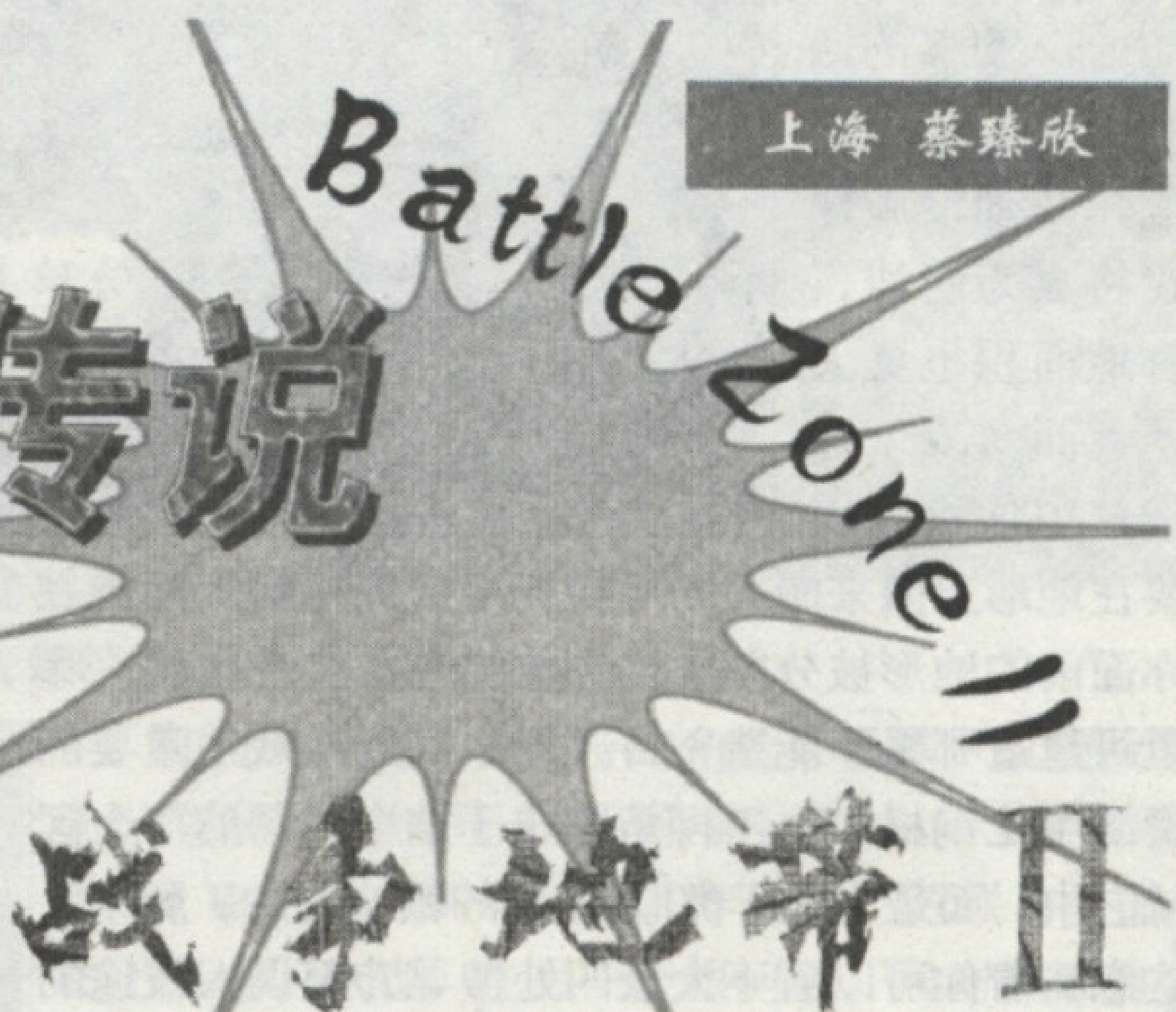
一部好的足球游戏必须有它的特点，就象《足球万岁》的真实度与同类游戏相比是做得非常成功的（当然小缺点也是在所难免的，人无完人嘛）。所以，我觉得在这一段球迷玩家没有什么足球游戏玩的时间里，玩一玩这款即将新天地推出的50元系列游戏之一的《足球万岁》，可以说是最好的消遣活动了。





在越来越多的“老”游戏淡出江湖之际（这里的“老”指的是距现在6个月以前上市的作品），ACTIVISION的《战争地带》仍然能够让人觉得意犹未尽。更重要的是，它作为一款支持多人作战的游戏，表现得十分令人叹服。也许是RTS+FPA（FIRST PERSON ACTION）的一款典范之作，就像牛蛙的经典游戏《魔毯》或是ATARI上的一些老式坦克作品那样在游戏史上地位显著。但问题在于市场的空白仍需有人来填补，这便是《战争地带Ⅱ》横空出世的原因。

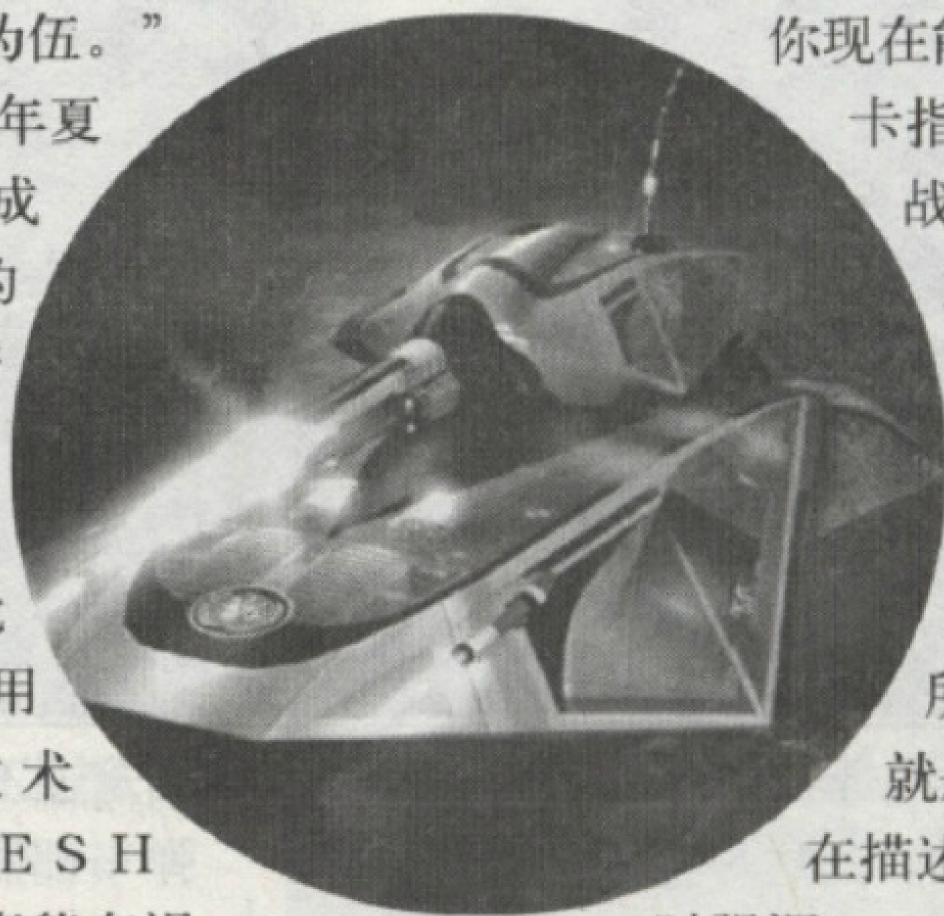




上海 蔡臻欣

“我回顾《战争地带》与许多作品一较短长并最终胜出的历史，”ANDREW GOLDMAN说，“它真的很棒。但当看到《战争地带Ⅱ》Vs《战争地带》时你便会发现引擎的全面升级会产生如此积极的效果。我甚至从未看见过其他游戏的引擎能像我们做得那么出色。在这一行中，我认为你必须不断创新技术，否则你将最终与昨天的游戏为伍。”GOLDMAN是《战争地带》的出品人。去年夏天他对《战争地带》的开发组作了重组，成立了一个由ACTIVISION设立的技术独立的开发工作组——PANDEMIC。《战争地带Ⅱ》是他们今年将要打响的第一炮。

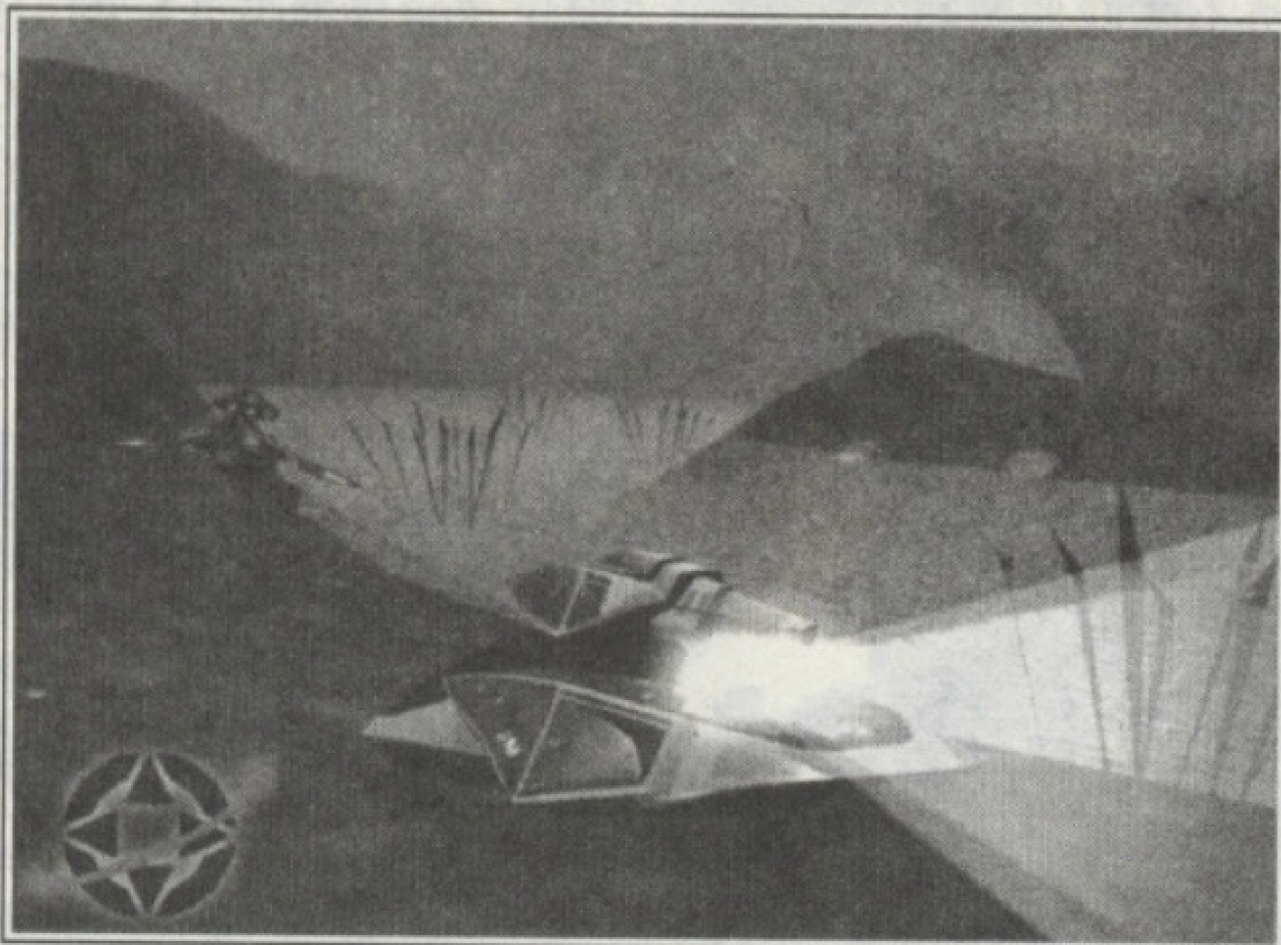
《战争地带Ⅱ》看起来确实很出色。视野更为宽阔，多边形数目也要多得多，由此带来画面细腻感的又一次革命。它使用INTEL的多重解析网孔技术（MULTIRESOLUTIONMESH TECHNOLOGY），这一开发工具使设计者能在视角远近不断变化时及时处理物体的多边形数目，以保持缩放比例的一致性。未来感十足的战争环境是本游戏的一个亮点，那些火爆的武器开火效果、爆炸景象和逼真的车前灯照射下的光影变幻也功不可没。而本作原是为PⅢ度身订做的。ACTIVISION的一贯宗旨是使低配置的硬件亦能顺利运行他们的游戏。“因此《战争地带Ⅱ》的引擎并非全新的技术产物，”另一个出品人MATT CANDLER解释，“我们采用了《重金属Ⅱ》（HEAVY GEARⅡ）的DARK SIDE引擎中的一些技术，但许多内容是全新的，例如动作系统的绝大部分以及路径设置等。而整个地形系统是前所未有的。”PANDEMIC对视觉缩放效果的处理也是不遗余力的。当走出一辆军车步行时，坦克显然更具威力，建筑也显得巨大而逼仄。原来用坦克轻而易举“修理”的小兵突然间 也大了许多，对战时的威胁也增加了不少。



你现在能进入某些建筑以到达关卡指定的终点，或是对你的战车进行参数调整，以及重新读取存档。一些地道也宽大得足以使战车居于极为隐蔽的位置。“我们很喜欢STARSEIGE TRIBES所做的那样，我们的目标就是赶超它。”CANDLER在描述战车与步兵的作战特色时强调。

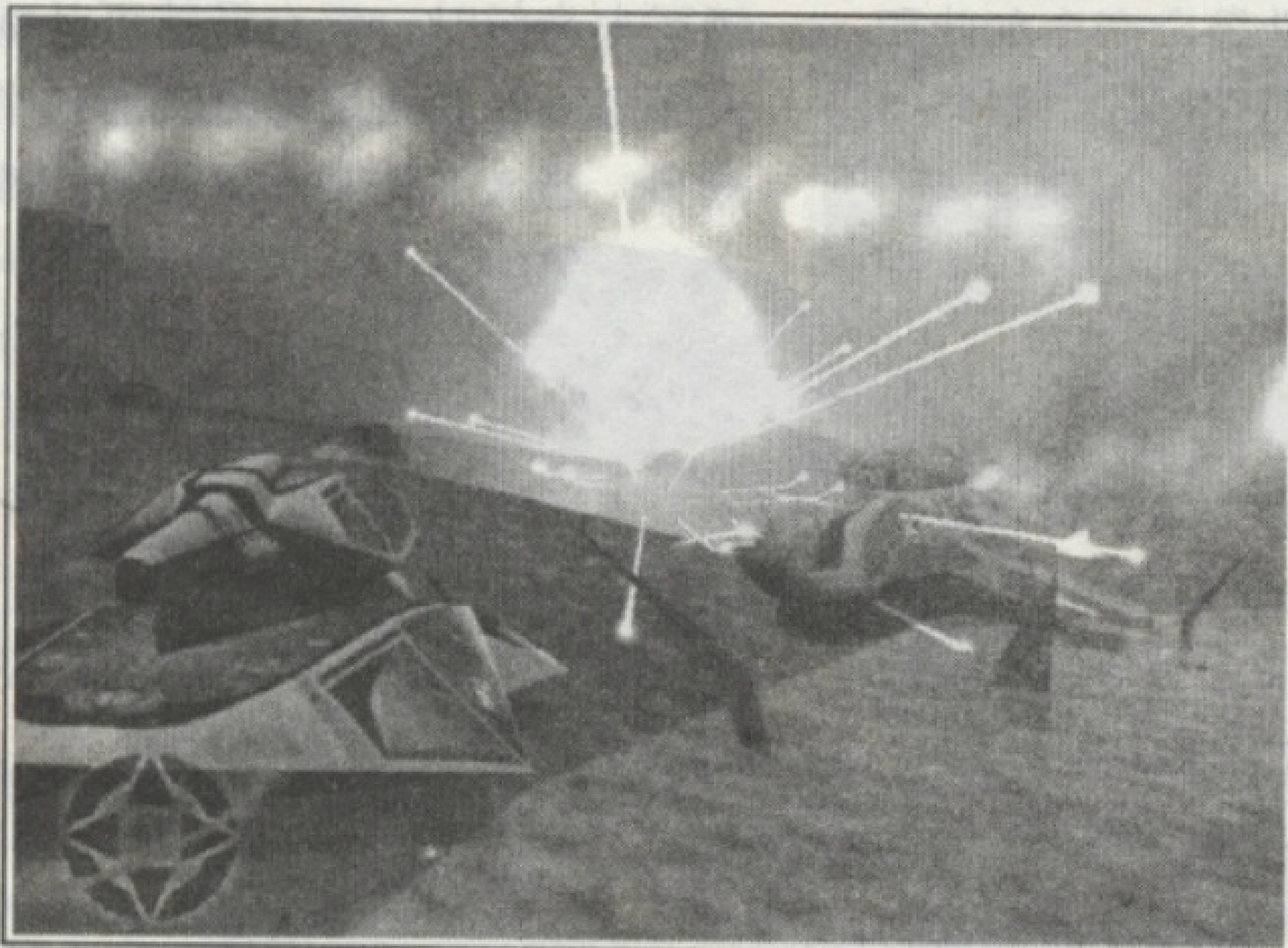
CANDLER希望《战争地带Ⅱ》中的道路比前

作更为四通八达，以在更短时间内到达目的地——前作的蜿蜒曲折也正因此为玩家所诟病，虽然它的地形做的是那样出色。“当你玩上第二关时，你将为敌人所进犯，”他说，“我们希望籍此使剧情呈梯度式发展。”他们所做的一件事是在游戏过程中加入更多的话外音指导和交流。基础设施建设将更为简洁，占地面积也更大了。而《战争地带》中你可是需要在地形上搬来搬去的等指标变成绿色啊。而现在你面前的地形被分割成巨大的绿色或红色区域，哪里可建造哪里不能造一目了然。同时游戏中重要的资源生化钢材，也不再是遍布于整个地图的广大区域之中，而是集中于类似 明亮的银池般的矿脉中。这意味着你可以省下大量四处搜寻乃至误入歧途的时间；相反一次只需控制一块地盘以采集足够的资源。这里同样也没有类似于导航器的管理系统。他说：“我们希望走出《战争地带》的局限性，例如导航和资源方面的不合理性，让玩家过把瘾是我们的目的。我们还想导入建筑序列群来减弱微观化管理的必要性。”看来玩家又能尝试到不少新事物了



本作的故事主线把玩家戏剧性地引领到一个与前作相异的环境之中。《战争地带Ⅱ》于PLUTO星球开篇，然后却超越了太阳系，到达一些富于幻想色彩的地域。例如冰雪星球BANE，熔岩星球REND，沼泽星球MIRE，以及有着繁华大都市外貌的城市世界CORE。这些世界中你有大量的机会得到全新的军事技术和先进武器。有些世界有着原住民的社区，这就迫使前作的玩家必须改变原先那种非敌即我的作战思路了。“《战争地带》中最受欢迎的战术之一是跳出车外阻击敌人，”CANDLER说，“但现在看来无疑是灾难的先兆。我们会让野生动物扑上来吃掉你的。”跳出车门时可真要多个心眼儿，PANDEMIC设计的野兽有着尖锐无比的牙齿……

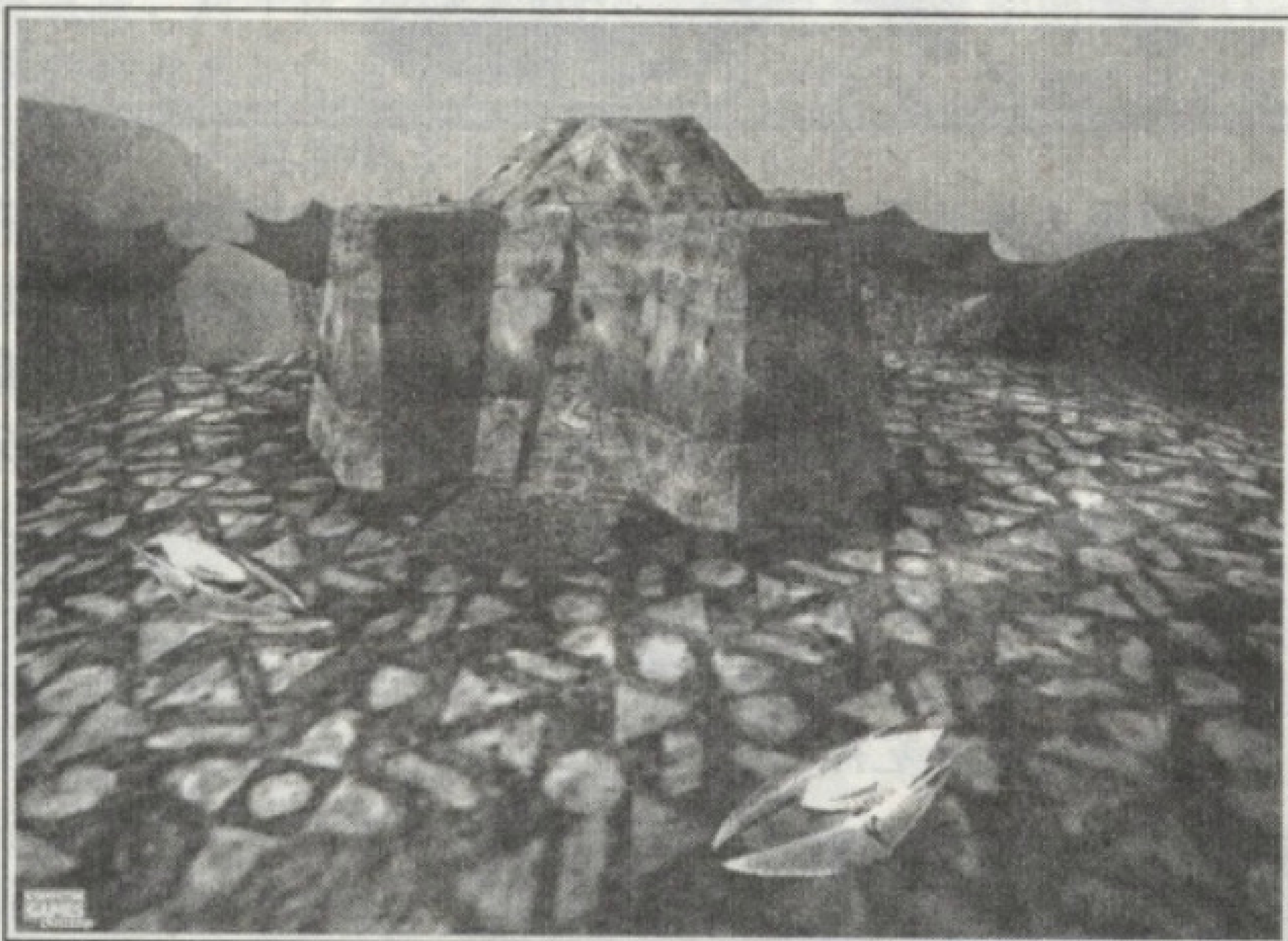
犹如前作一般，星球特质的差别绝非点缀品。“环境特征对于游戏的进行将影响巨大，这些物理模块的千差万别是本作最COOL的地方之一。履带式坦克无法通过水域，步行者（WALKERS）在水下前进，有些特种战车如HOVER无法爬上小小的斜坡。“《战争地带Ⅱ》曾拟导入海军用单位以供水下作战，但最终还是放弃了。然而步行者身处河底，还是有能力对战的。”接下来是导入一些例如造桥或毁桥的能力，这将使你的战争艺术达到全新的巅峰，“他说。他所指的物理模块用于分辨不同种类的作战工具。“我们能设计出有着完全不同的表现特征的战车，”他解释道，“您能驾驶更轻巧、更快捷的交通工具，而不再只是一些笨重的坦克。”HOVER飞翼战车对于前作的玩家而言并不陌生，步行者主要还是些双足机器人，但它们的行动方式与物理特性有了全面的改观，它们的动作如今也用上了骨骼捕捉系统（SKELETAL ANIMATION SYSTEM）。一些重型战车，例如突击坦克等都加装了履带，因此行进速度明显放慢。它们比之飞翼战车在一在潮湿、泥泞的地带前进，但没有桥的话却过不了河流。最后那些武装运兵车和炸弹车都能够飞翔。然而，PANDEMIC使之严格地置于计算机的控制之下。你发给它们命令，却不能控制其行进



路线，《战争地带Ⅱ》并不想导入过多的飞行模拟游戏中的特点。

最富于戏剧性的新式战车要算是异形战斗单位，他们象是介于鱼与翼龙之间的怪物。这些异形可使战车变形，看上去象是由液态变为其他形态，产生像终结者二代中那样的效果。他们可以变为四种不同的外形，而并非造出一大堆各式各样的战车，以适应不同的战争状况。异形被称为FURIES，可变为侦察机、标准型坦克、资源采集车以及炮车，各有其独特的模式。

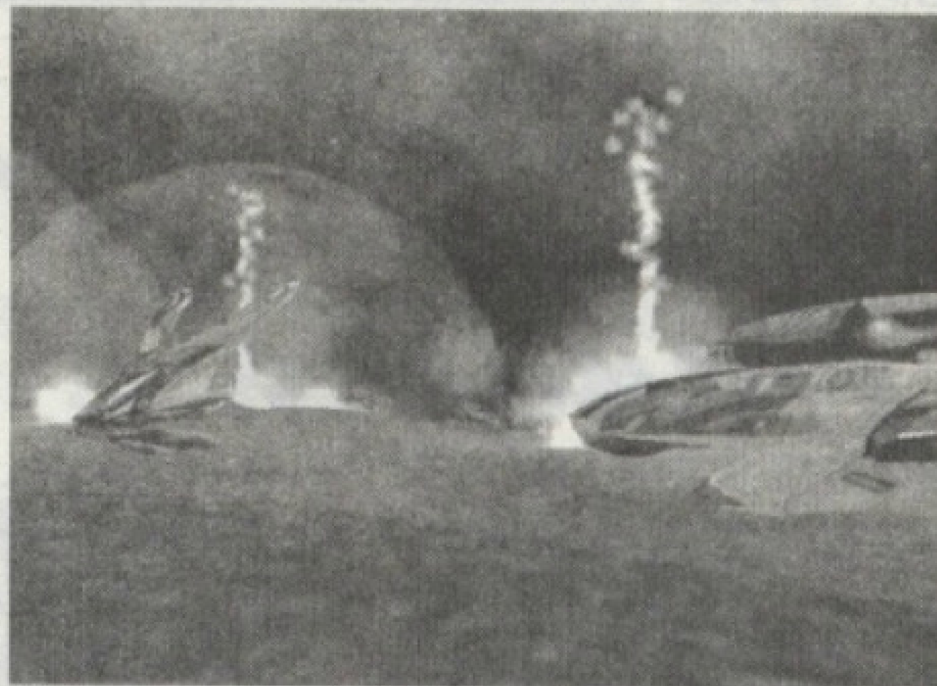
GOLDMAN说对于游戏的平衡性而言，有一个非常显著的要素。“变形使异形的战车能成就不同物理形态。使用轻型武器你将开得很快，，而使用大炮时速度就慢得多了。异形在这方面的优势被其它方面的局限性所抵消，这才使多人作战模式引人入胜。异形的战车在综合性能上不敌人类，在其战车变形的过程中异形也是十分脆弱



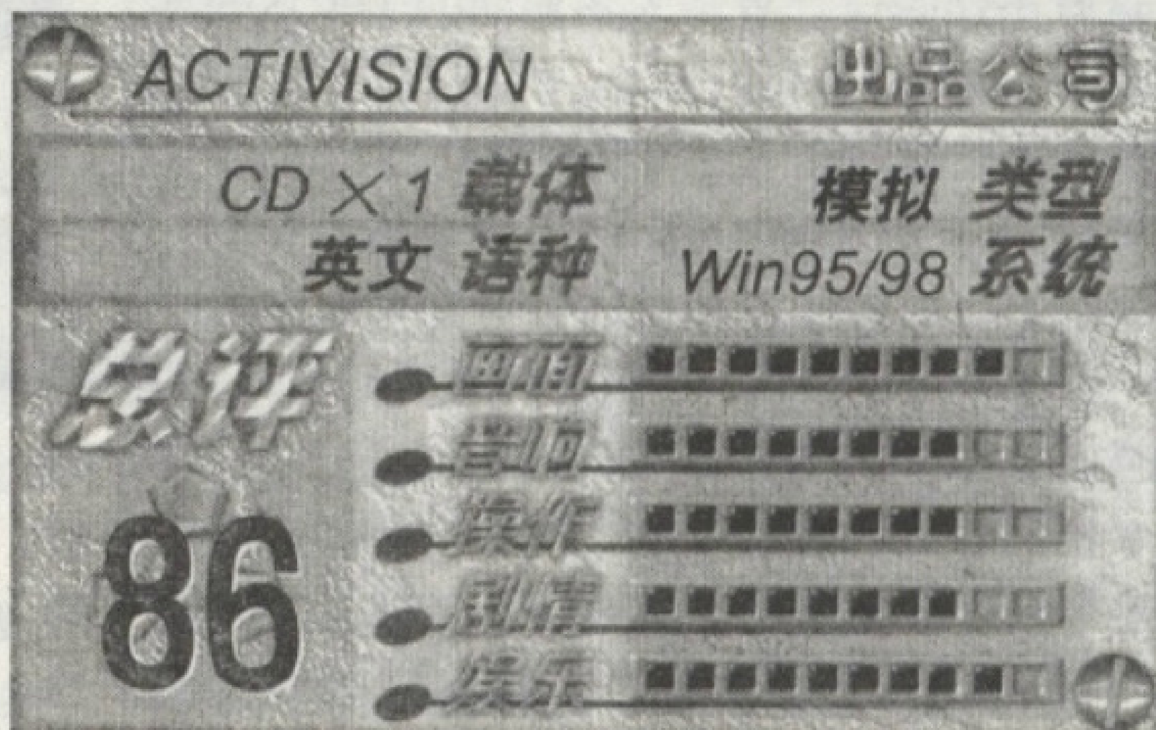
的，作为人类看准时机上就是了。

当然，新式武器对于维护游戏的平衡性来说，同样是一个重要部分，但GOLDMAN认为过早地考虑这些在目前仍不合时宜。CANDLER承认：“我们设计了一大堆武器种类，但最重要的是特种武器和电子干扰武器部分。他看来的确很喜欢《战争地带》中玩家用NAV信号灯干扰来犯导弹的战术，因此想将这部分在战争中发扬光大。与此同时，电脑AI会使用《战争地带》中不曾出现的各种特种武器，而那些代码尚未完工。”战车上不会样样具备，但玩家可以走进兵工厂里，寻找自己所需要的特种武器。修理模式与《战争地带》类似，但现在可以及时地“飞”到战场上修理，而并非回到指定地点呢。你的战斗单位会随着战火洗礼而提升技能等级，这样就更迫使你去保沪它们，使之完好无损。





有的战车由一些独特的角色来操纵，以使故事向纵深发展，如同《星际争霸》那样。《战争地带Ⅱ》在前作1969年后的30年发生，苏联与美国终于停止了冷战，在另一个银河系开展与异形的对抗。8大战役分为25个小关，玩家可以在异形与人类中任选其一。“我们希望赋予你更为丰富多彩的故事主线”，CANDLER说，“《战争地带》中，你没有机会真正地充当主人公，但我们想在《战争地带Ⅱ》中使故事主线围绕着你发展，这是促使你进行游戏的最佳动力。引擎与图像创造了设定上的新概念，但故事将回答所有的问题。”



《潘多拉魔盒》(Pandora's Box)是由微软最新开发的一款解谜游戏，确切地说是一款桌面益智拼图游戏。游戏取材于一个古老的希腊神话传说 火神用黏土制造出大地上的第一个女人——潘多拉，众神赐予潘多拉许多礼物，美丽、聪明、好奇心……但其中一件最危险的礼物是一个漂亮的魔盒。一旦这个魔盒被开启，各种精通混沌法力的邪灵将从里面跑出来危害世界。尽管众神告诫潘多拉千万不要打开盒子，但潘多拉最终没有听从神的劝诫，在强烈的好奇心驱使下，她最终打开了魔盒。尽管她及时关闭了魔盒，但是整个世界已在一刹那间被从魔盒中释放出的各种邪灵所充斥而陷于混沌之



晶合实验室 凡人

中。所幸的是在最后一刻也释放出了“希望”，正因为我们的世界有了“希望”，因此无论历经多大的苦难，这个世界依旧会延续下来。在经历了漫长的时间以后，已封存的魔盒被再次开启，但这次情况更遭，7名代表世界上7种不同文化传统的邪恶魔法师从盒子中逃了出来，他们还带走了魔盒的碎片，并将它们藏匿在世界不同的角落，不仅如此，他们还报复性地四处破坏，用魔法将他们所遇到的一切都搞得混乱不堪。玩家所要做的就是追寻魔法师的踪迹周游世界，找到失落的碎片，使潘多拉的魔盒重新复原，从而拯救陷于混乱中的世界。

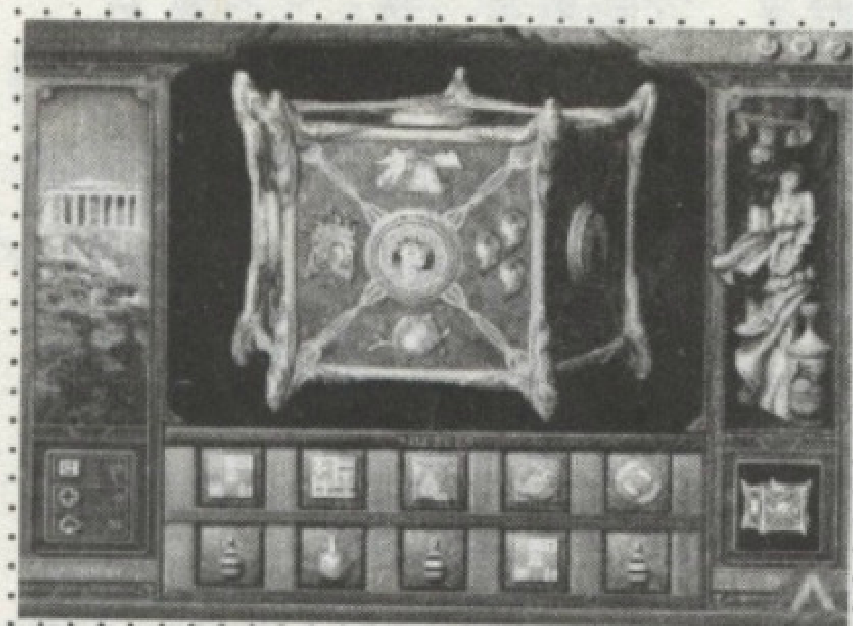
这款杰作的设计者是大名鼎鼎的Tetris的创建人——Alexey Pajitnov，相信知道Tetris的玩家应该对他并不陌生，这次他又通过《潘多拉魔盒》为玩家带来新的挑战。玩家必须具有极高的洞察力，才能从各种经过特殊处理后变幻扭曲的图形中找出线索，并使混乱的图形复原。这款游戏运行时无须使用图形加速卡，但800 × 600的分辨率和16-bit色显示下的一幅幅栩栩如生的精美画面已经令人叹为观止了。游戏中还伴随有美妙的古典音乐，为玩家提供一个良好的娱乐氛围，操作界面十分友好，任何时候都不会有不知所措的感觉，而且可以在游戏退出时自动储存当前进度。虽然该游戏暂时还不支持连线对战，但这似乎已变得无关紧要。

玩家的第一个任务是抓住Maui，一名夏威夷土著魔法师。在这个任务中玩家将可以看到Maui是如何施展魔法并恶作剧般在海中拖动夏威夷的岛屿。Maui具有任意改变物体外形的超能力，但他与生俱来的恶作剧嗜好却使他成为一个令人十分头疼的危险人物。当他还是个孩子的时候，他的四个兄长每次出去捕鱼都要极力将他甩开。他们告诉Maui：“你把精力都放在恶作剧上了，你从来都捕不到一条鱼。”这些话当然让Maui感到很生气，于是Maui想出了一个新的恶作剧。当他的兄长们再次出海捕鱼的时候，Maui就变成一只海鸥跟在他们的船后，他的兄长们此时并不知道这只海鸥就是他们那个“可爱”的弟弟。不久Maui的一个兄长钓到了一条大鱼，他正用力将鱼拖上来的时候，海鸥冲了过来吃掉了鱼。正当他的兄长在咒骂这只海鸥的时候，Maui恢复了原形。他的兄长简直快气疯了：“我们在辛苦地捕鱼而你却只会把鱼吃掉！我们再也不会带你一起捕鱼了！”能够在游戏中拥有这样的对手，玩家在感到头疼的同时一定也会觉得非常刺激。



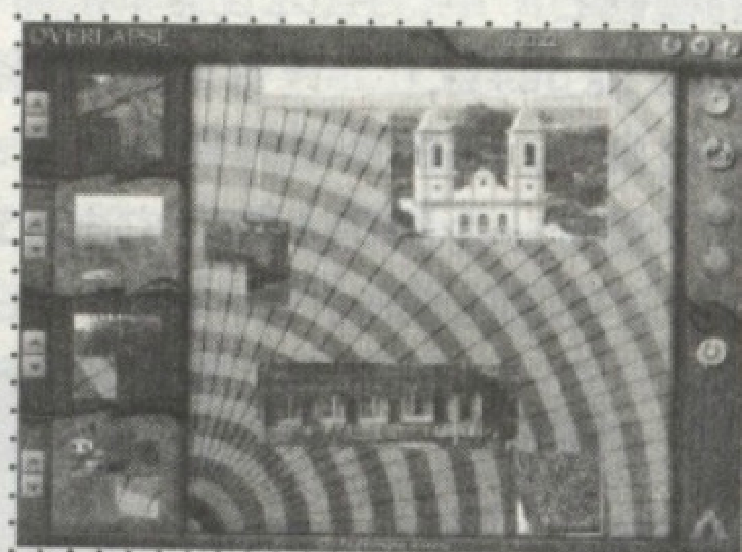
玩家在游戏中的足迹将遍布世界各地，在抓7个魔法师的过程中玩家还可以了解围绕着这些魔法师的神话传说。在玩家将要探访的地方总共有超过350种变

化的10种不同类型的谜题需要解开，10种谜题分别是“Find and Fill”、“Focus Point”、“Image Hole”、“Interlock”、“Jesse's Strips”、“Lens Bender”、“Outer Layer”、“Overlap”、“Rotascope” 和“Slices”。随着游戏的深入，谜题会变得越来越难，这无疑会让已欲罢不能的玩家花费更多的时间和精力。每到一个新的城市都有一组谜题等着玩家去解决，这些谜题图案的题材通常取自城市风景的一部分或是体现当地风土人情的画面。例如在寻找Maui魔法师的时候，玩家将从纽约开始冒险历程，这里的谜题是以时代广场和自由女神像为背景的。而使游戏进行下去的线索就随机隐藏在这些城市中，玩家只要能将这一地区的谜题解开就可以找回一块碎片并发现新的线索，从而有机会到新的城市去继续探索。此外，玩家如果能以最少的步骤解决谜题，那么就可以进入隐藏的谜题，而解开这些隐藏谜题可以使玩家获得极为有用的道具，对于玩家完成整个任务来说是极有帮助的。当玩家找到的碎片可以使魔盒的一面复原的时候，就意味着玩家将要抓住一名魔法师了。



在游戏中设有定时器的选项，开启该选项可以记录下解决谜题所用的时间，这样一来玩家必须考虑找出解决问题的最佳途径。游戏中的谜题需要玩家具有敏锐的观察力、丰富的想象力和足够的耐心。图案尺寸大小的不同以及弯曲扭转方向都是帮助玩家解决问题的线索。在游戏的10种谜题中最简单的可能要算“Focus Point”，此类谜题要求玩家用不同大小的图块拼成一幅完整的图片。解开它的关键是应注意到那些尺寸已被放大或缩小的图块以及一些已经被扭曲过的图块。另一类相对简单一些的谜题是“Overlap”，它要求将极为相似的一堆图块安放到图片中正确的位置上。稍难一点的是“Image Hole”，它提供给玩家被剪切的外形图，当它滑过一张图片后，玩家需要确定图片上哪一部分被剪切掉了。注意，玩家只能根据透过被剪切的外形图看到的这张图片的部分画面做出判断。最难的谜题要算“Rotascope”了，一些极为相似的图块围成一个圆圈，玩家需要用它们拼成一幅图画，但难度在于当图片未处于正确位置时它将是扭曲的，现在可以想象一下开局时玩家的面前是一幅多烂的画面了吧！前面所提到的10种谜题除了在玩“Find and Fill”时，由于画面不断旋转，因此要求玩家“手疾眼快”以外，玩家其它的大部分时间应该是“动脑多于动手”。该游戏不同于其它解谜游戏线性的发展，而是给予玩家相当大的自由度。玩家可以选择最直接的途径完成最终的任务，也可以先专心收集大量的奖励品或醉心于享受解开谜题的乐趣。



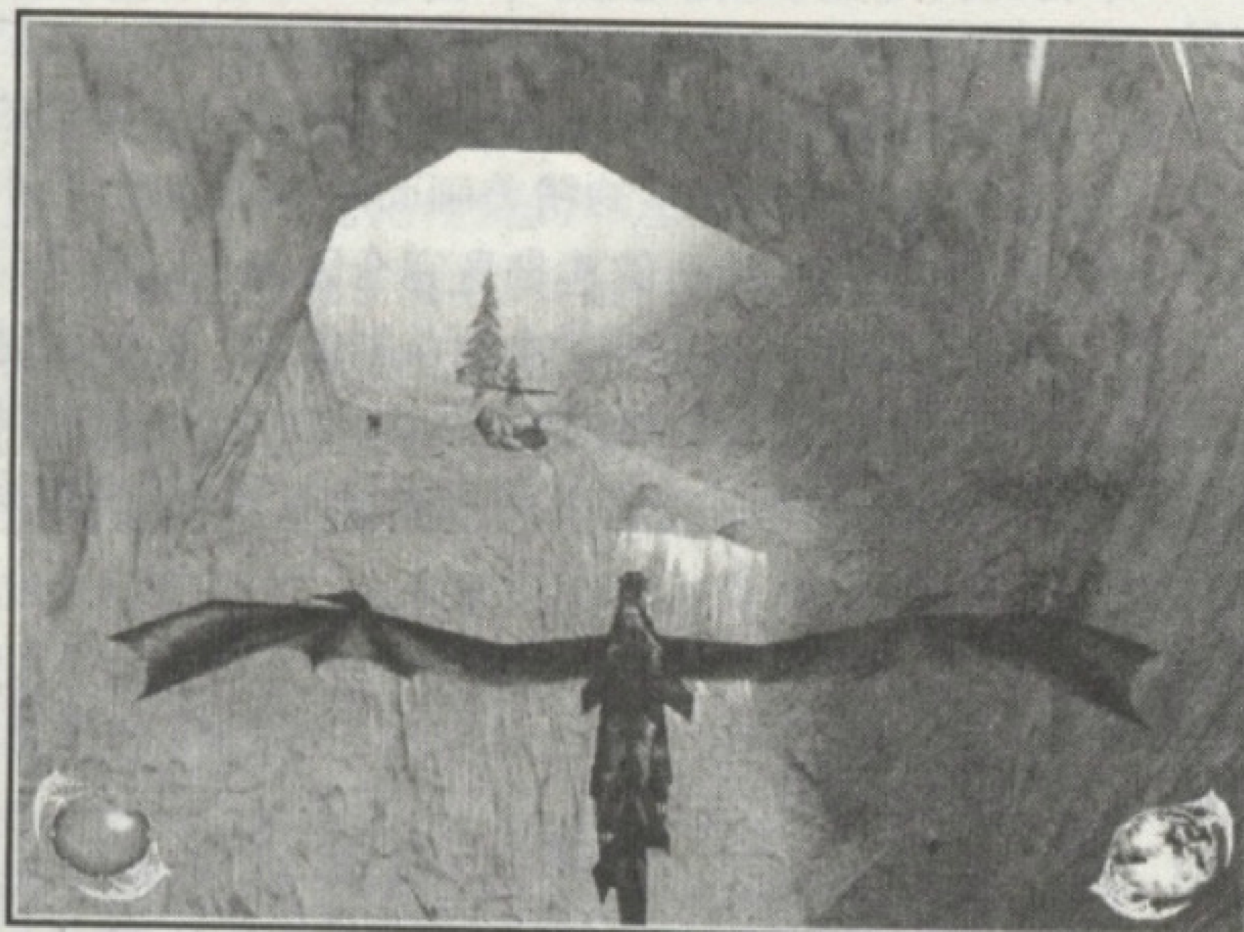


该游戏的另一个吸引人的地方是游戏中谜题所使用的图片。从西班牙古典美术作品到现代都市风情的曼哈顿街景，从远东地区到古老神秘的埃及，大量精美的图片在让人有眼花缭乱之感的同时，又不由得对其图片取材范围之广泛感叹不已。由于微软这次还将许多世界闻名的艺术作品收录在游戏当中用作谜题的图案，因此有人将其称为“数字化艺术博物馆”。

如果象神话中说的那样，打开潘多拉的魔盒就意味着会引起很多麻烦，而对付这些麻烦则需要有极高的技巧，那么，玩家面对微软发布的这款游戏来说也面临同样的挑战。事实上，这款娱乐性极强的益智游戏正是凭借构成整个游戏的大量具备栩栩如生的精美画面的拼图谜题，吸引了众多玩家，从而使其自身完全区别于以前人们所熟悉的WINDOWS桌面益智游戏。也许沉迷于此的玩家最大的麻烦是要在一段时间内放弃其它的事情，而“一往情深”地专注于《潘多拉魔盒》了。

Microsoft	出品公司
CD×1 载体	桌面益智 类型
英文 语种	WIN95/98 系统
总评 83	画面 / 音响 / 操作 / 剧情 / 娱乐

沿着通道向前走，干掉路上的Wartock，来到一扇门前。扳动门左侧的开关将门打开，发现自己又回到与Arokh分手的硫磺石矿中，Arokh还等在那个高台上。跑过去骑到Arokh的背上，让它飞到刚刚打开的那扇门前。穿过这扇门，干掉外面的Crow Dragon。然后向四周张望，发现一个绿色入口，它上方的高台上面有一扇木门，这就是Crusher Room的入口。飞落到高台上，从龙背上下来，走到大门左侧的小门前，用钥匙打开它。干掉里面的两个Wartock，然后在木桶里得到恢复药。沿着通道一直向前走来到Crusher Room，杀死这里的Wartock和Orc，得到生命药水。扳动箱子右侧的开关开动压榨机，再从开关处向右转，跳过压榨机的扶手来到另一侧。然后顺着斜坡向上走几步，向左转，发现自己来到一个高台上，俯瞰



压榨机的锤头。锤头另一侧有一个高台，上面有一扇门。跳过锤头来到那个高台上，沿着通道向前走，突然一个清道夫破墙而出。干掉它后，在它藏身之处得到恢复药。继续前进，又一个清道夫从右侧破墙而出，杀死它后得到权杖。继续向前来到一个高台上，顺着斜坡向下滑，面对一个宽敞房间。房间里有一块巨大的绿色硫磺石，周围有四个三角形平台。左转后向前走，找到隐者，他说必须摧毁硫磺矿石发生器。

走近跟前的三角形平台，跳上去（注：每个人提升平台的方法不尽相同，这里介绍的只是笔者的方法），发现每个平台的高度不同。每个平台的“前面”都有一个开关，侧面有一个曲柄开关。转动曲柄开关，让平台与右侧最高的平台处于同一水平线，然后跳到左侧较低的平台上。不要提升这个平台，跳到



龙 下 —— 火焰之令 Drakan:Order of the Flame

晶合实验室：奥杰

下一个平台上面（如果向后看，会发现一个绿色出口和一个高台），然后提升这个平台与最高的平台基本对齐。这时再跳到刚才没有升高的平台上，将它提升起来。现在三个平台一般高，只有一个平台稍微低一些。站在目前所处平台的开关前扳动开关，然后向右稍微横跨一步，接着跑跳到右侧平台上。不要等待，因为扳动开关几秒钟后，平台便会坠落。重复这个过程，直到来到最后的平台上。这样一来在毁掉平台的时候，可以避开巨大的硫磺石射出来的闪电。

跳上最后一个平台后，扳动开关，回身跳到入口前面的那个高台上。当最后一个高台坠落后，入口的栅栏也会打开。走进入口，站在通道左侧，躲避几个滚过来的巨石，向前走穿过一座狭窄的木板桥，在高台上发现一个矿工正在拼命地采矿，远处有一悬浮的平台。跑跳到这个平台上，再迅速跳到下一个高台上。这里也有一个矿工在工作，左侧有一条狭小的通道。躲开通道内滚出的巨石，然后沿通道向前走，出洞口来到Crusher入口所在洞穴。召唤Arokh，骑到它背上，飞向刚才出来的洞口的左侧。飞越一条宽敞的通道，经过一堆箱子，来到一个巨大的入口前。从这个入口飞人，沿着覆盖着冰雪的河谷向前走。

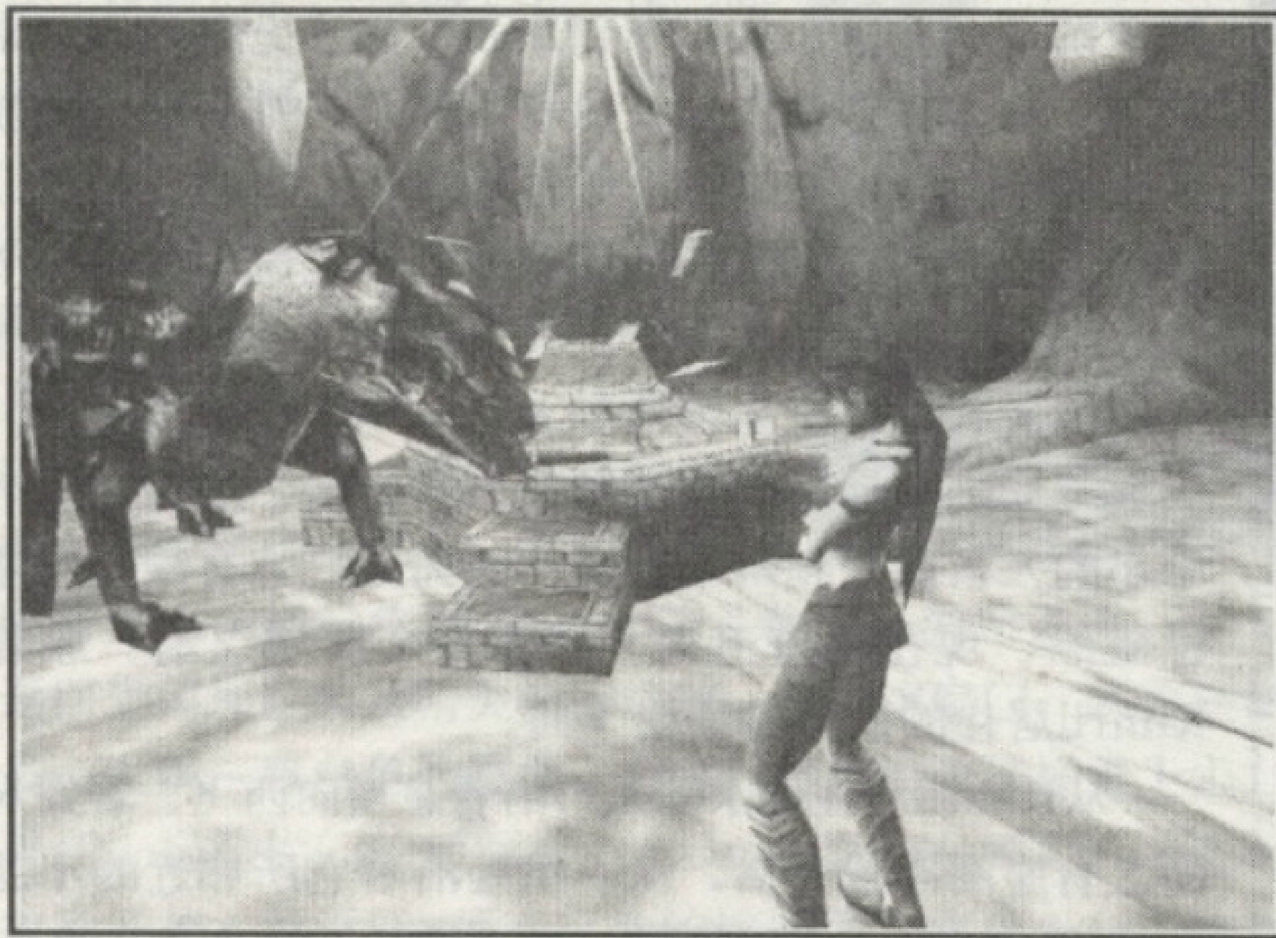
第四章 岩穴

身在狭窄的通道中，向前来到树林地带，干掉从前方和左侧偷袭过来的Crow Dragon，得到它们留在空中的血石（可以补血）。右侧有一条宽大的通道，左侧是一个绿色的入口。朝着入口飞过去，发现它的左侧有一个高台，上面有一扇小门。记住这个位置，



然后飞向右侧的通道，沿通道一直向前来到一个有屋顶的洞穴，杀死这里的Crow Dragon，向上飞起一点，干掉另一只Crow Dragon，然后面向背面抬头望向屋顶，发现上面还盘旋着一只Crow Dragon，飞上去消灭它，注意对面高台上一个巨人会不断投掷雪球，将他解决后，飞落到巨人所在的高台上，看到前面有一个洞穴的入口。

从龙背上下来，走进洞穴，来到后墙前，用力击打褪色之处，墙壁破裂，露出一个房间。穿过房间向



左转，爬上斜坡，沿着雪径向前走。在左侧发现一个吊在墙壁上的骷髅，从它身上得到隐身药水。向前走出一段距离，消灭一批骷髅后得到一把远古长弓和一副鳞甲。继续向前，从高台上滑下去又回到了洞穴的入口。如果再次面对北方，那么向左看，发现崖壁上有一处褐色的地区。走过去，沿着通道穿过雪地中的一个开口，进入一狭小洞穴中。穿过另一侧的开口站在高台上，看到下面一个巨人正在手舞足蹈。干掉巨人后，向右侧张望，发现小山上有一座巨大的石头建筑。走进去看到一个宽敞的房间中央的石台上放着一把冰之剑。石台每隔一两秒便会放射出蓝色的火环，因此拿取冰之剑时一定会受到伤害。

离开石头建筑顺着高台滑下去，跑向右侧的狭窄通道。发现前方高台上站着一个巨人，在右侧的角落里还有一个。将他们干掉后，在第一个巨人身后有一个狭小的洞穴，从里面可找到恢复药、生命之水和一些冰箭。爬到第二个巨人站立的高台上，经过高台登上一小段斜坡，接着再滑到下面的高台上。回到先前洞穴的入口，找到Arokh，返回那个绿色入口的小门旁边。飞落到小门前的高台上，步行穿过小门。杀死通道里的Wartock，在箱子后面找到一些箭，在木桶里找到恢复药。木桶南侧有一座石桥，横跨一条河谷。桥下左侧有一个巨人和一个Wartock，石桥对面的高台左侧有两个Wartock。被巨人发现后，它便开始投掷炸药桶，炸药桶扔完了，又将Wartock抓起来投掷。当它弹尽粮绝之后，穿过石桥干掉两个Wartock，然后在它们身旁的箱子边找到一些箭和重弓。从箱子处顺着狭窄的通道向前走，在河谷的尽头滑下斜坡，杀死巨人后，来到刚才穿过的那座石桥下面。一直向前来到一个宽阔的交叉路口。向前上方看，发现很多树木，远处有两个Wartock。左侧高台上站着一个巨人和一个Wartock，用刚才的方法耗尽巨人的弹药，然后走进右上方的通道。在通道尽头是第一个入口，Arokh正等在另一边。入口的对面有一段地面稍高于入口旁边的地面，跑到那里向下看，发现一个压力开关。踩上去放开绿色的栅栏，让Arokh飞进来。

骑到Arokh背上，向左转回到先前的桥上，尽量飞到最高处，转身找到一个可以停身的高台，得到一些冰箭。回到宽阔的交叉路口，飞入前面的树林，在河谷左侧转弯处干掉一只Crow Dragon，然后在拐角处摧毁一座炮台。随后飞向刚刚被摧毁的炮台，靠近河谷右侧转弯处时出现一条红龙，杀死它后再捣毁其身后的炮台，得到红龙留在空中的血石。飞过第二座炮台，看到第二个绿色入口。

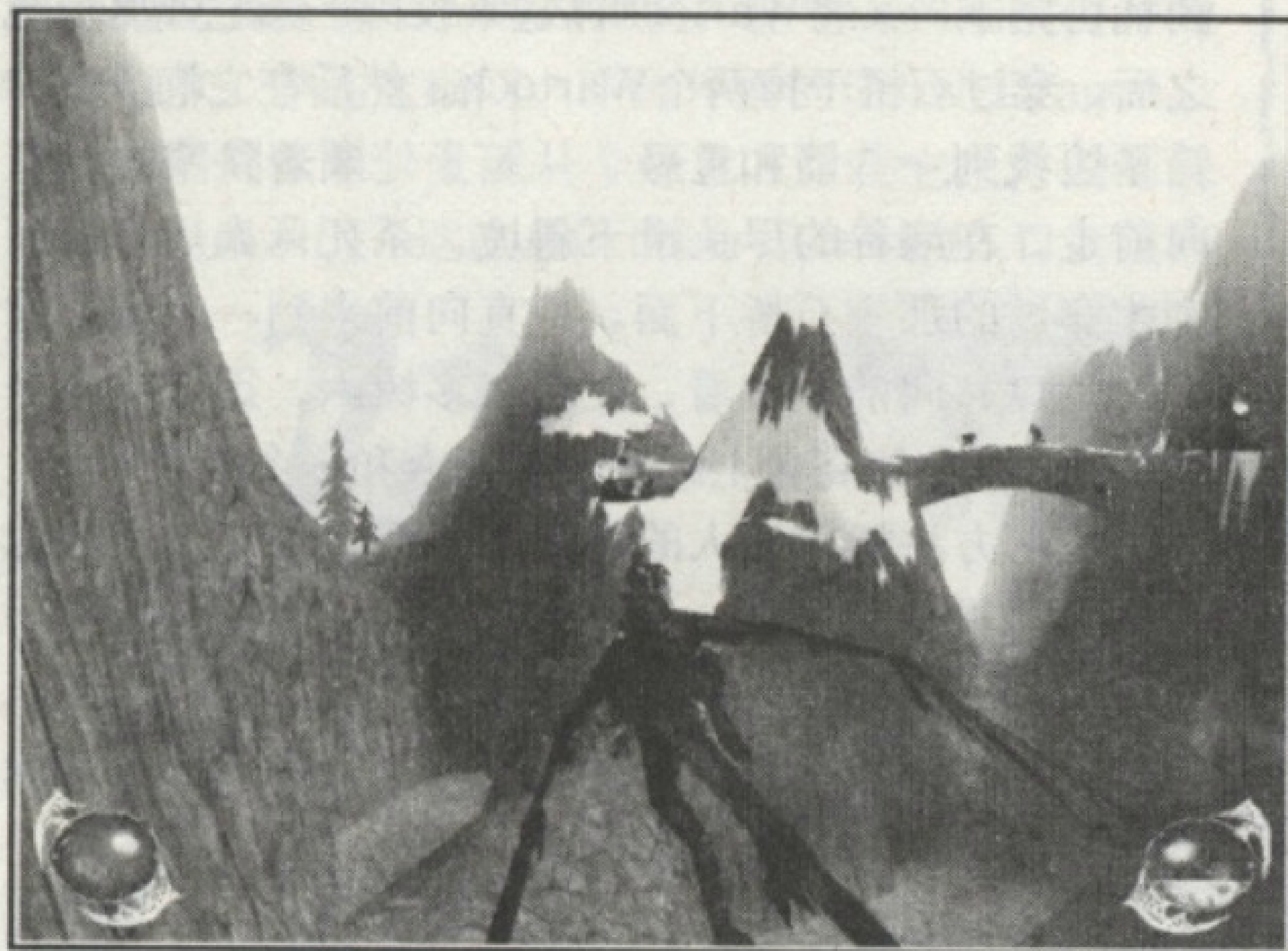
在第一座炮台附近的一堆箱子旁找到一些箭，第二座炮台下方的岩石上有一扇小门，不过现在打不开。飞回到入口处，发现一个高台，它左侧有一个开关。飞到第二座炮台处，找到一个小洞穴，步行进入。向右转沿着狭窄的通道向前走，在通道尽头是一个窄小的洞穴，打烂木桶得到恢复药和隐身药水。木桶的左侧有一个梯子，顺着梯子下去，向前走到入口旁边的高台上，扳动开关将入口打开，先不要进去。回到梯子前爬上去，来到狭窄通道上，尽最大可能向右横跨一步，向下看可以找到一个落脚处。跳到那里，在左下方发现两个Wartock，射死它们。顺着斜坡滑下去，来到一高台上，接着向左转滑到雪坡底部，消灭围上来的Wartock。



现在来到一片开阔地带，通道被一块巨石分为左右两条。向左走找到一个交叉路口，左边是一个宽阔的洞穴，里面有巨人和一些Wartock。只要一步入交叉路口，Wartock便开始发动攻击。洞穴一侧的墙壁上是那扇先前不能打开的门，右边是开关。

杀死巨人的时候，不要让巨人挡住开关。在洞穴中的箱子旁找到一些箭后，回到交叉路口。走进左侧的几棵树中，在树木之间发现一些箱子，从中得到刀枪

不入药水。按原路返回，向左转（洞穴的对面），爬上斜坡，发现高台边上有一些巨石。从高台上向下看，两个Warock正坐在篝火边打盹。投掷巨石砸死



Wartock，滑下斜坡，沿着通道来到篝火旁。在Wartock的尸体上得到生命药水，从箱子旁边找到带甲(Banded Mail)，然后在篝火的一侧找到战斧。接下来跑回巨人所在洞穴，从出口离开。召唤Arokh，飞奔已经打开的入口。

来到第二个入口后，经过一段过场动画，Arokh飞身落在靠近第三个入口的高台上，旁边站着一只灰龙。干掉灰龙后，一个水晶般的建筑从地面上冒了出来，Arokh投身飞入后，便学会了喷射冰气。此时入口的绿色栅栏消失，可以飞进去了。

第五章　岛屿

骑上Arokh向北飞，来到瀑布上方，停靠在右侧悬崖边上。不远处有条红龙，干掉它得到血石。往北走发现一个小峡谷，里面有一根木墩。从小峡谷向左转，飞到下一个小岛，草地上有一条白色的小径通向一间敞顶的屋子，干掉里面的妖精，除掉小岛左侧的红龙，飞落到尽量靠近房子的地方。走进屋子，在箱子和木桶前找到一些火箭。

飞到附近的悬崖，落在一个突出的岩石上，发现一个洞穴入口。徒步进入洞穴，在通道尽头得到一些冰箭，然后骑着Arokh沿着崖壁朝着西南方向飞。干掉一条红龙后，很快看到前方一座狭窄石桥架在两块巨大的辉石形岩石上。飞到小岛右侧，发现另一块辉石形状的巨石依靠着崖壁，上面搭着一座更长的桥。记住这片区域，非常重要。顺着崖壁飞到桥上，向西侧飞，发现右侧有一条狭长的水湾。将要飞到尽头时，Arokh说发现了要找的巫师。

Arokh飞落到一座石头建筑前的高台上，面对一个带着头巾的神秘家伙，他就是Rimril。交谈了片刻，Rimril交代了寻找铃锤（Bellhammer）和元素护身符（Elemental Amulet）的任务，铃锤和元素护身符是得到裂隙水晶（Rift Crystal）的必须物品。

飞回先前看到的两个小岛，接着飞向南侧，干掉一只红龙后转向西北，来到稍大的小岛上方。这里有一个碎石堆。徒步爬上一段不长的沙坡，左侧有扇大门，向门内望去，在里面的石台上放着一把能量弓。但现在打不开这扇门，记住这个地点。沿着水边的小路向前走，搜索小岛，回到Arokh的背上向西飞，来到另一座小岛，发现远处从北向南有一排高塔，会放射出闪电。只要打破每个塔顶端细小的绿球，便可以干掉它们。顺着南端的高塔向前走，发现小岛上一个巨大洞窟的中央站着一个巨人，还有一条绿龙。在巨人的南侧有一个更高大的巨人，它不停地投掷巨矛。高大巨人的身后有两座高塔和一些妖精，最后在一个窄小的入口前遇到两个女妖。因为入口处有绿色的栅栏阻隔，现在还进不去。探索整个区域之后，朝着Rimril居住的水湾按原路飞回。

从Rimril所在的水湾入口沿着悬崖向西飞，看到水面上有座高高的石拱。从石拱处沿着它所邻近的小岛向南飞。杀死一个妖精后，落在它的尸体旁边。在一个狭小的洞口里面发现另一妖精，将它干掉后在它身旁的木盒里得到恢复药和冰水晶。

回到Arokh的背上，向东飞到另一小岛上，在附近的洞穴中找到一个木盒，木盒后面是一座石台，周围有三个炸药桶。经过木盒奔向石台，突然从木盒里钻出一个妖精。干掉它后，在石台上得到隐身药。返身回去，骑着Arokh飞到地图左侧的角落。经过右边的石拱，在一条狭窄的陆地上发现一个石头遗迹，在遗迹前的箱子中得到生命药水。接下来向北飞到水湾的上方，在水边有一些石柱，石柱后面的洞口就是妖精根据地的入口。进入后沿着通道向前走，找到一个梯子下去，干掉偷袭的妖精，再找到另一个梯子爬下去，来到一个深坑中央的石头平台上。远处是漂浮在空中的木头平台，右边是一个狭小的洞穴，里面有一些妖精。前方有个入口，纵身跳过去，沿着通道向前，在右侧发现一扇木门。木门处有一条黑线顺着通道延伸。左转之后沿着通道继续前行，停靠在那条黑线的右边。这时听到身后房门打开的的声音，还有呼呼声。一个旋转的飞刃装置沿着黑线移过来。幸好地面上有一个凹陷处，刚蜷身在里面躲过去，又有长钉从凹陷处刺了出来，好险。回身跑回那扇木门前，过木门沿着通





道来到一间宽大的石头房间，打碎木桶得到恢复药，顺着下一条通道向前走，看到前面的交叉路口有一扇打开的门。当靠近那扇门时，一个妖精扳动开关将门关闭。干掉从左右两边杀出的妖精，在门的右侧发现一个钥匙孔——现在必须去寻找钥匙。

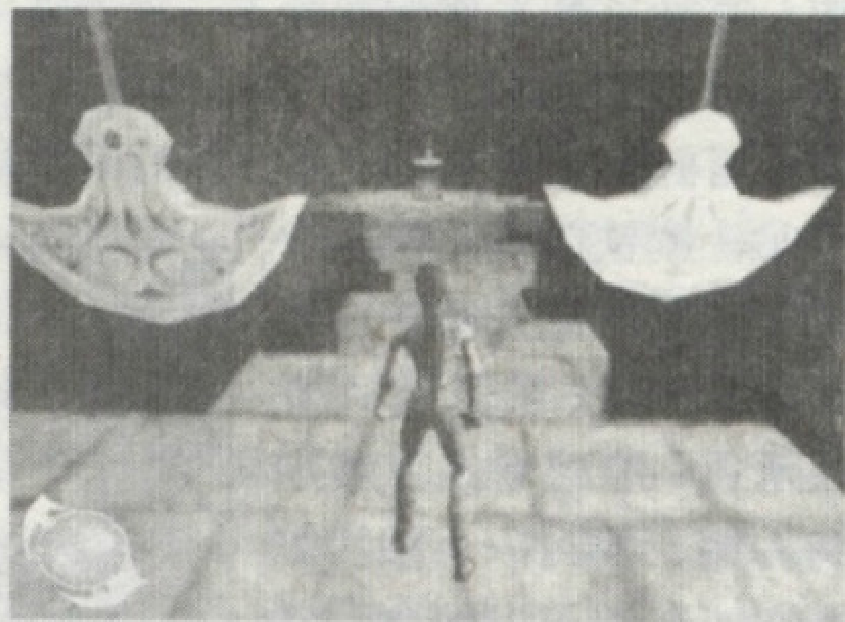
向左转，沿着通道向前走，在酒桶旁边的箱子上得到恢复药。顺着酒桶左侧的楼梯向上走，登上右侧的楼梯，从圆桌上找到生命药水，在角落里还可找到一些武器。按动墙壁上一块突出的砖，然后在对面找到另一块突出的砖并按下去。这时圆桌后面的一扇密门打开了，里面有个开关。扳动开关后离开房间，顺着楼梯一直向下走，找到一扇打开的密门。进门后发现自己来到一个宽敞的洞窟中。这里有一片水域，中间是一个土堆。沿着左侧的通道跳入水中游到土堆上，找到短剑和隐身药水（送给作家Tolkein的礼物）。游回通道，按原路返回先前那扇被妖精关闭的门前。经过这扇门，顺着楼梯上去，发现一尊白色的雕像。向左转继续沿着楼梯走上去，发现在一扇栅栏门的后面有一个Orc，它的左侧有一个开关。扳动开关，靠近Orc所在之处的墙壁便会变成一台压榨机。打开那扇栅栏门，同时挤死想要冲过来的Orc，然后捡起它留下来的恢复药。回身跑过白色的雕像，顺着梯子上楼，进入顶端的入口后迅速往回退，避开落下来的天花板，进入房间。在箱子旁边得到魔法箭和速度之弓，栏杆上挂着所需要的钥匙。拿到钥匙之后，发现栅栏后面有两个Orc，门边有两个开关，扳动左侧的开关将门打开，杀死Orc，打碎木桶得到火水晶。



回到开始的那扇门前，用钥匙开门走进去，从房间里的木桶中找到恢复药。从左侧的楼梯上楼，来到一间宽敞的屋子，房间中央有一个石台，上面放着元素护身符。在石台上方吊着一个笼子，如果直接过去抓取护身符，就会被掉下来的笼子关在里面。走到房间的一侧，拿到带甲，然后来到房间另一侧的高大石柱后面，面对着石台推动石柱。石柱倒下，石台上面的笼子开始前后摇摆。站在石柱的边上，趁着石柱从自己头顶上方摆出去的时候，迅速抓起石台上的护身符。这时石台周围冒出滚滚绿烟，迅速离开这里。



拿到护身符后，进来时的门会关闭，在第一扇门右侧的另一扇门前站着一个妖精。将它干掉后，沿着通道向前来到一个小房间，在箱子和木桶里分别得到隐身药和恢复药。接下来穿过一扇门，发现一股泉水，山泉右侧有一条通道和一个箱子。先将箱子推入通道挡住里面的飞箭，然后沿通道左侧向前走，进入一间石室。站在高台上，面对着一些悬浮在空中的木头平台（是那些从梯子爬下来进入妖精根据地时看到的）。所有的平台都前后摆动，从最后一个平台跳到对面的高台之后，找到一个被长钉封锁着的梯子。扳动旁边的开关使长钉缩回去。顺着梯子爬到顶端，消灭妖精后走出去。如果从妖精根据地出口向右转，顺着通道向前走，然后再右转，可以在树丛中的木桶里找到生命药水。



召唤Arokh，沿着崖壁向南飞，看到左侧有个小岛。消灭小岛上的妖精，然后落到地面上。接着进入一个狭小的洞穴，解决掉里面的妖精，在箱子和木桶中分别得到爆炸箭和恢复药。然后继续向南飞，发现右侧是瀑布的顶端，飞过去看到瀑布坠入一个很深的地下洞穴。飞到巨大的裂隙左侧，来到右侧的一块石头废墟上，得到火水晶。这时会出现一些萤火虫，让Arokh将萤火虫消灭，接着飞入裂隙进到地穴之中，落到两片水域之间的狭窄草地上，发现了一个宽敞的入口，这里通向Alwarren。

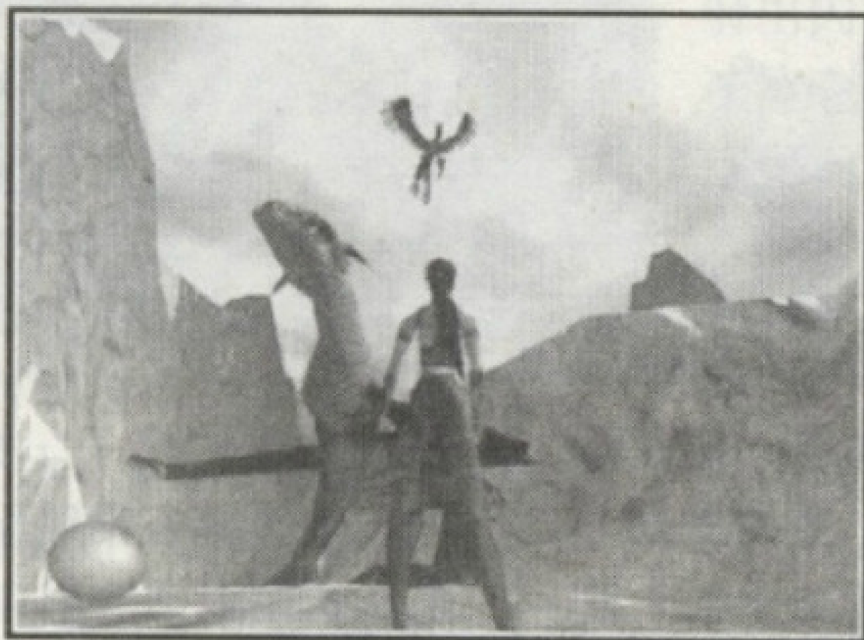
第六章 Alwarren

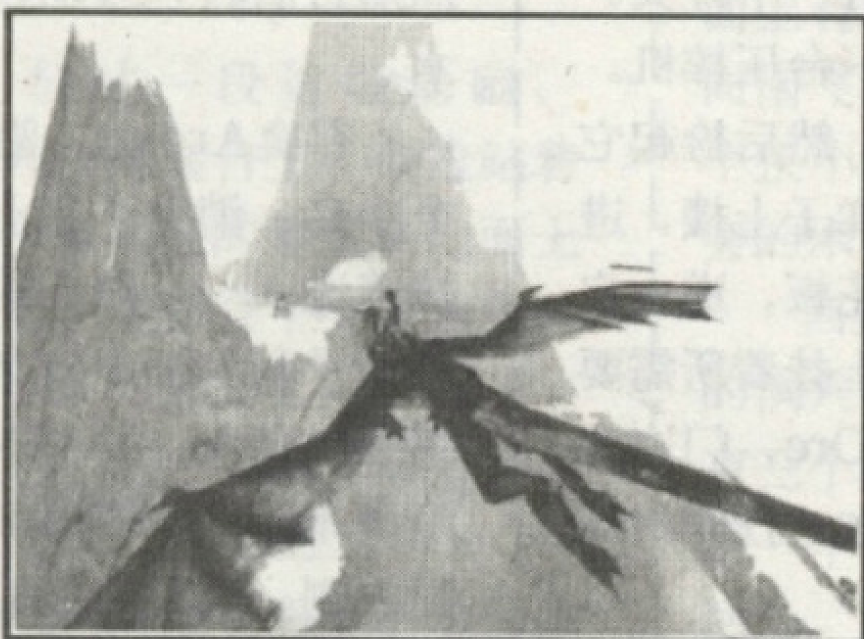
沿着宽阔的通道向前来到尽头的高台边上，俯瞰下面的地下河流。飞入洞穴，出现一个名叫Tuiri的鬼影，她说必须先帮她将灵魂水晶找到，她才会打开通向寻找铃锤的通道。

向东飞到河流上方，当河流右转的时候，摧毁一座炮台，在河流上游的地方再端掉第二座炮台，然后消灭躲在碎石后面和右侧凹壁中的Orc。在靠近石桥的河岸边落地，从第一座炮台旁边的木桶中得到恢复药。

回到Arokh的背上，再次飞到小河的上游，来到一条瀑布前。面前有两条路可以选择，左侧

是一条通道，前面的瀑布上方是另一条路，选择走哪一条路都可以。顺着左侧的路走，沿通道飞出不远，看到一个洞穴的狭窄入口。飞到高处发现右侧拐角的高台上有一座炮台，将它干掉之后，飞入洞穴，在箱子中得到恢复药。接着沿通道向南走，来到一个宽大的洞窟中。这里有一片水域，飞过水域来到前面的高台上，那里有一扇巨大的铁门。穿过铁门右侧的小门，顺着宽敞的通道向上走，发现一群Orc围坐在篝火边。在通道的左侧拐角处有一个巨人，先用弓箭干掉Orc，然后再消灭巨人。旁边的角落里有个开关，扳动开关打开身后的铁门，让Arokh进来。接着沿通道来到另一扇铁门前。解决一个Orc后，进入另一个有水域的洞窟，让Arokh站在水边，自己跳入水中游到右侧，找到一个狭小的洞穴，在架子上面拿到钥匙，然后从水中出来，进入右上方的通道。穿过通道尽头的石门，房间的中央有一个洞，靠着墙向左转穿过另一扇门，在圆桌上得到恢复药，然后走到前面的大门前，用钥匙开门，在石台上得到Vykruta之斧。





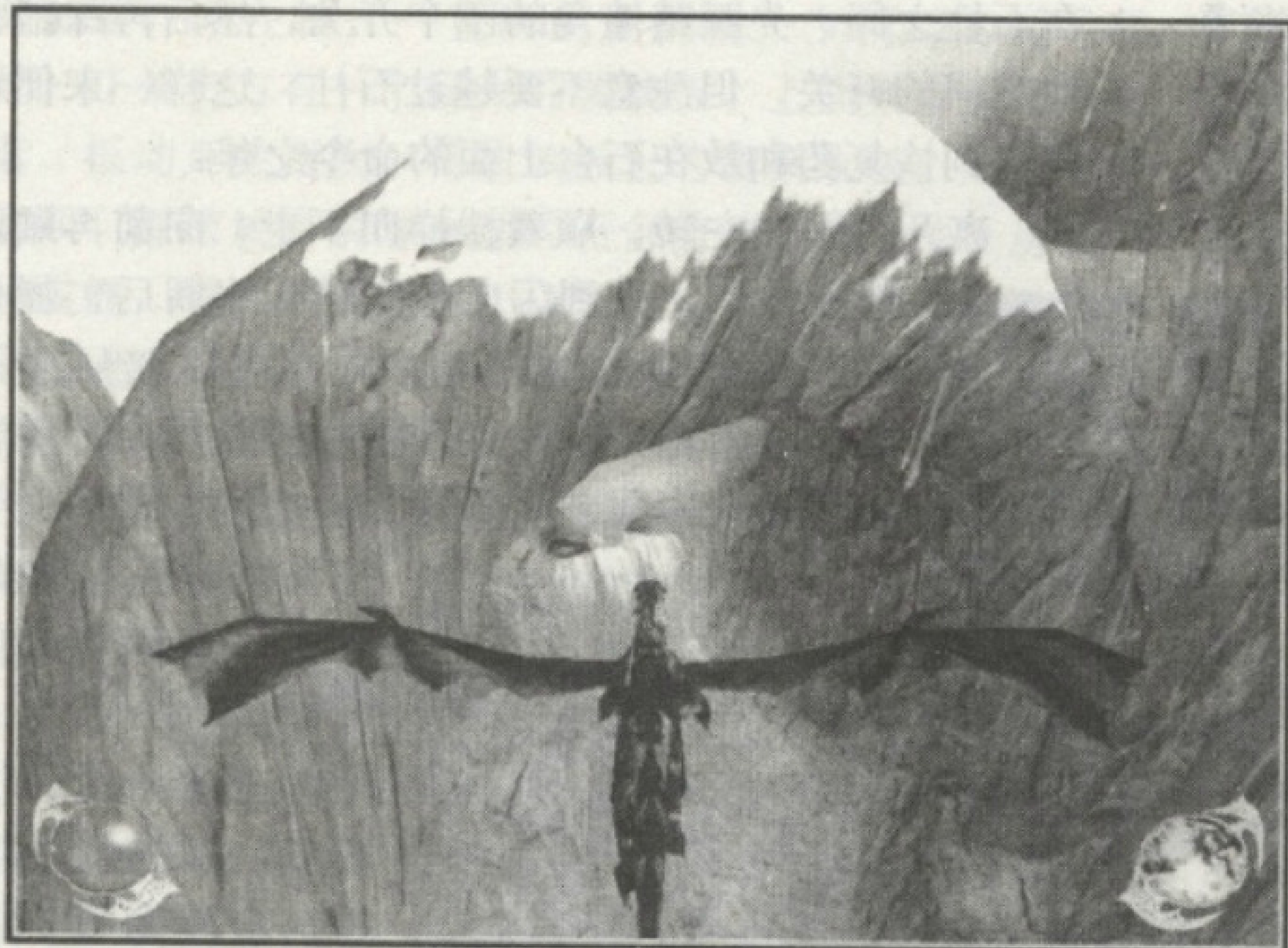
接下来按原路返回，来到另一个有水域的洞窟。飞过水面向右转，经过两条瀑布，来到一个洞口前。右转，沿通道走到一扇铁门前，在右侧篝火旁边的木桶里找到生命之水。铁门左侧的角落里有个开关，扳动开关打开一扇大铁门，穿过那扇门，发现前方有另一扇铁门，右侧有一条宽敞的通道。沿着右侧的通道走到尽头，墙壁上有一个狭小的洞口。穿过这个洞口，沿着通道向前走，来到一间宽大的房间。屋子中间有一石台，上面放着Tuiri的灵魂水晶。拿到灵魂水晶后，出现两个气势汹汹的火焰骑士阻住归路。将他们打发掉后，按原路返回找到Arokh。

骑着Arokh沿着通道向前来到外面，顺水面向西飞，看到地上有个巨大的洞。落到瀑布旁长草的岩石上，找到洞穴入口，游过去得到两个恢复药。右侧有一个缺口，飞入后顺着小河向前走，返回遇到Tuiri鬼影的地方。Tuiri说必须找到六个Barrier Rune，将它们放到City Seal，以便减弱铃锤周围的防护壁垒。

穿过铁门后，发现一个石台，在石台上面拿到第一个Barrier Rune。这时出现一个火焰骑士，将他干掉后，顺着他出现之处后面的斜坡滑下去。紧接着迅速向前跑，一直来到一条宽大的缝隙前。这里的通道坍塌了，从所剩无几的几块地面上跳过去，在右侧角落的木桶里得到恢复药，接着进入另一洞穴。绕过面前巨大的石墙，在第一个路口右转，干掉尽头的火焰骑士，从一个骷髅上得到链甲。向左转沿通道前进，发现另一坍塌的走廊。站在左侧跳到一个小砖台上，再跳到右侧的角落里，得到恢复药，然后跳到另一砖台上，最后来到通道的另一侧。在一具骷髅的旁边得到火焰箭，然后顺着通道向前走，在一高台上找到第二个Barrier Rune。接下来顺着斜坡滑下高台，继续沿着通道向前，找到放有第三个Barrier Rune的石台。得到Barrier Rune之后，发现北面有个入口。进去后爬上楼梯来到一间狭小的屋子，再由另一个梯子向上爬来到一石穴，可以看到前面地板上的栅栏发出光芒。靠近栅栏，接着向左转找到Mithril长剑，然后转身返回。穿过栅栏（如果向下看，可以发现铃锤），来到一扇门前，消灭妖精后，沿着通道向前走，发现地面上有个洞。从这个洞跳下去，来到放着第四个Barrier Rune的石台跟前。得手后，发现石台的南侧有扇门，但现在打不开。顺着北面的斜坡滑下去，杀死下面的妖精，穿过它们身后的门，沿走廊进入另一洞穴。沿着通道向前，干掉几个妖精，跳到前面的高台上，穿过石桥，来到放有第五个Barrier Rune的石台前。石台右侧的墙壁上有个碗，碗中有水，将碗打碎浇灭石台周围的火焰。拿到Barrier Rune后，顺着石台后面的小道向上走，然后沿着上面的通道来到一间“没有地面的屋子”，屋子中间有个石头平台。跳到平台上找到一把大剑，然后再跳到另一侧，沿着通道向前走，在一些箱子上得到火焰箭，在墙上吊着的骷髅上找到带甲。继续向前，在一个狭小的洞穴里找到一只炸药桶。引爆炸药桶后，在其后面的墙上炸出一个洞，这里通向放有第一个Barrier Rune的区域，不过现在没有必要回去。

按原路返回放有第四个Barrier Rune的石台前，靠近门口，一个Orc会在另一侧扳动开关将门打开。将它干掉后，沿着通道来到放有第六个Barrier Rune的石台前。到手后干掉旁边门口的火焰骑士，然后穿过那扇门，沿着通道一直来到City Seal。这里有六个银台，将Barrier Rune放上之后，前方拱道中的壁垒消失。沿着拱道向前走，Rynn和Arokh在一个宽敞的房间中会合。交谈之后，干掉屋中的巨人，在他身后的





石台上得到铃锤。这时地面开始剧烈地震颤，Lightning Rune破土而出，飞入其中，Arokh学会了施放闪电的本领。骑着Arokh回到放有第一个Barrier Rune的地方，从铁门出去，向左飞，顺着来时的通道离开Alwarren，最后回到岛屿。在敞顶的巨大洞穴中遭到一群萤火虫的袭击，消灭它们后，飞出洞穴返回Rimril所在的地区。

找到Rimril后，开始火焰要塞的测试。将Arokh留下，独自直奔火焰要塞。来到要塞门前，在左侧墙壁上找到一个正方形的图版，将元素护身符放到里面，面前的大门便会打开。进入要塞，发现通道左侧的墙上有一些蜡烛，其中较低的那支是一个开关。扳动开关打开身后墙壁上的密门，顺着通道向前走，从一个楼梯下到一个宽敞的房间，房间的每面墙上都有一扇门，门后有一座白色的雕像，而门前有一个压力开关，陷入地面。在屋内向四周巡视，发现房间四角的地面上各有一个开关。跑过去，等其中的一个开关升上来，然后站在上面，接着另一个开关升起来，再站到上面，依此类推。全部完成后，雕像跟前的开关便会升上来。按下开关，将门提升起来，然后分别得到闪电水晶、火水晶和冰水晶。

返回先前的房间，沿通道向前走，经过蜡烛，来到一个熔岩横溢的房间，穿过房门后便无路可退。沿着砖道向前，不要停留，顺左侧的楼梯一直爬到顶部。穿过一扇房门，在左侧墙壁前的白色雕像处拿到生命药水，再顺楼梯来到另一房间。小心翼翼地穿过这里的挤压机关，穿过另一侧的房门，经过一个白色雕像，来到又一个挤压机关前。这次在穿越挤压机关的同时还要跳过三个熔岩坑，真是提心吊胆。来到下一个房间，屋中的熔岩边上有一个正方形的石柱，跳上去，然后向左跳到拐角处的另一根石柱上。就这样直到在墙上找到一个开关，扳动它，屋中的熔岩会下降，露出一把钥匙。在房间的另一侧，第一个开关的对面有一个高台和另一个开关。扳动这个开关，熔岩会再次下降，这时可以清楚地看到钥匙是放在一个石台上面。纵身跳过去拿到钥匙后，发现石台东侧的墙壁上有一块突出之处，跳过去，然后再跳到它上面的石台上。接着跳到左侧的石台上，从这里再跳到另一个石台上，找到一个钥匙插孔。将钥匙插入，打开西侧高台上的门。穿过那扇门，沿着通道向前走，顺梯子向上爬，然后穿过另一扇门，发现远处的高台上还有一扇门。朝那扇门跑过去，忽然听到阵阵巨响，赶紧往回退，躲开上面掉下来的巨石。沿着巨石搭成的台阶向上走，穿过门，向右转，沿着通道向前走，在一座白色雕像手中得到Mithril大剑。雕像对面的墙看起来不太对劲，在它的左侧可找到一个按钮。按动按钮，打开墙上的一扇密门。

从密门进入来到一个房间，在其中的一个棺材里面可以找到带甲。密门的东侧有一条通道，在通道尽头是一条裂隙。顺着墙上的突出之处跳过裂隙，在对面的石台上面得到闪电斧。离开密室回到先前的通道向左走，来到尽头的一个圆形房间。进入后一直向前跑，躲到墙壁中的凹陷处，避开屋顶掉下来的巨石。接着找到巨石的中心，它会再次升起，穿过屋顶的小洞来到另一个房间。前方有一座华丽的建筑，顺着楼梯爬到建筑的顶端，这里挂着一个巨大的棕色铃状物体。装备好铃锤，击打那个物体。顺着梯子下来，跳到面前旋转的蓝色裂隙中，从这里通向裂隙水晶之塔。





第七章　裂隙水晶

置身于水池中，向前走来到洞口处，见洞中水池的另一侧站着一个骑士。用弓箭将他干掉后，沿水边向右走找到带甲。跳入水池游到刚才骑士所在处，沿着通道来到一扇石门前。干掉里面在高台通道巡逻的骑士，沿着高台向前走，左转穿过一



扇门。现在面对着交叉路口，右侧有一些楼梯，顺着楼梯爬上去发现一扇锁着的门，但无法打开。返身回到通道继续向前走，在左侧的墙上找到一个开关。扳动开关，继续前进，穿过一扇门进入一间宽敞的屋子。房间的中央有个正方形的柱子，上面有一些蓝色圆形图案，这里就是喷火室。一旦进入房间，屋子四周的喷火管便会喷发。房间四角各有一个压力开关，每个开关可以关掉那一侧的喷火管。正确的顺序是先踩踏房间东南角的开关，然后按照逆时针的方向踩踏其它几个开关。踩完最后一个开关后，转身迅速冲入走廊，再次踩踏走廊尽头的压力开关，然后返回房间。跑到房间另一侧，这时东面入口处的喷火管已经关闭，踩踏里面的压力开关，关闭所有喷火管。从北面的出口出去，顺着楼梯上楼，扳动顶部的开关。按原路经由喷火室返回交叉路口，此时先前右侧那扇关闭的门已经打开，进入之后得到恢复药、火水晶和隐身药水。





再次返回喷火室，经过第二个开关，向左转穿过一扇门。沿通道向前，来到一交叉路口。右侧的通道通向一个石台，但中间有一条宽阔的裂隙，无法越过，因此只好沿左侧的通道向前走，顺着梯子来到风之屋。进屋后，里面狂风大作，团团旋风从不同的角度袭来。房间里有八个压力开关，四个在角落里，四个在中间石柱的周围。先踩踏房间角落里的一个开关，然后踩踏房间中央的一个开关，将旋风关闭。接着重复一次，打开南面墙上的密门。沿着通道向前走，发现自己来到先前不能到达的石台跟前，从上面得到恢复药和Mithril铁锤。出了风之屋，顺着梯子一直向下，来到一个布满挤压机关的房间。小心地跳过相互碰撞的岩石，来到房间对面。在这里可以得到一把Mithril大剑。

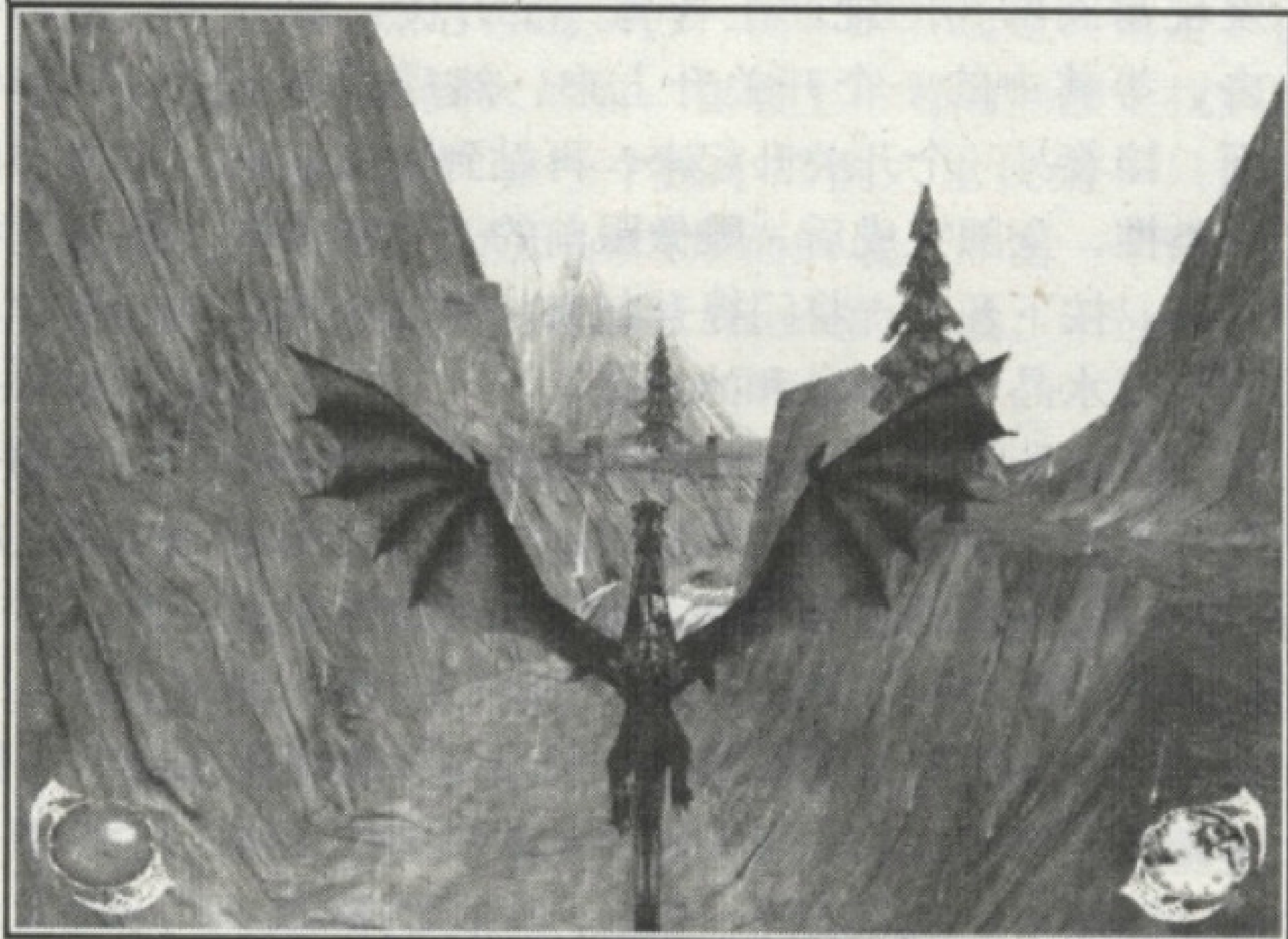
继续沿着通道向前走，顺着楼梯上到一个洞窟，杀死骑士，顺着高台内侧向右转找到Mithril斧。转身回来，穿过一扇石门，沿通道来到一间宽敞的屋子。这里是地震室，要注意地板会坍塌，所以不要在上面站得太久。向左转来到另一扇门边，这时听到地震的巨响，地板陷了下去。踩踏压力开关，然后借着所剩无几的地板顺着墙边跳到对面的门前，踩踏另一个压力机关。接下来从房间的出口离开，沿着通道来到一个交叉路口。顺左侧的楼梯上去，进入一个宽敞的房间。屋里有四根巨大的正方形石柱，正中间有一个石台。房间中一共有八个压力开关，四个在墙角，四个在石柱之间。先踩踏墙角的四个开关，然后再踩踏石柱之间的开关，但注意不要越过石柱。这样一来便可以得到恢复药和放在石台上面的命令之斧。

离开房间向左转，顺着楼梯向下走，向前再顺着楼梯往下，来到闪电室。进入房间后，屋子的四周便会放射闪电。向左转踩踏压力开关，接着跑到另一侧踩踏那里的压力开关，然后离开房间。沿着通道向前走，来到一个交叉路口。向左转看到一扇锁着的门后面有一个石台，地面上有一个压力开关。踩踏压力开关，会听到笑声，然后发现左右两侧各出现一条通道，而身后的路则被切断了。



沿着右侧的通道向前走，踩踏通道尽头的压力开关，然后转身折回，找到第二个压力开关。踩踏开关，接着转过拐角，在左侧的墙壁上发现一个楼梯口。顺着楼梯上去，可以找到速度之弓、爆炸箭和刀枪不入药水。扳动开关后，下楼梯向回走，这次不要踩踏任何一个压力开关。一直向前，直到在石台旁边找到一个新的入口，进去后找到一件金属护甲。出房间沿着通道继续前进，左转，顺着楼梯下去，来到一个狭小的房间。在房间中的石台上得到恢复药，不过拿取的时候要注意屋顶上掉下来的长钉。

从北面的出口离开，上楼杀死两个骑士，得到爆炸箭。然后沿通道向左转，一直来到放有生命药水的房间。拿到生命药水后，进入裂隙水晶室。裂隙水晶放在房间中央的石台上面，但是外面有蓝色的能量场





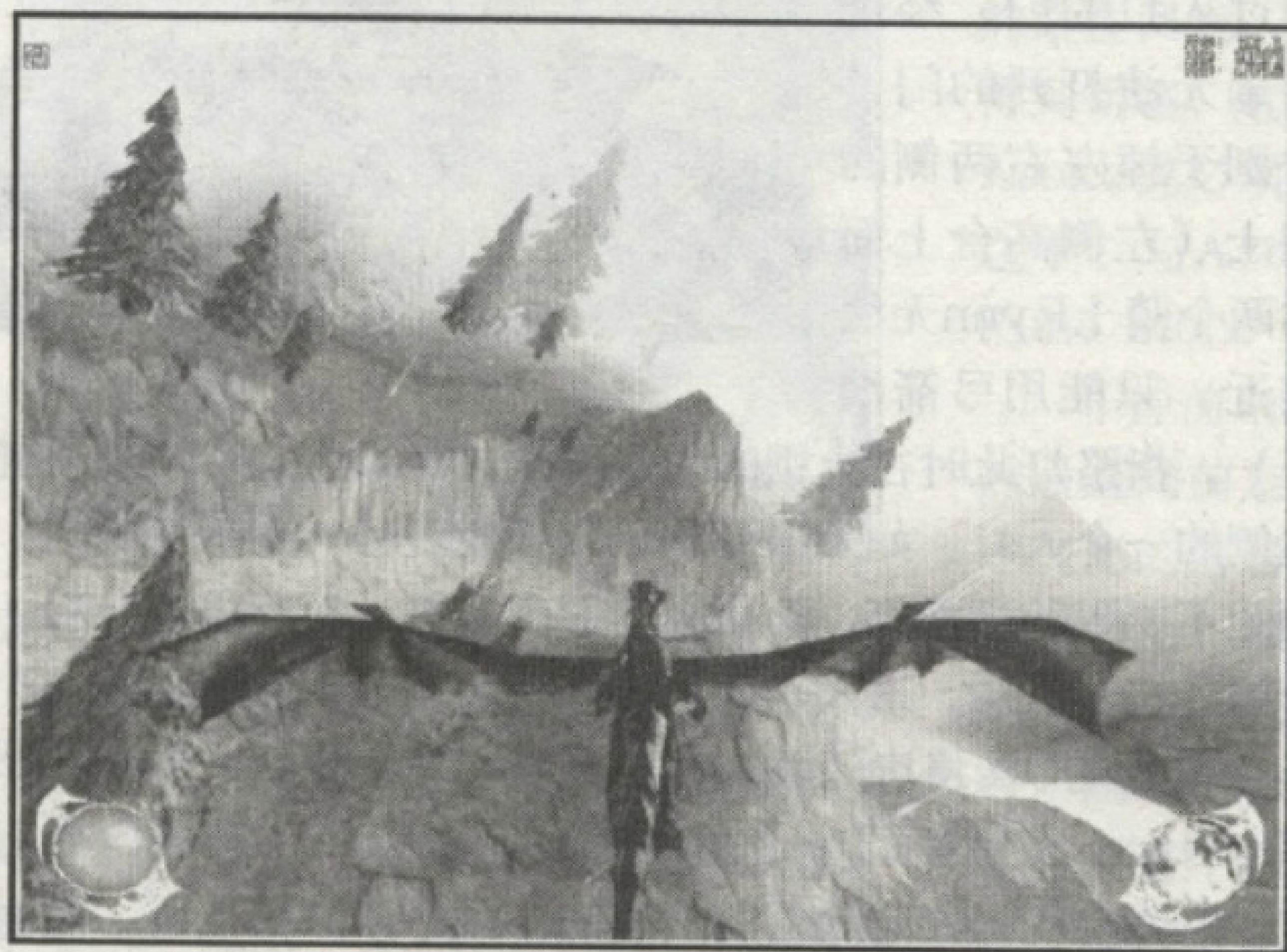
保护着。向左转，一直向前走找到一个精巧的开关装置。开关上方有一个巨大的玻璃板，上面刻有蓝色的图案。扳动开关两次，将玻璃板上的图案改变，然后折身返回。踩踏放有裂隙水晶的石台前的压力开关，房间开始震颤，锁住南侧通道入口的能量栅栏打开。穿过入口沿着通道向前走，找到一个开关，扳动开关后，返回裂隙水晶室。再次踩踏压力开关，能量场便会消失，从石台上拿到裂隙水晶。这时东面的能量栅栏也已打开，从这里迅速离开。

第八章 岛屿之夜

从水池游向对面的入口，垂死的Rimril说女妖已经将Arokh带到她们的巢穴，现在必须找到穿越岛屿的路，去营救Arokh。

向左转，沿着通道向前，杀死草丛里的妖精得到一些箭。在通道尽头向下可以看到一个小水湾，跳入水中，游到岸边，杀死那里的妖精，避开高台上妖精的射击，跑到碎石堆，在木桶里找到恢复药。沿着东侧的通道向上跑，贴在右侧的墙壁上躲开投来的巨石，然后冲上石台消灭妖精。通道的尽头是一座石桥，穿过石桥，沿着通道继续向前，再向右转，消灭一些妖精后得到生命药水。在通道顶端的小桥上有一个火焰骑士，干掉他后，顺着另一侧的通道向下走。到达底部时，消灭左侧和前方的妖精，然后迅速到一巨石后面。继续向前，滑下一段沙坡，来到一片水域边。向右转，找到一扇门（这扇门在第五关未能打开）。从这扇门旁边经过，来到远处的碎石堆中，消灭





这里的妖精，在它们身后的墙边找到爆炸箭。

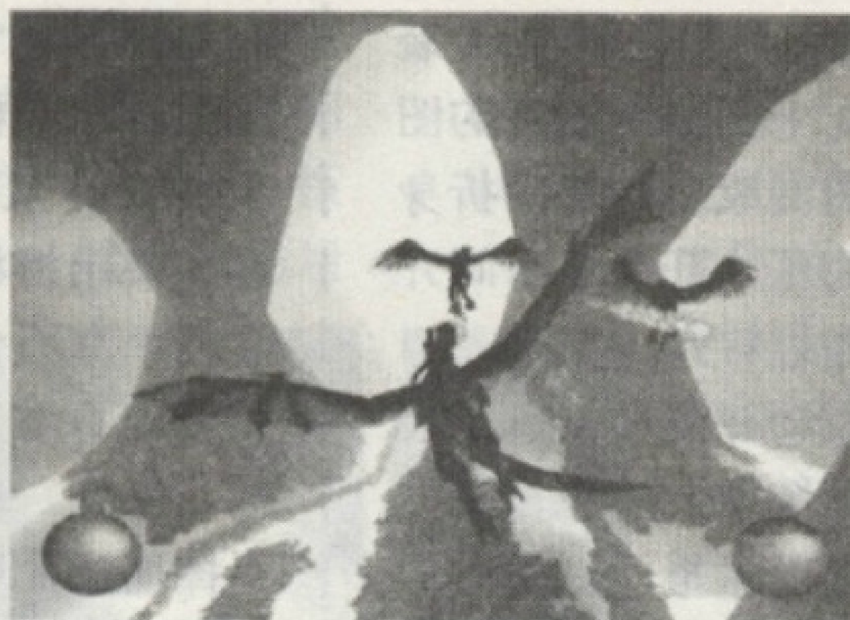
转身往回走，经过刚才的那道门和斜坡，沿着水边向前走，在左侧找到另一条通道，通向顶部半敞的岩洞地带。沿着通道向前，突然地面炸开，弹出一具华丽的棺材，悬在半空中。从棺材里钻出一个鬼魂，是个难缠的对手。将它干掉后，在棺材里找到一把金钥匙。向上看，在棺材上方岩洞顶部有个洞。寻路来到那个洞旁，从洞中跳下去，落入棺材中，得到金钥匙。跳出棺材，跑回先前的那扇门前，用钥匙打开大门，在石台上拿到能量之弓。离开小屋，向左转朝着碎石堆走过去。跳入水中向前游出一小段距离后，来到一座小岛上，浮出水面正对着一面石墙。干掉墙后的妖精，沿着靠近水边的沙路向前走，然后向左转来到一片开阔的露天沙地。这里通向一个敞顶的洞穴，两旁堆着箱子，不远处站着两个巨人，洞穴上方有一些妖精。首先干掉巨人，由它们所在之处向左转，沿着通道向前走，尽头是一片草地，干掉左侧的闪电塔和前方的巨人后，继续向南行进。经过另一个闪电塔后，杀死右侧高台上面的妖精，得到恢复药。沿着高台上面的通道再向南走，发现通向女妖巢穴的入口，进入之后找到一个放有木箱的房间。房间的右侧有一条通道，走进通道会听到呻吟之声，不必理睬它，一直沿着通道向前走。

第九章 女妖的巢穴

向前走不久就看到另一条通道，在通道一侧有一个木箱，里面有一些魔力箭和长弓。穿过一扇门来到远处的高台上，干掉两名女妖，进入她们守卫着的那扇大门。有一个女妖说她可以帮助Rynn找到Throne Room，条件是必须帮她把镜子从浴室里拿出来。

向右转，沿着高台一直向前走，在左侧找到一个升降平台。跳上去，随着它下降到底部，干掉这里的火焰骑士。现在有两条路可以选择，一条是从拐角处向左，另一条是径直向前，左边的那条通向一道上了锁的门，所以还是选择走径直的那条路。穿过一道门，然后一直沿通道来到尽头。这里有一个通往巨大岩洞的入口，在其中有一个巨大的螺旋状岩石。刚刚走过入口，就有一个女妖从空中发动攻击，因此必须用弓箭消灭她，而后再射杀前方平台上的一名火焰骑士。助跑跳到螺旋岩石上，然后走到最高处。如果向下看，就会看到另一个高台。向后走一些，助跑跳跃，跳到下面的高台上。接着向左转，在一具骷髅身上找到生命药水和一把仇恨之剑。转身走回到刚才落下的地方，再助跑跳回那块螺旋石上。沿着向下延伸的一条蜿蜒小路来到地面





上，干掉前方箱子旁的火焰骑士，得到魔法箭和重弓。然后在岩洞的西边找到一个很小的隐蔽处，从中得到火水晶。

跑到岩洞东边一扇门前，小心翼翼来到门口当听到“咔哒”一声时，立刻后撤。等门口的钉子都收了回去，跑过门口，沿着通道向前走，进入一个较小的岩洞。穿过岩洞另一侧门，沿着通道一直向前，来到一个门前。门两边各有一个匣子，里面有生命药水和一些毒箭。通过这道门，沿小路前进，来到一个石洞前。石洞中央有一处水流，这就是浴室。

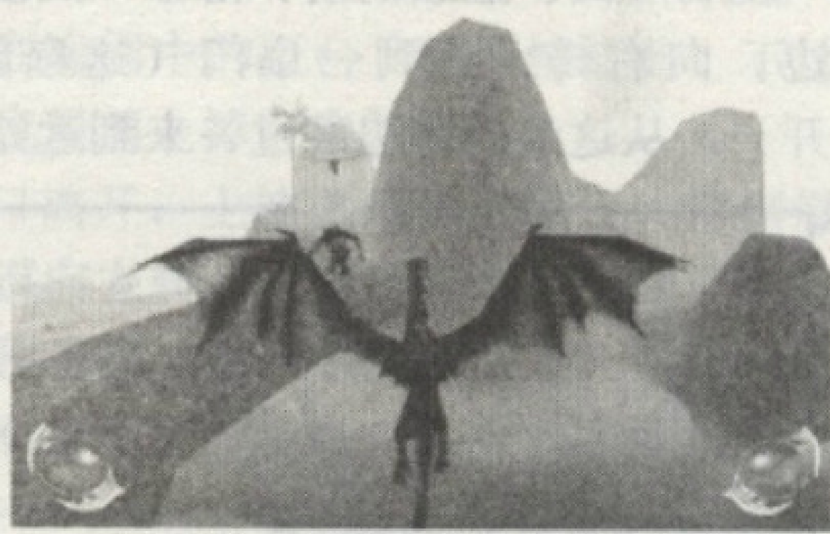
进入浴室后，通道会向左右分开。走左边的路，经过洗浴池，来到岔路口。现在转身，会看到一些妖精从后边追赶而来。将它们全部杀死后，在这个岔路口选择向左的一条小路。沿通道向前走，穿过一扇门进入一个狭长的石头房间。将里边的清道夫杀死后，在它们聚集的地方往右有一个小木盒，盒子的旁边放着一把牢房钥匙。把钥匙拿在手里，面向南边的墙，这时会看到左右两扇门。左侧的门里空空如也，而右边的那一扇门里则有一套金属铠甲和一根生死杖。

在装有金属铠甲的那个房间的西边还有一个房间。在这间屋子里，可在上了锁的门后发现一个被监禁的Orc。使用那把牢房钥匙打开关押Orc的牢门，但不要马上将它杀死。它从牢房里跑出来后，会到那个小木盒跟前，将盒子打开。一旦它把这个盒子打开了，便可以将它杀死，然后在这个盒子里找到隐身药水、健康恢复药水和更多的魔力箭。

沿着来时的路离开牢房，回到浴室里。绕着洗浴池向前走，直到发现一扇门，这扇门的里面站着一个巨大的Orc，它是Grungel。手持一把紫色大锤，有很强的生命力。将它消灭后，可得到它的大锤。在它所站的门口旁边有一只箱子，里面放的便是正在寻找的女妖镜。抓起镜子离开房间，向左转，沿着洗浴池边向一扇被封禁的门走过去。当刚靠近这扇门时，一名火焰骑士出现在面前。消灭他后，门就会打开，穿过房门走到尽头，沿着右边的通道来到一个门口，门自动开启。这时发现自己置身于开始的地方，乘升降平台来到顶部高台上，然后回到那个与自己谈话的女妖那里。女妖在镜子里欣赏自己，她说跟随着一盏忽明忽暗、来回跳动的灯，就可以找到Throne Room。

朝前方一扇锁着的门走去，一盏灯会跟着飞过去，然后门就会打开。跟着那盏灯穿过房门来到一个开放的岩洞里，这里有一条横跨裂隙的小路，房间中央还有一个移动的平台。绕过平台，干掉站在出口处的火焰骑士，然后从平台上跳到另一侧的高台上，得到一些箭。接下来穿过火焰骑士把守的那扇门，沿通道向前来到另一个岩洞中。走到高台边上，下面是深不见底的裂隙。现在有左右两条路可以选择。那盏指路灯此时会在左侧的一扇上了锁的门前跳跃，现在先不要管它。向右转沿着高台上的通道向前走，穿过一扇门后，看到一个移动的平台。从平台跳到另一端，然后沿着高台转向左侧，找到刀枪不入药水、恢复药和能量弓。按原路返回，穿过入口的门，经过一扇无法打开的门，分别干掉左右两侧的骑士（左侧高台上面的两个骑士Rynn无法接近，只能用弓箭消灭），指路灯此时在上锁的门前跳跃。当靠近它时，它飞进左侧的一个入口。如果跟着它，只会找到另一扇封闭的门。因此不要跟随指路灯，而是跑过那个入口，沿着通道向前。干掉一个女妖后，进入一间屋子，里面有个骷髅。忽然一个鬼鬼祟祟的Orc将房门关上，把Rynn锁在屋中。不必理睬那个Orc，在骷髅的旁边得到魔法箭和重弓，然后环视房间，看到房门对面的地板与众不同。蹲下来敲打几下，地板打开了，自己掉了下去，发现正好站在刚才经过的那扇无法打开的门前。此时门已经打开，穿过房门沿着通道前行，来到先前两个骑士所在处，这时指路灯在高台上的门口跳跃。自己的左右两侧各有一个移动的平台，左侧的平台将把自己带回原先所在的地方，不必管它。不过如果顺着它那一边的

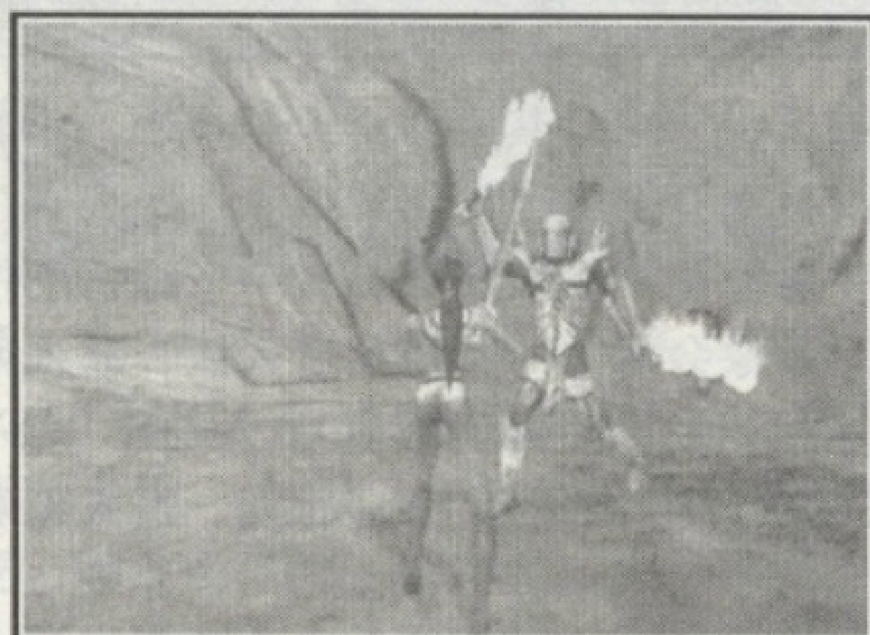














小路向前走，会找到切割刀（Cleaver）、恢复药和生命药水。另一个平台是上下移动的，乘此平台来到它相邻的高台上，然后跳下平台转向左，穿过入口走进一条漆黑的通道。从通道右侧的木桶中得到生命药水，然后来到一个交叉路口。右侧的门上着锁，向左走，穿过打开的大门，沿通道来到一个又黑又大的岩洞中。在这里找到Throne Room。前方有一个乌木骑士站在一座狭窄的石桥上，干掉他之后得到Mourn Bringer。穿过乌木骑士所在的石桥，进入一座宏伟的建筑，女妖王Shilla与被俘获的Arokh交谈，看上去Arokh似乎要被用船运到远方，现在当务之急是找到运送Arokh的船，于是接受了寻找硫磺石运输码头的任务。

离开Throne Room，按原路返回来到那扇封闭的门前，这时门已经打开了。沿着通道向前走，来到一个地上长满绿草的岩洞中。干掉这里的巨人后，岩洞另一侧的门便会打开。穿过那扇门，顺着通道继续前进，干掉路上的清道夫，来到一个堆满箱子的地方。这里有很多清道夫，将它们消灭后，向右转经过箱子，沿着狭窄的通道来到一处开阔地带，右边有一条船停靠在港湾里，这里就是硫磺石港口。

这片地区有很多的Orc和一个巨人，巨人会将Orc当作武器投掷过来，听着那些被扔到空中的Orc的叫声，觉得非常有趣。消灭Orc和巨人后，发现在那艘大船后面的高台上还有Orc。顺着岩洞的墙来到东面，冲到入口处，看到有一条狭窄的通道通向那边。杀死Orc，然后抓起一些箭跑到船上。大船开出港口，驶进另一港口，遇到了很多的Orc。Rynn跳下船，这时听到广播中传出有关会议的通知，所有Orc全都离去。Rynn跑向被关在笼子里的Arokh，它说必须先从Shilla女王那里得到Rune Cage的钥匙。

第十章　火山

向西走爬上高台，干掉上面的黑暗骑士，得到黑暗弯刀。沿小路一直向上，杀死两个Wartock得到大剑。然后走进通道解决掉另一个黑暗骑士，来到一个宽阔的开放地带。前面的石桥上有一个巨大的清道夫王，将它消灭后，穿过下一扇门，进入会议室。Rynn看到了Shilla女王与Navaros的幻身正在商议使Navaros再生的邪恶计划。而Navaros所挑选的肉身正是Rynn的兄弟Delon，而后看见Shilla飞出了通道。在追赶Shilla之前从西面的两个箱子中找到魔法箭、恢复药、闪电斧和生命药水。南面有一条通道，现在不急于往那里去。顺着来时的路往回走，穿过通道来到那座石桥边，找到Shilla。将Shilla干掉后得到钥匙，这时桥上出现了Magma Rune Stone。回身去解救Arokh，Arokh说必须要找到Rune Blade才能打败Navaros，不过要先得到龙之甲。与Arokh返回会议室，经过石桥的时候，Arokh从Magma Rune Stone 上学会了喷射岩浆。

干掉前来偷袭的骨龙后，徒步回到与Shilla谈话的地方。沿着南侧的通道向前走，出了通道，小心地越过飞刃，继续前进。躲开从深谷中飞出的熔岩，跳到对面的高台上，杀死一个骑士得到恢复药。穿过一扇门后，顺着通道来到一高台上，干掉这里的骑士得到恢复药和火焰剑。当跳到最后的高台时，穿过那里的大门，发现了神秘的绿色平台。跳到平台上，得到龙之甲钥匙。接着跳回高台，穿过下一扇门，小心通道中的长钉。进入一个房间，房间的地里钻出四个死亡巫师，要不停地移动将它们干掉，然后来到屋子中间的绿色石墩跟前。干掉四个死亡巫师后，屋顶打开一个洞，乘着绿色石墩穿过那个洞，来到上一层。沿着通道向前走，跳到移动的平台上，返回飞刃所在之处，再从那里跳向高台，回到会议室。干掉出现的死亡巫师，得到生命药水，然后回去找到Arokh。

骑着Arokh向西飞，来到一个洞穴前，由于洞穴大门有力场，所

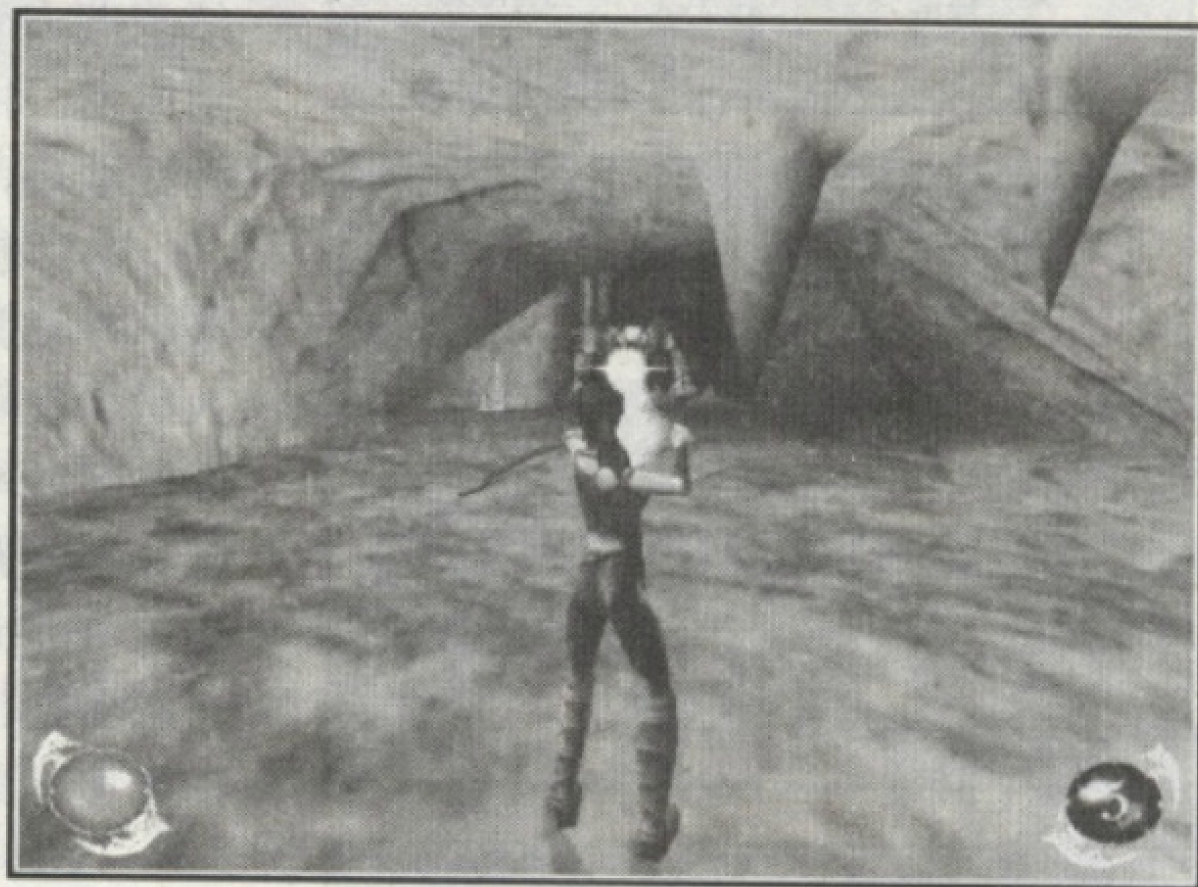






以就从旁边的小洞进入。沿着通道向前走，顺着神秘的绿色溪流来到一个有一些死亡巫师守卫的高台，扳动这里的开关，解除洞口的力场，让Arokh飞进来。骑上Arokh向东飞，沿着熔岩溪流向前走，干掉几只龙后，飞落到一个高台上。从Arokh背上下来，走到洞口左侧的小石台上，将钥匙放下，打开一扇门，然后走进去。在房间尽头的一只箱子中得到龙之甲，接下来骑着Arokh向西飞，发现地面上有一个可疑之处。看起来象是一个发光的罩子，不时地施放出闪电。那里就是裂隙世界，只有得到Rune Blade之后才能进入。它的东面有一扇大门，首先干掉门口的龙，然后杀掉站在高台上的黑暗骑士，得到隐身药水。接下来继续向前飞，发现下一扇大门被关闭起来。飞到高台上，从Arokh的背上下来，这里有一个上升的平台，跳上去，穿过另一扇门，站在高台上，看到下面的房间里有一个黑暗骑士和一个死亡巫师。下去将他们干掉，得到钥匙，然后沿着通道向前走，在右侧发现一扇门，先不要进这扇门，继续沿着通道向前走，在箱子里找到恢复药。再往前来到一扇关闭的门前，用钥匙将门打开，进去后发现有很多箱子，在箱子里找到刀枪不入药水、能量弓、闪电水晶和生命药水。而后回到先前看到的那扇门前，穿过这扇门，发现前面的石桥上站着一个黑暗骑士。杀死他后，在右侧找到一条漆黑的通道。沿着通道向前走，干掉前面的黑暗骑士得到生命药水，并找到一个开关，扳动它，打开先前那扇封闭的门，让Arokh进来。

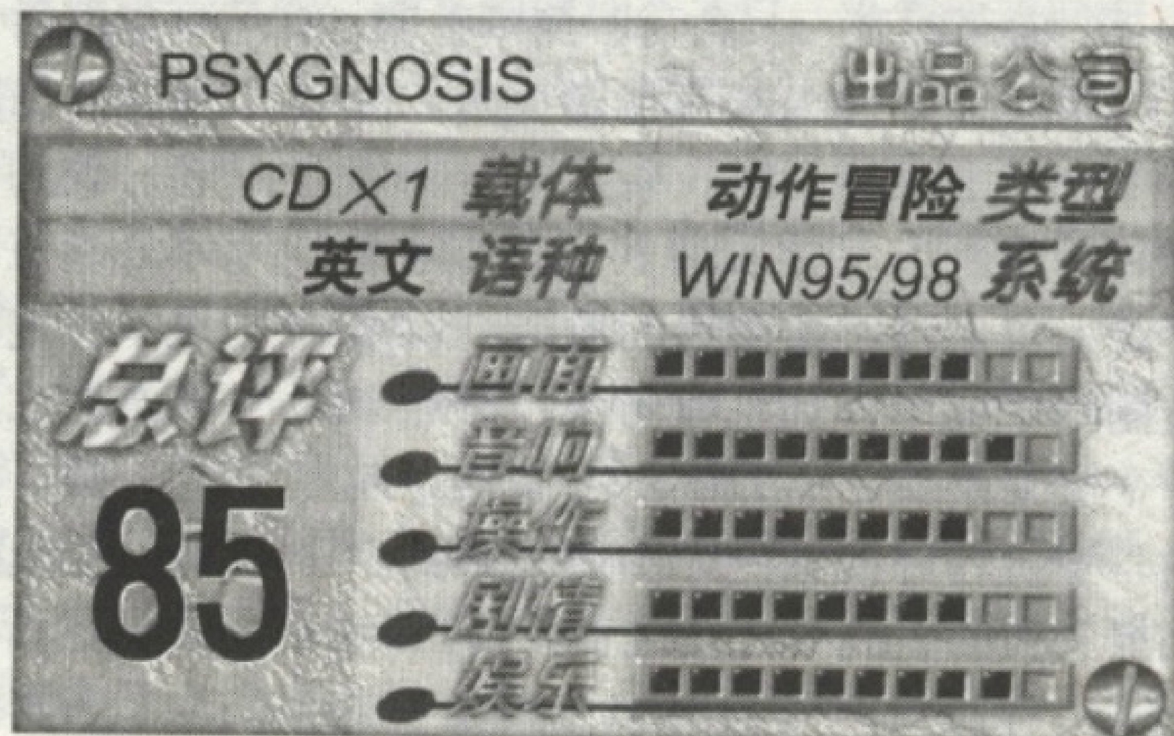
骑上Arokh向南飞，很快来到一个好象无处可走的地方，降低高度飞进深坑，干掉两条龙后进入洞窟。来到一扇巨大的门前，但不要进入，记住这个地方。向右转飞上熔岩瀑布，进入一个巨大无比的房间，飞落在一处有门的高台上。从Arokh背上下来，穿过那扇门，沿着通道向前走，杀死棺材里的死亡巫师，跳上另一高台，穿过那里的门，跳过旋转飞刃来到下一高台，穿过入口找到一个开关，扳动开关，然后回到死亡巫师的棺材处。进入棺材，随它来到上方的通道，穿过发光的魔法桥，进入一间屋子。这里有很多死亡巫师的棺材，在旁边的箱子里得到Lava Rune，然后迅速返回先前的那扇门前。穿过这扇门，沿着通道向前走，来到一个宽敞的充满熔岩的屋子里。这里有一个小石台，将Lava Rune放在上面，熔岩会流走。返身回到Arokh身边，骑上它飞到前面的小石台上，那里有一扇很难发现的小门。进入后来到Rune Blade室，发现Rune Blade被包在一个巨大的冰块中。找到一个开关后扳动三次，一支大火炬会移动到一束光柱下。返身出去，骑上Arokh飞到火炬上方右侧的洞



口，让Arokh喷出火球射入其中，将火炬点燃。重新返回房间，再次扳动开关三次，然后循着屋子来到一个巨大的弓箭手雕像前，雕像的背面有一个绿色的按钮。按动按钮，雕像会射出一支箭穿过火炬，插入冰块将其融化，然后便可以得到最具威力的Rune Blade。接下来飞回到那个神秘的罩子跟前，进入裂隙世界。

第十一章　裂隙世界

在一间宽敞的房间里干掉四条气势汹汹的恶龙，然后顺着通道向前走，飞落到一个高台上。从Arokh的背上下来，徒步穿过这里的一扇门，然后向右转，继续沿着通道前行，找到了附在自己兄弟Delon身上的Navaros。将它从Delon的体内驱赶出来后，Navaros的真身会从地面上钻出来。经过一番殊死搏斗（Navaros的致命之处在它的口中），终于让这条四头妖龙身首异处。紧接着便可以欣赏动人的结局画面了。





第一章 脱狱

王子醒来后发现牢房前方墙壁上的凹陷处有些古怪，用力将松动的石砖推开。穿过旁边的房间，顺着走廊向前，穿过左侧铁门进入另一间牢房，与两个囚犯交谈后得知逃跑路线。爬上高台，从屋顶的洞口钻出去。从一个坐在地上的囚犯身边经过，穿过他右侧的房门，进入一个悬挂着水槽的房间。找到一个压力板，踩上去，水槽中水流下来。跳上水槽，从刚刚打开的活板门出去。跳入水池，快速游向右侧岸边，爬上左侧的乱石堆，来到一座小桥前。迅速过桥左转，



●晶合实验室 奥杰

爬上另一乱石堆，向前走进一条点燃着火把的通道。跳过通道前面的深坑，在墙上发现一个洞口。钻过去洞口看到一个守卫在巡逻。等他走开时，悄悄爬过去，来到一个囚犯身边，他警告说要小心前方走廊右侧的守卫。悄悄躲过右侧走廊的守卫，在走廊尽头扳动开关。前面的门会突然打开，出现另一个守卫。赤手空拳无法与之较量，只好脚底抹油……

刚才扳动的开关打开了监狱另一侧的房门，也激活了地板上的陷阱。幸好守卫没有追到这里，快速跑向打开的房门，避过几个钢钉陷阱，看到一个巨大的平台，右侧有一扇锁着的大门。爬到平台顶上，然后跑跳穿过大门上方的洞口。现在面前有三条路可以选择，先沿左侧走廊来到一间有守卫的屋子，从他的身边潜行过去，爬上楼梯，在左侧的房间得到恢复药水（将大石头从墙边移开）。不要管右侧的房间，一直向前走发现一个巨大的平台和一个类似起重机的装置，使用它提起一个箱子，露出了离开这里的出口。

跳到地面上，向右转，沿着走廊向前。在走廊尽头扳动墙上开关，迅速冲过打开的房门，跳到房间中央的平台上。跳过几个平台之后，来到斜对角的最后一个平台上。潜行穿过下一个房间，如果被守卫发现，就赶紧从另一侧的楼梯逃跑，注意楼梯顶端是一个可恶的“砍头陷阱”，要从它底下爬过去。

穿过有水流的房间，来到宽大的高台上，这里摆着几个箱子，高台下面是刚才避过的那个守卫。将箱子推到适当位置，看准机会砸到守卫的头上，将他干掉，然后跳下去捡起他丢下的刀。爬上对面的矮墙，沿着原路往回走，来到有悬浮平台的房间，可以穿过一扇新打开的门。来到狭小的守卫室，与一个大块头守卫搏斗，将其干掉，然后扳动房间远端开关打开一扇房门。继续沿来路往回走，返回到有三条选择路线的区域。向前走，进入中间走廊，有一瓶恢复药水。杀死一个守卫后向右转，看到一个守卫将他的胳膊插入墙上的雕像，一扇房门随即打开。拿起圆桌上的小盒子，再次回到三叉路口。这次向左走，俯身穿过一对“砍头陷阱”到达刑讯室。

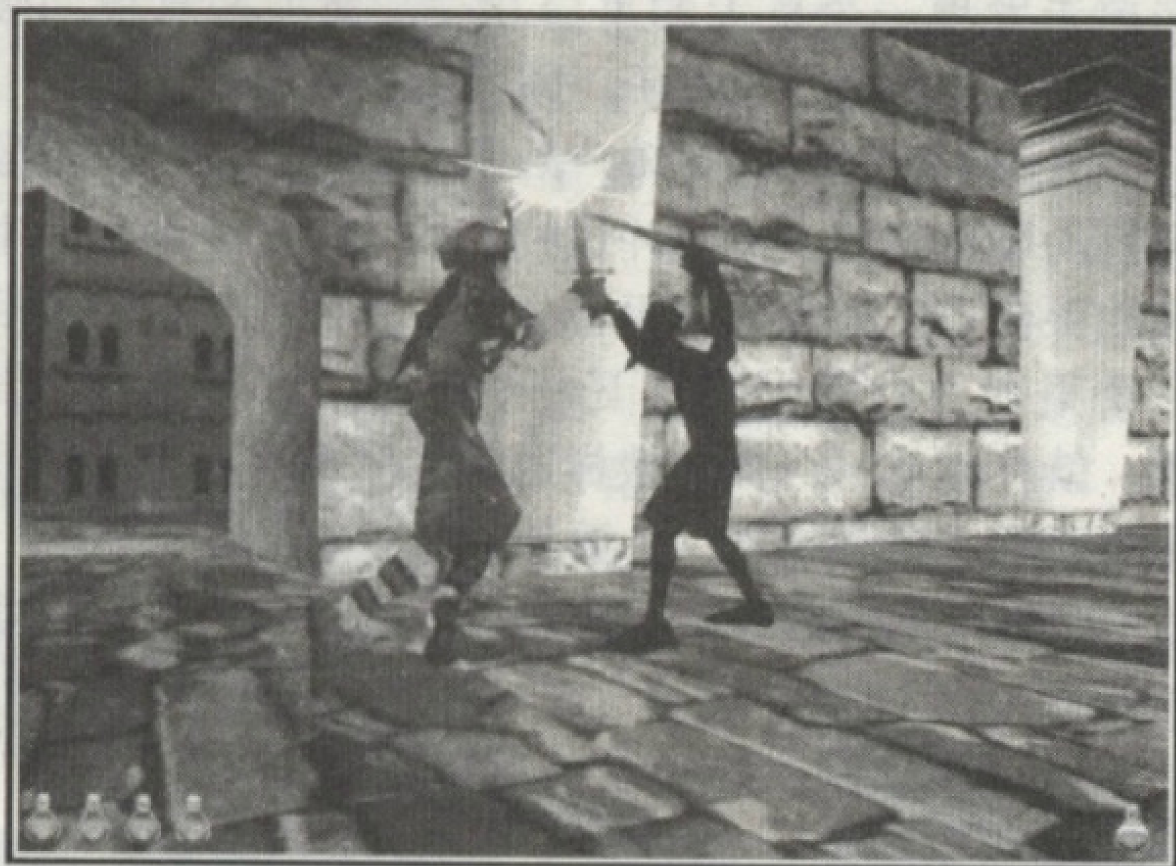
进入房间将守卫干掉，找到一个挤压器，将盒子放在上面，然后扳动开关，盒子被挤裂，露出一只手镯。带上手镯，返回巨大雕像处。将胳膊伸入雕像口中，在门关闭前快速通过。爬上楼梯，击败一个气势汹汹的守卫，穿过他身后打开的房门。



第二章 象牙塔

向左出走廊来到一个奇怪的水池，周围布满钢钉。向右转来到一座吊桥跟前。没想到守卫将吊桥升了起来。只好转身直奔下一斜坡，跑跳越过一条深沟，登上斜坡顶端，向右转爬上那里的高台。一

直向前走，纵身跳起来抓住平台。不要向上爬，暂时吊在那里，向右侧平移，直到经过刀片再翻身向上



爬，然后快速转身，跳到下一个平台上。接连三次左转，跳过三个平台，然后穿过挂着油灯的房门来到一间屋子。如使用“观察”模式，可以发现地板上有一些轻微的隆起之处。这些隆起的地方都是陷阱，所以要小心地穿过。

使用“潜行”，按“之”字形路线向前走，穿过一扇打开的门，来到铺着瓷砖的房间。面前有一个压力板，在房间对面还有一个压力板。先踩踏房间入口处的压力板，打开右侧封闭的房门，门后有一小段走廊通向另一扇门。接下来迅速踩踏房间对面的压力板，将另一扇房门打开，以最快的速度穿过这两扇房门。

穿过第二扇门后，跑跳越过一条深坑，爬到高台顶端。沿高台向右侧的木头平台移动，爬上平台，看到左侧有一窗台，从窗台探出身子。这时可以俯瞰庭院，左侧有一个守卫室，悄悄移动过去，一名守卫大吃一惊，竟然失去平衡失足摔死了。过去捡起守卫丢下的弓和箭，回到正对着先前守卫升起吊桥的地方，对准对面窗内的绞车射一箭，降下吊桥。

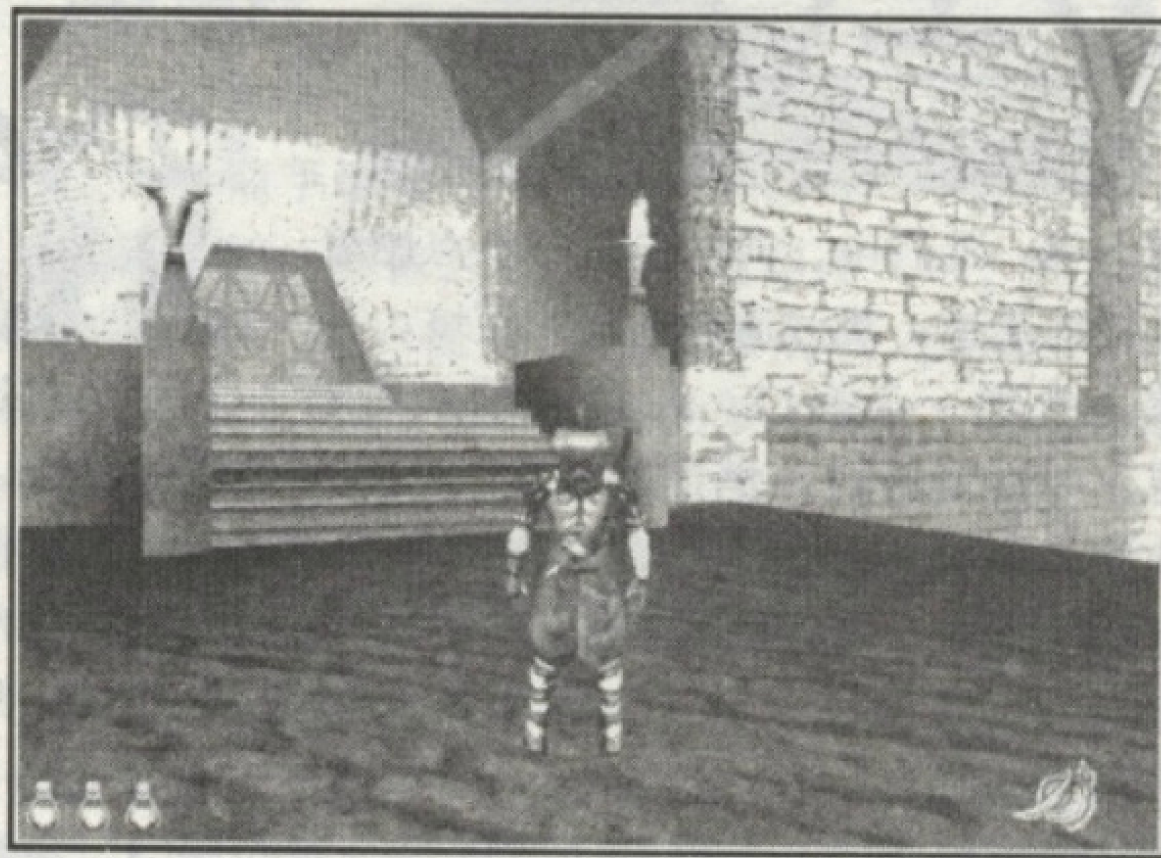
穿过吊桥，干掉右侧守卫，转身奔出门口。进入庭院，发现头顶有一天桥，自己心爱的公主正无助地站在那里。只见公主身边的守卫做了一个手势，大门开启，公主被带了进去。沿着通道一直向前，进屋后慢慢绕过陷阱。穿过房间干掉冲上来的守卫，走进插有蓝色火把的走廊。发现刚才摞倒的守卫并没有立刻咽气，临死前扳动机关，打开了陷阱。

在深坑两侧有门洞，右侧的门洞是封死的，在另一个门洞里可以得到箭。下一个深坑两侧的门洞都是打开的，在左侧的门洞中得到恢复药水，然后从右侧的门洞离开。进入一个放着桌子的房间，将桌子拉开，从它后面的洞口爬进去来到另一间屋子。这里的门上了锁，只好将箱子放到正对着屋顶洞口的地方，爬上去离开屋子。

出来后，助跑跳到对面平台上。杀死守卫进入守卫室，先踩踏地板上的开关，然后用弓箭狙杀另一侧的守卫，他死后碰巧倒在一个开关上，从而将城堡的大门打开。接连从几个石台上跳下去，向左转跑过石桥，打开另一侧地面上的开关，将巨大的吊桥降低，进入城堡。

第三章　港湾

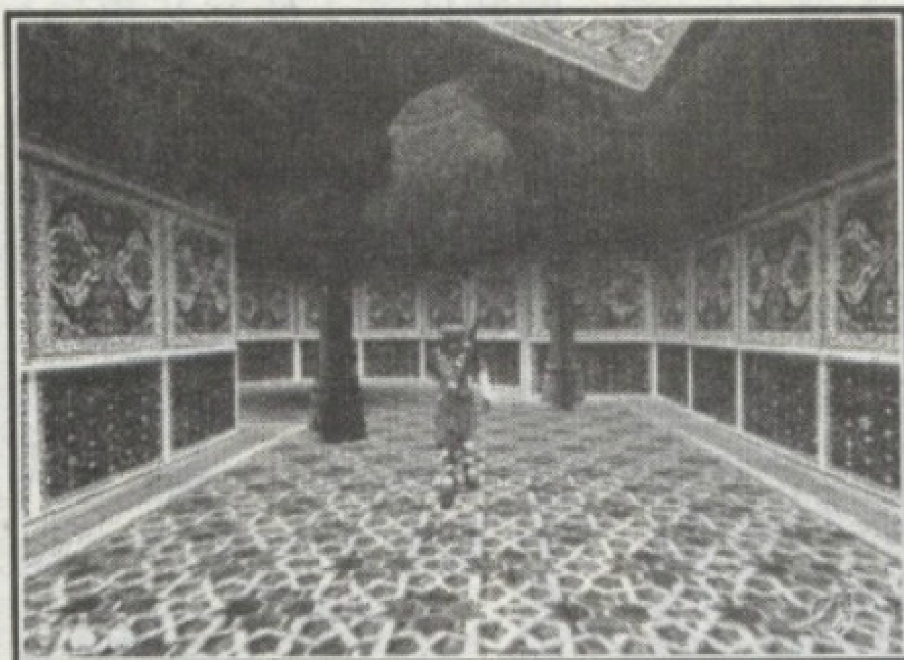
进入城堡后，前面是一个船港，有人向自己突施冷箭，赶忙躲到右侧的箱子后面，捡起地上的箭，将暗算自己的家伙干掉。前面悬着一条绳索，助跑起跳抓住它，随绳子摆荡到楼梯上，跳过另一段断裂的楼梯，来到对面的平台。乘一个特殊的升降装置向下走，到底部发现右面有一条船。翻身上船，正要准备驾船前行，与此同时一个刺客跳到船上。将这个难对付的家伙干掉，驾小船缓缓停靠在船坞。跳到水里，游到水中漂浮的两个箱子前。其中一个箱子几乎完全



浸在水里，很容易爬上去，跳到另一个箱子上，再跳上附近的平台，从右侧得到恢复药。来到从水中伸出的一些巨大柱子前，跳上距离自己最近的柱子，爬到顶端，借着一条链子跳到船坞边的走道上。沿着走廊向前，打开机关，会使一些装链子的箱子前后移动。头顶上方有一个平台，将一个箱子搬过来，然后登着箱子爬上平台。跳上前方另一平台，掌握好时机跳上前后移动的箱子，随箱子来到船坞另一侧，与船坞大门之间仅相隔一个狭窄平台，平台上有两条小路，每条路上都有陷阱。右侧的路上有两个飞标陷阱，左侧的路上有两处会坍塌。因此行动要迅速，不能停留，才能通过左侧的小路来到另一侧。右侧的小路也能通过，只是难度偏大。经过陷阱跑上左侧斜坡，干掉粗笨的守卫，踩踏开关将门打开，进入宫殿。

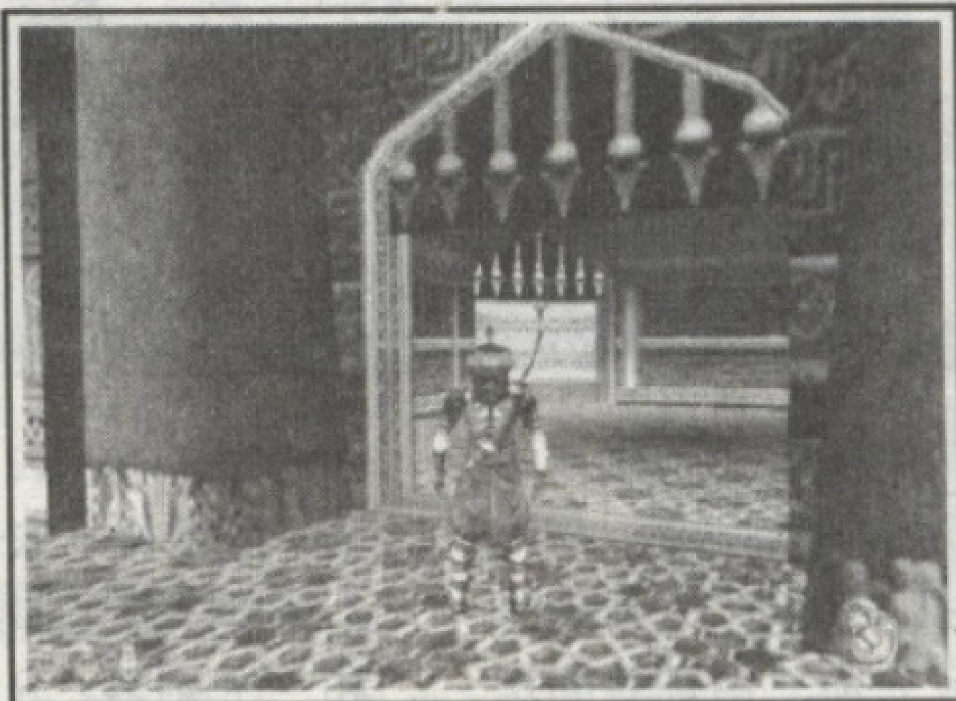
第四章 宫殿

进入宫殿，看到前面有一座升起的吊桥。干掉一旁冲过来的守卫，得到恢复药水。沿走廊来到一个T字形路口，向左转扳动门洞里的开关，放下吊桥。转身跑向通道另一侧，扳动另一开关，打开通道尽头的门。迅速向前跑，俯身避过砍头陷阱，在门关闭前穿过去。



回到杀死守卫的地方，爬上落下的吊桥，向上走，解决掉守卫再向左移动，扳动开关，吊桥再次向上升起来。继续顺吊桥往上行进，从一扇窗户钻进去，将巨大的箱子推入门洞，一段墙升起来，露出一个出口，来到一个宽敞的庭院。干掉两个弓箭手，到喷泉处捡起恢复药水，转身回到进来的地方。在左侧有只箱子，将它推入门洞，刚才升起来的那段墙会降低，来到另一侧。

前方有一座大吊桥，左右两侧各有一个高台。爬上左侧高台，在顶端登着箱子爬上另一个高台，跳到吊桥上。被另一侧的守卫发现后，他会将铁门关闭，吊桥开启。爬上开启的吊桥，向左发现一个守卫在不远处的窗户后面巡逻，等他来回移动几次后，掌握好最佳时机从窗户跳进去，将他干掉。向右转，从与进来时的窗户相对的窗户跳进去，捡起地上的箭。向右走，跳起来抓住绳子，摆动到下一个平台上。捡起先前杀死的弓箭手留下的箭，从他身边的窗户跳进去，走到通道尽头，转身爬上一个窗台。前面有一条链子，顺着它向上爬，来到一根木梁上，沿着木梁来到屋顶。前面是升起的吊桥，在屋顶上狙杀下面的守卫，接着纵身向吊桥跳过去，再顺着吊桥滑下去。扳动大门左右两侧的开关打开门，然后快速穿过。



进入一个宽敞的圆形房间，与身前和右侧的两个和尚交谈，得知右侧的和尚身后有一扇密门。过去扳动开关打开暗门，进入一狭窄的通道。通道尽头是个升降机，乘它到达顶端后，向前走，扳动地上的开关，进入大图书馆。登上图书馆另一端的一大堆箱子，爬上高台，跳到木头平台上。助跑跳跃到对面的石台上，然后沿着通道向前走。踩踏地面上的开关，穿过打开的门，顺着楼梯向上走，来到顶端捡起箭和药水。干掉巡逻的守卫，沿着走廊向右转，踩踏地面上的开关打开另一扇门。进去后发现又回到了图书馆，只不过这次是居高临下。

前面有一个木头平台，扳动右侧的开关，快速跃上平台，随着它来到一个狭小的门洞处，然后跳下来。到对面的高台上后，将这里的箱子向前推，登上箱子来到上一层高台。抓住绳索摆荡到下一平台，然后顺着悬挂着的链索向上爬。爬到顶端后，跳到身后的平台上，来到走廊尽头，发现一扇封闭的门。

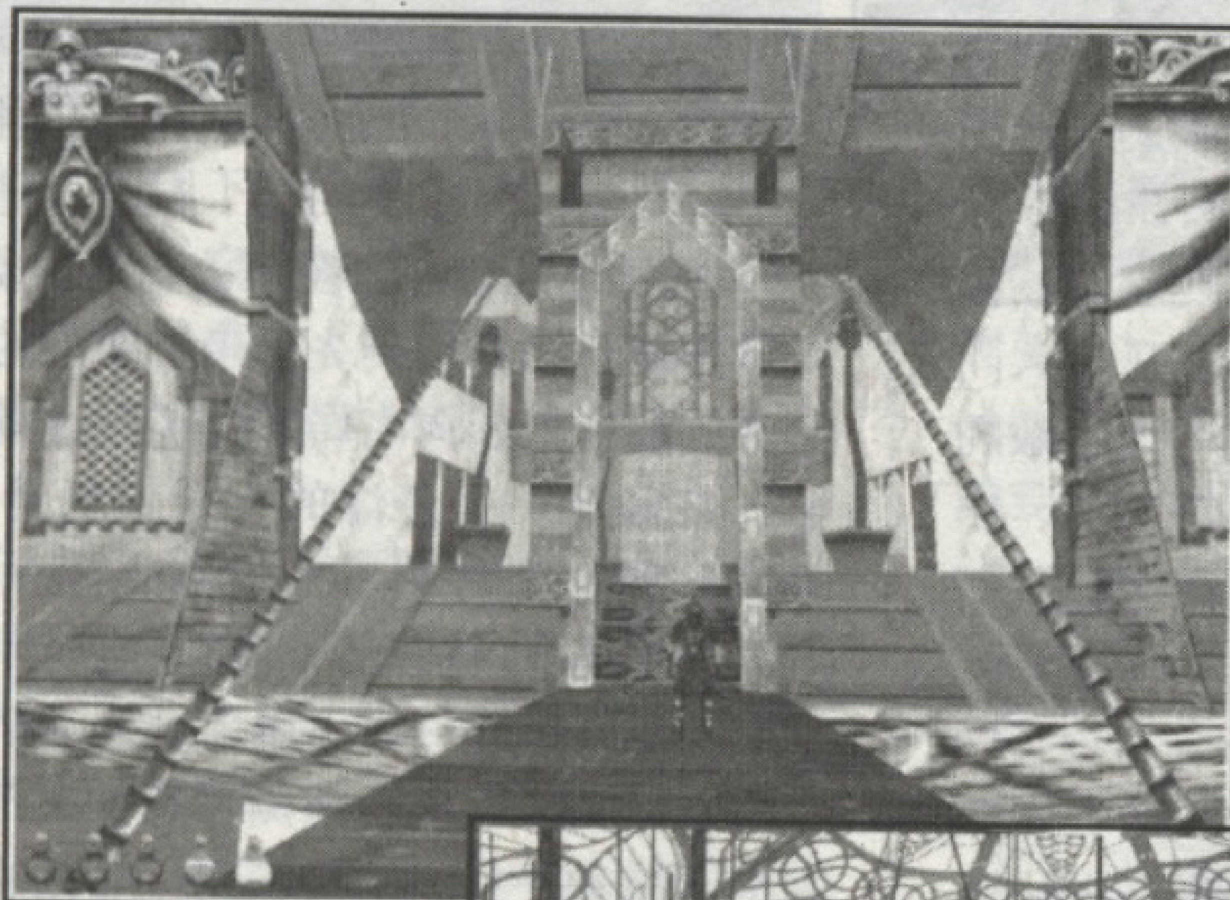
跳到上方的书架上，转身再跳向木梁，从木梁上跳到前面的高台，然后向前走，抓住绳索摆荡到下一平台上。杀死这里的守卫，转身爬上书堆，在顶端找到一瓶神奇的橙红色药水。喝下去发现自己的弹跳力明显增强。转身回到先前干掉守卫的地方，纵身跳到门旁的高台上，向右转，接连跳过前方几个悬浮的平台，在最后一个悬浮的平台上扳动开关，随平台上升，来到一个房间里。拔剑砍死一个胸前纹身的守卫，穿过他身后的门。

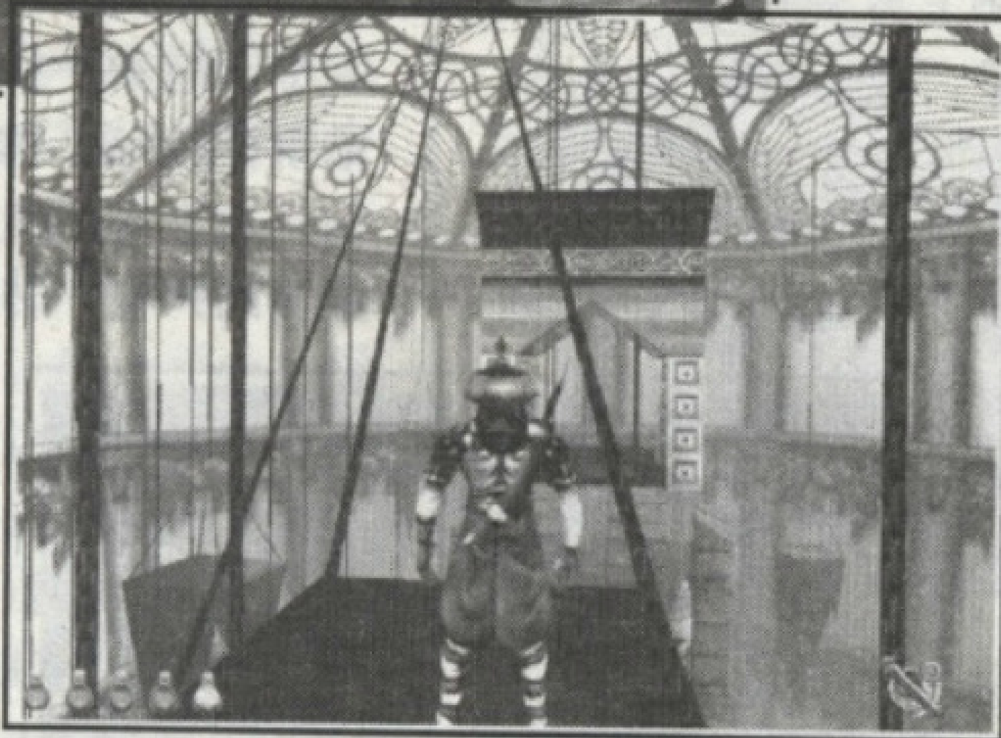
过桥后穿过一间小屋，进入一个宽敞的庭院。正前方有一高台，高台两侧各有一扇门。左侧的门通向一个水池和一扇关闭的铁门，右侧的则通向一间布满陷阱的房间。爬上前方的高台，向右转进入一个房间，在左侧的地上找到开关。扳动开关，听到左侧有开门的声音。转身快速向前跑，滑下高台，穿过右侧的门进入布满陷阱的房间。扳动另一开关后，从两根柱子的正中间穿过去，避开柱子里的机关。向左转，慢慢靠近另一房门，这里有个龌龊的断头陷阱，等到落下的刀刃升起来后跑过去。上楼向左转，找到墙上的开口（这扇门和深坑对面的门就是刚才扳动机关所打开的，如果行动时间过长，它们便会关闭）。穿过开口，抓住绳索摆荡到对面的门口。顺着另一条绳索爬上高台，转身进屋。走进右侧的走廊，干掉走廊中的守卫，一直向前，在前面的高台上抓住绳索摆荡到另一侧的高台上，进入下一条走廊。

前面的门上了锁，向左转，进入右侧的圆形房间。房中有一个凹槽，里面有很多血迹，屋顶上布满钢钉，当靠近中心地带的时候，地面断开，掉入深坑。这时布满钢钉的屋顶直戳下来。环视四周，发现墙上有一个深陷的地方，跑进去用力推，打开一个秘

密出口。出了房间，沿着通道来到一个看上去象是死胡同的地方。向上看，上方有一条通道，踩着墙上的凹壁爬上去。这条通道通向两个方向，先向左转，扳动开关打开先前提到的铁门。接下来转身回到通道，再向右转，拿到蓝色药水，然后来到高台边缘，向下看，发现先前提到的水池，然后飞身从高台上跳入水池。

从水池中爬上来，顺着楼梯进入一个房间。干掉里面的刺客，穿过一扇打开的房门。进入庭院后，看到一个女人跳入了水池，先不要跟过去。向左转，得到远端角落里的箭。接着向右转，狙杀站在守卫塔楼上的弓箭手，然后从塔楼下面的入口跑进去。向左转，，与一个和尚交谈后，向右转进入一个小房间。在这个房间里有一个奇怪的装置，当靠近它时，就会自动开启。如果站在它前面，将箭放到装置上，灵光一闪，箭就会变成魔法箭。转身返回，从和尚身边经过进入另一房间，躲开飞镖陷阱，得到恢复药水，然后从左侧的门口出去。沿着走廊向前，跳起来抓住绳索摆荡到对面的高台上，一直来到一扇锁着的大门前，门前的地上有一个开关。先爬上身后的高台，分别干掉一个守卫和一个刺客，然后穿过一扇小门，扳动那里的开关，关闭水池中机关，同时捡起一旁的双刃刀。现在回到锁着的大门前，踩踏它前面的开关，返回和尚所在的房间，然后再来到庭院当中。登上庭院中的高台，跳入水池。一口气向下游，穿过右侧的通道，进入一间屋子。屋中有三扇关闭的门和一扇开启的门。穿过打开的房门，找到红绿蓝三种颜色的开关，这三个开关对应先前三扇锁着的房门。





首先踩踏蓝色开关，穿过随之打开的房门，进入走廊后，发现右侧的火把是熄灭的。扳动火把打开密门，进入新的区域。干掉前来送死的刺客，爬上跟前的高台，进入下一房间。房间的中央有一个祭坛和四支火把。登上祭坛，然后面向前爬上上面的高台。避开飞镖陷阱，离开房间。向左转经过一扇锁着的门，然后向右侧移动，靠近平台边缘，看到下面有两个守卫。张弓搭箭狙杀他们，免得以后麻烦。

按原路回到有开关的房间，扳动红色开关。穿过打开的房门进入一个狭小的房间。跳到左侧的高台上，从出口离开这里。沿通道来到先前被射杀的两个守卫所在的平台。向右转，踩踏开关，穿过升起来的小桥来到下一个区域。跳上左侧的高台，再跳到一个平台上。沿着走廊向前跑，穿过一扇房门，来到先前那扇锁着的门后面。踩踏地面上的开关将门打开，按原路返回有三色开关的房间。

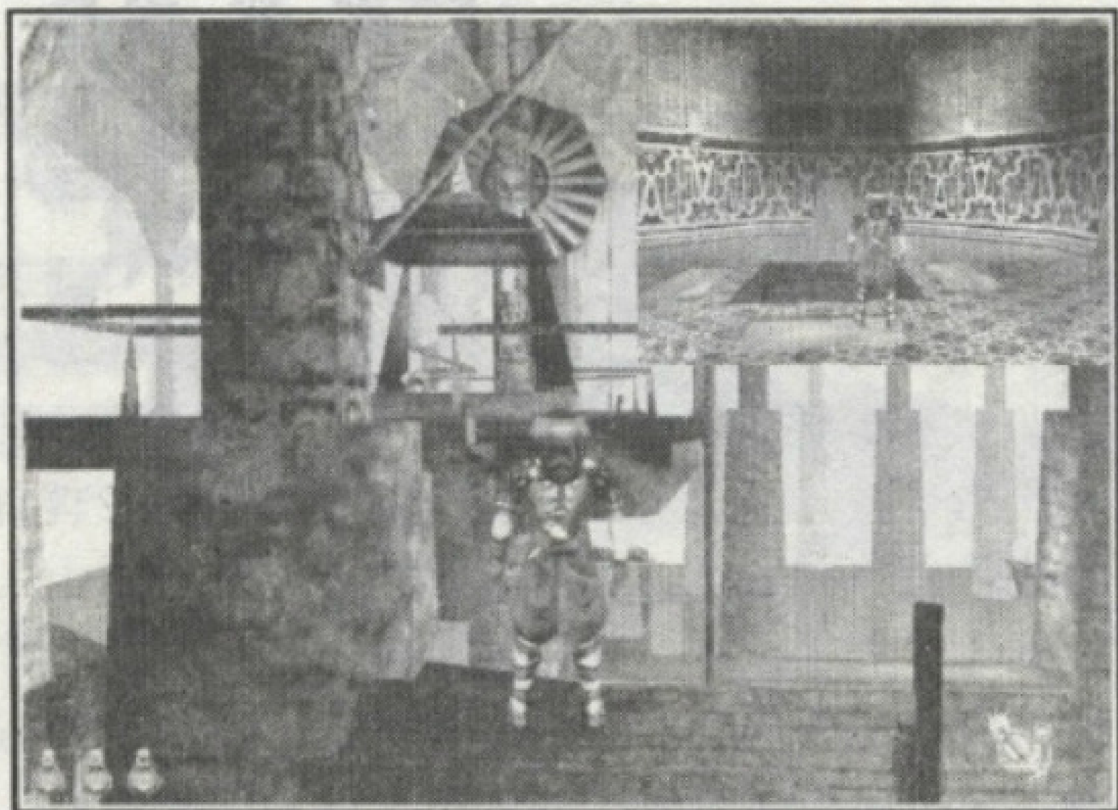
在一个房间中发现通向三色开关的门关闭了，而右侧先前关闭的门打开了。穿过这扇门，乘坐巨大的升降机向上走。升降机停下来后，左转沿走廊向前走，再向右转，抓住绳索摆荡到另一侧。进入下一房间，这个宽敞的房间在三色开关房间的上方。推动这里的金瓮，掉到下面蓝色的开关上。现在可以顺着房间中央的绳索滑下去，踩踏绿色的开关，打开最后一扇门。顺着通道一直向前走，找到先前跳入水池的女人。这个家伙十分厉害，收拾她费了一番周折。杀死她后，穿过房门继续沿着通道向前走，避开地上的陷阱，进入下一关。

第五章 屋顶

从房间出来，穿过一座石桥，向左转顺着楼梯往下走，来到一扇打开的房门前。守卫将门关闭，可从左侧墙上的窗户进去。向右转沿着高台转过拐角，杀死刚才的守卫。向左转跑过断裂的高台，继续向左转跳上对面的高台，然后从前面的窗台跳进去。杀死房间里的守卫，捡起他的箭，顺楼梯下去来到户外开放地带，看到了自己心爱的公主。公主身边站着半人半虎的Rungor和一个刺客。Rungor正在命令刺客将铁门关闭。左侧高台上的弓箭手会不断放箭。迅速躲在左侧的石柱后面，趁弓箭手取箭的空当，跳上前面的高台，然后急速向右转，从一扇亮闪闪的窗户跳进去。顺着链子滑下，穿过左侧第一扇房门，但不要继续穿过第二扇门，相反立刻转向右侧上楼，找到一个开关。踩踏开关，跳到两个高台之间的地面上。向左转，沿着走廊向前跑，将箱子拽到房间中央，然后登箱子爬到上面的高台

上。沿着高台向前，左转后穿过一扇房门，避开走廊上的陷阱，向右转踩踏地面上的开关。躲开飞标陷阱，向右转，跳起抓住上方窄小的高台，向左攀缘到一扇门前，翻身上去，穿过这扇门。

在高台上找到一瓶绿色药水，不要管它。转身后退，然后加速助跑跳到下一平台。向左转，抓住绳子摆荡到另一平台。向右转，跳到下面宽大的平台上。进门后向左转，顺楼梯下去。沿着通道来到一座桥边，在四根柱子之间移动。向左转，用弓箭打发前面



一个巡逻的守卫，跳到前面的高台上（那个守卫丧命处），顺着楼梯向上走。进入房间后，踩踏这里的开关，放下一盏灯，然后返身回到楼梯上往下走。走到一半时，跳到一段矮墙上，来到一扇铁门前。进入铁门，干掉一个从头到脚全黑的家伙，然后穿过前面的出口，来到一个狭小的房间。乘坐房中的升降机来到顶层，向左转穿过一扇门，避开钢钉陷阱穿过另一扇门再向右转。穿过一座桥后，顺着楼梯下去，当楼梯从当中断裂的时候，跳起来抓住楼梯上方的两根横梁，然后摆荡到底部。

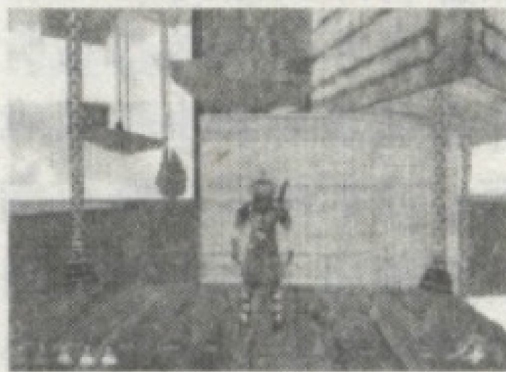
面前的两条路选哪条都可以，跳到水管中向前走，接着向左转，跑下斜坡，抓住绳子摆荡到中间平台上。干掉刺客，得到恢复药水，然后跳上对面的高台，翻过矮墙，穿过右侧房门。

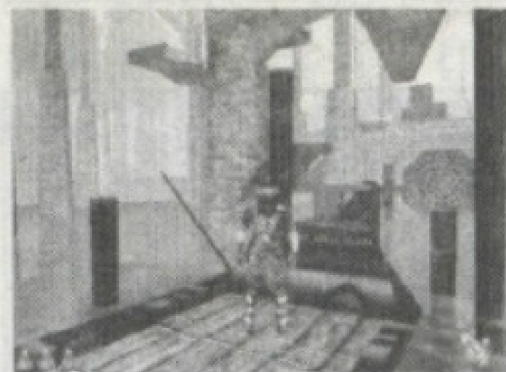
第六章 街道和码头

立即向右转爬上箱子，跳到上面的高台，沿高台前进，经过一个有守卫巡逻的区域，先跳到石墙上，穿过一扇门，来到下一高台，跳到大街对面的高台上。继续向前，在一块铺着地毯的地方找到两支魔箭。接下来跳到地面上，经过喷泉，发现前面有一个大块头的守卫。向左看，发现一条小巷中有几个箱子。在一个箱子后面找到一瓶变形药水，喝下后变成守卫的模样。必须快速行动，这种魔力不会持续很长时间。朝着大块头守卫走过去，向左转，沿街道一直向前走。在下一个交叉路口向右转，从斜坡爬上去，进入一个房间，得到一把钥匙和恢复药水。现在魔力消失，又变回了原先的模样。走近窗户，用弓箭射杀大街上的守卫，然后从窗户跳出去。沿着街道跑回喷泉处，使用钥匙打开两扇铁门。走任意一条路都可以，目的地是一样的，但右边的路更危险一些。

穿过通道向左转的时候蹲下，避开飞镖陷阱。前面有两个平行高台，其间有几个飞镖陷阱。在两个高台之间不停跳跃，躲避飞镖，穿过这个区域。杀死一个守卫，找到地面上的铁栅栏，打开它跳下去。沿着通道前进，在第一个左手路口转弯，避开墙上的陷阱，来到一个深坑前。掌握好时机避开里面的钢钉，纵身跳下去。沿着通道走上斜坡，看到前面有个怪物在水里游来游去，用弓箭射死它后，跑到对面的斜坡。先爬到上方的高台，然后助跑向前跳，抓住前面的树藤，摇荡到下一个高台上。沿着通道前进，左转后进入下一通道，跳过几个钢钉陷阱，在通道尽头顺着绳子向上爬，来到码头。眼前一片荒凉景象，沿着码头向前走，脚下地面突然下陷，自己也随之掉了下去。

站稳身形后，沿着通道向前走，转过左侧的拐角后，顺着木头平台进入一间有两支火把的屋子。与房中老人谈话后，拿起桌子上的笛子。出房间向左走，转过拐角，顺着斜坡向上来到一个高台上，纵身跳到上方的高台。向左转进入一间屋子，这里的地面很不





结实。先助跑跳到房间中央的木板上，接着再次助跑跳到下一块稍低一些的木板上，然后向后退，扒住木板下去，来到一把铁锹旁边。在这里发现一个洞口，从洞口跳下去，沿着通道向前发现一个地下湖泊。干掉水中的怪物后，涉水进入右侧的通道。当心，在黑暗的通道中有一个无底深坑无法跳过，但可以从左侧狭窄的平台穿过去。一直来到通道尽头，找到一条绳索。吹奏笛子，绳子竟会神奇地升起来。顺着绳子爬上去，回到码头。由码头向前走，来到一个Y字形路口，先沿着右侧的小路向前走，在一个房间里找到力量药水，喝下去后返回Y字形路口，沿左侧小路前进，遇到一个大号怪物。由于服用了力量药水，干掉它不成问题。接下来顺着码头向前跑，来到一面石墙前，不要管附近的守卫，快速从墙头跳入水中。游到对岸后，穿过一扇打开的门，进入下一关。（待续）



达摩，南天竺国香至国三王子，秉性聪明，个性不羁，年轻时追求智慧，精研佛理，修习小乘佛教以达自我修行的最高境界，至遇西天第二十七代佛祖般若多罗，改从普渡众生的大乘佛教，得到法嗣为二十八代佛祖，他在般若多罗圆寂后，也就是一百五十岁时抵达中土，弘扬佛法，才引出了下面一段传奇故事。





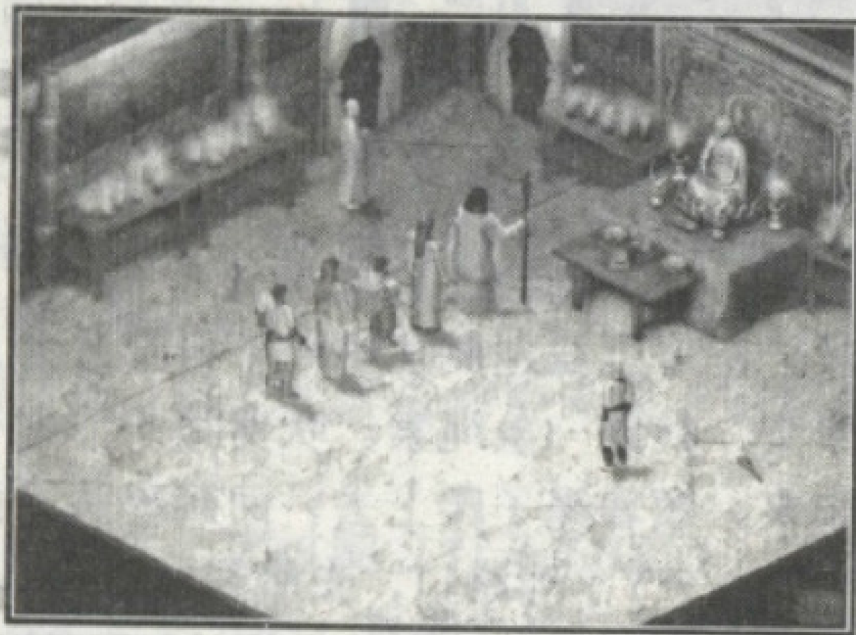


达摩

辽宁 枫红一刀流

第一回 渡海弘法寻大道 地火硫磺治麻疯

当达摩从沙滩上醒来时，身上的念珠和袈裟已被难民抢去了，暗叹数月的海行劳顿，元气竟伤至如此。前面已是中土南海广州境地，在岸边的牧羊坡听渔民说起蜂蝶谷的盗贼不知用什么法宝叫毒虫不敢靠近，旁边还有个小神医名叫小宝，自称可以解麻疯病的毒，不过要给他蜂蝶蜜才行。往前出了石家村来到广州城内，从城人口中得知一个叫小婵的女孩因为得了麻疯病，将要被大法寺的和尚烧死，还得知千岛香是一种可避蜂蝶谷的毒虫。往南来到羊城，在路口被一个叫小四的混混撞了一下，身上的楞伽经不翼而飞了。往下来到广场看到堆放木柴的石台，与旁边一蓝衣人对话，得知客栈旁的人家有卖千岛香的。进入左边的小巷，在一间屋内从一人手中拿到千岛香，出门回到广场与石台上的僧人交谈，得知麻疯女小婵因为偷盗舍利就要被罚火焚，达摩心中不忍，出手将小婵救出城外，让她暂回石家村去，自已再为她寻求治病的法子。



达摩目前体力大损，身上只有五十两银子，不够买什么补药。这时回到石家村再去见麻疯女小婵，可从她手中拿到地火苦茶，用它可恢复全部体力。往东南走来到蜂蝶谷路口，那里到处是有毒的蜂蝶飞舞，使用千岛香即可进入了。往前走在一箱子里拿到蜂蝶蜜，往左上走拿到一张健康符，其它宝物还有续命丹、银簪。

回到石家村，到牧羊坡把蜂蝶蜜交给小宝，得知地狱火之液可治麻疯病，它就在地火交热的硫磺泉水中，据说从羊城往金陵去的路上有个毒泉洞，正在地火交热之处。回到羊城，在广场的东南方有个大宅，里面的员外患有心绞痛，用健康符治愈他。从他左边的宝箱可拿到祖传的冰火石，用它可以镇住地狱之火，它也是进入地狱谷毒泉洞的护身符。而后从他身右进入地下的藏宝室，在迷宫的正下方找到了升华之钥和旧铁衣。

由羊城西边出城往前走，在金陵的路上有官兵把守，要有一样大法寺的信物才能通行。往下走来到地狱谷毒泉洞，使用冰火石进去，往右下拿到梵天念珠，然后往左上一路杀去找到硫磺泉，其它宝物还有金襤衣、黑豹皮帽、寻魂散。回到石家村，用硫磺泉水给小婵治好了麻疯病，小婵从此追随在达摩左右，达摩从她手中得到一颗佛陀舍利。



第二回　石林洞里参缘起　浮图塔中觅经书

回到广州城，由城东来到石林洞口，守洞人需要一串念珠送给做大寿的母亲，将那串梵天念珠交给他就可以进入了。在里面碰到苗女阿蛮，说手上有一串古柏念珠，要用黑幕天蝉才能交换。在迷宫的东方一宝箱内可找到金钢杵，其它宝物还有妙音剑、旧铁衣。在洞里还有块落岩术的碑文，在它的前方有一个参禅坐垫，达摩坐上去可来到法缘起迷宫，在里面遇到了师父得传紫光术，在这个迷宫中可找到浮生轮、血蛇胆、妙焰护腕。由西边的路口来到心灵幻境的第二层，由此就可以直接出去了。

出洞后回到广州城内，在中央的浮图塔前使用金刚杵打开大门进去，在第一层迷宫找到迦罗药酒和草鞋。由南方的出口来到第二层，在迷宫中央找到佛经初本，在东方石碑上小婵学会了“念心咒”，其它宝物还有续命丹、绣花鞋。由东北方向的出口到达第三层，在迷宫的正西方再次遇到呼救的神医小宝，他说被一个臭和尚（流支三藏）关在这里，达摩救下他后同意加入队伍，本层宝物有寻魂散、虎皮手套、七色玉镯。往前到达第四层迷宫可拿到鹿皮靴和琵琶子，



迷宫左下方的路口可用浮生轮打开进入第五层。达摩从一石碑上学会了慈光术，其它宝物有法露头巾、血蛇胆。由第五层正北方的一个坐垫可进入苦谛迷宫，在正中央与师父学习苦谛的真意，旁边一妇人会传给达摩九色虹大法，用它可攻击全部敌人。往西北走，小宝从碑文上学会了玉蜂术，其它宝物还有玄石弓、隐佛杖、九命丸。从左边的路口可直接离开浮图塔，先不要出去，按原路返回到浮图塔第五层，从正东方的路口走出去是第六层，出口在左边离入口不远处，不过要绕一个大圈子才能过去，本层宝物有火雷珠、尼陀衫。来到第七层往左走，从迷宫正南方的石碑上小宝学会了仙医术，然后往正北闯可找到出口，本层宝物有寻灭鞋、九环杖。

在羊城往北进入刺史府大厅，将佛经初本交给刺史大人，刺史会交给达摩一本刺史手札，将他引荐给梁武帝论禅。进入左手房间内还可拿到梵天明轮、天佛酿、鹿皮靴和琵琶子。出了刺史府往东进入大法



寺，在大殿上遇到一老僧，他说穷尽一生就是想看看梵天明轮的光彩，愿以一颗记忆珠作为交换。用梵天明轮换得记忆珠后，在里面修行的广智大师就可以见客了。进入里间禅房与广智对话，两人开始讨论佛法上的问题，广智最后心悦诚服，感佩达摩的佛理精深，建议他去京都金陵弘法，并交给他一封手札，说往金陵路上的守卫见此就不会为难他了，在走之前还可以到寺里的藏经阁找一些经卷带走。达摩拿到手札后，禅房里有个暗道可通向地牢，在里面可找到一株“祇国莲花”，其它宝物还有如意白玉弓、续命丹、迦罗药酒。从地牢返回到禅房，来到大殿，那名看守此时显得很客气，往里进入藏经阁中，在里面的迷宫中可拿到映雪衫和聚光手套。

第三回　与皇论禅终不契　凄然一身暗渡江

由羊城西方路口出城，过木桥西行看到一名守卫，把广智手札给他看可进入金陵城中。听城人说起皇上宅心仁厚，崇敬佛法，因此在此舍身为僧，为的是祈福国泰民安，又得知骠骑将军的公子喜欢和人比试记忆力。进入将军府中与骠骑将军对话，让小宝与公子比记忆力，取胜后从公子手中得到一枚金刚舍利，还可以从府中拿银五百两和九环杖。

出了将军府与一人交谈，得知客栈里有个发狂的病人，原来就是羊城的混混小四，又听说金刚舍利可

治这种狂症。往左走遇到胡姬，执意要随达摩远足修行，收她做了门徒后可拿到菩提珠。来到客栈到里间找到小四，用金刚舍利治好了他的狂病，达摩向他询问那本楞伽经的下落，原来早已被他卖掉了。在小四的央求下，达摩同意让他跟随一起寻找经书，不过收他为徒的事因机缘未到，只能将他带入佛门，修行之事还要靠自已。从小四手中可得到玉泉水、续命丸、天佛酿等一些补药。



出客栈再次回到将军府，将军公子提示房里有个修禅座可以试试。进入屋子右侧的门，由修禅座进入集谛迷宫，小四从门口的石碑上学会了疾风术。再向前走胡姬学会了谜咒，往前与一妇人交谈，达摩学会了金色之光，在迷宫中还可以找到一块佛心石，其它宝物有：天佛酿、寻魂散、续命丹。回到将军府，公子见方才达摩入定时全身泛出红光，知是得道高僧，愿随同修行，达摩赐其法号慧可（他就是佛教禅宗的六祖之一），然后进大厅左边的练功场，从里面的宝箱中可拿到一本华严经。

出将军府往东来到同泰寺附近，听一小孩说黑幕天蝉飞到同泰寺的藏经阁去了。来到同泰寺，一和尚说方丈正在找一本华严经。进屋将经书交给方丈，不但可拿到一瓶生命水，而且去藏经阁的路也开通了。出门来到藏经阁，在迷宫中可找到黑幕天蝉、劫尘帽、除魔刀、金莲鞋。出了同泰寺往上过一条街，在左边的门口站着一名蓝衣人，进入他身后的屋子可从宝箱里拿到酒酿，出门沿街道往右来到皇宫前，将酒酿交给守门士兵，而后达摩让弟子们到客栈等候，自己一人入宫去见梁武帝。来到大殿见到皇上，得赐一部大藏经和罗王酒。达摩饮酒之后，殿上有名西域僧开口发难，达摩宣讲禅宗法门，说明了以心传心不立文字的道理，不料皇上和西域僧不以为然。达摩见其不为所动只得出宫，却在街上险遭官兵捉拿。到客栈时众徒弟已不知去向，达摩只得一人出金陵，往长江渡口赶去。

第四回　洛阳城寻访小婵　狐林山解救胡姬

路上有一户人家，说胡姬本是狐族，因身患重病已被送往狐林山。若要她起死回生，必须有雪灵芝才行，听说洛阳城才有这种东西。往前来到长江口见船家都已避难去了，便折下一支芦苇渡江北去。在岸边遇到了苗女阿蛮，把黑幕天蝉交给她后得到一串古柏念珠，并得知小婵如今被关押在洛阳大良寺内杂役房后方的密牢之内。

进入洛阳城内，这里已是北魏流支三藏的地盘了。在一屋前遇到一个南朝石家村的人，因随国君出兵才流落至此，他交给达摩一件家传的石佩，说这是藏宝箱的钥匙。从城人口中得知一个外籍占星术士不明死亡，弟子衍空正在追查凶手的下落。再到周大富家，见他正为没有子嗣发愁，将生命泉给他即可换得一把天王钥，以此可以打开铜矿的大门。

往左过一条街，在一间酒馆里找到小四，才知当初小婵暗算胡姬逃走了，胡姬又被族人救走，神医小宝也下落不明。小四加入队伍后，出酒馆来到大良寺，往左进入法室，可从迷宫中找到五件宝物：珍珠护腕、金龙靴、血蛇胆、九命丸、蓝昆袈裟。出来后来到大殿，往里是一个小厅，有四道门，左边两个目



前进不去。进入第四门，里面有个和尚自称看不到佛心，达摩把身上的佛心石交给他，得知小婵被关押在密牢内。出来后进入第二间屋子，在里面见到西域僧，他自认佛法不如达摩，答应将密牢内的小婵放出。返回第四间屋子，由暗道进入密牢，在里面不但找到了小婵，还找到一支雪灵芝。原来她在伤了胡姬之后便一路赶到这里来寻雪灵芝，以救治胡姬的性命。其它宝物还有：慈云靴、红玉护腕、大悲帽、天龙剑。

离开洛阳渡长江来到狐林山，小四在此学会了黑石风法术。在迷宫中用雪灵芝治好胡姬的病后，小婵和胡姬和好如初，她们为自己所做的事情都付出了代价，从此更加用功研习佛法了。出来后返回石家村，在往羊城去的路口第一间屋子里使用石佩，在宝箱内可拿到一本天观录。返回到金陵城，在客栈左边屋子



里将天观录交给一名灰衣人可得一千两银子，并得知罗魔王已经转世为现在的流支三藏的消息。

第五回　冰潭忽中天蝉蛊　少林打造铜人阵

再次进入洛阳城，得知小宝已到过这里，如今身陷冰潭好几天了。由大良寺门口往右下走，有个路口前往少室山方向。来到山道，在山腰有两个洞口，进左边的可拿到幽冥法珠、绝尘靴、续命丹、九命丸，进右边的就可找到冰潭了。在迷宫的正东可找到小宝加入队伍，得到宝物菩提子、天佛酿和祥云帽。在迷



宫的东北方可找到路口进入毒域迷宫，小婵在里面学会了黑羽咒，其它宝物还有神冈手套、雪貂衣、血蛇胆。在这个迷宫的中心还可以找到一名苗女，中了流支三藏的毒。用身上的祇园莲花为她解毒后，得知自己已在接近冰潭时中了巨毒，只有天蟾珠才能解开，而天蟾珠据说已流入敦煌了。

出山洞，沿山道向上行，见一红袍人（火龙王），说流支三藏就是魔罗王转世，为的就是要阻绝佛法东传，如能替他找回龙珠，愿以龙洞相赠。往前入洞，在迷宫中小宝可学会天麻术。从山洞出来，再穿出下一洞口来到山腰的竹林寺，达摩想起师父给自已的偈诗，心想难道山下的少林就是自己弘扬佛法的根源？进入竹林寺，从宝箱中拿到黑泉珠、地火苦茶、天佛酿和玉蝉面纱。在角落里有一块石碑，从上面的文字小宝可学会电击掌。

出了竹林寺，下山进入少林寺院内，由左上方的山道穿出去可以去敦煌，不过现在先不要上去。步入少林寺，柴房内有个老和尚，与之交谈可从宝箱里拿到一个玉刨。与寺里的方丈对话得知前些日子易筋经失窃，却无法去洛阳大良寺取回，只因守在藏经阁里的衍空的功力实在太强大了。

出寺返回洛阳城那个南朝人所站的地方，进入他身后的屋子见到巧匠丁百工，把玉刨交给他后可请他为少林制做铜人阵。然后来到大良寺，藏经阁门口的守卫已经让开了。进入藏经阁，在迷宫的东北方向找到了衍空和尚，打败他后从宝箱内找到易筋经，以及避邪弓、响铃簪、青果浆。小宝在南方石碑上学会了散毒咒。返回到少林寺，将易筋经还给方丈。作为答谢，方丈让众人去藏经阁取楞伽经。先进入罗汉堂拿到罗汉杵和石化雪参，再进入藏经阁正北方拿到楞伽经，胡姬学会了万年寒冰虫，其它宝物还有菩提衣、彩珠罩衣、黑泉珠。

出了少林寺，往西边出小门来到少林至敦煌的道上，这里共有九个小洞穴，在右山腰、中山下和左山顶各有三个，可以拿到不少宝物——洞00：金荷发环、续命丹、天佛酿；洞01：琉璃靴；小四可学会惊天法；洞02：戒刀、续命丹；洞03：绝情子；洞04：凤凰头饰；洞05：渡缘手套；洞06：续命丹；洞07：印血弓、迦罗药酒；洞08：风火鞋，小婵学会圣水咒。在右方的石壁上还有个雪寒洞，须用从少林寺拿到的罗汉杵捣碎冰雪才可以进去。在里面可找到一面姻缘镜，胡姬可学会冰封咒。其它宝物还有寻魂散、琉璃靴、青果浆、九命丸。

第六回　龙洞面壁成大道　敦煌寻药遇飞天

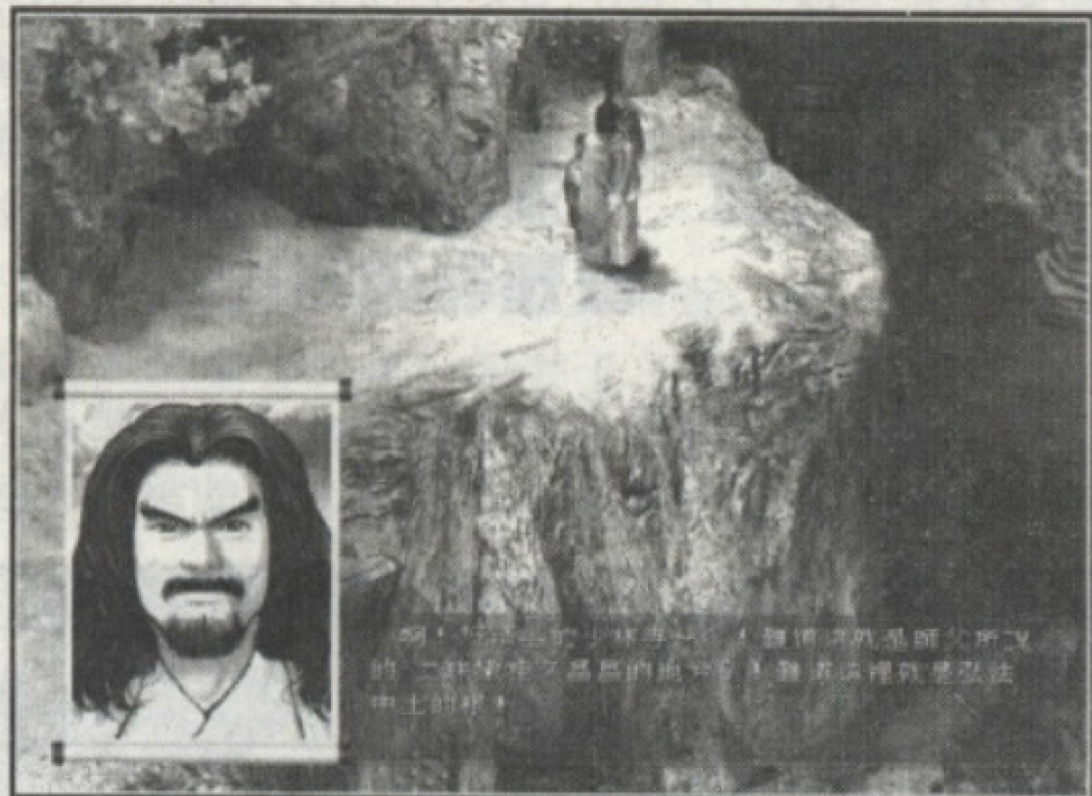
出了雪寒洞，与路人交谈得知石化雪参是进入敦煌石窟的钥匙。使用石化雪参穿过北边的路口来到石



窟，天上下起霏霏小雪，在山腰大殿西侧各有几个山洞，左边的是铜矿洞，用天王钥可以打开，在里面可拿到玉蝉面纱、金刚子、无量手套、登云鞋。第二个洞口是论佛坛，可拿到天佛酿和游云衣。在迷宫中有个坐垫可进入道谛迷宫，与里面的师父对话可得到喜

悦之钥，并悟会了“十八神变”。其它宝物还有：瑶池珠、法雨罗纱、登云鞋、黄金袈裟。在第三个洞口神通窟，胡姬学会了雪灵咒，宝物有踏火鞋、灵鹫禅衣、紫晶禅衣、九命丸。大殿右侧第一个洞口为莲花室，曲曲折折的不太好走，可找到宝物血蛇胆、迦罗药酒、修罗刀、那蓝铠甲、地火苦茶。第二个洞口要用喜悦之钥打开，进去后在迷宫的正东方可找到四名少女，与她们对话后，给一名叫飞天的少女使用姻缘镜，达摩看到了自己轮回几世寻寻觅觅的爱人，原来她已超脱轮回永远不死了，而达摩为了千千万万受轮回之苦的苍生，宁愿放弃自己几世的爱情、几世的幸福，少女飞天终于悲伤地离去，飞入了壁画之中，其他的少女在交给达摩一颗龙珠后也离开了。第三个洞是苦修洞，可找到宝物追灵手套、玉泉水、众生帽。在入口的另一侧找到个参禅坐垫，由此可进入灭谛迷宫。在西方找到几个人，与其中一人交谈可学会六神通。其它宝物还有：寻魂散、风火鞋、续命丹、血蛇胆、伏魔珠。

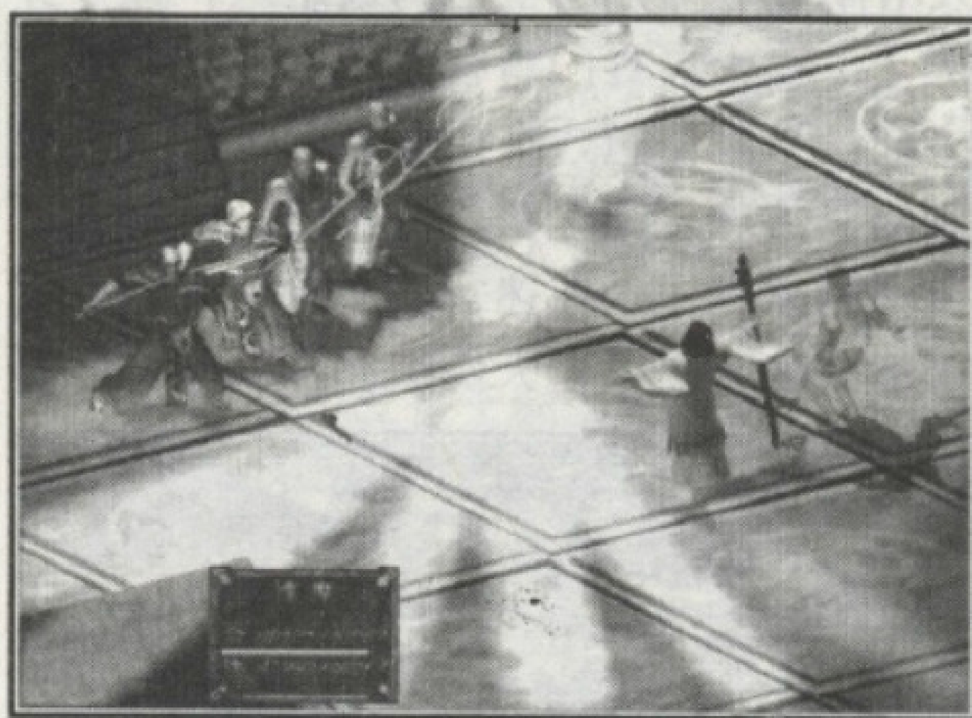
从左边的路口出去，离开敦煌石窟，由少林寺返回到少室山道，把那颗龙珠交给洞口的火龙王就可以进入龙洞了。在第一层胡姬可学会冰轮密法，找到宝



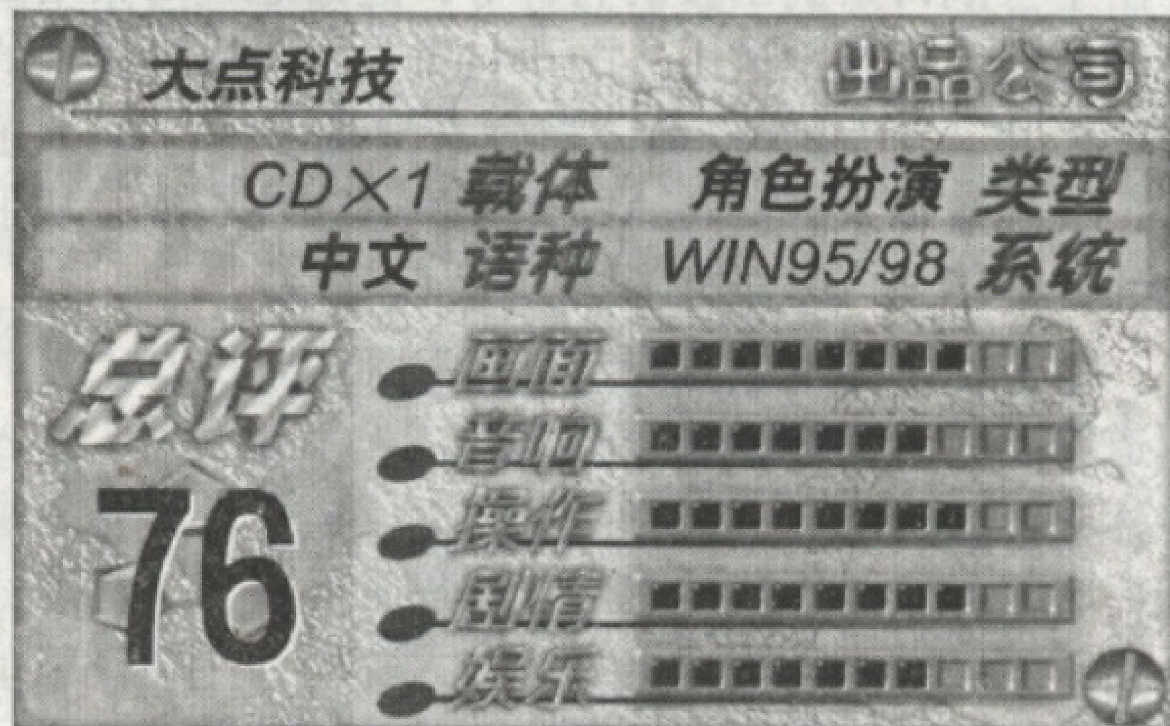
物众生帽、菩提法杖、九命丸、天佛酿。由西边的路口进入心灵幻境，可拿到宝物踏火鞋、龙影弓、金色面纱。来到见性寺废墟，从一块石碑上达摩学会了漫天神佛，在东北角遇到一个黑衣人，自称是达摩，原来他就是达摩心中阴暗的一面，在打败他后也就战胜了自己心中的魔障，达摩的佛法更上一层楼，接着众人赶到敦煌石窟去面对流支三藏。

由于流支三藏心里的烦恼太多，所以轮回之中始终成不了佛。打败他后，达摩问小宝如何才能救治他身上的黑幕天蝉之毒，小宝说此一毒柱香时间即会令人喷血而亡，唯一救治的方法就是有人肯与他换血，达摩此时早已看破了生死轮回，愿效释迦当年舍身饲虎，出手给流支三藏换血，用自己的性命救活了昔日的大魔头，流支三藏从此洗心革面重新为人，而达摩则悄然圆寂。他的身体在一片灵光中消于无形，地上唯留一只草鞋。小婵、小四、小宝和胡姬将这只草鞋葬于石棺之内，以供后人观礼，然而不久以后，又有人传说在各地见到达摩为人启示业果，指点迷航。

后记：这款游戏是大点科技的又一部大作，是根据同名电视连续剧改编而成的，将达摩与敦煌少女飞天的爱情悲剧表现得极为生动感人。它保持了一贯的严谨风格，语言洗练优美，画风绚丽逼真，还有天气效果，与不久前的《三界谕Ⅱ真爱不死》采用同样的引擎，不过战斗方式改即时为半即时，类似《战国美少女Ⅱ春风之章》那种聚气槽的模式，魔法效果很是漂亮。



不过游戏中也存在着一些BUG，比如在游戏的选项菜单中居然没有读取存档的功能，要读档非得退到主菜单中进行不可。游戏的速度是比较慢的，后来大点推出了补丁改善了这一点（可到www.bigpoint.com.tw下载），按+号可加快三档速度，按TAB还有自动绘图功能，不过在游戏的后期有个致命的BUG，就是一进少林寺就会死机，屡试不爽。到目前为止大点还没有新补丁推出，不过也有解决的办法——先将游戏目录内的damo.exe改名，然后将第一张碟上的damo.exe文件拷到游戏目录下，用它启动游戏就可以进入少林寺了。如嫌游戏速度慢，等出了少林再存盘退出，用加载补丁后的执行文件再启动游戏即可。





编者按：深受广大读者欢迎的《仙剑奇侠传》小说连载由于该文章的作者没有续完，所以暂时中断连载。在此向所有钟爱“逍遥剧场”的朋友表示歉意，我们会在短期内尽快将它的后续部分奉献给广大读者。在没有《仙剑》的日子里，我们将给大家连载由火狐狸工作室的可爱多写的《平静的湖》。据说，这是她在《网络创世纪》里亲身经历的故事。大家不妨看看可爱多写的这篇小说是否像她的名字一样可爱……

关于可爱多的……

可爱多，女，18岁，哈尔滨人。

我的笔名可爱多是怎么来的呢？因为觉得和路雪冰激凌系列中的“可爱多”（一种蛋筒）比较好吃，所以就起了这个名字。可实际上我是不太吃冰激凌，偶尔吃吃可爱多而已。好了，已经告诉你我名字的含义了，下次在网上碰见我时可别来问“你的可爱是否很多？”了。还有什么问题你感兴趣？嗯，在网上常有人问的另一个问题就是：你很喜欢玩游戏？

如果各位希望联系我，可以从网上寻到我的踪迹。我属于火狐狸工作室，平日里除了写东西还负责维护我们的网站：网络驿站(game.027.net)，因此欢迎各位去浏览我们的网站，顺便看看我！嘻嘻，这句话是广告，我承认。如果各位喜欢灌水（就是往论坛里写好多没有用却又不会被斑竹删除的东西……这需要一定难度），那可以在新浪的游民部落论坛中找到我，我是那的常客。下面是我的绝密档案，只许看，不许带走！



绝密档案

网上呢称：可爱多 （Cornetto）

出生日期：1981年3月（属于双鱼座）

最喜欢的STAR：铃木保奈美

最喜欢的电影：<The Matrix>，DISNEY公司的影片

自己的个人主页：以前有，后来因为对自己的要求提高了严格了，就把原来那个给废了。

E-mail: cornetto@21cn.com

ICQ UIN: 20780751



平静的湖

火狐狸工作室 可爱多

“这是您的马。”马厩主Jonah从马厩中牵出了我寄放在这里的马。我从Jonah手中接过缰绳，看了看爱马BMW，呵，一周没见，它又长壮长结实了不少。“您照顾得真好，让您受累了。”我历来都很信任Jonah照料动物的技术，他也从未让我失望过。Jonah站在一旁捋捋胡须，对我说：“Queen，你看你说哪儿去了，上了年纪独自一个人，也不图什么别的，和这些动物们呆在一起说说话，是件很享受的事啊。”“嗯，您说得有道理，也许等我老了，也会去照顾动物……”“哈哈……看不出你的心肠还真好啊”。我勉为其难地冲Jonah笑笑，人老了有的时候不太讲究说话了，什么叫“看不出你的心肠还真好啊。”根本就是很好嘛！“时间不早了，我城里还有事。Jonah，我以后再来看您！再来麻烦您！嘻

嘻。”我翻上BMW，回头跟老头儿告别。

“孩子，祝你好运……”

能感觉出，一周没见使BMW对我的出现感到十分兴奋。它载着我在树林中飞奔而过，虽然速度极快，但却没有令我有丝毫的不安全感。在Britannia大陆上，很多时候你是独自一人战斗、生活，要想有个真正的伙伴可不是一件容易的事情。而宠物们不同，一旦它们属于你，它们就真正地属于了你。它们会带你去你想去的任何地方、会在你孤寂的时刻陪伴你、用自己笨拙的舞步吸引你的注意。如果你遇到了敌人，根本容不得你的考虑，可爱的宠物们又会立刻奋不顾身地冲在你的前面与对方交战。我相信，它们心里其实明白得很——自己绝不是对面那人的对手。

和往常一样，我来到了城东Zinnia的服装店。把马停在门外，便推门走进了店铺里。“Hi! Zinnia”。正忙着收拾房间的Zinnia听见有人和她打招呼便抬起头来看看。“Hi! Queen”！见到是我来了，她把扫帚靠在墙角，向柜台走去。“还和以前一样？”她问我。“是的，一样”。我从背包里拿出30块钱交给Zinnia，她接过钱，把15个线轴捧给我。我打开背包，让Zinnia直接把线轴扔到包里，然后走到纺车边的凳子坐下。把线轴套在纺车上，我开始了今天的工作。Zinnia一边清点着靠在墙壁旁的布料，一边对我说：“哎，现在像你这样能从织布开始做起的人已经不多了，最近几个儿乎都是直接买成衣的。”“也许他们发现了更容易赚钱的方法吧。”我随口应和着她，心里却想着那些买成衣的笨家伙们，一个个认为裁缝这行不值一提，我觉得赚钱最简单最快捷的就算是我手上做的活儿了。也罢也罢，大路朝天，各走一边，管他们做什么呢？我能赚到钱养活自己就可以了。想到这里，我“扑嗤”笑出声来。

时间就这么慢慢地过去，我坐在纺车前一点点儿地织我的布。Zinnia在店里清点布匹、招待客人。终于，我用完了今天买的15个线轴，织出了3匹布。我如释重负地从凳子上起身，把临时靠在墙边的布匹搬到台子上，再拿出背包里的针线开始裁布做衣。不知今天是什么日子，来店里的人特别多，Zinnia忙得不亦乐乎。

一阵风吹过，我感到后背一丝丝凉意，应该是又有人进来了。我习惯性地侧身看了一眼，果然，一个骑着马的小伙子走进店内。哦？他穿了什么？看上去怎么那么滑稽？好像掉进了墨水里？一身盔甲和披风，本来应该是白色的，却被他染成了蓝色，估计是加入了某个公会。在一阵低语声之后，我听到Zinnia爽朗的笑声，想必是这家伙跟Zinnia说了什么有趣的事情，引得Zinnia如此发笑。要知道，玩家和NPC之间的沟通，多数时候并不容易，回想起我和Zinnia的交情，那是多少次交易换来的啊，呵呵。别看我也赚到了不少钱，可Zinnia也没少在我头上当二道贩子。甚至可以说，这些来买衣服的人，其实买到的都是我做的衣服，而且还花了许多冤枉钱。事实上，我没见Zinnia动过纺车、拿过剪刀。好在我不是个计较的人，只要自己满足就可以了，所以我从未介意过Zinnia以高价卖出我的手艺活儿。否则，我早就可以在店门口，在Zinnia注意不到的地方以更低的价格出售了。

“Hi! Queen!”我转过头去看是谁在叫我。哦，是刚进屋的那个人。我没有搞清他是谁，所以礼节性地说了句“Yes?”趁他还没有回答，我赶快查看他的状态……咳，搞了半天是ZHW呀。我放下剪刀，走到ZHW的高头大马前，对骑在马上的他说：“原来是你！ ZHW！快从马上下来，你不知道进房间要下马的吗？”

因为我和ZHW是老熟识，所以说话从来不客气。“啊哈，你还认出来是我了啊？Queen.”他边说边从马上翻身下来站到地上。“你我还是记得的，把马牵出去！”我对待违反了规矩的人从来不讲什么情面，ZHW拉着马的缰绳走出店门，把马停在外面。很显然，他看到了我的BMW，因为当他进屋时，他大声地冲我说“很久没有见到你的BMW了，它还好吧？”“谢谢你的关心，今天我刚把它从Jonah那里取回来。”ZHW从织布机前拽了把凳子，在我身边坐下。“Jonah是个好老头儿，全城的人都愿意让他照顾自己的宠物。”“ZHW开始跟我闲聊。“你说得没错儿。”我开始继续忙我的事情。看到我在做衣服，ZHW不满地说：“你还在忙着当裁缝？嘿！我说大小姐，你应该改改你的生活了！”我歪过头疑惑地看看他。“你不这么认为么？嘿！我说，今天晚上在码头酒吧有个很棒的聚会！我想你应该去看看！”ZHW开始鼓动我。“我又不认识什么人。”我随口说道。“那你一开始还不认识我呢！咱们两个相识还是从你先开始跟我说话开始的呢！我敢说，你绝对不是个内向的MM。”ZHW似乎有些



激动，因为我听他的语调有些高了。

"哈哈，这次你算说对了！"我开始有些动心了。

"Zinnia！今天还有多少活儿？"ZHW站起身向Zinnia询问，我知道他问的是我今天还要做多少件衣服。"你问这个干嘛？"我非常奇怪地问ZHW，还没等我话说完，Zinnia在柜台那边说话了。"Queen，你就答应ZHW，到今天晚上的Party去玩玩吧！""那我的工作怎么办？""工作明天再做也是可以的啦，我也觉得你的一天太单调了，你这么活泼个MM不应该就这么一天天过下去。"Zinnia笑着对我说。

看到这个情景，ZHW示意让我站到一边，他跑到缝纫台前把一堆堆我本准备待会儿加工的布料收拾到一起摆放起来，而我就呆呆地站在那里，一时不知道该说什么。等所有的东西都收拾利落了，ZHW跑到我面前拉住我的手说："好姐姐，你就去一回，去一回吧……"这个ZHW怎么开始耍赖了呢？好吧，好吧，酒吧又不是什么去不得的地方，看在ZHW在我什么也不会时教我了几手生存本领的份上，看在ZHW还是在这个世界中为数不多我愿意和他聊上几句的人的份上，就答应他一次好了。看着ZHW，我突然笑了起来，这小家伙还一脸认真等着我的回答呢！"OK，什么时间？"我问他。"8点开始，随便你几点到！"看来一块石头落了地，ZHW的表情也变得轻松起来，真是拿他没办法，我摇了摇头。"现在已经7点半了，我还要去找其他人，你准备一下快点去吧！"ZHW说道。"码头那家酒吧？"我要再次和他确认一下酒吧的地点，我可不想大黑天地在城里骑着马乱转。"是的！"说这话的时候，ZHW已经拿着从Zinnia那里买的衣服，出门要走了。我和Zinnia走到门边，看着ZHW骑上他的大马，扬长而去……

码头我以前来过，那时我还用抓鱼的技术呢，不过嫌那个赚钱太慢，我没功夫陪鱼儿们磨洋工，就作罢了。"BMW，今天你会认识些新朋友。"骑在BMW身上的我自言自语地和它讲话。"也许我也会认识些新朋友……最好不要都是男人……这个世界的男人太多了，没意思……恩。"还没走到酒吧门口，我就已经听到从房间里传出的欢声笑语了，好像里面已经有很多人在聚会了，废话，酒吧聚会嘛，人少了还叫什么聚会！果然，我看到已经有很多匹马栓在门口的柱前，我从BMW身上翻下，把它也栓在柱子上。"BMW，别害羞，开始认识新朋友吧！"我拍拍它的身体，像是鼓励它也像是鼓励自己似地说了句话，然后整了整自己的衣服，理理头发，推门走进酒吧。

呼……一股热气扑面而来，同时扑来的还有喧闹的歌声和大声讲话的声音。是的，这就是酒吧，一种让我联想起西部牛仔经常流连的地方。来到这里，大脑就得做出十二分的精神准备，否则会被这种噪音一下子击垮的。我站在门口，先向四周看了看，到处都是和ZHW一样装扮的人，他们或三五成群挤在窄小的吧台前聊天，或一帮人在酒吧的高处跳舞尽兴，还有一些人围在一起好像是在下棋。看来，我想得没错，ZHW一定是加入什么公会了。哦，那边靠墙还有个座位，先坐下再说。穿过吵闹的人群，我来到这个靠着矮桌的板凳上，旁边的位置已经被占满了，好在我身后就是墙壁，可以让我靠在墙上，很舒服。直到现在，我才有机会仔细打量一下这个地方。

在以前，我一直只是路过这家酒吧，却从来没进来过。可能因为我的思想有些保守，出入五星级的饭店大堂也不会让我感到紧张卑微，而酒吧这种地方，没有信赖的人陪同，我觉得似乎还是不要来为好。虽然今天是我自己来的这里，但事先有ZHW打招呼，我的心里踏实不少，也许一会儿ZHW就会出现吧，我心里想着。

"欢迎光临美食公会成立典礼！"一个声音从我身边响起，被吓了一跳的我立刻转过身看看。哦，原来是ZHW来了。"你刚来吗？怎么在这里坐呢？"ZHW问我。"是的，刚到。这里的人我一个也不认识，还没找到你，就先在这里坐下啦。"我回答他。"走，跟我到那边吧台去坐着，顺便喝点儿什么。忙了一下午，我都饿了……"还没等我回答，ZHW一把拉住我，把我从矮桌后面一直拉到吧台前。可吧台边坐满了喝酒聊天的人，于是我悄悄地对他说："ZHW，这儿人都满了，没座位了。"却只见ZHW熟练地跟站在吧台里的酒保挥了挥手，那人便从里面拿了两个高凳出来让我们就座。"两位需要些什么？"酒保恭敬地问。我对ZHW说，我要杯矿泉水就可以了。ZHW点点头告诉酒保。"一杯矿泉水和一杯苹果酒。"酒保走到一边去料理，过了不一会儿，我们要的东西就上来了。

ZHW一手端着酒杯，另一只手支撑着身体背靠



吧台面朝人群坐着，我对他说："咳，我还是感叹，从来公会似乎要么为正义而战，要么为邪恶而战，你们这个美食算怎么回事儿呢？""你这个死脑筋怎么还在想呢！"ZHW喝了一口酒，接着说："我们这些人啊，觉得在这里赚了那么多钱有什么用？除了买房子,买装备还能如何？莫不如来个美食公会，共同品味世界上的美食，也同时切磋切磋制作技巧。"我似乎明白些了。"哦，原来都是美食家啊。""也不完全是，你看我就是个贪吃家！哈哈。"ZHW幽了自己一默。"哈哈，干杯！"我为ZHW在这花花世界中还能找准自己的位置而高兴。那杯子相互碰撞发出的清脆响声让人的心情也随之变得愉快多了。

酒吧里的人越来越多了，ZHW喝完了杯中的酒，对我说："Queen，我还要去招待其他人，你先自己坐会儿吧！要不去那边瞧瞧人家打牌？"我笑了笑说："我对棋牌可是一窍不通的。不过没关系，你忙吧，我自己转转。"ZHW肯定地点了点头，混入了人群。

刚进酒吧时，我还有些不习惯这里喧闹的声音和浑浊的空气，但现在我的感觉似乎好多了。也许ZHW和Zinnia说得对，我是该换换自己的生活，那么我就不能再像以前那样不习惯这不习惯那了，要想改变，不是说去改变环境，而是被环境改变。听上去好像要被洗脑？我坐在吧台边一个人胡思乱想。杯子里的水也在不知不觉中喝完了，我把钱付给酒保，准备起来活动活动，去看看那些打牌下棋的人吧！

在酒吧这样一个不大的房间里，一下子来了这么多人，整个房间都快满了。而吧台又在房间的中部。想从这里走到打牌人聚集的地方，又要在这样的人群中穿行，实在是件不易的事情。那些兴奋过度的公会会员们围在一起跳舞，但因为跳舞的人太多了，就占用了许多走道的地方。终于，在不断地"对不起，请借光"之后，我离那些跳舞的人远些了。

这里说话的人不多，可能都知道"观棋不语真君子"吧？搞得我也不敢说什么hi all之类的话，便站在一对正在下国际象棋的人旁边。这个人的皇后要保不住了，我最多只会看懂这个。在我的身边还有两三个观望者。他们没有穿蓝色的服装，估计和我一样是应邀来参加聚会的。我和棋牌真的没有缘分，只是在边上站了一会儿我就开始觉得无聊了。离开了牌桌，我走到墙边的壁炉旁。呵，好暖和啊。站累了的我，一下子坐在地上，伸手取暖。

"小姐你是新来的吧？"这时我才注意到壁炉旁边还有个人也在烤火。"不，我来一段时间了。"对陌生人我的话从来不多。我上下打量了一下这个人——男性，紫色长发，穿着一件红色长袖上衣和一条黑色长裤。"你衣服的颜色很cool"。虽然不熟悉，但我从不因此而隐瞒自己的感觉。"是吗？谢谢！"他向我鞠了一躬。"您太客气了。"我边暖手，边看看四周仍在喧闹不停的人们。"今天的聚会很热闹，不是吗？"他继续说："自我介绍一下，我叫Rilon，很高兴认识你。"其实我早就知道他叫Rilon，在我第一眼发现他的时候。不过这种礼节性的介绍在很多场合还是很有必要的，可以用来开始新的话题，我心里想着。"我也很荣幸认识您。"伴随着一个屈膝礼，我违心地说了一句客套话。"我叫Queen，受ZHW的邀请来参加今天的聚会，但实际上我没觉得这里有多有趣。"开始说实话了，哈哈。我从地上站起来，准备再换个地方。"哦？您是这样想？也许是您的眼睛无法发现有趣的事情，哈哈。"天！这个Rilon怎么可以这样无理！？我抬头瞪了他一眼，迅速走开了。

这样一个喧闹嘈杂的酒吧，在我眼里又是充满敌意和陌生的。ZHW也不知跑到哪里去了，其实就算有他，也无法抵消我对这里的厌恶。我推门走出了酒吧，我要离开这里，回到我自己的世界中去。"Hi，BMW，你认识新伙伴了吗？"我解开系在柱子上的缰绳，翻身跨上了马。BMW似乎有些不想离开这里，显得有些不安。我看了看栓在旁边的另一匹马。喔，怪不得，你交新朋友了，哈哈。我弯下腰贴在BMW的耳边对它说"你有机会还会见到她的。快跟她say byebye。"我轻轻拍了拍BMW，它开始慢慢地向服装店的方向走去。今夜的天空好美，一轮明月升在空中，照着大地上的Queen和她的马儿。多么宁静的夜晚呵，我心里想着，这比在酒吧里消磨时间要强多了！我拉着马缰绳，闭着眼睛享受着这一切。老马识途，BMW自己会走回Zinnia的店的。

"Queen"！突然，一声叫喊传入了我的耳朵，一下把我从沉醉中唤醒……

（待续）





这些日子来，除了苦练我最喜爱的FIFA2000外，其余的时间便常和几位朋友一起喝酒、聊天，而我们的话题依然没有离开电脑游戏这个圈子。玩罢《烈火文明》后，总让我有一种说不出的感觉，就象在看国奥队踢球一样，出于民族自尊心，我们喜爱它、支持它，就算踢得再烂，我们也会为它加油助威；然而出于欣赏真实的高水平，我还是喜欢看意甲、英超等外国联赛，因为这才是我们所希望看到的比赛。游戏业也是如此，我们在高喊“支持国内游戏产业”的同时，天天都还在玩着外国人做的游戏，原因不言自明，孰优孰劣是明摆着的。造成这一现象的原因很多，除了自身的不足外，外界的诸多不利条件也是阻碍中国游戏产业发展的主要原因之一。而从某种程度上说，发展游戏产业也需要改革，一种观念上的改革，看来我们这些游戏人要做的还很多，要走的路还很长呀……

也许是最近想法多了点，所以这回罗罗嗦嗦地扯了很多别的感想，各位客官不要见怪。我们还是来一起看一下这一期有哪些好东东吧——《足球2000》修改器、《帝国时代Ⅱ》汉化文档和修改器肯定是重头戏了，另外还有《烈火文明》的修改器和最终进度文件，好货多多，还请诸位快快进铺一观。

《帝国时代Ⅱ》修改器
Age of Empires Ⅱ

微软经过长时间的制作，终于为我们这些热衷于即时战略的游戏玩家带来了款这令人期待已久的重头戏——《帝国时代Ⅱ》。说句心里话，它给我的第一个感觉便是电脑好象在作弊！因为对手发展得太快了，就算俺的人手再快也不可能出现游戏中几乎是一边倒的场景。于是乎，我也祭起了看铺的法宝——修改器，看是你能赖，还是我能改，嘿嘿！

使用方法：先运行子目录\AOE2T下的执行文件Aoe2t.exe，然后进入游戏。在游戏中分别按下下面的4个热键，便能够实现相应的功能。

F5：无限的食物（其实就是加到5万点）

F6：无限的木头

F7：无限的石头

F8：无限的黄金

《帝国时代Ⅱ》汉化补丁
Age of Empires Ⅱ

这个补丁文件可以把你的英文版《帝国时代Ⅱ》变成中文版，真是个好东东。不过它也有一些小小的缺点，比如在游戏中玩家仍可以发现不少未被翻译过来的英文，不过总体而言，汉化到这种程度已经很不错了。

使用方法：直接将子目录\AOELAG下的文件Language.dll拷贝到游戏安装目录下即可。

《烈火文明》修改器

《烈火文明》在上市之前，便借着广大玩家对国产游戏的热情大肆宣传了一番。所以待到它上市之日，掌柜的我特地跑到商店里买了一套。说句心里话，这部游戏存在的问题的确不少，但对一部处在起步阶段的国产游戏来说，能做到这样，已经是很不错的了。这个东东则是用Magic Trainer制作的游戏修改器，它可以锁住男女主角的生命值。

使用方法：先进入游戏，在游戏中按下Alt+Tab键切换到WINDOWS桌面，接着运行子目录\LHWMT下的执行文件Lhwmt.exe，并点击修改器面板上的两个写有“Unlimited……”的按钮，这样就能将男女主角的生命值锁住了。

《足球2000》修改器
FIFA2000

FIFA2000从本质上来说要比FIFA99有不小的进步，但也可能是现在的玩家对游戏的要求更加严格了吧，所以各界对它的评价似乎是好坏各半，玩家们各

执一词。不过掌柜的我这里并不想对此妄下断言，是好是坏，还是由大家来评判吧。这回我为大家带来的这款修改器，是一个能修改进球数的好东东。

使用方法：先运行子目录\F2000下的执行文件F2KTRN.exe，接着进入游戏。在比赛中，按下相应的按钮就行了。

F1：增加第一个人的进球数
F2：降低第一个人的进球数
F3：增加第二个人的进球数
F4：降低第二个人的进球数

《烈火文明》最终存档

其实这并不是彻底的最终存档，玩家还需自己玩上一会儿才能看到最后的结尾，也许这样可以让玩家获得更多一些的成就感吧。

使用方法：将子目录\lhwmsav下的所有文件拷贝到游戏安装目录下的存档目录下，比如：\Nirvana\Save。接着运行游戏，读取第一个进度，而后你会发现女主角在一家小酒馆中，从酒馆的小门出去后，便见到男主角和他未来的妻子，这时那个"陈世美"会告诉你他们要去教堂结婚。而你还得含着泪去教堂找他们，来到街上先向左走，到第一个路口时，向左拐，继续前进便可看到教堂，而剩下的就是大大出乎我们意料的结局了。

《影子人》升级补丁
Shadow Man

上次曾为大家带来过《影子人》的最终存档，不知各位有没有把它"打"穿。这回掌柜的我又为诸位带来它的一个升级补丁，修正了游戏中的一些小BUG。

使用方法：直接将子目录\SHADOWMAN下的文件Shadowman.exe拷贝到游戏所在目录下，将原来的执行文件覆盖就行了。

F-16修改器
F16 Multirole Fighter

说实话，象F-16这样的飞行类游戏，掌柜的我实在是有些玩不转，所以还是敬而远之，不玩罢了。不过，不玩归不玩，修改器还是要给大家找的，ACES往往都是玩家中的精英，我是绝对不会忘记他们不管的。

使用方法：先运行子目录\F16T下的执行文件Trainer.exe，然后在游戏中按下相应的热键即可实现各位的"险恶"目的。

Scroll Lock键：无限的炮弹
Pause键：无限的火箭

《圣战英雄传》金钱修改器
Disciples: Sacred Lands

前些日子刚听说有《圣战英雄传》这么一款游戏，现在就有修改器出来了，速度快得真叫人惊讶。

使用方法：先运行子目录\DISCIPT下的执行文件Discipt.exe，然后进入游戏，在游戏中按下F1便可在打开/关闭无限金钱之间进行切换。

《星际围攻——部落》升级补丁
Starsiege: Tribes

据说奥美公司马上就要代理发行《星际围攻》这部游戏了，不过大家要注意，我这里所说的《星际围攻——部落》和那个奥美的《星际围攻》可是两个游戏，千万别搞混了。这个东东是《星际围攻——部落》的1.0至1.9版升级补丁。

使用方法：直接运行子目录\TR10219下的执行文件Tr10219.exe，按照提示所说的去做便可完成升级。

《大航海时代IV》无敌引导

不用我多说，任何一位玩家都知道《大航海时代IV》是一部经典大作，而它那248元的价格也着实把很多人给吓了个半死，掌柜的我至今也没搞清这部游戏在当前普遍平易的价格环境下是否真的值这么多，也许是因为我还不算是个真正的航海迷吧。无所谓啦，我们这里要关注的只是它的无敌引导补丁，需要注意的是，这个补丁文件是针对日文版游戏的，如果把它用在中文版上，虽然也能将金钱改为好几个9，但会导致只能从三个人中选择主角，同时游戏将变为日文显示。

使用方法：直接将子目录\WDDK4下的执行文件Wddk4.exe复制到游戏所在目录，将原来的那个文件覆盖掉就行了。





上海 天骄创作室 雷鸣

机甲指挥官
MechCommander

先在游戏安装目录下建立一个名为buymechcommander.2的文件，然后在游戏中输入以下字符串可获得相应的秘技功能：

lorrie：补充子弹
osmiu：打开/关闭无敌模式
mineeyeshaveseentheglory：显示全部地图
输入Lordbunny后按b键：无限炮火支援，鼠标左击目标便可摧毁目标
poundofflesh：得到更多的资金
rockandrollpeople：无限的dropweight
deadeye：从Mechwarriors处学到最高等级炮击术

猎鹿人III
Deer Hunter3

在游戏中按下F2，输入以下字符串后再按F2确认获得相应的秘技功能：

dh3find：把玩家带到最近的动物处
dh3nofear：动物不怕玩家
dh3beacon：使你的Irrestible变成动物
dh3sightin：枪的视角
dh3leadeye：子弹视角
dh3water：下雨
dh3ice：下雪

足球2000
FIFA 2000

在游戏配置(Option)菜单画面中输入以下字符串以得到相应的秘技功能：

momoney：无限资金
hooligan：奖励的队
burnaby：EAC程度
sizzle：Lighting模式
dizzy：Alien（异形）模式
lightsout：Glow模式

美洲猎鹿2000
American Deer Hunting 2000

修改游戏安装目录下名为config.scr的文件，将其中的consoleenabled设置为1，在游戏中按~调出控制台，然后输入以下字符串可获得相应的秘技功能：

level #：跳关（#可用1-15代替）
showanimals：显示动物
showbedding：显示草垫
showanimalsonmap：显示动物在地图上的位置
showbeddingsonmap：显示草垫在地图上的位置
runfast：快速奔跑

烈高小子
Lego Loco

特殊物品出现法：

1.航天飞机（Space Shuttle）：将两个雷达紧挨着放在一起，等上一会儿，它们将会变成航天飞机。

2.魔鬼列车（Ghost train）：将你的电脑日期设置为10月31号，当心魔鬼列车吧！

3.长角（Loch Ness）：将花在湖的周围排一圈，等着看长角怪吧！

4.巨型机器人（Giant Robot）：把雷达放在一个上面标有“IG”的建筑旁，该建筑将会变成一个巨型机器人。

5.获得岛屿（Get Island）：将4条路围成一个圈。

HOMEPAGE: http://www.pchome.net/tianjiao
EMAIL: tianjiao@163.net

晶合聊天室

"嘎吱"的一声，大门缓缓打开，只见里面人声鼎沸，热气腾腾，晶合聊天室果然是名不虚传啊。

"喂，掌柜的，再来瓶啤酒，加128M内存……"

"小二，这儿添2块Voodoo 3！"

…………

大家伙儿聊得还真热闹，嘘，让我们听听他们都在说些啥……

Milly

为什么说《仙剑》的支持者大部分是女生呢？我和我的众多姐妹们没一个喜欢它的；我也非常不明白《心跳回忆》好在哪里？画得那么差，怎么能跟榜上周围兄弟相比？！难道适合女生的游戏就是巨低级弱智的吗？我还巨喜欢《大众软件CD》，为了买今年10月份的CD，我已经4个中午没吃饭了，呜……我自己都被感动了。

女生也玩游戏吗，就算有玩的恐怕也是另类分子吧？因为有女生光顾晶合聊天室真的是巨难得啊，特别是为了买我们的CD居然省了4顿午饭，我都不知道该说什么好了。咳咳，请注意身体，真的病了有巨好的CD也玩不了啦！

黑龙江　赵丹丹

拜托，不要用这样的目光看着我，人家知道自己这个女生和《生化危机》放在一起不太相称啦！但是，并不是所有的女生都胆小啊。谁让我心理素质好（不会做噩梦）、免疫力又强（绝不会得"生化危机后遗症"）呢？但真要从窗口闯进几个僵尸来，我也会撒腿就跑的——在找霰弹枪啦……

啊？又是一个女生，胆子似乎还挺大。哇！我是大灰狼，你怕不怕？好像有点儿小儿科……

无名氏

拿到今年10月上的《大众软件》，便有新发现：TOPTEN上终于出现了足球99的"庐山真面目"，不用老是对着足球98发呆了。说起足球，就让人想起国奥队输给韩国的那个似人非人的球！好，就用足球99赢他一个10比0，爽啊！

那要是美国队赢你你还不玩足球游戏了呢（足球系列游戏是由美国游戏公司制作的）！我们好像只能在足球游戏中出出火，我觉得这没什么可爽的，反倒有些可悲……

浙江　张晶

最近，四周开起了十数家电脑厅，呼喊声整日不断，大有通吃其余杂店之势。毛主席说得好：与人斗，其乐无穷。由于父母禁止我在家中上网对战，于是乎每有机会，就溜去一搏。久而久之，便明白为何有人说"游戏学习水火不相容"了。人的自制能力是有限的，在此特送天下同辈玩友一句警句：玩物莫丧志。

玩物莫丧志，说得好，须知靠玩游戏我们是永远踢不过韩国队的，请天下玩友谨记。

吉林　玲珑燕子

今年8月末我便准备好了168元，盼穿"秋水"，《大航海时代Ⅳ》终于上市了，248元？！这数字同那又小又轻的盒子……至此"航海计划"告吹，D版请回家（别打我，谁没买过D版？）。至今还清楚地记得聊天室中的一句名言："请大家支持价格合理的正版软件。"可面对如此《航海Ⅳ》，叫我怎么支持？（阿土伯：我苦！）说完了，请大家批斗吧……

大家坐好了，咱们的批斗会现在开始，第三波、光荣，上来！老实交待你们胡乱定价的问题……

北京　韩宇

连线对战《Quake 2》最大的感触是：为什么受伤的总是我？！

哈哈，我不知道"为什么受伤的总是你"，但我知道那肯定"都是7号枪惹的祸"。

黑龙江　孟超

软件榜从诞生的那天起，WinZip就一直高居榜首，不由让人想起仙剑……其实我对WinZip就大不以为然，虽然压缩很重要，但也不是非它不可啊！每次重装系统，我第一个要装的就是ZipMagic，用了这么长时间，我只感觉它比WinZip更方便。

没有热门软件排行榜的时候，WinZip的口碑还不错，有了榜它倒越来越遭人恨了。看来不论多好的东西，看久了都会让人倒胃口的。

北京　秦丽娟

Winamp虽是MP3播放器的大哥大，但我实在看烦了它的长方形外表（人总是很快就会厌烦的嘛），直到见了几款Wplay的外壳，才知道什么叫豪华，更何况它的效果绝对不差！而最近的版本更是提供对多种语言的支持，哪用得上什么汉化呢？

果然，这不就是上一例的证据吗？不过，好东东还是要靠大家来推荐的。

晶合实验室　Walker

如果在一个月内还未收到我们的奖品，请幸运读者与本刊邮购中心联系，电话：(010)82634107、82634092。

榜主随笔

夜，很深了。

孤单的月亮慢慢划过漆黑的天宇。

“好冷清啊，连一颗星星都没有。”月亮叹了口气，暗暗地想着。于是它四下环顾，想找个能说话的人聊聊，以解长夜之寂寞。

忽然，在下面寂静的城市里它发现了一点灯光。“这么晚了，还有人没睡吗？且让我仔细瞧瞧。”说话间月亮轻盈地移了过去——

昏黄的路灯模模糊糊地映出了“大众软件杂志社”的牌子，院中却是一人枯坐，身后的办公室里传来电脑风扇低沉而又均匀的“嗡嗡”声。

“喂，你是谁呀，我们能聊聊吗？”月亮轻轻地问道。

“哦，是月亮啊，你好，我叫Walker。”那人浑身一震，却爆发出一连串的咳嗽声。

“看来你身体不大好，天很凉了，为什么还不休息呢？”

“我在构思这期的榜主随笔啊。唉，自从我当上了这个热门软件排行榜的榜主之后，就很少休息了。”

“榜评？很重要么？随便写些好了，身体是革命的本钱嘛。”

“月亮，你们在天上也知道这句话吗？你知道，现在的读者眼光都很高的，敷衍了事他们可不会答应。而这软件排行榜又很少变化，每次的榜主随笔都让我很伤脑筋啊。你看，这就是上回他们扔过来的西红柿留下的。”那人指着自己头上的一个大包对月亮说道。

“你既然叫Walker，干脆逃了算了。”月亮感到有些不平。

“那是不可能的。”那人挪动了一下身体，黑暗中却传来“哗啦”一声。月亮定睛一看，原来是一条锁链，弯弯曲曲地通到了一扇窗子里面。

“看到了吗？这锁链的另一头拴在老编的脚趾头上，我稍有动静，他便知道了。”



Walker榜评

“老编很厉害吗？”

“厉害倒也不是太厉害，不过上次我热死了还多亏他派人把我拘回来，咱不能忘恩负义是不是？”

一阵沉默……

“那我能帮你吗？”月亮还有些不甘心。

“算啦，谢谢你的好心，不过人类的事情你还是不要管啦。”那人苦笑着说。

于是，月亮便又回到了自己的轨道上。“人真是一种奇怪的动物”，在西行的路上，它闷闷地想着。“无论如何，你很难解释他们的行为。唉，不想这些了，天快亮了，我也该休息了……”

最近听说金山公司推出了一个叫做“红色正版风暴”的活动，将他们的两款主力产品金山词霸2000和金山快译2000以28元的促销价推出，而英业达和实达铭泰也分别推出了28元的世纪词王和东方网译，看来这回它们在榜上可有得一拼了。也是，28元的价格应该已经逼近正版软件的价格底线了，你还能要求我们的软件公司做什么呢？为了表示对国产软件的支持，Walker大人我决定从……自己的钱包中拿钱购买这几款软件，听清楚，是用我自己的钱哦！（唉，我真是发痴，怎么干这种亏本的买卖，去骗老编买来送我不行么？）

这几期排行榜值得一提的是永久汉化2000，从今年9月下首次上榜的第19名，急升7位排在了本期榜单的第12名。怎么样，晶合洪涛的东东还是不错的嘛。这款软件本刊早在今年7月下的杂志上就做过介绍，它的特点是实用精干，主要针对英文的应用软件进行汉化，把你的工作环境变成全中文环境。同时，它还能由使用者自行生成汉化器，对于特殊软件也能做到完美汉化，并能与多人共享。可以说在目前，它是最好的软件汉化工具之一。

Net Ants本期又前冲2位到了第5名，真的要向它的作者洪以容先生祝贺了。不过它的票数距离前几名还有不小差距，要进入三甲也不是一件很容易的事。还希望作者能百尺竿头，更进一步，不断完善我们的“蚂蚁”，特别是界面，再专业化、美观一些，这样才不辜负广大读者的投票啊。

不知不觉又罗嗦了一大篇，好了，就此打住，咱们下期再见。

晶合实验室　Walker
E-mail：walker@popsoft.com.cn
ICQ：40015173

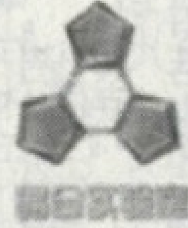


本期幸运读者

北　京	秦丽娟	江苏	ChenTing
黑龙江	孟　超	山东	孙庆蕊
河　北	王　璐	辽宁	Sprite
浙　江	沈传立	天津	李剑飞
浙　江	赵诚恺	甘肃	孙亚锡

以上读者将获得由**北京实达铭泰公司**提供的该公司新品软件**“东方网译”一套**

热门软件排行榜



Top 20

本期选票在插十九页 欢迎大家投票

名称	版本号	评价	名次	制作公司	发行方式	适用平台	类型	票数	名次升降
WinZip	V7.0	5	1	Nico Mak Computing Inc.	共享	Win95/98/NT	压缩	997	○
ACDSee32	V2.5（日文版）	5	2	ACD Systems Ltd.	共享	Win95/98/NT	图形	877	○
超级解霸	V5.5	4	3	北京豪杰公司	商业	Win95/98/NT	多媒体	682	↑
Winamp	V2.50e	5	4	Nullsoft Inc.	共享	Win95/98/NT	音乐	587	↓
Net Ants	V1.0beta2.67	4	5	洪以容	自由	Win95/98/NT	网络	471	↑
东方快车	2000	4	6	北京实达铭泰公司	商业	Win95/98/NT	翻译	450	○
KV300	Z.2	4	7	北京江民公司	商业	DOS/Win95/98	杀毒	444	↓
Magicwin98	V1.3	4	8	ITWIN TECHNOLOGY SDN BHD	共享	Win95/98	内码	280	○
FPE	2000	5	9	第三波	商业	Win95/98	修改	259	↑
金山词霸	2000	4	10	金山公司	商业	Win95/98/NT	翻译	233	↑
瑞星	10.0（6）	4	11	北京瑞星公司	商业	Win95/98	杀毒	230	↓
永久汉化	2000	4	12	晶合洪涛	商业	Win95/98/NT	翻译	208	↑
WPS	2000	4	13	金山公司	商业	Win95/98/NT	办公	201	↑
KILL98	V5.11	4	14	北京冠群金辰公司	商业	Win95/98	杀毒	169	↑
Internet Explorer	V5.0	5	15	Microsoft	自由	Win95/98/NT	网络	153	↓
金山游侠	II	4	16	金山公司	商业	Win95/98	修改	147	↓
FoxMail	V3.0beta2	4	17	张小龙	自由	Win95/98/NT	网络	146	↑
Photoshop	V5.5	5	18	Adobe Systems Incorporated	商业	Win95/98/NT	图形	136	↓
Office	2000	5	19	Microsoft	商业	Win95/98/NT	办公	133	↓
东方不败		4	20	北京实达铭泰公司	商业	Win95/98	修改	120	↑

大众软件服务快车

本期广告索引

MICROTEK
全友扫描仪

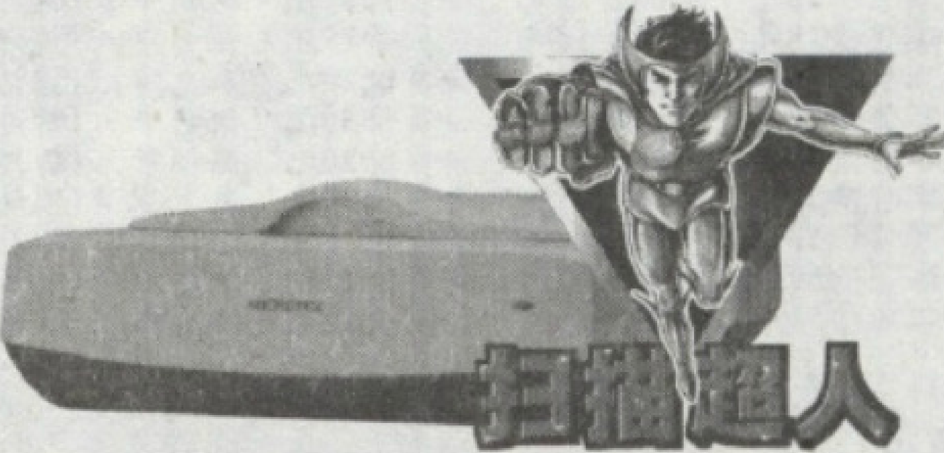
扫描超人新驾到
扫的就是超速心跳

扫描 复印 E-mail

玩家新宠
超人气上市



扫出花样百出，自有开心玩法！



玩家扫描资格论证

系出名门 MICROTEK公司是全球光学影像扫描仪的始创者，并以不断开创新品荣享全球推崇，扫描超人即是其为中国玩家们准备的宠物。

强劲功能 扫描超人独有扫描，复印，E-mail三键易触控制面板；七秒高速预扫描；两种扫描界面（专业和普及）轻松获得超佳扫描效果，全新省电设计，低耗电量，令你玩得更自在!

领先标准 600dpix1200dpi高光学分辨率；42bit增强技术；零反射技术；WIN98&-iMAC Ready。

先锋配置 即插即用的USB扫描接口，简单快捷，再无安装困难；8.5"x11.7"扫描幅面；2000年问题兼容。

专业软件 专业版《尚书OCR》文字识别软件，全面支持表格识别，进一步提高工作效率。随机附赠专业实用的正版软件，可在不同的平台上交互使用，轻松制作网页、宣传手册、贺卡、邀请函等创意作品。

时尚造型 前卫摩登的流线设计，顺手易操作的触感。

浑身精致的扫描超人，完全符合甚至超出玩家的需求，真是高明玩家的选择!



上海中晶电脑有限公司 地址：上海市漕河泾桂平路680号35号楼 http://www.microtek.com.cn 800-8203273

全国总经销 北京010-62613350 上海021-62589908 广州020-87577080

上海021-64856614	北京010-64991650
广州020-87547995	成都028-5572387
武汉027-87648556	西安029-7808154

技术服务热线：010-64955732
技术服务热线：021-64852211
投诉专线：021-64859951

区域经销商

天津	022-27485035	哈尔滨	0451-2550021	太原	0351-7233466	南京	025-3354868	福州	0591-3317298	重庆	023-68790586	乌鲁木齐	0991-2814212
石家庄	0311-7028507	长春	0431-5624719	青岛	0532-3809407	武汉	027-87878157	江西	0791-6784280	贵阳	0851-5772186	深圳	0755-3699111
吉林	0432-2484906	大连	0411-4688294	济南	0531-8524009	合肥	0551-3664961	厦门	0592-2232380	兰州	0931-8801711	昆明	0871-5178508
沈阳	024-2388953	郑州	0371-3855844	杭州	0571-8868059	湖南	0731-4461897	成都	028-5596271	陕西	029-5516686	南宁	0771-5886986

海南	0898-6708151
汕头	0754-8368048
湛江	0759-2286370
珠海	0756-2217042

晶合软件销售连锁组织·大众软件读者服务部

电脑报刊展销

新疆华顺电子科技书店从11月10日-12月10日在明园华顺书店举行电脑、电子、音像类报刊大展销，部分杂志1-2元，音像杂志4-8元，同时赠送《电脑报》、《中国电脑教育报》，数量有限。《大众软件》2000年自办发行，华顺作为《大众软件》新疆分部，全面开始征订其杂志和CD光盘，乌市十家分店，全疆四十家代理店为您服务，继续招收学校联络员、各地区代理、《大众软件》杂志服务点。请各杂志社速寄样本或同南门周小姐联系。

展示购书地点：
乌市明园西路9号附2号华顺电子科技书店（830091）

联系电话:
（0991）4821133、4816658、4831442　中银：5824541
《大众软件》分部（南门）：2810057、2814402、2849854、2819635
红旗路：2819397　连邦：2832697

总负责人：韩浩　**传真**：2863362、2810057

为从传统信息商品（书）向现代IT产业市场接轨，南京市新华书店进一步与大从软件南京分部——新高公司强强联手，进军珠江路电脑街。共创南京新华书店软件、电脑分店，以电脑图书绝对优势，补充、完善电脑街市场结构。同时也为南京地区的大众软件读者进一步服务。

凡大众软件会员凭会员证到新店购买软件、图书长期享受八折优惠待遇。

新店地址：南京市珠江路291号。

晶合软件销售连锁组织联系电话

店名	电话	联系人
晶合北京总店	67164859	
晶合北京一分店	62630299	
晶合北京长椿街分店	66018119	
晶合北京万寿路分店	68159093	
晶合北京和平里分店	84210214	
晶合北京大兴分店	69202500	
晶合北京垂杨柳分店	67786334	
晶合海口宏胜	6717056	张少菊
晶合兰州龙安	8811591	郭　蔚
晶合苏州沧浪	7246529	成坚一
晶合上海钜隆	62104588	卢永伟
晶合杭州南北	8073048	曹一鸣
晶合昆明棒子	5176880	王全文
晶合锦州北方	3131788	王　芳
晶合太原和生	7234490	师文侠
晶合遵义天地	8633815	陈亚君
晶合贵阳兄弟	5894210	林　光
晶合石家庄浪潮	8613051	魏长明
晶合石家庄自然	5086096	万　雷
晶合新疆华顺	2849854	韩　浩
晶合柳州分部	2835821	郑　震
晶合保定丽景	3035112	常丽景
晶合南京新高	4544417	侯　燕
晶合哈尔滨金北方	6415498	高大海
晶合长春安航	5656612	孙安航
晶合武汉精恒	87654137	林　谦
晶合宁波今日	7248229	杨兴科
晶合安阳天天电脑	5935740	马永翔
晶合周口海天	8265701	任　蕾
晶合齐齐哈尔光大	2404644	马殿光
晶合大同中利雅	2044320	李　军
晶合南宁奥讯	2621521	孙兰芳
晶合萍乡未来电脑	6811951	刘　刚
晶合大连维尔	3635721	隋　凯
晶合开封大众电脑	5958268	徐　斌
晶合天津展望	27830166	王　景
晶合厦门南瓜	2096439	张峥峻
晶合厦门新鸿杰（第三综合经营部）	2210179	王作斌
晶合济南洪恩科技	6980984	吕延兵
晶合西藏分部	6813383	彭期军
晶合濮阳大正电脑	4888669	姬好强
晶合三明分部	8256077	林　蕾
晶合特约经销商 呼和浩特世纪软件开发部	4308786	海　峰
晶合特约经销商 湖南新华书店电子音像部	2227238	谭　宇

新建分部

★郑州市晶合软件专卖店
地址：郑州市大学路30号锦鹏宾馆附5号
电话：0371-6993569　联系人：丁卫华

原郑州分部（杜征处）已不再是晶合分部，读者朋友们请与本期新建分部（丁卫华处）联系业务。

★西安开元商城购物中心
地址：西安东大街解放市场6号
电话：029-7217650　联系人：张维



新月已出版及待出版光盘产品最新零售/邮购报价：

产品	盘数	零售价	邮购价	会员价	状态	备注
千典游戏龙第一辑	2CD	零售价28元	邮购价20元	会员价15元	倾货中	(少量库存预购从速)
千典游戏龙第二辑	3CD	零售价28元	邮购价25元	会员价20元	倾货中	(少量库存预购从速)
千典游戏龙第三辑	3CD	零售价28元	邮购价25元	会员价20元	倾货中	(少量库存预购从速)
千典游戏龙第四辑	3CD	零售价28元	邮购价28元	会员价25元	热销中	(新月最新热销光盘)
共享风暴第一辑	1CD	零售价40元	邮购价15元	会员价10元	倾货中	(少量库存预购从速)
共享风暴第二辑	2CD	零售价40元	邮购价--元	会员价--元	无库存	(已无库存停止邮购)
共享风暴第三辑	2CD	零售价40元	邮购价25元	会员价20元	倾货中	(少量库存预购从速)
共享风暴第四辑	2CD	零售价40元	邮购价25元	会员价20元	倾货中	(少量库存预购从速)
软件震裂第一辑	1CD	零售价18元	邮购价18元	会员价15元	热销中	(新月一热销中光盘)
软件震裂第二辑	2CD	零售价18元	邮购价18元	会员价15元	预售中	(预计99年11月20日)
驱动大全	2CD	零售价32元	邮购价--元	会员价--元	无库存	(已无库存停止邮购)
补丁大全	1CD	零售价28元	邮购价--元	会员价--元	无库存	(已无库存停止邮购)
魔音世界	1CD	零售价18元	邮购价18元	会员价15元	热销中	(新月一热销中光盘)
壁纸千寻	1CD	零售价18元	邮购价18元	会员价15元	热销中	(新月一热销中光盘)
访客奇兵	1CD	零售价18元	邮购价18元	会员价15元	热销中	(新月一热销中光盘)
休闲百分百	2CD	零售价18元	邮购价18元	会员价15元	热销中	(新月一热销中光盘)
桌面总动员	1CD	零售价18元	邮购价18元	会员价15元	预售中	(预1999年11月20日)
装机驱动之超频2000	1CD	零售价18元	邮购价18元	会员价15元	热销中	(新月一热销中光盘)
装机驱动之超频2000II	1CD	零售价18元	邮购价18元	会员价15元	预售中	(预计99年11月20日)
娱教先锋之我爱DIY	1CD	零售价25元	邮购价25元	会员价20元	未上市	(预计99年12月15日)
千典游戏龙之樱花飞舞时	4CD	零售价38元	邮购价35元	会员价30元	销售中	(新月一热销中光盘)
千典游戏龙之樱花飞舞时II	4CD	零售价38元	邮购价35元	会员价30元	热销中	(新月一热销中光盘)
千典游戏龙之飘花千夜雪	4CD	零售价38元	邮购价35元	会员价30元	未上市	(预计99年12月10日)
组合空间疾风号	5CD	零售价50元	邮购价40元	会员价35元	热销中	(新月光盘组合套装)
组合空间菜鸟号	5CD	零售价50元	邮购价40元	会员价35元	热销中	(新月光盘组合套装)
组合空间梦幻号	5CD	零售价50元	邮购价45元	会员价40元	热销中	(新月光盘组合套装)

组合空间疾风号：超频2000+共享风暴3+4　5CD简套装
组合空间菜鸟号：千典游戏龙I+II　5CD简套装
组合空间梦幻号：魔音世界+壁纸千寻+访客奇兵+休闲百分百　5CD简套装

千典游戏龙第四辑全国热卖中

邮购地址：哈尔滨南岗区革新街169号远达大厦8508室　新月公司　邮购组收（150001）
咨询电话：0451-2667350转403　霍中华　萧明　　技术指导：贾志勇　辉石　李旭
代理传真：0451-2667350转507　　代理负责：刘铁军　13904653375
http://jalansun.share.hr.hl.cn　　E-MAIL：crescent@mail.hr.hl.cn

魔音世界
本光盘收录了大量多媒体电子特技音效创意效果、卡通游戏专业声效、自然界日常完美聆听、珍贵收藏的纯正世界MIDI金曲佳品、港台音乐时空回味超级经典再现！

壁纸千寻
包含：名星风采、情侣之城、植物花卉、卡通游戏、豪华家居、魅力情影车境迷离、大片海报、未来时代、动物世界、自然风光、精美礼品，等十四类专栏精彩设计的高分辨率特版壁纸，即时欣赏经典纷程！

访客奇兵
3D渲染网页艺术最酷级访客奇兵：千奇各异修饰小图库，动态E-MAILL图库大礼包、花鸟鱼兽各异动态图库，超级网页底纹、极品发烧游戏网址，奇幻世界网络风暴、情人在线秘密礼物，娱乐休闲影视音乐、各种最新Internet相关必备工具精品速递、随盘全附赠微软IE 5.0简体中文版正式版

各种内容丰富的相关网站—偶像明星、线上游戏、新品速递、装机指南、疯狂补丁、精美图片、在线论坛、电脑商情、游戏天地快报攻略、精彩网集、网友俱乐部、免费自助餐、最新动态足球天地、热门软件、民间咨询、网上教程、动漫专区，正所谓"网海无涯，回头无岸"……

休闲百分百
包含回家、秋日私语、罗密欧与朱丽叶、梁祝蝴蝶恋、献给爱丽丝等古筝钢琴/萨克斯曲一组超级世界经典名著，港台排行金曲，千首最新MIDI，九零年代酷级大片欣赏……

能源基地：装机驱动之超频2000
尽录百种硬件品牌 600多种型号的主板BIOS升级\声卡\扫描仪\打印机\网卡\显卡影卡\调制解调器\东芝笔系列\CDR\数码相机等14大类99年最新热点驱动程序，及多种超频利器、增强测试、软跳线工具，是继"能源基地—驱动大全"后，全面支持奔腾III速度的硬件软超频自升级法宝，随时随地潜能再现！

晶合软件销售连锁组织·大众软件邮购中心

入网方法： 您只需通过邮局汇款网员管理费10元（一年），便可成为大众软件邮购中心服务网网员。您也可在邮购产品的同时交纳网员管理费10元，并在汇款单附言中注明即可。

产品名称	零售价／网员价
世纪礼包（大富翁4+星际争霸+母巢之战附赠心跳回忆+霹雳飚车+世纪战略）	158/158
我形我速2.0完全版	485/38
心跳回忆设定集（4CD）	128/128
MP3音乐无限	49/35
生死之间II	98/38
梦幻西餐厅II	38/38
恋爱物语 2CD	38/38
心跳回忆 2CD	38/38
永久汉化2000	38/38
音乐殿堂	38/38
PC SHOW IN站	68/50
烽火三国	36/28
动漫世界	38/30
猎杀潜航世纪回顾版	28/25
虎胆神猫	129/38
魔法师传奇	50/40
足球万岁	50/40
过山车大亨	50/40
天地劫	69/55
豪门春秋	80/68
虚拟人生	35/30
自由与荣耀	85/75
玩具兵大战II	98/85
三国志英杰传II	108/92
新世纪福音战士（4CD）	129/100
水浒传之天命之誓	128/102
大航海时代外传（中文版）	128/102
大航海时代IV（中文版）	248/198
摩托世界锦标赛	149/134
模拟城市3000（中文版）	159/135
半人马座	159/135
银翼杀手（超白金中文版）	168/135
古墓丽影（黄金版）	188/158
极品飞车－孤注一掷	159/135
云斯顿赛车	118/95
烈火文明	86/70
星际围攻	148/118
迷失之洲－弹子球	68/54
魔法门VII（中文版）	158/126
西游记	28/25
战地2100	80/66

产品名称	零售价／网员价
工人物语III	148/118
异尘余生II（中文版）	148/118
千典游戏龙之樱花飞舞II	38/32
命令与征服2之泰伯利亚攻略	29.9/25
听力超人	125/106
随心所欲说英语	148/126
英语世纪行II（标准版）	298/258
英语世纪行II	398/360
耳目一新读英语	48/40
开天辟地背单词	68/54
许国璋英语	68/54
英文世界名著100部	68/54
万事无忧II	125/100
电脑世纪行	199/178
一步一步学WPS2000	48/38
WPS2000多媒体教程	58/46
翰林汇课堂伴侣初中版	99/80
翰林汇课堂伴侣高中版	99/80
金山画王	98/78
世界名著MP3	56/46
平面美术设计金典	99/80
三维动画设计金典	99/80
成就营销大师	35/28
成就管理大师	35/28
一网打尽－网上做生意	48/40
一网打尽－网上秘笈	48/40
Internet世纪经典	199.99/170
工具碟中碟 7CD	298/240
东方不败	80/64
东方网神	160/128
东方网译	28/25
东方快车2000－黄金版	260/156
东方卫士	260/208
整人专家2000	88/70
居家理财小财神	98/80
南方周末（15年光盘）	88/66
读者98典藏版	99/80
琴棋书画9CD	99/85
超级信封打印程序	160/128
PC-cillin	288/156
瑞星99世纪版	260/156
KV300+（新版）	260/156
KILL98	380/228

产品名称	零售价／网员价
办公商务2000	365/310
速达2000+	790/680
金山WPS2000专业版	980/780
USB PC Camera 摄像头	890/690
滤光屏（树脂）	85/79
万智牌（博图）起始牌60张	58/52.2
万智牌（第五版）起始牌60张	78/70.2
万智牌（克撒传）比赛用牌75张	99/85
博图补充包（随机10张）	20/18
第五版补充包（随机15张）	25/22.5
克撒传补充包（随机15张）	29/26.1
万智牌（三国）起始包	58/52.2
万智牌（三国）补充包	22/22
万智牌三国预组套牌	70/70

邮购"万智牌"产品满200元者，赠"黄金神器"牌一张！（赠品有限）

2000年《大众软件》征订优惠方案

您现在订阅2000年《大众软件》杂志及其配套光盘，除了享有本期杂志封二的6个优惠专案外，"大众软件邮购中心"还提供了令人极其心动的优惠方案：

全年杂志+金山词霸2000+金山快译2000+东方网译

现仅需 **216元**

全年光盘+金山词霸2000+金山快译2000+东方网译

现仅需 **300元**

网员看过来——

本期邮购中心继续推出仅对网员的系列优惠活动——买三送三！

我们的网员朋友们，邮购中心从即日起将《大富翁4+星际争霸+母巢之战》三款游戏组合以158元的心动价格提供给您。心动的不只是价格，随此款游戏组合附赠的"超人气恋爱养成游戏《心跳回忆》、挑战极限的赛车类3D动作游戏《霹雳飙车》、演义世界军事史的战棋类游戏《世纪战略》"精典游戏组合会更加让您心动。心动不如行动，抓紧时间，赶快邮购吧！（数量有限）

暑期"邮购中心网员抽奖"活动开奖啦！

特等奖：wyj9900362

一等奖：
wyj9900035
wyj9900026

二等奖：
wyj9900169
wyj9900318
wyj9900139
wyj9900133
wyj9900200
wyj9900353

三等奖：
wyj9900239 wyj9900337
wyj9900025 wyj9900355
wyj9900088 wyj9900406
wyj9900104 wyj9900389
wyj9900168 wyj9900347
wyj9900256 wyj9900335
wyj9900272 wyj9900311
wyj9900297

四等奖：
wyj9900003 wyj9900008 wyj9900017 wyj9900022 wyj9900030 wyj9900033 wyj9900044 wyj9900047 wyj9900050 wyj9900052 wyj9900058 wyj9900060 wyj9900066 wyj9900069 wyj9900074 wyj9900077 wyj9900078 wyj9900082 wyj9900085 wyj9900091 wyj9900095 wyj9900102 wyj9900106 wyj9900110 wyj9900113 wyj9900115 wyj9900116 wyj9900121 wyj9900124 wyj9900129
wyj9900132 wyj9900133 wyj9900143 wyj9900144 wyj9900149 wyj9900161 wyj9900168 wyj9900173 wyj9900174 wyj9900181 wyj9900182 wyj9900194 wyj9900201 wyj9900204 wyj9900206 wyj9900215 wyj9900218 wyj9900222 wyj9900224 wyj9900229 wyj9900231 wyj9900235 wyj9900245 wyj9900246 wyj9900253 wyj9900259 wyj9900264 wyj9900265 wyj9900273
wyj9900278 wyj9900281 wyj9900287 wyj9900298 wyj9900302 wyj9900306 wyj9900309 wyj9900310 wyj9900315 wyj9900317 wyj9900320 wyj9900321 wyj9900328 wyj9900329 wyj9900330 wyj9900336 wyj9900343 wyj9900348 wyj9900351 wyj9900363 wyj9900367 wyj9900375 wyj9900376 wyj9900388 wyj9900391 wyj9900395 wyj9900407 wyj9900433 wyj9900453

请读者朋友核实自己手中的奖券，确定中奖后，请您将手中奖券的副券填好并寄回邮购中心，以便我们及时地将您所得奖品寄到您手中。

新品公告栏

	零售价/网员价
·彪马街头足球	38/35
·三国志孔明传	148/126
·半条命－军团要塞	68/58
·家园	148/118
·达摩完整版	39/35
·五子棋大师II	50/40
·失落大地（中文版）	98/85
·大嘴英语9900	128/100
·世纪词王	28/25
·独立制片人	188/150
·COOL-3D普及版	38/35

大众软件邮购中心

邮购地址：
北京市海淀区苏州街邮局89-045信箱
邮编：100089
收件人：大众软件邮购中心
查询电话：010-82634107
010-82634092
E-mail:jhyf@popsoft.com.cn

《大众软件》杂志邮费3.50元／本；《大众软件》配套光盘邮费8.00元／张；起始牌、补充包邮费5元／套。每款软件需加10.00元邮费（特快专递30.00元），收到汇款24小时内发货。需要详细产品目录的读者可来函免费索取《晶合软件广场》（邮费2.00元）。

英语阅读写作即时助理——

新一代多功能电子词典

世纪词王

28元 震撼价

查得明白的超厚词典

英汉、汉英、英英三向词典
释义、辨析、发音、例句、专业五大功能

主动帮忙的聪明词典

近形词、近义词、同义词输入提示
模糊查询输入、中英查询输入，方便易使
双语聊天，中外网友自如沟通

助你学习的贴心词典

寓学习于使用，边学习边使用

全面兼容

全面兼容IE5、OFFICE2000内嵌设计更方便



北京正智电子技术公司总经销

地址：北京中关村路17号DSP大楼507
邮编：100080
电话：010-82624500/4501/4502
http://www.2688.com
E-mail：zipdisc@public.bta.net.cn

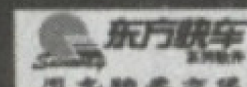
英业达集团(天津)电子技术有限公司荣誉出品

地址：天津市南开区西湖路38号
邮编：300193
电话：022-27415244
传真：022-27377093

火爆全中国！

东方网译首批50000套产品在短短一周内已全部销完.第二批产品已经向各地发货，请没有买到的朋友到当地代理商处查询。
为感谢广大用户和代理商的热情支持，第二批货依然保持28元的超值价格！请尽快购买，莫失良机！

国内第一套专业网络翻译软件



东方网译

网络从此无国界！

28元 首批震撼价

● 三大特有功能：专业网络翻译机制、网页即译即存即打、常用网络汉化包

● 三大实用功能：两万分类网址大全、电子信息服务中心、内置多用途浏览器

● 三大保障功能：内码转换功能完善、全面专业术语词库、网络词典即指即译

＋一份大大礼包：300余页精美上网指南、28元东方快车礼金券

真的吗？



北京实达铭泰

TEL：010-62501955 传真：62501718 网址：www.sunv.com
地址：北京海淀区白石桥路18号中电信息大厦六层 邮编：100086

全国各软件专卖店及书报发行点均有销售 8848实达铭泰网上专卖店网上销售

年度大奖游戏！《半条命》

军团要塞

TEAM FORTRESS CLASSIC

感谢 SIERRA 雪乐山 的特别支持！

奥美电子 www.aomeisoft.com

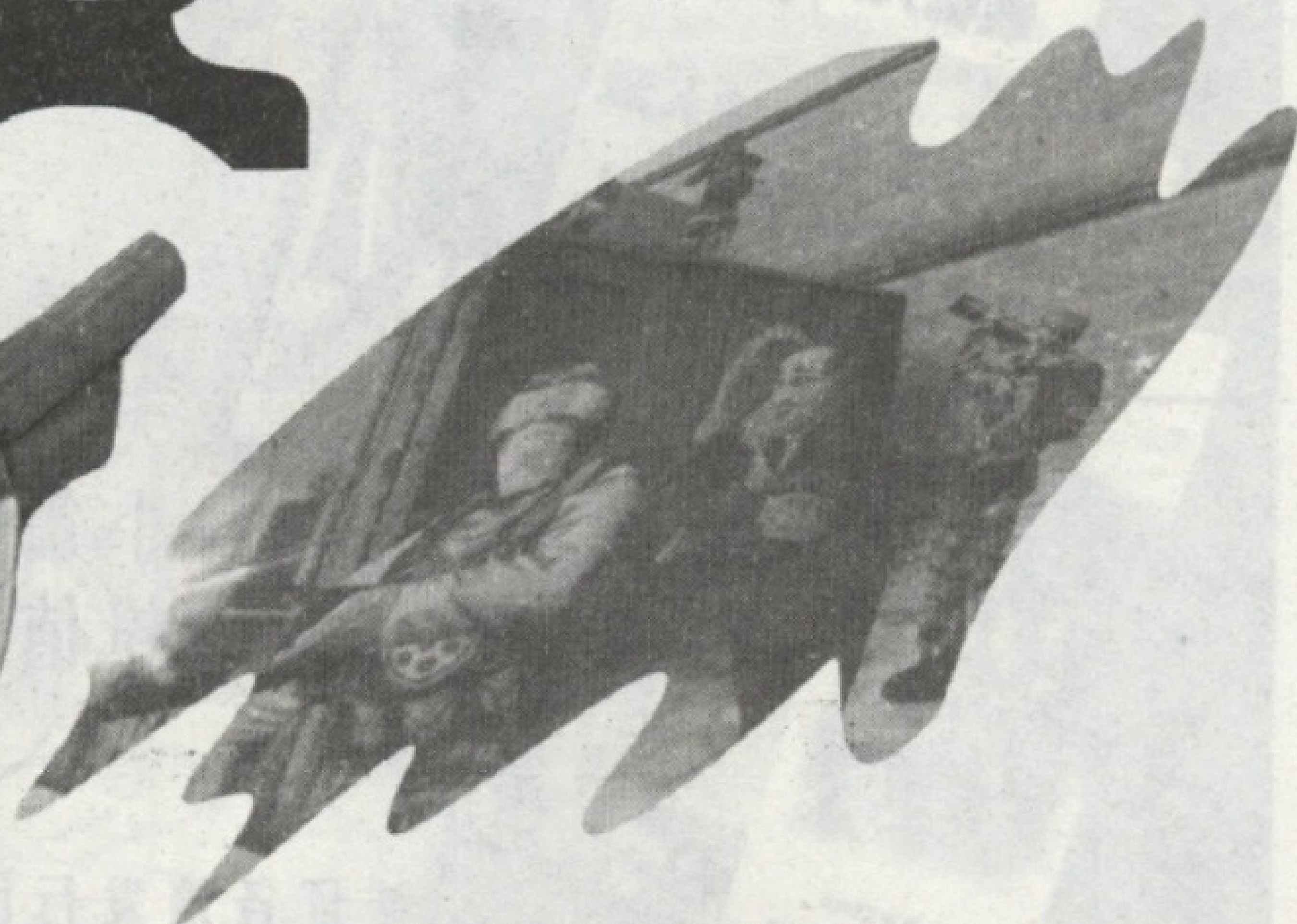
可能是您最愿意接受的价格！ 可能是您拿起放不下的选择！

价格：68元

- 《半条命》最新完整升级版！
- 新增E3大展一致好评的《军团要塞》
- 新增多人联网地图。
- 新增多人作战方式。
- 内含详尽说明书和攻略白皮书。
- 可免费上wom. net联网作战。
- 被国际（包括国内）40余家著名媒体一致评为"年度大奖游戏"！







奥美电子（武汉）有限公司
电话：(027)85836013 (010)82612362
传真：(027)85836017 (010)82612367
E-mail: cheung@public.wh.hb.cn
http://www.aomeisoft.com

奥美软件 AUTOSOFT

为什么《暗黑破坏神II》始终
是全世界最期待的游戏？体会
《暗黑破坏神》，你才会真正理解！

奥美电子
www.aomeisoft.com

你想优惠购买《暗黑破坏神 II》吗？

DIABLO II

《暗黑破坏神》“超值套餐”十一月隆重上市！

- 推出“绝对心动价”的《暗黑破坏神》最新完整板，完全兼容 WIN 95/98
- 精美完整包装及说明书
- 附送最优惠购买《暗黑破坏神 II》的打折卡
- 附送 28 元超低价购买《暗黑破坏神》唯一加强版《地狱之火》的优惠卡
- 可免费上 battle.net 作战



一网打尽“暗黑”经典系列

BLIZZARD ENTERTAINMENT

奥美软件
AUTOSOFT

奥美电子（武汉）有限公司
电话：(027) 82836013
E-mail:cheung@public.wh.hb.cn

北京分公司
电话：(010) 82612362
E-mail:cheung@public.bta.net.cn

洪恩软件 Human

真心服务千万家

热卖中

洪恩英语教师+洪恩汉化系统

英语世纪行II

——教育投资首选

以旧换新 真情无价 上门送货 上门服务

零售价 298 元



另！

有附加KV300的套装
仅售398元 可做升级
具体升级方法详见包装合

套装精品，特惠销售，洪恩用户优惠卡不能使用，敬请谅解。

❖《随心所欲说英语》
——脱口而出真英语
双CD 148元/套 配套精美教材

❖《听力超人听英语》
——纯正美语听不尽
4CD 125元/套 配套精美教材
内容分为： 学习篇、大比武、视听网络、特色美语、分类词库、反克隆游戏、英语随身听。

❖《开天辟地背单词》
——中国人背单词的世纪极品
68元/套 赠高频词汇速记单词手册
内容丰富、博大精深；智能设计、全新思路；解释详尽、触类旁通；易于管理、拓展内涵；词汇大战、妙趣横生、纯正发音、波形对比；任意组合、打印快捷。

❖《耳目一新读英语》
——阅读英语的绝妙环境 文化经典的现代演绎
双CD 48元/套 配套精美教材

❖《洪恩智能人汉化系统》
——将您的电脑和网络全部变成中文
125元/套 配套精美教材
内容：洪恩智能汉化；洪恩智能双语浏览器；洪恩智能大词典；洪恩智能输入法

北京金洪恩电脑有限公司开发制作 清华大学出版社出版

用户服务中心：010-62634069/62634070 **365热线**：13901358406 / 13801164741 **武汉服务部**：027-87653919 /13607140724
广州服务部：020-38802184/13809776340 **深圳服务部**：0755-3780575 /13902983390 **上海连邦**：021-63744476/63735610
上海服务部：021-64387972/13701744727 **福州连邦**：0591-7811693/7836798 **云南玉溪"红塔——洪恩"电脑科教城**：0877-2057845
成都连邦：028-5215799 /5532330 **昆明黑马**：0871-5191804/5146711 **天津连邦**：022-23001061 **上海洪恩软件都会**：021-54900486
邮购地址：北京清华大学邮局84-145信箱 金洪恩公司 **邮编**：100084 Http://www.goldhuman.com E_mail: human@goldhuman.com

---

无话不说的超厚词典

特别请您注意 金山词霸2000有标准和便携两种包装，内容完全一样。

附赠 WPS 2000 限次版

热卖中

金山词霸2000

各地软件店
书店及报刊发行点
均有销售

海量词汇 依然字斟句酌

总计两亿多字，专业词条多达600万，囊括了金山词霸III标准版、通译科技版和企业经贸版中的所有词汇。

包括
《现代英汉词典》
《朗文综合电脑辞典》
《朗文清华英汉电脑词汇》
《汉英英汉经贸大词典》
《国际标准中文大字典》
《现代商务英汉汉英大辞典》
《最新会计师英汉汉英大辞典》
《高级汉语词典》
《新英汉法学词典》

27本自然科学及社会科学专业词典
机械 石油 化学 电信 环境 能源 医学 经贸
建筑 冶金 广播 地质 汽车 电力 造纸 船舶
纺织 航空 经贸 法律 会计 商务 农林 电脑

增补并修正了6.5万条最新词汇，进一步增加了5万条实用例句，修订总量超过20%，一举突破了任何一本传统词典的词汇容量和内容解释。

字正腔圆 从此无话不说

突破传统的语音容量限制，实现了每个英文单词、短语的准确发音，让你再也碰不到任何单词不能发音。

带动电子词典的技术进步，实现了整句、整段到整篇文章的英文流畅朗读，语音质量干净流畅，是锻炼听力的极佳工具。

千锤百炼 始终领先一步

支持游戏进行中的热键弹出，可及时查寻英文游戏中的单词；
分类收集了数千个国内外的优秀网站，助您轻松遨游Internet;支持IE5.0。
无需汉字系统，可以直接支持中英文Windows95/98/NT/2000，支持繁体。

金山公司
庆祝
金品公司
"超级保镖"
上市成功

正式零售价 168元

百天风暴促销价 28元

红色正版风暴 推广联盟

连邦百脑汇店	010-65995865	晶合顺达	010-82634088	哈尔滨瑞利	0451-2322588
京广分店	010-65853286	万众合力	010-62510131	哈尔滨金北方	0451-6415498
燕莎分店	010-64606120	北京正普	010-82615800	哈尔滨连邦	0451-2523935
三利百货分店	010-64283304	北京京里仁	010-62643952	大庆鸿博	0459-6862798
连邦西单店	010-66025960	联想软件	010-62988888	佳木斯三江	0454-8249690
赛乐氏百盛店	010-66013377	沈阳希望	024-23909650	长春连邦	0431-5635250
金山顶尖西单	010-62612296	沈阳连邦	024-23842237	呼市连邦	0471-6917139
北京图书大厦	010-66078550	沈阳赛乐氏	024-23882382	呼市赛乐氏	0471-6960326
赛乐氏SOGO店	13501212433	辽宁华储	024-23895234	包头连邦	0472-2106842
赛乐氏沙子口	010-87255446	大连连邦	0411-4321308	新疆乌市华顺	0991-2810057
京里仁现代店	010-82619601	大连赛乐氏	0411-2654893	石家庄正扬	0311-6042237
万众现代店	010-62636324	四方盘锦	0427-3812227	石家庄赛乐氏	0311-6989246
北京连邦	010-62525338	哈尔滨希望	0451-2510446	石家庄连邦	0311-6978123

天津津科连邦	022-27383000	重庆金鹿	023-68790602
天津连邦总店	022-23001060	上海茂立	021-63226198
济南三联	0531 6096020	上海超想	021-63291731
济南长川	0531-8559435	上海伟丰	021-62104588
烟台金石	0535-6623036	上海北元	021-64844267
烟台松华	0535-6278744	上海连邦	021-63735610
青岛赛乐氏	0532-3860481	上海塞乐氏	021-63743028
河南连邦	0371-5964014	上海新华书店	021-63216760
陕西奔腾辉煌	029-7801033	东海软件	021-62471281
太原天健连邦	0351-4120673	杭州美迪	0571-8271301
四川连邦	028-5215799	杭州南北	0571-8073048
成都新四方	028-55944147	杭州连邦	0571-8853577
成都赛乐氏	028-5582657	宁波读卖书店	0574-7279724
成都道洋	028-5231143	苏州沧浪精华	0512-7246529
重庆电脑报	023-63620624		

新浪快递：HTTP://MALL.SINA.COM.CN **珠穆朗玛**：HTTP://WWW.8848.NET

金山公司 KINGSOFT

北京：北京市海淀区知春路76号翠宫饭店写字楼七层 (100086) 电话：(010)62524868 传真：(010)62638287
珠海：珠海市吉大莲花山金山电脑大厦 (519015) 电话：(0756)3335688 传真：(0756)3335268
HTTP://CIBA.KINGSOFT.NET HTTP://WWW.JOYO.COM 信箱：北京市9605信箱
欢迎邮购 邮资免费 订货热线：010-62638312 E-mail:support@wps2000.com

我们的最新服务：
打个电话免费送到家(限北京四环以内)。
小红马快递专线：**800-8105575**

洪恩软件 Human

自由與榮耀

——自由我毕生之追求 荣耀我生命之全部

2044年，蓝天白云，清水绿地，一片安静与祥和。

突然，晴天一道霹雳，科利·克里干人不宣而战，毁灭城市、涂炭生灵，到处腥风血雨，只为攫取地球宝贵的“Human之光”！

炮声呼啸，号角长鸣，智慧的人类奋勇反击！

高山、峡谷、雨雪飞天，多种地形、多种气候，加之光彩陆离的三维效果，让您亲身体验座机俯冲轰炸时的痛快淋漓与蘑菇云腾起时的生死一念！

四伏的危机、逼人的寒气、未来的银鹰铁马、强大的3D引擎、茫茫无垠的太空、波涛汹涌的海面、令人血脉贲张的爆炸与怒火、让人窒息的沉默与静寂……一切精彩尽在其中！

互联网对战365“Aptiva大馅饼”行动至今已决出3名月奖（价值9000元的IBM电脑）、12名周奖（价值720元的漫步者音箱）和91名日奖（价值80元的洪恩软件），本活动由IBM与爱德发集团鼎力支持，目前365“Aptiva大馅饼”行动激战正酣，详情请关注**金洪恩游戏世界**。

- **中国游戏的骄傲**，洪恩与世界同步
- 率先推出**全三维即时战略游戏**，支持**Internet对战**多至四人
- **全三维战斗模式与视角切换**：自由视角、跟踪视角、俯视视角和单位内部视角
- 完全经典出色的**世界级国产游戏**，值得珍藏
- **高智能AI**，绝无作弊模式
- 附带完整故事情节小说

金洪恩游戏世界：

http://game.goldhuman.com

北京金洪恩电脑有限公司开发制作
清华大学出版社出版

用户服务中心：010-62634069/62634070
365 热线　：013901358406/013801164741
邮购地址：北京清华大学邮局84-145信箱 金洪恩公司
邮政编码：100084
http://www.goldhuman.com
E_mail: human@goldhuman.com

售价￥85.00

全能汉化翻译新平台

特别请您注意　金山快译2000有标准和便携两种包装，内容完全一样。

金山快译2000

热卖中

各地软件店 书店及报刊发行点 均有销售

附赠 WPS 2000 限次版



装备国际顶尖的Fast AIT™快速智能翻译技术，翻译质量有重大突破，一举解决了英文障碍所带来的电脑应用难题。集智能汉化、永久汉化、游戏汉化、网页翻译及文档翻译等五大功能于一体的汉化翻译新平台。

正式零售价 168元
百天风暴促销价
28元

我为什么总是用不好电脑

Winzip、ACDsee及Winamp这样著名软件至今没有中文版，软件界面上的英文提示让我烦。

界面汉化：精心制作了200多个常用英文软件专用汉化包，使用英文软件不用发愁。

智能汉化：智能识别，采用先进语法分析算法和数据结构，占用很少的系统资源，速度更快，质量更好。

永久汉化：汉化过的英文软件即成为了一个中文版软件，可脱离金山快译独立运行。

我为什么不敢上英文网站？

常在报上看到AOL（美国在线）及Amazon（网上书店）的名字，上面密密麻麻的英文文章实在让我烦。

网页翻译：为因特网定制的翻译系统，英文网站瞬间变成中文网站，翻译后的网页就象中文网页一样，版式美观整洁。

文档翻译：强大的翻译引擎可以处理大量文本翻译，对长句难句的翻译有重大突破，提供了专业级的后处理功能，方便译文修改，可以自动记忆用户的修改内容，越用越好。

我为什么总是玩不爽游戏？

众多国外游戏大片都没有出中文版，这些游戏大片画面上的英文提示让我烦。

游戏汉化：可汉化多种热门游戏。

红色正版风暴 推广联盟

连邦总店	010-62629173	南京新高科	025-3371783	广州黑马	020-87518008	江门精华	0750-3513011	宜昌连邦	0717-6749511	贵阳赛乐氏	0851-5810807
颐宾楼店	010-62520540	南京探路人	025-4526432	广州南软	020-87532791	珠海曙光	0756-2114665	潜江连城电脑	0728-6239587	海口连邦	0898-8540137
一店	010-62620376	南京连邦	025-3364289	广州金碟	020-87569092	佛山精诚	0757-2258948	长沙连邦	0731-4457950	海口希望	0898-8511848
魏公村店	010-62180896	南京赛乐氏	025-3616163	广东连邦	020-87532517	汕头连邦	0754-8868651	长沙德智	0731-4458868	昆明黑马	0871-5118590
科苑店	010-68521235	徐州连邦	0516-5606677	广州恩富特	020-87509952	南宁连邦	0771-5315399	长沙科海	0731-2222176	昆明连邦	0871-4120363
城乡店	010-68596709	无锡大江	0510-2737272	广州大众软件	020-83790899	柳州社科书店	0772-2835573	湖南经济电脑	0731-4132721	晶合昆明椽子	0871-5176880
三里河店	010-68533269	合肥连邦	0551-2822963	广州中图	020-86504217	柳州赛乐氏	0772-3821112	湖南新华书店	0731-4423330	兰州赛乐氏	0931-8811591
赛乐氏当代店	010-62629176	福州连邦	0591-7811693	深圳连邦	0755-3220641	武汉天问	027-87874577	南昌希望	0791-6234341	西宁辉煌	0971-6117310
武大华软店	010-62510139	厦门南瓜	0592-2218819	深圳海象	0755-3697334	武汉凡高	027-87884793	南昌赛乐氏	0791-6310214	大庆金银来	0459-6319892
金山顶尖北大店	010-62612296	厦门金科达	0592-2099935	深圳伊登	0755-3782602	武汉连邦	027-87889385	江西连邦	0791-6200224	西安日月	029-5527602
联想科技商城	010-62564446	福州中科迅	0591-3367199	深圳书城店	0755-2073267	武汉赛乐氏	027-87877246	贵阳利华	013007888825		
大恒电子	010-62628395	泉州达奇	0595-2384567	深圳翠竹电脑	0755-5530189	武汉精恒	027-87649127	晶合贵阳兄弟	0851-5870329		

新浪快递：HTTP://MALL.SINA.COM.CN
珠穆朗玛：HTTP://WWW.8848.NET

金山公司 KINGSOFT

北京：北京市海淀区知春路76号翠宫饭店写字楼七层　(100086)　电话：(010)62524868　传真：(010)62638287
珠海：珠海市吉大莲花山金山电脑大厦　(519015)　电话：(0756)3335688　传真：(0756)3335268
HTTP://CIBA.KINGSOFT.NET　HTTP://WWW.JOYO.COM　信箱：北京市9605信箱
欢迎邮购　邮资免费　订货热线：010-62638312　E-mail:support@wps2000.com

我们的最新服务：
打个电话免费送到家（限北京四环以内）。
小红马快递专线：800-8105575

神龙 PARADISE 主板

新整合低价位

真正开创性价比新高

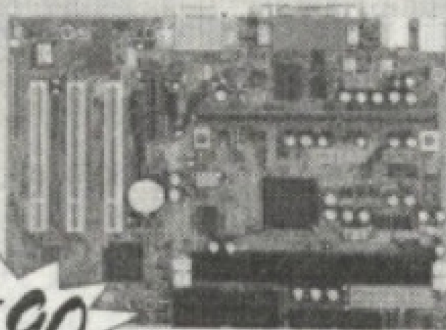
神龙810主板

全面出击

引领低价电脑潮流

神龙6WXA4　Slot1底板 810

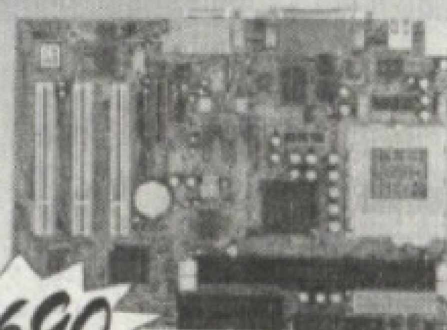
采用Intel 810芯片组，全面支持Intel Pentium系列处理器
三根PCI插槽，一根AMR插槽，二根DIMM插槽
内嵌AMR软猫和USB接口
支持Ultra DMA66通道
板载AC'97音效芯片
全面支持PC99规格
内建AGP显卡



¥690

神龙3WXA4　Socket370底板 810

采用Intel 810芯片组，全面支持Intel Celeron系列处理器
三根PCI插槽，一根AMR插槽，二根DIMM插槽
内嵌AMR软猫和USB接口
支持Ultra DMA66通道
板载AC'97音效芯片
全面支持PC99规格
内建AGP显卡



¥690

神龙 PARADISE 主板系列产品：

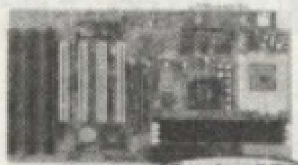
神龙6VBA

全面支持PC99规格
采用VIA芯片组，全面支持Intel Pentium系列处理器
一根AGP，四根PCI，二根ISA，三根DIMM，一根AMR
内嵌AMR软猫和USB接口
真正支持PC133规范
板载AC'97音效芯片
支持Ultra DMA66
支持150MHz外频



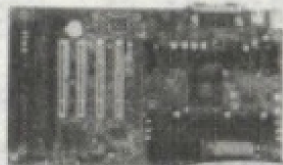
神龙V370A

采用Switching电压设计，电压可手动调整，以利超频运作
采用威盛VIA芯片组，支援Intel celeron系列处理器
二根DIMM，三根PCI，三根ISA，一根AGP
全面支持PC99规格
内建USB接口



神龙BX2

采用Intel 440BX芯片组，支持Intel Pentium系列处理器
支持键盘密码开机、MODEM开机、定时开机
一根AGP，四根PCI，三根ISA，三根DIMM
支持133MHz外频
内建USB接口



神龙6SIB

全面支持Intel Pentium系列及celeron系列处理器
板载图像加速处理功能的AGP显卡
三根PCI，一根ISA，三根DIMM
板载PCI 64位ESS声卡
采用矽统最新芯片组
支持Ultra DMA66
双CPU设计结构





神龙 PARADISE 主板品牌拥有：深圳市新天下实业有限公司

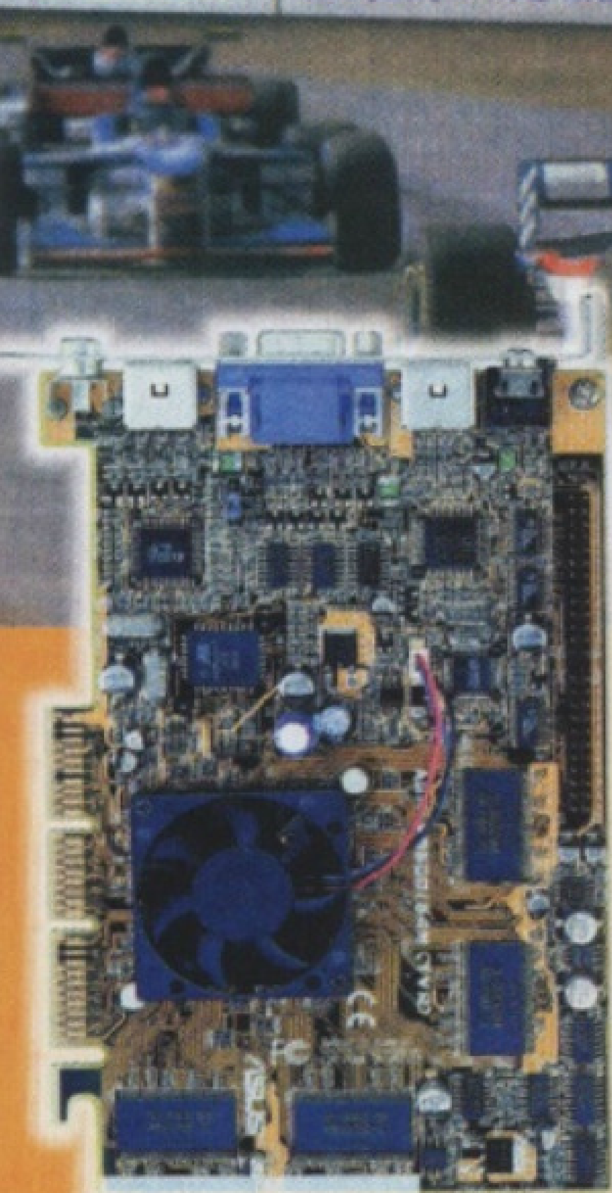
各分公司：深圳 0755-3244127　广州 020-87592843　北京 010-62610289
上海 021-62569980　南京 025-7715137　成都 028-5568409

各地区指定经销商：

关注神龙系列，请访问网址：http://www.chinaparadise.com

上海国微	021-62534176	广州联通	020-87592234	武汉瑞昌	027-87645510	南京普霖	025-3371987	沈阳蓝天	024-23887784	河南汇科	0371-3832305	陕西四班	029 -5514969	重庆八达	023-68790080
上海一方	021-62475834	广州华众	020-87590121	武汉慧林	027-87858501	南京雷鸣	025-3608336	大连蓝天	0411-3640171	贵州康普	0851-5816438	杭州华瑞	0571-8868129	重庆深渝	023-68636917
上海润卓	021-64673920	广州中辉	020-87592872	福州天泽	0591-3375579	南京金万普	025-3614079	大连特霸	0411-3640627	贵阳科源	0851-5831861	苏州珠江	0512-5308515	汕头天亿马	0754-8169686
上海安泰	021-54900262	广州众恒	020-87575021	福州天威	0591-7525245	湖南同力	0731-4156501	长春全达	0431-5640487	贵阳创世	0851-5867616	苏州明瀚	0512-5517713	汕头海硕	0754-8851173
上海飞灵	021-54900427	广州欣荣	020-87542754	昆明爱迪	0871-5169287	徐州前进	0516-5765967	吉林数讯	0432-2485258	济南邦得	0531-8012341	天津瑞腾	022-27370875	新疆东玮	0991-5833746
中国大恒DIY	010-82622588	广州枫桦	020-87575520	昆明派格	0871-5182324	徐州捷成	0516-3813326	合肥天地	0551-3654714	济南亿海	0531-6402421	宁夏金科隆	0951-6012589	新疆恒利	0991-5827443
北京益腾达	010-62588508	广州新巨人	020-87541247	南宁垣硕	0771-2616356	杭州鑫安创	0571-8855999	合肥金伟庆	0551-3630982	青岛腾飞	0532-3840278	常州三高	0519-6663399	乌市忠信	0991-2813708
北京天旭城	010-62620660	成都新达	028-5572041	舟山蓝天	0580-2037104	宁波鑫安创	0574-7286481	哈尔滨八喜	0451-2547474	青岛同济	0532-2735909	扬州超能	0514-7324725	柳州航科	0772-2804510
北京彩云岭	010-62645090	成都新先河	028-5530318	深圳金三强	0755-3759099	无锡新科海	0510-2740111	哈尔滨博纳哲	0451-2549693	石家庄四维	0311-6679684	扬州怡海	0514-7327144	柳州垣生	0772-2801635
北京东方同辉	010-82626169	甘肃索达	0931-8847295	内蒙古思维	0471-4302725	山西同舟	0351-7230871								









率先冲刺





华硕电脑推出GPU处理器的 AGP-V6600极速图形显示卡

- ★ 最新！NVidia Geforce 256图形加速芯片
- ★ 世界首创真正256位的GPU处理器
- ★ 内建64/32MB SGRAM高速图形内存
- ★ 华硕电脑专为NVidia Geforce 256开发的驱动程序，比公版更快速更多应用
- ★ 配备视频输入和电视输出接口
- ★ 内建高灵敏度温测元件
- ★ 4*4整合变形&照明运算的引擎
- ★ 256位QuadPipe处理
- ★ 快写方式的AGP 4X接口（同时兼容2X）
- ★ 内建HDTV加速器
- ★ 支持最新DirectX 7和OpenGL
- ★ 配备立体眼镜
- ★ 内建高效率原厂散热风扇

ASUS	引擎	显存	AGP	RAMDAC	垂直刷新率	最高分辨率	视频接口	3D立体眼镜
AGP-V6600 Ultra	最新！NVidia Geforce 256(GPU)	64MB SGRAM	4X同时兼容2X接口	350MHz	60Hz-240Hz（在不同的分辨率和显示器下会获得不同的最高垂直刷新率）	2048*1536	VGA+Video in+TVout	已配备！
AGP-V6600		32MB SGRAM					VGA	VR-100升级
AGP-V3800 Ultra	NVidia TNT2 Ultra			300MHz			VGA+Video in+TVout	已配备！
AGP-V3800	NVidia TNT2	32MB SGRAM				1920*1200	VGA	VR-100升级
		16MB SGRAM						
AGP-V3800 Magic	NVidia TNT2 M64	32MB SDRAM						
		16MB SDRAM						
VR-100 3D立体眼镜	尺规：50mm*30mm		重量：75g w/o Wire				支持上千种D3D游戏	

华硕保留对本资料进行更改和解释的权力。



华硕电脑

消费热线(010)65544053

欢迎访问华硕中文网址：http://www.asus.com.cn Email:info@asus.com.cn

华硕展示服务中心

北京：010-62529878 长春：0431-5667716 宁波：0574-7872000 大连：0411-4666602 武汉：027-87659369 青岛：0532-3826686 西安：029-5538075 哈尔滨：0451-2549741

太原：0351-7224070 海南：0898-6718275 深圳：0755-2714215 重庆：023-68790590 成都：028-5543336 长沙：0731-4113893 沈阳：024-23993906 哈尔滨：0451-6205695

天津：022-23001761 杭州：0571-8070471 合肥：0551-3665792 广州：020-38730185 南京：025-3213215 南昌：0791-6257018 沈阳：024-23890156 乌鲁木齐：0991-5824472

厦门：0592-2222282 郑州：0371-3973615 福州：0591-7553061 兰州：0931-8831433 南宁：0771-5322045 贵阳：0851-5846342 昆明：0871-5199618 上海：021-62890742 62531878



12月上旬正式发行

突击队员深入虎穴的传奇冒险，声光创意俱佳的即时战术新作

根据每个角色个性编写的人工智能，每个角色的反应都具有个性特点

射击时可以切换到第一人称的狙击视角进行攻击

可以使用船、坦克、汽车等各种交通工具

在油井、潜水艇基地、生化工厂和监狱等各种场景中执行任务

亲自为队员配备武器、弹药以及各种工具

包括沙漠、沼泽、热带岛屿、雷场、草地等真实自然的多种地形

带有亲切人性化的教程

原名 **SHADOW COMPANY**

Ubi Soft 育碧软件 荣誉出品



一位疯狂的警察意外获得了100万美元的大奖，他想把这笔钱送给他所见过的最快的飚车高手

—— 会不会就是你？

- ★ 让你透不过气来的速度快感！
- ★ 细腻逼真的3D纹理贴图
- ★ 不断地升级将使您拥有只属于自己的个性赛车
- ★ 七辆梦幻般的超一流赛车
- ★ 超高电脑AI，你越强，它也越强！
- ★ 赛道全部来自北美实景，异国情调，美不胜收

育碧软件惊喜售价又一新作

全国各大软件商店及书报亭有售

仅售38元

百万美金巨奖
— 只给最非凡的飚车高手

Ubi Soft

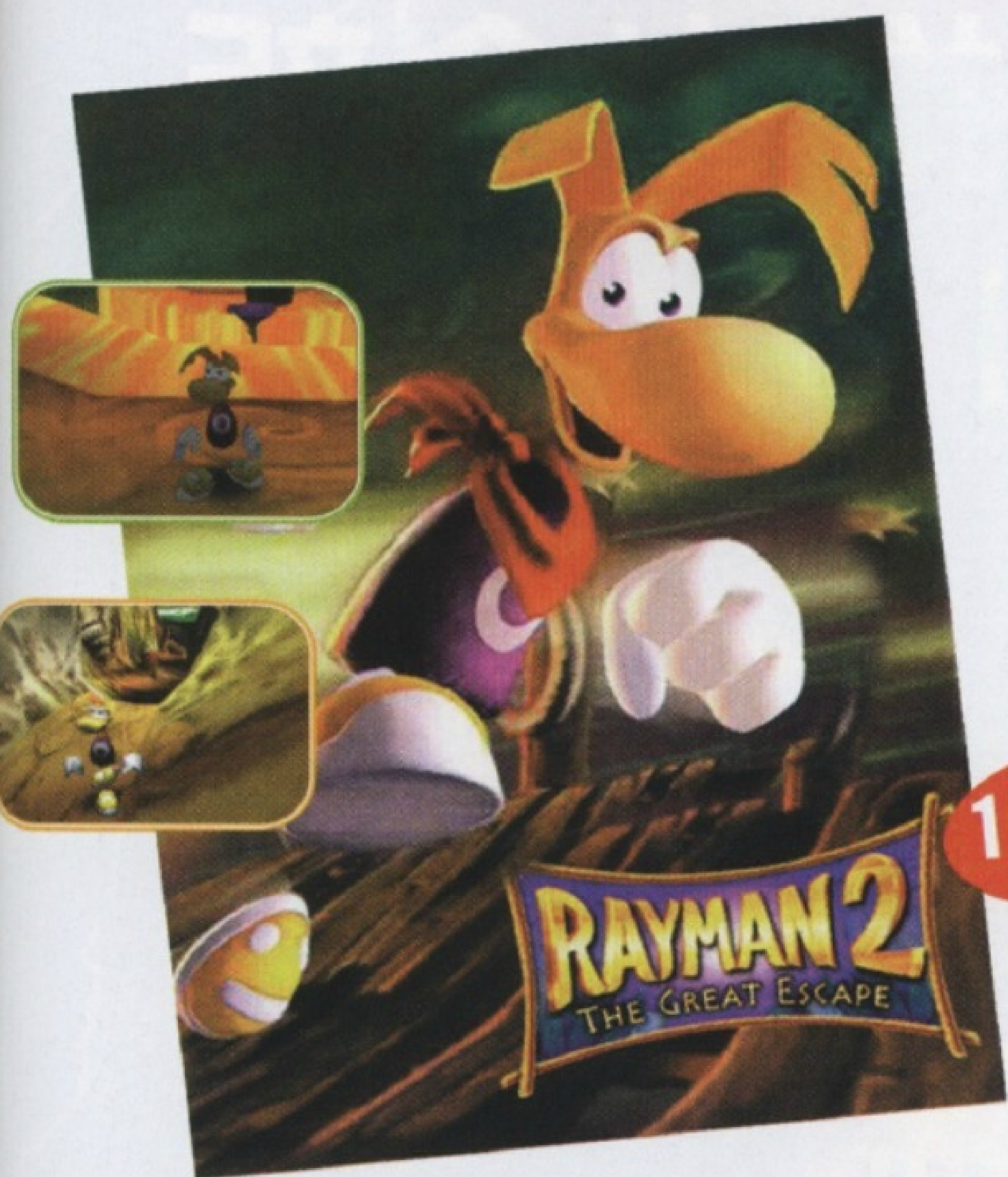
上海育碧电脑软件有限公司
地址：上海市张杨路500号17楼
邮编：200122
电话：(021)58788969-223,232
传真：(021)58367021

北京联络处
地址：北京海淀区知春里28号开源商务楼3楼
邮编：100086
电话：(010)62644344
传真：(010)62641444

网址：http://www.ubisoft.com.cn
http://www.ubisoft.com

Ubi Soft

11月火热上市





游戏精品 物超所值



★是生存还是毁灭，展现你指挥官的天才吧

★增强的战役、升级的火力、更强的人工智能、全程中文语音陪伴



★你会发掘和拥有一大堆眼花缭乱的武器弹药库，把敌对虫子们赶走

★虫子们栩栩如生，有更丰富突出的个性和更滑稽逗人的语言和动作

★ 超经典之作、斗智斗勇、创意无限

★ 跑、跳、爬梯、吊杠、打地洞、放炸弹，带走所有金子

★ 令人惊异的3D画面，沉浸于5个完全不同的奇妙世界



★在惊险和刺激的探险之中，你的心智将迎接挑战

★搏杀阴险的巨龙，发掘传说中失落的宝藏

★解救身陷囹圄的纤纤弱女

★全中文 双CD





即将推出更多游戏精品：

(1).英雄无敌II

(2).阿比逃亡记

(3).起义II

(4).虚幻世界

(5).飞行军团黄金版

每款仅售38元 现已上市

全国各书报亭及软件专卖店有售

Ubi Soft

上海育碧电脑软件有限公司
地址：上海市张杨路500号17楼
邮编：200122
电话：(021)58788969-223 232
传真：(021)58367021

北京联络处
地址：北京海淀区知春里28号开源商务楼3楼
邮编：100086
电话：(010)62644344
传真：(010)62641444

网址：http://www.ubisoft.com.cn
http://www.ubisoft.com

技嘉科技

GIGA-BYTE TECHNOLOGY

推出全新

RIVA TNT2系列 3D 加速卡



GA-660Plus NVIDIA RIVA TNT2™-A





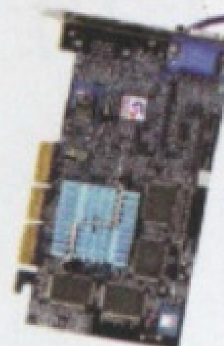
- NVIDIA RIVA TNT2-A(TNT2 Pro) 3D 绘图加速晶片终极版
- 高速16M/32MB显示内存
- 无与伦比的3D加速性及超逼真游戏画面
- 性能居同级之冠，加速效能媲美TNT2 Ultra
- 独一无二的显示晶片双冷却系统
- 3D WinMark 99 测试超越 1000，性能提升20%

GA-622 NVIDIA RIVA TNT2™ Model 64



- 新世代NVIDIA RIVA TNT2™ M64 3D图形加速晶片
- 采用16M/32MB 高速显示内存
- 内建300MHz RAMDAC
- 最高解析度1920 x 1200真彩，垂直刷新率达75Hz
- 完整支持DirectX 及 OpenGL ICD功能
- 支持AGP 2X/4X规格，提供高品质DVD/MPEG2播放功

GA-MG400 *Graphics Accelerator*



- 技嘉科技显示卡新纪元(VGA BIOS 内建于技嘉主机板上)
- Matrox G400 新世代 3D 加速卡显示晶片
- 256 位元双汇流排资料传输，并支援AGP 4X 规格
- 内建无与伦比的16/32MB 超快速记忆体
- 提供高达 2048 x 1536 显示器解析度
- 搭配技嘉主机板使用，提供高硬体相容并发挥G400晶片的最高效能

GA-620 NVIDIA Vanta™



- 新世代NVIDIA VANTA™ 3D 图形加速晶片
- 采用8MB 高速显示内存
- 内建250MHz RAMDAC
- 最高解析度1920 x 1200，垂直刷新率达75Hz
- 完整支持DirectX 及 OpenGL ICD功能
- 支持AGP 2X/4X 规格









购买时请认明技嘉中国区代理之标示，以确保售后服务

http://www.gigabyte.com.cn

技高一筹，嘉誉全球



技嘉科技股份有限公司

上海办事处
电话：86-21-64739150
传真：86-21-64739145

北京办事处
电话：86-10-68748455
传真：86-10-68748368
E-mail：support@gigabyte.com.cn

广州办事处
电话：86-20-87549198
传真：86-20-87544306

经销商：

北京润达深铭电子公司 (010)88096097
哈尔滨立地电子公司 (0451)2538220
重庆八达电子公司(023)63854756
上海励致贸易公司(021)63531145
武汉奥德电子公司公司(027)87863793
沈阳凯迪电子公司 (024)23990772
成都优势电脑公司 (028)5532215
杭州友和电子公司 (0571)8866834
南京福中（集团）电子公司 (025)3682059
广州金迪诺电脑公司公司 (020)87515336

刊号：ISSN1007-0060 / CN11-3751/TN　　邮发代号：18-107　　零售价：5.00 元